

# ALGORITHMISCHE SKITOURENPLANUNG

Vom Bildschirm an den Berg — und zurück



Jesse Born, G21D

Oktober 2024

Maturaarbeit  
Eingereicht bei Michael Kappeler  
Alte Kantonsschule Aarau

# Inhaltsverzeichnis

## Inhaltsverzeichnis

### Abstract

### Vorwort

<b>1. Einleitung</b>	<b>1</b>
1.1. Ziel der Arbeit . . . . .	1
1.2. Bestehende Referenzsysteme . . . . .	1
1.3. Begriffe und Definitionen . . . . .	1
<b>2. Grundlagen der Lawinenkunde</b>	<b>2</b>
2.1. Ziel der Lawinenkunde . . . . .	2
2.2. Lawinentypen . . . . .	2
2.3. Typische Lawinenprobleme . . . . .	4
2.4. Lawinenlagebericht (Bulletin) & Gefahrenstufen . . . . .	4
2.5. Lawinenbildende Faktoren . . . . .	6
2.6. Schema $3 \times 3$ . . . . .	6
2.7. Grafische Reduktionsmethode & Relevante Geländefaktoren . . . . .	7
2.8. Unfalldaten & Begehung . . . . .	7
<b>3. Geoinformatische Grundlagen</b>	<b>8</b>
3.1. Digitale Höhenmodelle . . . . .	8
3.2. Digitale Landschaftmodelle . . . . .	8
3.3. GIS . . . . .	8
3.4. Einführung in die Graphentheorie . . . . .	9
3.5. Algorithmus von Dijkstra und A* . . . . .	9
3.6. Naismith'sche Regel . . . . .	10
3.7. Berechnung von topographischen Oberflächenfaktoren . . . . .	10
<b>4. Methodik</b>	<b>11</b>
4.1. Herunterladen des Höhenmodells . . . . .	11
4.2. Erstellung von Risikokarten . . . . .	11
4.3. Parallelere Berechnungen . . . . .	12
4.4. Wasserquerungen und Brücken . . . . .	12
4.5. QGIS-Plugin LeastCostWalk . . . . .	12
4.6. Server Deployment mit Docker . . . . .	13
4.7. 3D-Karte im Webbrowser . . . . .	14
<b>5. Resultat</b>	<b>15</b>
<b>6. Diskussion</b>	<b>16</b>
6.1. Modellevaluation . . . . .	16
6.2. Einschränkungen des Modells . . . . .	20
6.3. Mögliche Verbesserungen . . . . .	20
6.4. Anwendungsbereich . . . . .	21
<b>7. Methodische Reflexion</b>	<b>22</b>
7.1. Versionsverwaltung, Backup und Archiv mit Git . . . . .	22

7.2. Verworfene Variante . . . . .	22
7.3. GIS . . . . .	22
7.4. Verfassen mit L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X . . . . .	23
7.5. Evaluation . . . . .	23
7.6. 3D-Karte & Web-App . . . . .	23
<b>8. Fazit &amp; Schlusswort</b>	<b>24</b>
<b>9. Literatur</b>	<b>25</b>
<b>A. Abkürzungsverzeichnis</b>	<b>I</b>
<b>B. Abbildungsverzeichnis</b>	<b>II</b>
<b>C. Codebeispiele</b>	<b>III</b>
C.1. Risikokarte . . . . .	III
<b>D. Formeln zur Berechnung von Oberflächenfaktoren</b>	<b>III</b>
<b>E. Evaluationsrouten</b>	<b>IV</b>
<b>F. Lawinensimulation RAMMS::Avalanche</b>	<b>XII</b>
<b>G. It's not a bug, it's a feature</b>	<b>XII</b>

# Abstract

In vorliegender Arbeit wird die methodische<sup>1</sup> sowie technische<sup>2</sup> Umsetzung eines Computerprogramms zur automatisierten Planung von Ski- und Bergtouren diskutiert.

Auf Basis des digitales Höhenmodell (DEM / DHM) SwissAlti<sup>3D</sup> mit einer Auflösung von 0.5m, der Bodenbedeckungskarte SwissTLM<sup>3D</sup> sowie historischen Unfalldaten des WSL-Institut für Schnee- und Lawinenforschung (SLF) wird eine computeroptimierte Reduktionsmethode entwickelt, welche flächendeckend individuelle Gefahrenwerte für einzelne Rasterpunkte innerhalb der Schweiz errechnen kann. Um sinnvolle Risikowerte zu errechnen, wird das Risiko aus historischen Unfalldaten und Begehungshäufigkeiten abgeleitet. Die Berechnung der Risikokarten soll dabei in Echtzeit erfolgen können, um das täglich erscheinende Lawinenbulletin sowie – als Erweiterung des Projekts – im Tagesverlauf wahrgenommene Warnzeichen in die Beurteilung aufnehmen zu können.

Aus obigen Datengrundlagen können mittels vom Benutzer eingetragenen Start- & Zielkoordinaten sichere, bzw. risikooptimierte Routen automatisiert geplant werden. Die resultierenden Routen werden mit Literaturtouren aus SAC-legitinierten Tourenführern verglichen und gegenüber diesen bewertet.

---

<sup>1</sup>Wie können Risikowerte berechnet werden?

<sup>2</sup>Wie kann ein Computer diese Berechnungen effizient ausführen?

# Vorwort

Seit einigen Jahren, nicht zuletzt aufgrund der weltweiten Coronapandemie erlebt das Skitourengehen eine neue Hochkonjunktur, viele Pistenskifahrer stiegen dank geschlossener Transportanlagen auf Muskelkraft um [1]. So begab auch ich mich mit meinem Vater auf meine erste Skitour – den 1922 Meter hohen Fronalpstock im Herzen des Kantons Schwyz. Eigentlich ist dieser durch eine Sesselbahn in zwei Sektionen mechanisch erschlossen, nicht aber während der Weihnachtsferien 2020. Als ich im August 2021 an der Alten Kanti Aarau mit dem Gymnasium begann und ich mich bereits in den ersten Wochen für eine Themenwoche entscheiden musste, schafften es für mich nur drei Angebote in die engere Auswahl: Die beiden Skilager Flims 1 & 2 – und das Tourenlager Steingletscher, angeboten von Michael Kappeler. So war ich im dann im April 2021 zum ersten Mal in Begleitung eines Bergführers auf Tour im Sustengebiet. Seit dann lässt mich das Skitourengehen nicht mehr los.

Im Winter der Jahre 2023/2024<sup>3</sup> wurden vom Schweizer Institut für Schnee- und Lawinenforschung SLF 175 Lawinenabgänge mit Sach- oder Personenschaden gemeldet. Insgesamt waren 190 Personen von einer Lawine erfasst worden. [2]

Daher auch die Motivation für diese Arbeit. Um eine risikominimierende Route zu planen, gibt es bereits viele sogenannte Reduktionsmethoden, Entscheidungshilfen, die dazu dienen, eine Ja / Nein-Entscheidung zu treffen, ob eine gewünschte Route möglich oder unmöglich ist [3][4]. Hier besteht oft eine gewisse Interpretationsfreiheit. Computer besitzen keine Arroganz, sie sind emotional nicht an eine Lieblingstour oder ein Gipfelerlebnis gebunden. Sie führen nur genau diese Berechnungen durch, mit denen sie beauftragt wurden – genau diese Qualität ist hier verlangt. Stures, objektives Abarbeiten des Geländes auf der Suche nach Schlüsselstellen oder übermäßig gewagten Routenführungen [4]. Kann ein Computer also, ohne je das Konzept eines Gipfels zu verstehen, eine Reduktionsmethode durchführen und eine sinnvolle Route planen? Uns vom Bildschirm lösen, uns aus dem Wohnzimmer auf eine sichere Tour schicken? Auf der Suche nach einer variantenreichen Abfahrt, das Risiko in einer Statistik des SLF zu enden, minimieren?

---

<sup>3</sup>1. Oktober 2023 – 26. März 2024

# 1. Einleitung

## 1.1. Ziel der Arbeit

Es soll in erster Linie ein Computerprogramm entwickelt werden, welches aufgrund eines Höhenmodells eine möglichst defensive (risikominimierende) Aufstiegsroute plant. Als Erweiterung wird dieses Modell mit einer ansprechenden 3D-Karte als Hintergrundebene in einer öffentlich zugänglichen Web-App zur Verfügung gestellt. Die vom Modell produzierten Touren werden mit Literaturrouten aus dem Tourenportal des SAC, bzw. aus diversen dort gesammelten Tourenführern verglichen und ihre Begehbarkeit kritisch überprüft.

