



LinkedIn.com/in/jmonteseirin  
Jm.arg@hotmail.com  
Cel +54 1568077298

Skills

Herramientas

Figma,Maze,Google suit, Google Analytcs, Hotjar, Optimal Workshop, Photoshop, Adobe XD, Balsamic, Sketch, Jira.

Metodologías

Design thinkin, Design sprint.

Lenguajes

Ingles

Intermedio; Interpretación  
Básico: Conversational

JESICA MONTESEIRIN

UX Designer

Experiencia

2022 2021	<div><b>Diseñadora UX</b></div> <div>Bitpatagonia</div> <div>Proyectos: App para Transferencia de criptomonedas - App para Gestion de logistica.</div> <div><ul style="list-style-type: none"><li>• Análisis y comprensión de los objetivos de negocio con el equipo a partir de la documentación ofrecida sobre el producto con el equipo.</li><li>• Observación y análisis de la competencia con el fin de buscar aportes de valor.</li><li>• Realización de Taskflow, Userflow y Journey maps.</li></ul>Organice actividad para la generación de hipótesis de la arquitectura de la información.<ul style="list-style-type: none"><li>• Realización de encuestas cualitativas y cuantitativas.</li><li>• Aporte propuestas de valor para el producto basada en los datos obtenidos de la investigacion que beneficiaron a negocio y a la experiencia del usuario.</li><li>• Creación de wireframes y prototipos digitales navegables.</li><li>• Validación de hipótesis funcionales con A/B Test y pruebas de usabilidad moderadas.</li></ul></div>
Actualidad 2020	<div><b>Diseñadora UX</b></div> <div>Freelance</div> <div><ul style="list-style-type: none"><li>• Rediseño de landings page con el fin de aumentar tasa de convertibilidad.</li><li>• Lidere las fases de diseño de producto a través de Design Thinking, manteniendo un estándar de calidad y creando valor en todo el proceso de diseño (arquitectura de la información, flujos de usuario, wireframes y diseño en alta).</li><li>• Realice propuestas de valor a partir de analisis de datos cuantitativos y cualitativos.</li><li>• Aplique diferentes técnicas de investigación según los desafíos del proyecto</li><li>• Propuse, organice y colabore con el equipo en facilitar actividades como brainstorm, talleres, testeos, entrevistas y pruebas enfocadas al usuario.</li></ul></div>
2020 Actualidad	<div><b>Tutora Diseño UX/UI - Research</b></div> <div>Coder house</div> <div><ul style="list-style-type: none"><li>•Seguimiento y acompañamiento al alumno en su proceso de aprendizaje durante la cursada.</li><li>•Corrección de cada una de las etapas de los proyectos.</li><li>•Soporte al docente durante las clases.</li><li>•Coordinacion de actividades en las salas virtuales con alumnos.</li></ul></div>
2020 2019	<div><b>Desarrolladora y Diseñadora UX</b></div> <div>Espinlabs</div> <div>Mejoramiento de flujos y arquitectura de la informacion Propuestas realizadas apartir de analisis de datos Diseño en alta fidelidad. Desarrollo de aplicaciones web.</div>

Educación

○ 2019 2022	<div><b>Analista de sistemas</b></div> <div>ISFT 172</div>
○ 2020 2021	<div><b>Carrera Diseño UX/UI</b></div> <div>Coder House</div> <div>Desarrollo web, Diseño UX (Basico) Diseño UX (Avanzado)</div>
○ 2022	<div><b>UX Research Avanzado</b></div> <div>Edison</div> <div>Ordenamiento y priorización de accionables Backlog &amp; Sprint Planning,Road map de trabajo, Analisis de bases de datos, metricas UX, Workshop de ideacion.</div>