Antes que nada, quiero aclarar que sé varias cosas de Javascript.

* Operadores de comparación (==, <=, >=, <, >, ===,!=)
* Operadores aritméticos (+, -, \*, /, %, --, ++)
* Operadores lógicos (and: &&, or: ||, not: !)
* Condicional If, else If, else (si se cumple la condición, entonces se aplica lo indicado)

Ejemplo:

<P id=”parrafo”> </P>

<Script>

let a=20;

If (a < 40) {

document.getElementById(“parrafo”).innerHTML = “Si es menor 40”;

};

else If (a==40) {

document.getElementById(“parrafo”).innerHTML = “Si es igual que 40”;

};

else {

document.getElementById(“parrafo”).innerHTML = “No es menor que 40”;

};

</Script>

* parseInt (numero) --- te cuenta los números como números reales, que se pueden sumar.
* Estructuras repetitivas while y for (te cuentan todos los elementos que cumplan la condición, hasta que haya alguno que no la cumpla)

Ejemplo while:

<ul id=”lista”>

</ul>

<script>

var b=0;

while (b < 5) {

document.getElementById(“lista”).innerHTML = “<li>” + b “</li>”;

b++;

};

</script>

Esto me lo escribiría:

* + 0
  + 1
  + 2
  + 3
  + 4

Ejemplo for:

<ul id=”lista”>

</ul>

<script>

for (var b=0; b < 5; b++) {

document.getElementById(“lista”).innerHTML = “<li>” + b “</li>”;

b++;

};

</script>

* Funciones ----- nombreDeLaFuncion(parametros) {código a ejecutar};
* Eventos : onclick, onload, ondblclick, onmousemove, onchange, etc. (al colocar estos eventos, se produce lo que indican, por ejemplo, al utilizar onclick, cuando uno aprieta algo se activa la función correspondiente

Ejemplo:

<Input type=”text” value= “Escribir marca” id=”input”>

<button onclick=”eleccion()”> Elegir </button>

<script>

function eleccion() { ,

var marca= document.getElementById(“input”).value;

alert( “Elegiste la marca ” + marca);

};

</script>

* Vanilla.js
  + querySelector(“#id”) -- reemplaza el getElementById
  + AddEventListener() ---- en vez de colocar onclick en html, se utiliza el addeventlistener para directamente en javascript escuchar el evento (ejemplo escuchar el click) y ahí realizar la función
* Flexbox y mediaquery
* JQuery
  + $(a).b(“c”) --- a es el elemento que quiero trabajar (ejemplo un input), b es el método que voy a utilizar (ejemplo html) y c es lo que quiero que haga (ejemplo, escribirme “hola”)
  + html(), text(), val(), attr(), append(), prepend(), after(), before(), remove(), empty(), addclass(), removeclass(), toggleclass(), css(), each(), show(), hide(), toggle(), fadein(), , slidedown(), animate().
  + Principio el documento escribir $(document).ready(function() { todo el código jquery};
    - Cuando todo esté listo, ahí recién me va a comenzar a renderizar.
* Array, objetos y Json (tomar datos de un lugar externo)
  + Array:
    - Nombre= [ '01',

'02',

'03'

...

];

* + Objeto:
    - Nombre = [ {

'parametro 1': 'elemento 1 ',

'parametro 2': 'item 1 '

},

* + - {

'parametro 1': 'elemento 2 ',

'parametro 2': 'item 2 '

},

...

];

* + Json:
    - Fetch(“pagina”)

then(response =>response.json())

.then(json=>{

Lo que quiero realizar con la información

})

* Sé node.js y React, pero es muy precario