## 1.2. Bestehende Referenzsysteme

Mit dem Algorithmus von Andreas Eisenhut besteht seit 2013 eine mehr oder wenig fertig implementierte Lösung um Skitouren im Gelände automatisch zu planen [5]. Trotz der starken Abhängigkeit von kostenpflichtigen Werkzeugen stellt diese Arbeit eine Pionierleistung in diesem Gebiet dar und wurde ebenfalls durch die Plattform Skitourenguru aufgegriffen. Hier ist es jedoch nutzerseitig nicht möglich, eine Navigation von einem Start- zu einem Zielpunkt durchzuführen. Zum Verfassungszeitpunkt dieser Arbeit kann die öffentlich zugängliche Version des Tools nur verwendet werden um bestehende GPS-Tracks und von Hand gezeichnete Routen idealer zu legen. Die Thesis von A. Eisenhut wurde wären des Implementationsprozesses dieser Arbeit nicht referenziert, erst während dem Verfassen der finalen Arbeit.

## 1.3. Begriffe und Definitionen

Diverse Akronyme werden im Anhang/Abkürzungsverzeichnis definiert. Es empfiehlt sich, diese Seite im Voraus einmal aufzuschlagen und zu studieren. Weitere Begriffserklärungen sind in den Fusszeilen zu finden.

## 2. Grundlagen der Lawinenkunde

### 2.1. Ziel der Lawinenkunde

Konkret steht eine Entscheidung im Vordergrund: «GO / NO-GO». Ist mit den aktuell vorherrschenden Wetterbedingungen eine Tour mit akzeptierbarem Restrisiko möglich? Welche Vorsichtsmassnahmen müssen dazu getroffen werden? Gibt es Schlüsselstellen, welche nicht durchquert werden dürfen? In der modernen Lawinenkunde wird der Fokus vor allem auf die Praxis gelegt. «Wie kann das bestehende Risiko eingeschätzt werden?» Während früher vor allem ein Fokus auf Bergungsmethoden gelegt wurde, wird heute vermehrt präventiv gearbeitet. [4]

Literarische Klassiker im Bereich der Lawinenkunde sind beispielsweise Werner Munters *3x3 Lawinen*, in welchem erstmals auch der Faktor Mensch nebst dem Gelände und den Verhältnissen betrachtet wurde [6]. In dieser Arbeit wird ein Schwerpunkt auf den Faktor «Gelände» gelegt.

### 2.2. Lawinentypen

Lawinen lassen sich anhand ihrer Auslösemechanismen, des Materials, welches sie transportieren, und der spezifischen Bedingungen, unter denen sie entstehen, klassifizieren. Die wichtigsten Lawinentypen — Schneebrettlawinen, Lockerschneelawinen, Gleitschneelawinen (und Staublawinen) — unterscheiden sich in ihrer Entstehung, Dynamik und den daraus resultierenden Gefahren [4]. Eine genaue Kenntnis dieser Unterschiede ist notwendig für die Lawinenkunde und das alpine Risikomanagement.

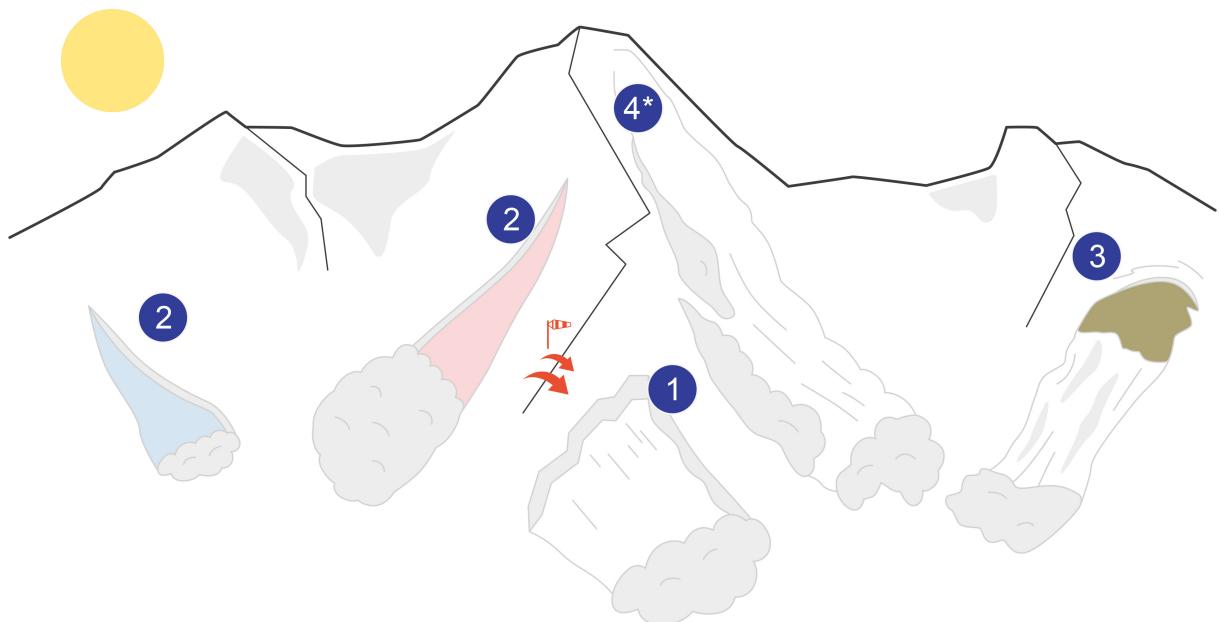


Abb. 1: Die wichtigsten Lawinentypen [9]

## 2. Grundlagen der Lawinenkunde

---

### 1. Schneebrettlawinen [4][7][8][9]:

- Fordern 90% der Lawinenopfer
- 98% Aller Lawinentoten sterben in Schneebrettlawinen
- Abriss entlang einer Kante, Schnee gleitet als ganzer Block «Brett» ab
- Brett gleitet auf einer darunterliegenden Schwachschicht in der Schneedecke ab
- Kann aufgrund von Mehrbelastung durch Wintersportler oder spontan abgehen
- Auslösender Athlet steht oft mitten im Schneebrett
- Verschüttungsgefahr: gross –  
Mitreis- & Absturzgefahr: gross
- Gefahr ab einer Hangneigung von 30°

### 2. Lockerschneelawinen [4][7][8]:

- Punktformiger Auslösepunkt
- Reisst immer mehr Schnee mit, Kegelförmiger Abgang der nach unten breiter wird
- Verschüttungsgefahr: klein –  
Mitreis- & Absturzgefahr: gross
- Im Auslösepunkt ist meistens eine hohe Steigung von 40° notwendig

### 3. Gleitschneelawinen [4][7][8]:

- Ebenfalls linienförmige Abrisskante
- Die gesamte Schneedecke gleitet ab
- Kleine Bedeutung für Wintersportler — gehen oft spontan ab und gefährden vor allem Infrastruktur (Abgleiten erfolgt über mehrere Stunden oder Tage hinweg, zeigt sich gut durch sog. «Fischmäuler»)

Für unsere Zwecke interessieren uns an erster Stelle **Schneebrettlawinen** und an zweiter **Lockerschneelawinen**, da diese Lawinentypen für die meisten Unfälle mit Personenschäden abseits der Schweizer Pisten verantwortlich sind [4]. In 95 % aller Unfälle lösen Schneesportler dabei ihre Unglücksawine selbst aus [9]. Aus diesem Grund wird im weiteren Verlauf dieser Arbeit einer möglichen Fernausrüstung keine weitere Beachtung geschenkt. Damit wird vor allem verhindert, dass flächendeckend auf Basis von zu langen/falsch eingeschätzten Ablagerungsbereichen ein zu hohes Risiko vorhergesagt wird [10]. In Abb. 1 sind die wichtigsten Lawinentypen nochmals grafisch dargestellt (+ 4. Staublawinen, welche vermehrt im Himalaya auftreten).

### 2.3. Typische Lawinenprobleme

In der Lawinenkunde werden bestimmte Lawinenprobleme definiert, um die komplexen Zusammenhänge einfacher verständlich zu machen und die Risikoanalyse zu erleichtern. Diese typischen Lawinenprobleme umfassen verschiedene Szenarien, die besonders häufig auftreten und die Lawinengefahr massgeblich beeinflussen. Ein tiefes Verständnis dieser Probleme ist von Nöten, um in gefährdetem Gelände sicher unterwegs zu sein und präzise Entscheidungen in Bezug auf Lawinensicherheit zu treffen. Es werden vier Lawinenprobleme unterschieden:

1. Neuschneeproblem [4][11]:

- Frischer Neuschnee, welcher sich schlecht mit der darunterliegenden Schneeschichten verbunden hat
- Produziert ab der kritischen Neuschneemenge (je nach Bedingungen zwischen 10 cm – 50 cm) mindestens die Warnstufe «3 - Erheblich» im Lawinenlagebericht (LLB)
- Setzt sich innerhalb von zwei bis drei Tagen

2. Triebsschneeproblem [4][11]:

- Wind trägt Neuschnee in Windschattenlagen
- Triebsschnee verbindet sich leicht mit sich selbst, jedoch nicht mit darunterliegenden Schichten; ideale Voraussetzungen für ein Schneebrett
- Gefahr durch Schneeverfrachtungen (z.B. Wechten)
- Setzt sich innert zwei bis drei Tagen

3. Nassschneeproblem [4][11]:

- Die Schneedecke wird durch eindringendes Wasser geschwächt
- Die erste Durchfeuchtung führt zu der bedeutendsten Schwächung
- Gefahr nach andauernden Regenperioden im Winter
- Typische Frühlingslawinen, steigende Gefahr im Verlauf des Tages mit steigender Temperatur
- Lange anhaltende Gefahr

4. Altschneeproblem [4][11]:

- z.B. Eingeschneite Harschschichten schwächen die Schneedecke erheblich
- Dauert Wochen bis Monate an

Es ist möglich, dass mehrere Lawinenprobleme miteinander auftreten. Im Lawinenlagebericht (LLB) sind jeweils alle zu erwartenden Lawinenprobleme mit einer eigenen Gefahrenstufe aufgeführt. [12]

### 2.4. Lawinenlagebericht (Bulletin) & Gefahrenstufen

Im Lawinenbulletin/Lawinenlagebericht, kurz LLB, werden die momentan am Berg zu erwartenden Lawinenprobleme (siehe 2.3) zusammengefasst und mit diversen zusätzlichen Datenprodukten ergänzt [13].

