## EDA: ficha con la descripción de 10 de las pruebas para el corrector de la práctica 2 (2019)

p01	Se crea una colección y una lista. Se invoca el método lectura de la colección	0.5
	y getLocalidades. Se insertan las localidades de la colección en la lista con	
	diferentes distancias. Se muestra la lista por pantalla.	
p02	Se crea una colección y se invoca su método lectura. Se crea una provincia	0.5
	cuya capital es la primera localidad de la colección. Se invoca calculaCerca-	
	nas de la provincia con la colección. Se muestra la provincia por pantalla.	
	Se invoca getCosteras y se muestra por pantalla el resultado.	
p03	Se crea una colección y se invoca su método lectura. Se crea una provincia	0.5
	cuya capital es la primera localidad de la colección. Se invoca calculaCerca-	
	nas de la provincia con la colección y getCercanas. Se muestra la provincia	
	por pantalla. Se invoca borraLocalidad de la lista con el nombre de la pri-	
	mera localidad de la lista. Se muestra la provincia por pantalla.	
p04	Se crea una colección y una lista. Se invoca el método lectura de la colección	0.5
	y getLocalidades. Se consulta si la lista esta vacía. Se insertan las localidades	
	de la colección en la lista con diferentes distancias, consultando y mostrando	
	el rango de la lista con cada inserción. Se consulta si la lista esta vacía. Se	
	muestra la lista por pantalla.	
p05	Se invoca la aplicación Crucero partiendo de una localidad costera.	0.5
p06	Se crea una colección y se invoca su método lectura. Se crea una provin-	0.5
	cia por cada localidad de la colección, se invoca calculaCercanas de cada	
	provincia con dicha colección, getCostera y getCercanas. Se muestra por	
	pantalla el resultado de cada acción.	
p07	Se crea una colección, se invocan sus métodos lectura y getLocalidades.	0.5
	Se crea una lista, en la que se insertan las localidades de la colección con	
	diferentes distancias. Se pasa la lista por valor a una función, donde se	
	modifica con operaciones de inserción y borrado, y se muestra. Se borra de	
	la lista una localidad fuera de la función y se muestra la lista por pantalla.	
p08	Se crea una colección y dos listas. Se invoca el método lectura de la colección	0.5
	y getLocalidades. Se insertan localidades de la colección en ambas listas con	
	diferentes distancias. Se asigna una lista a la otra; se modifican ambas listas	
	realizando algunos borrados y se muestran por pantalla.	
p09	Se crea una colección y se invoca su método lectura. Se crea una provincia	0.5
	con la primera localidad, se invoca calculaCercanas con la colección, get-	
	Cercanas, borraLocalidades para varios valores y esVacia. Se muestra por	
	pantalla el resultado de cada acción.	
p10	Se invoca la aplicación Crucero partiendo de una localidad no costera.	0.5