

EDA: ficha con la descripción de las pruebas para el corrector de la práctica 2 (2019)

p01	Se crea una colección y una lista. Se invoca el método lectura de la colección y getLocalidades. Se insertan las localidades de la colección en la lista con diferentes distancias. Se muestra la lista por pantalla.	0.5
p02	Se crea una colección y se invoca su método lectura. Se crea una provincia cuya capital es la primera localidad de la colección. Se invoca calculaCercanas de la provincia con la colección. Se muestra la provincia por pantalla. Se invoca getCosteras y se muestra por pantalla el resultado.	0.5
p03	Se crea una colección y se invoca su método lectura. Se crea una provincia cuya capital es la primera localidad de la colección. Se invoca calculaCercanas de la provincia con la colección y getCercanas. Se muestra la provincia por pantalla. Se invoca borraLocalidad de la lista con el nombre de la primera localidad de la lista. Se muestra la provincia por pantalla.	0.5
p04	Se crea una colección y una lista. Se invoca el método lectura de la colección y getLocalidades. Se consulta si la lista esta vacía. Se insertan las localidades de la colección en la lista con diferentes distancias, consultando y mostrando el rango de la lista con cada inserción. Se consulta si la lista esta vacía. Se muestra la lista por pantalla.	0.5
p05	Se invoca la aplicación Crucero sobre una isla partiendo de una localidad costera.	0.5
p06	Se crea una colección y se invoca su método lectura. Se crea una provincia por cada localidad de la colección, se invoca calculaCercanas de cada provincia con dicha colección, getCostera y getCercanas. Se muestra por pantalla el resultado de cada acción.	0.5
p07	Se crea una colección, se invocan sus métodos lectura y getLocalidades. Se crea una lista, en la que se insertan las localidades de la colección con diferentes distancias. Se pasa la lista por valor a una función, donde se modifica con operaciones de inserción y borrado, y se muestra. Se borra de la lista una localidad fuera de la función y se muestra la lista por pantalla.	0.5
p08	Se crea una colección y dos listas. Se invoca el método lectura de la colección y getLocalidades. Se insertan localidades de la colección en ambas listas con diferentes distancias. Se asigna una lista a la otra; se modifican ambas listas realizando algunos borrados y se muestran por pantalla.	0.5
p09	Se crea una colección y se invoca su método lectura. Se crea una provincia con la primera localidad, se invoca calculaCercanas con la colección, getCercanas, borraLocalidades para varios valores y esVacía. Se muestra por pantalla el resultado de cada acción.	0.5
p10	Se invoca la aplicación Crucero sobre una isla partiendo de una localidad no costera.	0.5

p11	Se crea una colección y se invoca su método lectura. Se crea una lista y se invoca insertaLocalidad con las distintas localidades de la colección y distintas distancias. Se invoca borraLocalidad de la lista, de manera que unas veces borra la cabeza de la lista, otras la cola y otras posiciones intermedias, hasta dejar la lista vacía. Finalmente se inserta una nueva localidad, se muestra la lista y se consulta el rango de la lista. Se muestra el resultado de cada acción.	0.5
p12	Se crea una colección y se invoca su método lectura. Se crea una provincia por cada localidad, se invoca calculaCercanas de cada provincia con la colección, getCercanas, getCostera y getCosteras, borrando de ésta la costera más cercana. Se muestra por pantalla el resultado de cada acción.	0.5
p13	Se crea una colección y se invoca su método lectura. Se crea una provincia por cada localidad, se invoca calculaCercanas de cada provincia con la colección, getConAeropuerto, borrando todas las localidades con aeropuerto y getCercanas. Se muestra por pantalla el resultado de cada acción.	0.5
p14	Se crean dos colecciones y se invoca su método lectura sobre dos ficheros. Se crea una provincia con la primera localidad de la primera colección, y se invoca calculaCercanas con dicha colección. Se muestra la provincia. Se invoca calculaCercanas de la provincia con la segunda colección y se muestra por pantalla.	0.5
p15	Se crea una colección y se invoca su método lectura. Se crea una lista y se invoca insertaLocalidad con las distintas localidades de la colección y distintas distancias. Se recorre la lista invocando getLocalidad de la lista para todos los elementos de la colección. Se muestra el resultado de cada acción.	0.5
p16	Se crea una colección y se invoca su método lectura. Se crea una provincia con la primera localidad de la colección, y se invoca calculaCercanas con dicha colección. Se invoca el método getCercanas de la provincia, y sobre esta lista insertaLocalidad con distancias repetidas, mostrando el resultado de cada acción. Finalmente se muestra la provincia.	0.5
p17	Se invoca la aplicación Crucero sobre una isla que tiene un lago interior, partiendo de una localidad no costera.	0.5
p18	Se invoca la aplicación Crucero sobre un mapa con dos islas, partiendo de una localidad costera de una de ellas.	0.5
p19	Se crean dos colecciones y se invoca su método lectura, de manera que tienen localidades comunes. Se crea una lista en la que se insertan las localidades de ambas colecciones, de forma que algunas veces coinciden nombre de la localidad y distancia, mostrando la lista tras cada inserción.	0.5
p20	Se invoca la aplicación Crucero sobre un mapa con una isla y un islote con dos localidades, partiendo de una localidad del islote.	0.5