Abb. 2 zeigt ein Beispiel eines LLB Bulletins, wie dieses während des Winters täglich erscheint.

In der europäischen Lawinengefahrenskala werden fünf Warnstufen unterschieden, von «1 - gering» bis «5 - sehr gross» [4][13]. Rund 50% der Unfälle geschehen dabei bei Stufe «3 - mässig» [11].

## 2. Grundlagen der Lawinenkunde

---

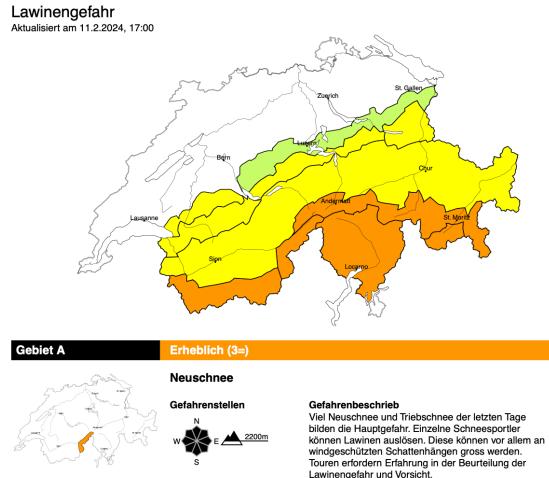


Abb. 2: Bulletin vom 12.2.24 [14]

Die Skala ist kontinuierlich, jedoch nicht linear. Heisst konkret: Im Durchschnitt ist das Risiko bei «mässig» fünf Mal so hoch wie bei «gering», und bei «erheblich» drei Mal so hoch wie bei «mässig» [7]. (Siehe Abb. 3)

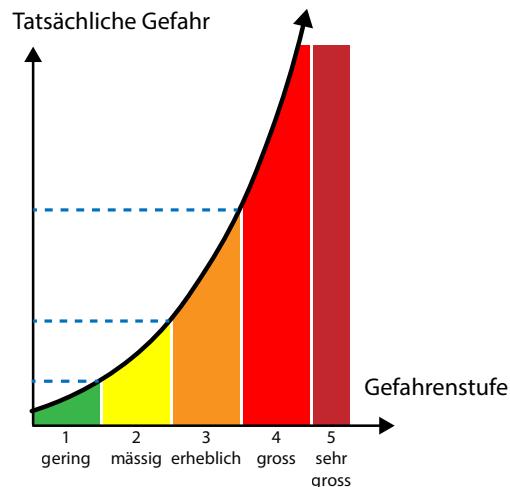


Abb. 3: Die 5 Europäischen Lawinengefahrstufen in einem Graph

Um die Einteilung dieser fünf Kategorien weiter zu verfeinern, wurden in der Schweiz zusätzlich Teilabstufen mittels +, – und = eingeführt (So lautet die Warnstufe im Bericht nun z.B. 3+, wenn die tatsächliche Gefahr bereits nahe an einer 4 bzw. 4– liegt) [7]. Unterschiedliche Interpretation der standartisierten europäischen Skala sorgen leider dafür, dass Differenzen zwischen Schweizerischen und ausländischen Vorhersagen bestehen. Dies stellt besonders in Grenzregionen ein Problem dar. Im Weiteren dieser Arbeit wird dem jedoch keine Beachtung geschenkt.

## 2.5. Lawinenbildende Faktoren

Lawinen sind das Resultat eines unglücklichen Zusammenspiels drei wesentlicher Faktoren: **Verhältnisse** (Wetterlage und Zustand der Schneedecke), **Gelände** (Neigung, Exposition, Höhe) und **Mensch** (95% aller Lawinen mit Personenschäden wurden durch Menschen ausgelöst) [9].

Weder die Verhältnissen noch das Gelände lässt sich direkt von Wintersportlern beeinflussen. Nur durch die Wahl eines anderen Datums (nur in Ausnahmefällen sinnvoll, z.B. bei einer Expedition), oder durch clever Spuranlage lassen sich diese Faktoren mildern. Ist beides keine Option, muss eine alternative Tour ausgewählt werden. Den bei weitem grössten Einfluss hat die maximale Hangneigung — daher konzentrieren sich die meisten gängigen Reduktionsmethoden wie die Grafische Reduktionsmethode (GRM) und der Avulator<sup>4</sup> vor allem darauf [29][4].

## 2.6. Schema 3 × 3

Der Goldstandard der heutigen Tourenplanung ist Werner Munters 3 × 3-Schema. Dabei werden in drei «Zoom»-Stufen drei Faktoren ausgewertet:

	<b>Verhältnisse</b>	<b>Gelände</b>	<b>Mensch</b>
<b>Regional</b>	1. Lawinenlagebericht 2. Wetterprognose 3. Auskünfte von Einheimischen/ Hüttenwart	1. 1 : 25000-Karte 2. Tourenführer 3. Eigene Geländekenntnisse	1. Wer ist dabei? 2. Ausbildung 3. Material 4. Mentale und physische Kondition?
<b>Lokal</b>	1. Sicht? 2. Bewölkung, Wind, Niederschlag, Temperatur? 3. Schneeverfrachtungen, Neuschneemenge 4. Stimmt der LLB?	1. Stimmt meine Vorstellung (Steilheit, Exposition)? 2. Spuren anderer Gruppen	1. Ausrüstungskontrolle (Gruppencheck LVS, Harscheisen dabei?) 2. Andere Gruppen unterwegs?
<b>Zonal</b>	1. Neuschneemenge 2. Triebsschnee 3. Mögliche Abrisszonen 4. Sonneneinstrahlung	1. Wer / was ist über/unter der Gruppe? 2. Steilste Stelle? 3. Exposition, 4. Typisches Lawinengelände 5. Hangform 6. Höhe 7. Oft befahren?	1. Können & Kondition 2. Vorsichtsmassnahmen 3. Sichere Sammelstellen

Tabelle 1: Das Schema 3×3 [6]

---

<sup>4</sup>Gängiger Entscheidungsrahmen in Kanada

## 2.7. Grafische Reduktionsmethode & Relevante Geländefaktoren

Die momentan am meisten verwendete Reduktionsmethode ist die sogenannte Grafische Reduktionsmethode (GRM). Bei dieser wird — je nach prognostizierter Ausprägung eines Lawinenproblems — nur die lokale Hangneigung zur Entscheidungsfindung eingesetzt [7]. In der Planungsphase wird die Hangneigung aus einer 1 : 25000er-Karte mittels Neigungsmesser herausgelesen. Dies liefert jedoch nur die durchschnittliche Neigung des Geländes zwischen den Höhenlinien — einen möglichen steileren Hangabschnitt sieht man also nicht. Unterwegs kann entweder mittels Smartphone, Skistöcker oder Pendel die Hangneigung ermittelt werden. Es kann nun in der Grafik (siehe Abb. 4) herausgelesen werden, ob das zu überprüfende Gelände problemlos, nur mit Vorsichtsmassnahmen wie Entlastungsabständen oder gar nicht betreten werden darf.

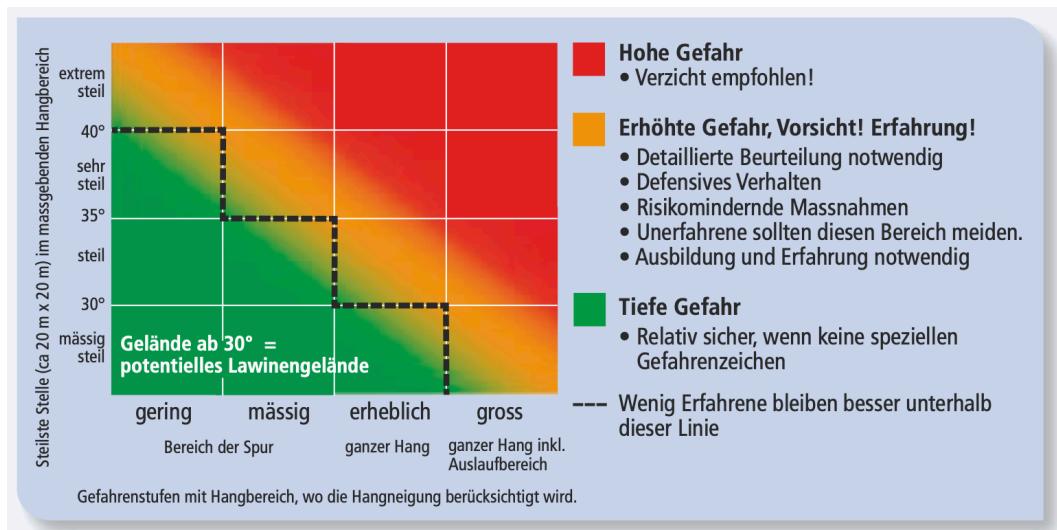


Abb. 4: GRM-Karte [11]

Der starke Fokus auf die Hangneigung ist ein häufiger Kritikpunkt an der grafischen Reduktionsmethode. Deshalb wird diese oft zusammen mit sogenannten «Mustern» gelehrt. Diese beschreiben bestimmte Warnzeichen und wie diese das Risiko beeinflussen [11]. Dabei wird beispielsweise auf «Fischmäuler» geachtet, welche ein Gleitschneeproblem im Hang anzeigen [4]. Letztendlich bleibt die GRM jedoch, wie der Name verrät, eine Reduktionsmethode — es werden selektiv die in die Auswertung einfließenden Parameter reduziert.

## 2.8. Unfalldaten & Begehungen

Hänge, deren steilste Stelle mindestens 30° geneigt ist gelten als lawinengefährdet. Etwa 19° geneigtes Gelände wird am häufigsten begangen, bis 40° steigt das Lawinenrisiko enorm an und bleibt danach hoch. Auf eine eigene Auswertung von Unfalldaten wird in dieser Arbeit verzichtet, hier hat der Schweizer Alpen-Club (SAC) zusammen mit der Skitourenguru GmbH bereits wertvolle Vorarbeit geleistet. So konnten die berechneten Risikoverteilungen direkt übernommen werden. [16]

# 3. Geoinformatische Grundlagen

## 3.1. Digitale Höhenmodelle

In den 1960er Jahren verlangte der Schweizer Generalstab vom heutigen Bundesamt für Landestopografie zu prüfen, ob tief fliegende feindliche Kampfflugzeuge unbemerkt in den Schweizer Luftraum eindringen könnten. Um die für diese Prüfung nötigen Berechnungen erstmals an einem Grossrechner ausführen zu können, mussten die topographischen Höhen aus der Landeskarte 1 : 25000 auf Lochkarten transferiert werden. Mit einer Auflösung von 250 m wurden die Höhenlinien der analogen Kartenprodukte so in mühseliger Handarbeit zwischen 1966 – 1968 erstmals digital nutzbar gemacht. Das so erstellte digitale Höhenmodell (DEM / DHM) «RIMINI» wurde bis in die 1970er Jahre genutzt. [17]

Rufe nach einem engmaschigeren Modell brachten schliesslich unter anderem das «DHM25» hervor, welches Daten in einer Auflösung von bereits 25 m mitbringt. [17]

Um die Jahrtausendwende erfolgte dank schnelleren Rechenkernen und günstigerem Datenspeicher eine Umkehrung des Prozess. Neu werden die analogen Landeskarten auf Grund eines DEM erstellt. Moderne DEMs erreichen dabei eine Auflösung bis zu 0.5 m bei einer Genauigkeit von 0.5 – 3 m und werden direkt aus Lasermessungen oder stereokorrelierten Luftbildern abgeleitet [18]. SwissAlti<sup>3D</sup> ist genau solch ein Modell.

Dank der «Open Government Data Strategie» des Bundes werden seit 2020 diverse Datensammlungen die öffentliche Verwaltungen produzieren der Öffentlichkeit wieder zur Verfügung gestellt [19]. So landet nebst dem Fahrplan der SBB, Jungwaldflächen und den Standorten aller öffentlichen Toiletten der Stadt Luzern (und unzähligen weiteren Datensätzen) auch SwissAlti<sup>3D</sup> auf dem Open Data Portal des Bundes (<https://opendata.swiss/>). Dieses wird als GeoTIFF ausgeliefert. GeoTIFF sind verlustfrei komprimierte Bilddaten, welche um einen Eintrag zur Lokalisierung in einem Koordinatensystem, hier LV95 LN02, ergänzt wurden. Der Farbwert eines Pixel entspricht jeweils der Höhe an dieser Stelle. Insgesamt wird die Schweiz in ca. 43500 1 km × 1 km grosse Kacheln unterteilt. [18]

Aus einem solchen Höhenmodell lässt sich die Hangneigung viel präziser und hochauflösender herauslesen, als dies von Hand aus einer 1 : 25000er-Karte möglich ist.

## 3.2. Digitale Landschaftmodelle

Berge, Wälder, Flüsse und Seen sind ebenfalls ein wichtiger Kartenbestandteil. Auf Skitour gilt es zum Beispiel Schwimmpassagen zu vermeiden. Swisstopo liefert mit SwissTLM<sup>3D</sup> einen Datensatz, welcher alle auf einer Landeskarte ersichtlichen Objekte enthält. Im weiteren Verlauf interessieren uns hier vor allem stehende und fliessende Gewässer, Brücken über diese sowie Wald- und Wildruhezonen.

## 3.3. GIS

Geoinformationssysteme (GIS) sind leistungsstarke Werkzeuge, die zur Analyse, Darstellung und Interpretation von geografischen Daten verwendet werden. Mit einem solchen Werkzeug können etwa Landkarten verfasst, ökologische Veränderungen überwacht oder zoologische Migrationsmuster analysiert werden. In dieser Arbeit wurde das quelloffene Werkzeug QGIS extensiv verwendet; zudem wurde eine eigene Analyse-Erweiterung entwickelt [20]. QGIS wurde gegenüber anderen kommerziellen Geoinformationssystem (GIS)-Lösungen gewählt, da diese oft teuer verrechnet werden.

### 3.4. Einführung in die Graphentheorie

Ein Graph beschreibt wie eine Menge von Knotenpunkten (Vertices)  $V$  durch die Kanten (Edges)  $E$  verbunden sind. Ein Graph kann gerichtet oder ungerichtet sein: Ein gerichteter Graph beschreibt eine Beziehung zwischen zwei Knoten, welche nur in eine Richtung verläuft. Ein ungerichteter Graph beschreibt eine Beziehung, welche in beide Richtungen verläuft. Ein Graph kann zudem gewichtet sein, wobei die Kanten mit einem Wert bzw. Kosten versehen sind. Ein gewichteter Graph wird oft zur Modellierung von Netzwerken verwendet. Beispielsweise können Schienen- oder Strassenetzwerke so modelliert werden. In diesem Fall entsprechen die Knoten den Haltestellen bzw. Kreuzungen, die Kanten den Verbindungen zwischen diesen und die Kosten den Fahrzeiten oder Distanzen. Da wir in dieser Arbeit mit einem diskreten Gitter arbeiten, arbeiten wir mit einem ungerichteten, gewichteten Graphen. Die Knoten entsprechen den Gitterpunkten, die Kanten den möglichen Bewegungen zwischen den Punkten und die Gewichte den Kosten der Bewegung. Wir verbinden alle Gitterzellen mit ihren acht Nachbarn, analog aller für einen König möglichen Züge auf einem Schachbrett.

### 3.5. Algorithmus von Dijkstra und A\*

Die Suche nach einem Pfad mit minimalen Kosten lässt sich formal als Graphen-Problem darstellen und lösen. Dabei wird jeder Gitterpunkt zu einem Knotenpunkt in einem Graph, welcher mittels acht ungerichteten Kanten mit seinen Nachbarn verbunden ist. So kann das Problem bereits mit dem Algorithmus von Dijkstra gelöst werden [21].

Es wird eine leere Vorrangwarteschlange<sup>5</sup> initialisiert, welcher sofort der dem Ursprungspunkt entsprechend Knoten mit Kosten 0 hinzugefügt wird. Die laufenden Kosten aller anderen Knoten werden auf  $+\infty$  gesetzt. Es werden nun folgende zwei Schritte fortlaufend ausgeführt, bis der Knoten, welcher der Zielzelle entspricht, erweitert wurde. [21]

- **Selektion:** Es wird fortgefahrene mit jenem Knoten, der die geringsten laufenden Kosten hat. Zu Beginn entspricht dies dem Startknoten mit Kosten 0. Dank der Vorrangwarteschlange ist dies trivial möglich, da diese Datenstruktur bereits beim Einfügen eines Elementes dieses am richtigen Ort einsortieren kann. Mit dem Abrufen des vordersten Elements aus der Warteschlange, wird dieses auch entfernt. [21]
- **Erweitern:** Es wird durch die Nachbarn des aktuellen Knoten iteriert. Jeden Nachbarn, bei dem die Summe aus den laufenden Kosten des aktuellen Knoten, den Gitterkosten des Nachbarn sowie den Bewegungskosten zwischen den beiden Zellen geringer ist, als dessen bisherige Kosten, wird mit der oben errechneten Summe als Priorität der Warteschlange hinzugefügt (und die laufenden Kosten des Knoten überschrieben). Formal sind die zu minimierenden Kosten hier  $f(n) = g(n)$ , wobei  $n$  dem nächsten Knoten und  $g(n)$  den laufenden Kosten vom Start zum Knoten  $n$  entspricht. Außerdem wird gespeichert, von welcher Zelle aus die Nachbarn jeweils erreicht wurden. [21]

Da jeweils der Vorgänger von jeder Zelle gespeichert wurde, kann am Ende den Pfad vom Ende zum Start hin zurückverfolgt werden. So können nicht nur die gesamten Kosten, sondern auch der rekonstruierte Pfad als Lösung erhalten [21].

Eine implementierte Erweiterung die auf dem Algorithmus von Dijkstra aufbaut, wird als A\* (A-Star) bezeichnet. Hier wird die Berechnung der zu minimierenden Kosten um eine Heuristik  $h(n)$  (eine Schätzung der verbleibenden Kosten) erweitert. Formal werden die zu minimierenden Kosten neu also  $f(n) = g(n) + h(n)$ . [22]

Als Heuristik wird im weiteren Verlauf der Arbeit die Taxi- bzw. Chebyshev-Distanz verwendet [23]. Der Beweis für die Zulässigkeit der Heuristik wird dem Leser als Übung überlassen.

---

<sup>5</sup>Eine Liste an Elementen, welche bereits beim Einfügen anhand eines Wertes sortiert werden

### 3.6. Naismith'sche Regel

Nebst den risikoabhangigen Durchgangskosten, werden auch Bewegungskosten berücksichtigt. Diese beschreiben die Zeit und Anstrengung die benötigt wird, um einen Meter Weg zurückzulegen. Eine weit verbreitete und akzeptierte Schätzungsmethode ist die sog. Naismith'sche Regel [24]. Beim Skitouren wird dabei je 4000 m Horizontaldistanz und je 400 hm Vertikaldistanz eine Stunde Wegzeit gerechnet [7][24]. (Für eine 6000 m lange Tour mit 800 hm Anstieg wird eine Aufstiegsdauer von  $\frac{6000 \text{ m}}{4000 \text{ m}} + \frac{800 \text{ hm}}{400 \text{ hm}} = 3 \text{ h } 30 \text{ min}$  gerechnet)

### 3.7. Berechnung von topographischen Oberflächenfaktoren

Ziel ist die Berechnung der charakteristischen Geländeeigenschaften für die Zelle  $e$ . Von Interesse sind Aspekt, Neigung und Krümmung. Dazu wird ein  $3 \times 3$ -Ausschnitt aus dem Höhenmodell betrachtet.  $a - h$  sind die Höhen der Gitterpunkte rund um unserer Zielzelle  $e$ :

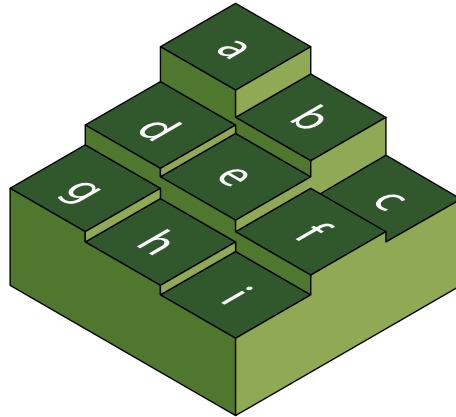


Abb. 5:  $3 \times 3$ -Ausschnitt von Höhen aus einem DEM und deren Benennung

In der Praxis wurden diese Berechnungen mit dem Werkzeug `gdalDEM` ausgeführt, nach dem ein eigenes Programm keinen erheblichen Leistungsvorteil erzielt hatte. Die detaillierten Formeln zur Berechnung aller Eigenschaften finden sich im Anhang D.

# 4. Methodik

Zu Beginn der Arbeit war ein Ziel, möglichst unabhängig von Software-Bibliotheken und fremden Code zu bleiben. Während der Machbarkeitsstudie wurde jedoch festgestellt, dass es letztendlich Sinn macht, auf eine kommerzielle GIS-Lösung (siehe 3.3) zu setzen — analog zur UNIX-Philosophie [27]. Diese gilt als Orientierungshilfe, wie Software entworfen werden soll. Unter anderem soll zum Beispiel die jeweils die simpelste, funktionale Lösung gewählt werden, Software modular aufgebaut sein und nur einen Zweck erfüllen [27]. Tausende Stunden Entwicklungsarbeit stecken bereits in GDAL (Geospatial Data Abstraction Library) und QGIS, auf welchen gerne aufgebaut wurde [28][20].

## 4.1. Herunterladen des Höhenmodells

Wie bereits in 3.1 erwähnt, wird SwissAlti<sup>3D</sup> in 1 km × 1 km grossen Kacheln ausgeliefert, welche einzeln heruntergeladen und anschliessend wieder vereint werden müssen [18]. Auf dem Datenportal von swisstopo kann für jeden Kanton eine Liste mit den URLs der Kacheln, welche in dem Kanton liegen, heruntergeladen werden. Mittels eines Python-Skriptes wurden so über Nacht knapp 30 GB Höhendaten der Kantone BE, GL, GR, NW, OW, SZ, UR und VS heruntergeladen. Durch `gdal_warp`, `rasterio` und `gdal2tiles`<sup>6</sup> wird als Erstes eine Kopie in einem für die Webkarte lesbaren Datenformat erstellt. Anstatt, dass Höhenwerte direkt aus dem Pixelraster gelesen werden, werden diese auf die drei RGB-Farbkanäle verteilt. So schlüsselt der rote Farbwert nun einzelne Höhenmeter, der blaue Kanal 256 hm und der grüne 256<sup>2</sup> hm auf.

## 4.2. Erstellung von Risikokarten

Als Grundlage für alle weiteren Schritte werden Risikokarten benötigt; ursprünglich hätten tatsächliche Lawinenabgänge simuliert werden sollen. Mittels RAMMS::Avalanche<sup>7</sup> wurden zuerst Initialisierungspolygone, also Flächen, welche durch Schneesportler ausgelöst werden könnten, gesucht und dann mittels einer Standardlawinensituation (50cm Neuschnee, Lockerschneeproblematik) ausgelöst und simuliert. Dies stellte sich aufgrund der hohen Rechenanforderungen und damit verbunden Budget- & Zeitanforderungen als unpraktikabel heraus.

Stattdessen soll nur die Hangneigung  $\rho$  betrachtet werden, da diese Geländeigenschaft den höchsten Korrelationsfaktor mit der Anzahl Lawinenereignisse bildet [29]. Dies ist in der GRM bereits gebräuchlich. Auf die Analyse der Geländekrümmung wird verzichtet, da diese auf die tatsächliche Route praktisch keinen Einfluss hat.

Der Risikowert einer einzelnen Zelle wird folgendermassen berechnet (gemäss Winkler)[16]:

$$r(\rho) = \sqrt{\frac{1}{1 + e^{\frac{s-\rho}{3.0}}}}$$

Je nach prognostizierter Gefahrenstufe des LLB wird  $s$  zwischen 20 und 35 linear interpoliert. Im Fall der Gefahrenstufe 3= kommt  $s$  dabei bei 28.0 zu liegen. (Siehe Abb. 6 für die resultierende Risikofunktion)

Mittels einem Python-Skript und dem Paket `rasterio` wurde diese Berechnung am gesamten Gitter ausgeführt.

---

<sup>6</sup>Diverse GIS-Werkzeuge

<sup>7</sup>Lawinensimulationsprogramm entwickelt am SLF

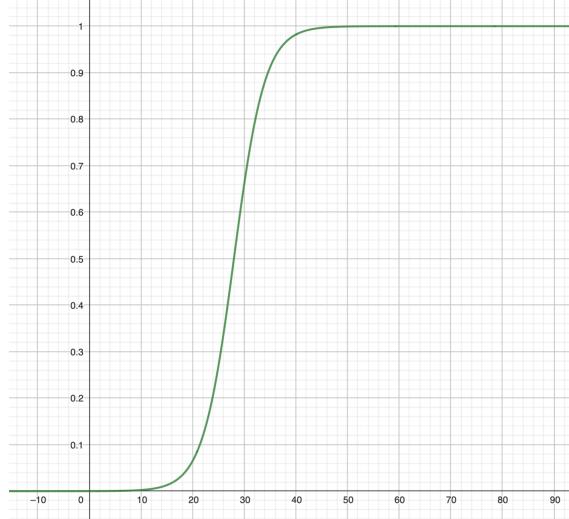


Abb. 6: Graph der modellierten Risikofunktion  $r(\rho)$  für  $0 \leq \rho \leq 90$  bei prognostizierter Gefahrenstufe 3=

### 4.3. Parallele Berechnungen

Um die Berechnung der Risikokarte effizient zu gestalten und alle auf dem Rechner verfügbaren Ressource zu verwenden, wird die Berechnung in kleinen Kacheln ausgeführt, welche dann zusammengepuzzelt werden. Die einzelnen Kacheln werden dabei auf der GPU verarbeitet. Letztendlich ist diese Berechnung ein grafisches Problem, welches durch die Grafikeinheit mit ihren vielen parallel arbeitenden Rechenkernen um ein Vielfaches schneller gelöst werden kann.

### 4.4. Wasserquerungen und Brücken

SwissTLM<sup>3D</sup> liefert den Verlauf von Strassen und Gewässern. Zuerst werden die Daten so gefiltert, dass nur noch Oberflächengewässer und Strassenabschnitte, die als Brücke deklariert sind im Datensatz vorhanden sind.

In QGIS werden nun alle Gewässerflächen um einen Radius von 7.5 m «gepuffert», also erweitert. Die resultierenden Gewässerpolygone werden gerastert und mit einem Risikowert von  $9 \times 10^9$  in die rohe Risikokarte eingebettet. Anschliessend wird dasselbe mit den Brücken wiederholt, hier wird jedoch das Risiko auf 0.0 gesetzt. Somit sind Gewässer für den Algorithmus ein absolutes Tabu und werden nur bei Brücken überquert. Auf das Abwegen ob eine Überquerung möglich ist, wurde aus praktischen Gründen verzichtet.

### 4.5. QGIS-Plugin LeastCostWalk

Um den Algorithmus von Dijkstra nun auch auszuführen, musste eine neue Erweiterung für QGIS in Python implementiert werden. Ein Auszug des Quellcodes befindet sich im Anhang. Gegenüber bestehenden Least-Cost-Plugins verfügt das hier implementierte über die Funktionalität, Wegzeit/Bewegungskosten gegen Reibungs- bzw. Risikokosten abzuwägen. Dies geschieht mittels 5 Parametern  $k_{risk}$ , wie schwer die Risikokosten ins Gewicht fallen,  $c_{steepascend} / c_{steepdescend}$ , wie stark steile Auf- & Abstiegspassagen gewichtet werden,  $c_{flat}$ , wie teuer Horizontaldistanz ist und  $c_{ascend} / c_{descend}$ , wie teuer ein normaler Auf- & Abstieg ist. Die jeweiligen Quantitäten werden mit ihren Koeffizienten gewichtet und summiert.

Nebst den Kostenkoeffizienten werden Start- & Zielpunkt, die Koordinatenreferenzsysteme dieser Punkte, das Höhenmodell und die Risikokarte an das Modell übergeben. Wird die Erwei-

terung in der grafischen Oberfläche von QGIS gestartet, entspricht dies Abb. 7. Das gesamte Modell ist in der Abb. 9 ersichtlich. Wird das Modell als Endanwendung genutzt, wird vor dem Start der tatsächlichen Berechnungen das Gebiet der Tour aus der Risikokarte und dem DHM ausgeschnitten. So können die benötigten Rechenressourcen eingegrenzt werden.

Im Fall der Webanwendung wird die Erweiterung serverseitig über die Kommandozeile (CLI) automatisch aufgerufen.

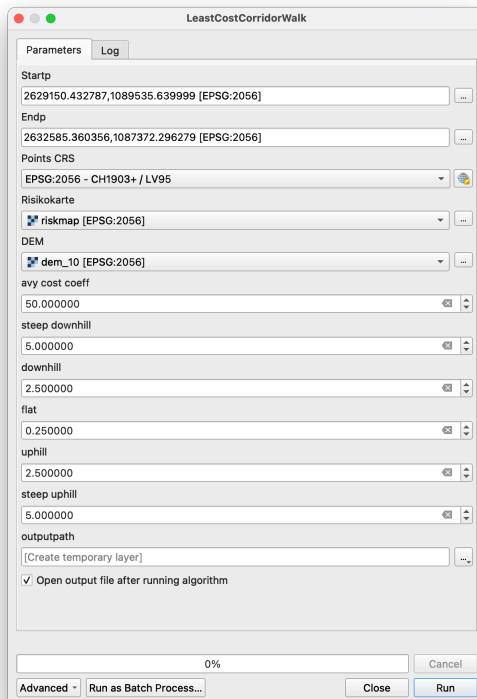


Abb. 7: QGIS-Erweiterung «LeastCostWalk» in der grafischen Oberfläche von QGIS

### 4.6. Server Deployment mit Docker

Um ein einfaches Bereitstellen zu ermöglichen und so horizontale Skalierbarkeit<sup>8</sup> der Serverressource zu gewährleisten, wurde ein Docker-Image<sup>9</sup> erstellt. Darin wurde die GIS-Anwendung sowie die Risikokarten und das Höhenmodell vorinstalliert. Momentan läuft die Anwendung auf einem Miniaturserver unter Ubuntu Server 24.04 LTS. Vorteil der hier gewählten Paketierung ist jedoch, dass auch andere Serverbetriebssysteme ohne Änderung des eigentlichen Quellcodes unterstützt werden (inklusive Windows, Ubuntu, Debian und FreeBSD). Zusätzliche Instanzen könnten ebenfalls zugeschalten werden, um eine durchgehend verfügbare öffentliche Version für 100 – 1000 Nutzer pro Stunde ohne lange Wartezeiten zur Verfügung stellen zu können.

<sup>8</sup>Anstelle einen einzelnen Server mit mehr bzw. leistungsstärkeren Hardware zu bestücken, kann ein weiterer zugeschaltet/horizontal daneben gestellt werden

<sup>9</sup>Vereinfacht gesagt: Ein Miniaturbetriebssystem, das auf diversen Rechner innert Sekunden als Gastsystem hochgefahren werden kann und vom Rest des Systems isoliert ist

## 4.7. 3D-Karte im Webbrowser

Als Erweiterung zum reinen GIS-Modell wurde eine Webanwendung mittels Vue.js und MapLibre GL JS realisiert [30][31]. Als Basislayer für die Karte wurde das Layer «Vector Base Map» von swisstopo verwendet, welches durch die Höhendaten von SwissAlti<sup>3D</sup> in eine dreidimensionale Form gebracht wurde [32][18]. Nutzer können sich mittels einem Google-Account anmelden und ihre Routen so persönlich abspeichern und wieder aufrufen. Zusätzlich steht basierend auf den in SwissTLM verfügbaren Lokalnamen eine Suchfunktion zur Verfügung. Die Planung einer neuen Tour kann durch die Auswahl von Start- & Zielort sowie der gewünschten Modellvariante in Auftrag gegeben werden — innert ca. 20 s ist das Resultat anschliessend verfügbar und wird dem Nutzer direkt angezeigt.

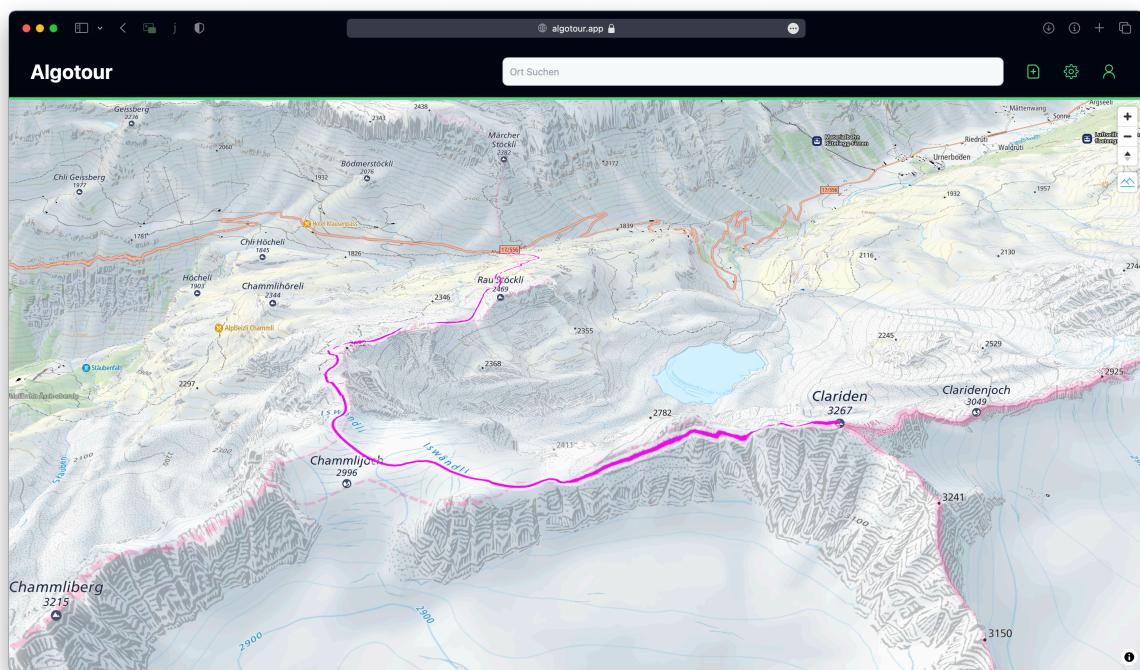


Abb. 8: Nutzeroberfläche der Web-App, Tour auf den Clariden

# 5. Resultat

Das Produkt dieser Arbeit ist einerseits die Web-App, welche in allen modernen Webbrowsersn funktioniert. Mittels Klicken können in der 3-D-Karte Start- & Zielpunkt ausgewählt werden. Mit einem bestätigenden Mausklick auf «Ausführen» wird im Hintergrund ein GIS-Modell gestartet, welches entweder eine «rohe» Gefahrenkarte oder eine mit enthaltenen Gewässern verwendet. Mit eigenen Touren kann auf <https://algotour.app> experimentiert werden. (Siehe Abb. 8)

Andererseits sind die zugehörigen GIS-Modelle, welche im Hintergrund für alle Berechnungen benötigt werden, auch Teil des Resultats. Abb. 9 ist ein Beispiel eines solchen Modells. Das hier gezeigte Modell ist konkret für die endgültige Pfadberechnung auf dem Server verantwortlich.

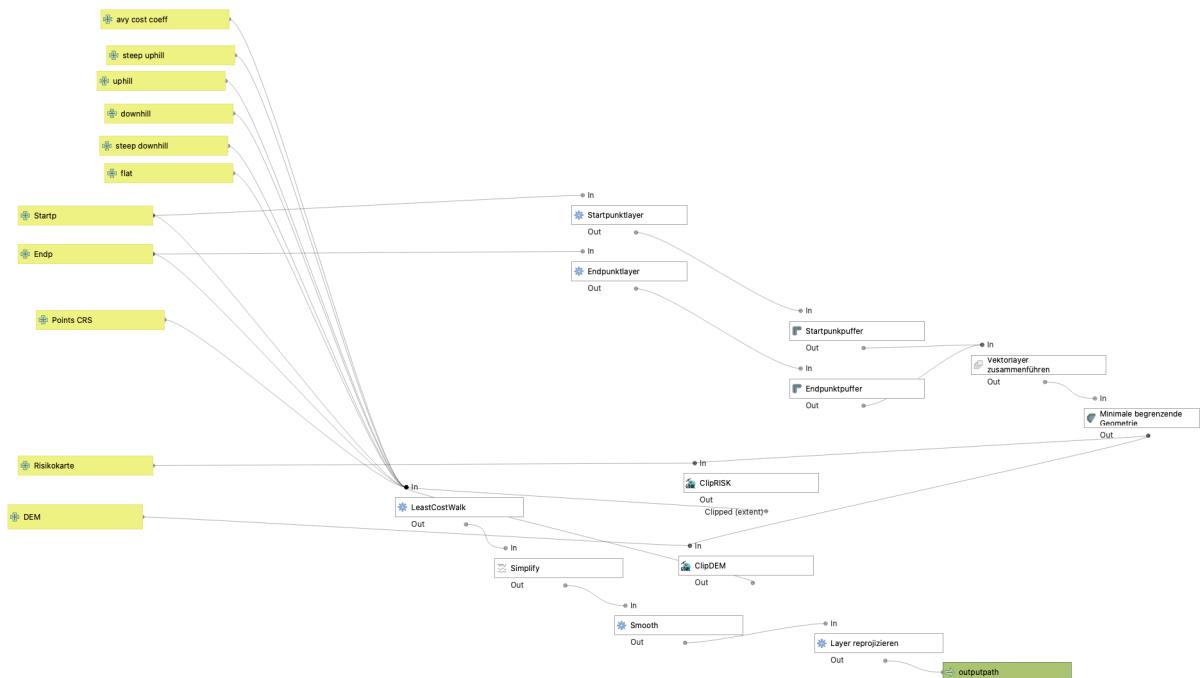


Abb. 9: Endgültiges Modell zur Berechnung von Touren

# 6. Diskussion

## 6.1. Modellevaluation

Es wurden 14 typische Frühlings-Skitouren & -Skihochtouren aus dem SAC Tourenportal ausgewählt und mittels einem kurzen Python-Skript heruntergeladen. Anschliessend wurden die Modellversionen mit und ohne eingebetteten Gewässern für die Start und Zielpunkte der einzelnen Routensegmente ausgeführt. Start- und Zielpunkte wurden dabei von Hand platziert. Für alle 28 Tests wurden die gleichen Hyperparameter verwendet:  $k_{risk} = 50.0$ ;  $c_{steepascend} = 5.0$ ;  $c_{steepdescend} = 5.0$ ;  $c_{flat} = 0.25$ ;  $c_{ascend} = 2.5$ ;  $c_{descend} = 2.5$

Für einige Regionen bzw. Gipfel (Länta, Steingletscher) war nur eine von beiden Gefahrenkarten brauchbar — so macht es wenig Sinn, quer durch den Steinsee zu waten, da dieser nur selten zugefroren ist. Erfahrungswerte mit beiden Modellversionen zeigen, dass in den meisten Fällen beide Versionen vom Benutzer begutachtet werden müssen. Nachfolgend wird eine Auswahl der Touren kurz diskutiert.

Die besten Routen waren jene vom Steingletscher aus auf die Tierberghütte SAC, sowie auf das Sustenhorn. (Sofern die korrekte Gefahrenkarte verwendet wird — Die andere produziert unbrauchbare Resultate.) Es kann eine hohe Übereinstimmung mit den Literaturrouten, welche der SAC im Tourenportal auflistet, festgestellt werden [33]. (Siehe Abb. 10)

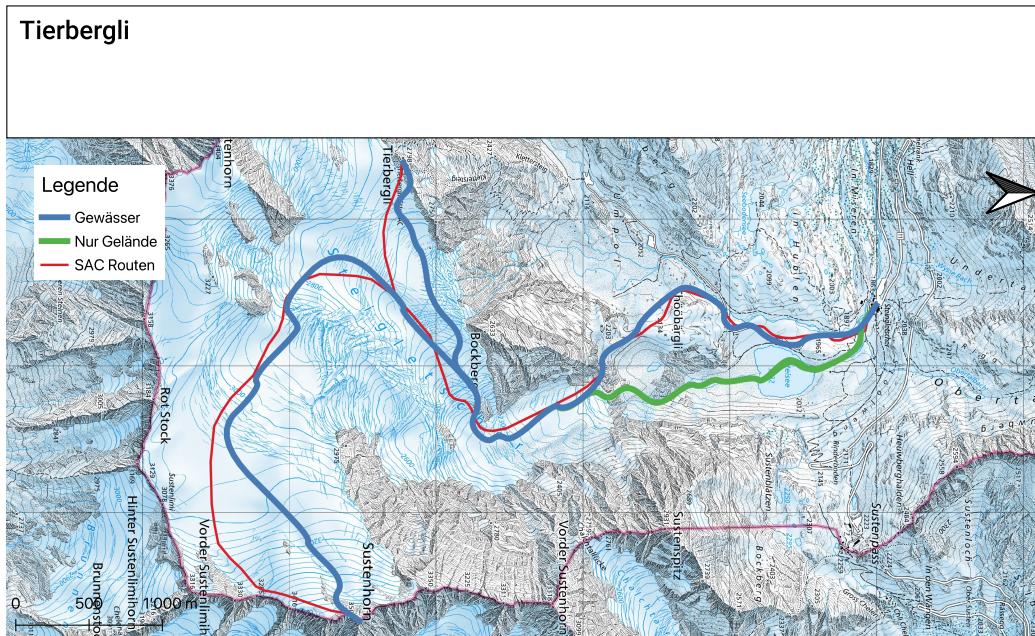


Abb. 10: Tour auf Tierberglihütte SAC und Sustenhorn ab Steingletscher,  
Basislayer: swisstopo

Ebenso erreicht die Tour auf den Clariden in der Eigenevaluation eine Bestnote — Hier trumpt jedoch die nicht mit Gewässern ergänzte Karte (Siehe Abb. 11). Die nicht ganz offensichtliche Gratpassagen werden vom Modell sehr gut abgebildet, der Bach an einem sinnvollen Ort überquert. Die Übereinstimmung mit der SAC-legitimierten Route ist ebenfalls hervorragend [34].

Weniger erfreulich sieht das Resultat bei den Touren im Monte Rosa Massiv aus. Bei der Route

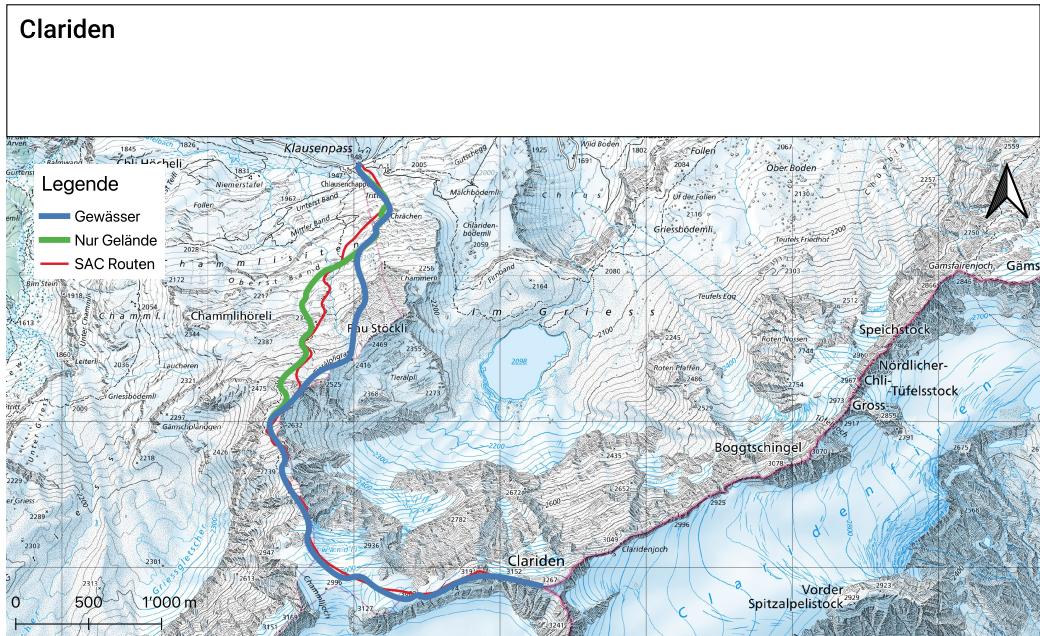


Abb. 11: Geplante Tour von der Klausenpass-Passhöhe auf den Clariden,  
Basislayer: swisstopo

auf die Dufourspitze findet der Algorithmus ohne weitere Hilfe zwar eine Spur anlage, welche als Hochtour so existiert, im Winter jedoch — dank einer Kletterstelle im III. Grad — kaum oder nur unter extremer Schwierigkeit und nur ohne Skis begangen werden kann. Die Tour welche nicht direkt zum Gipfel, sondern nur bis zum Skidepot der Literaturtour führt, funktioniert und kann so begangen werden. Die Routenwahl ist jedoch um einiges defensiver als jene aus dem Tourenführer (siehe Abb. 12 «Manuelles Skidepot»). Ein Umweg von ca. 1 h wird gegenüber eines 32° steilen Hanges in Kauf genommen.

Die Route auf den Piz Palü ist aufgrund der Nähe zu einer Spaltenzone (siehe Abb. 15) nur bei günstigen Wetterverhältnissen zu empfehlen — in einem schneearmen Winter sind Schneebrücken über Spalten beispielsweise grundsätzlich schwächer [35]. Sie kann jedoch ansonsten ohne grössere alpintechnische Probleme begangen werden.

Auch bei den Touren auf den Galenstock sowie den Dammastock werden eher einer Hochtour entsprechende Spurwahlen getroffen. (Wobei die Resultate des gewässerunterstützten Modells ungültig sind.) In der Praxis sind diese mit Skiern mangels einer attraktiven Abfahrt vom Skidepot aus keine Trendtouren-Kandidaten. Hier zeigt sich, dass das Modell nicht zwischen Ski- und Fussaufstieg unterscheiden kann. Hier könnte das Modell um einen Mechanismus zur Schätzung eines Skidepots bzw. von Tragepassagen ergänzt werden. Solche Funktionalität ist in Furrer beschrieben und hat sich als praktikabel erwiesen [36]. Im gleichen Zug wäre eine automatische Schätzung der Schwierigkeit in der Skitourenskala des SACs denkbar. Alle Routen werden im Anhang E zusätzlich gross abgebildet.

## 6. Diskussion

---

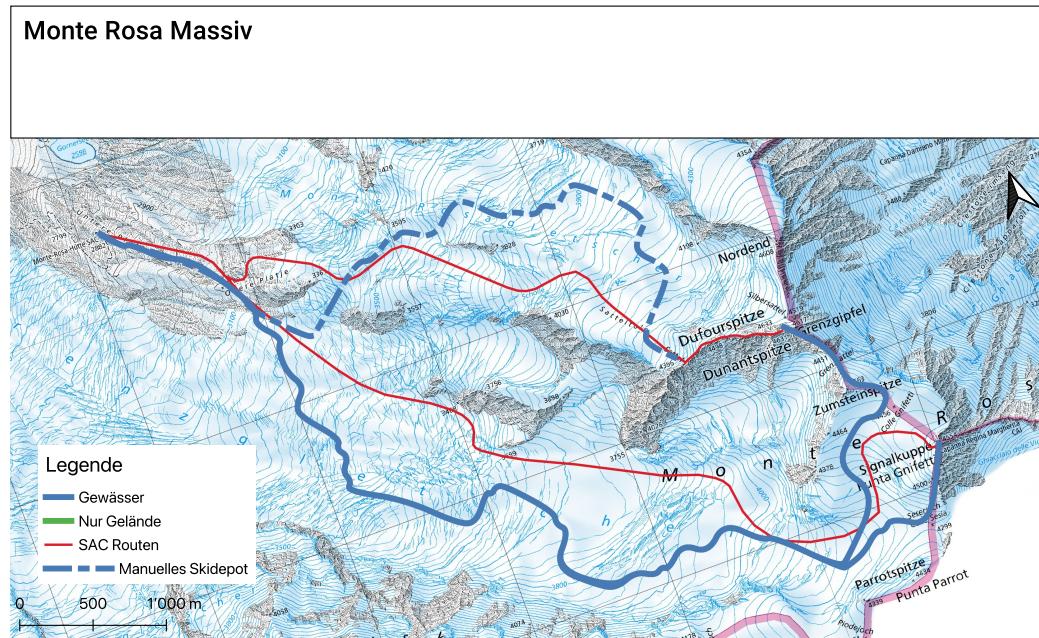


Abb. 12: Geplante Tour von der Monte-Rosa-Hütte SAC auf Dufourspitze und Signalkuppe,  
Basislayer: swisstopo

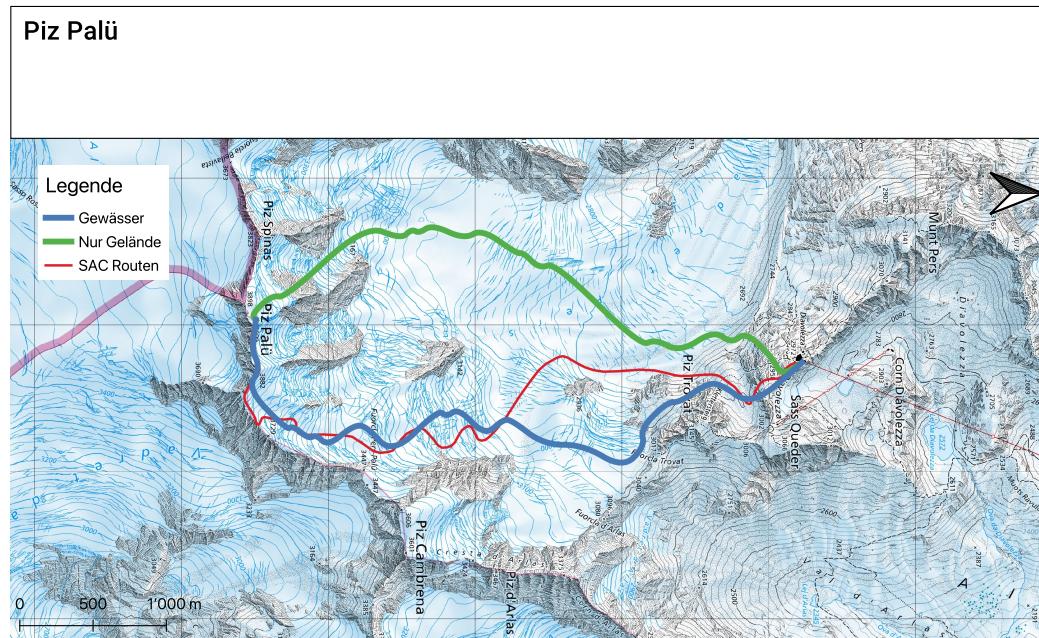


Abb. 13: Geplante Tour von der Diavolezza auf den Piz Palü  
Basislayer: swisstopo

## 6. Diskussion

---

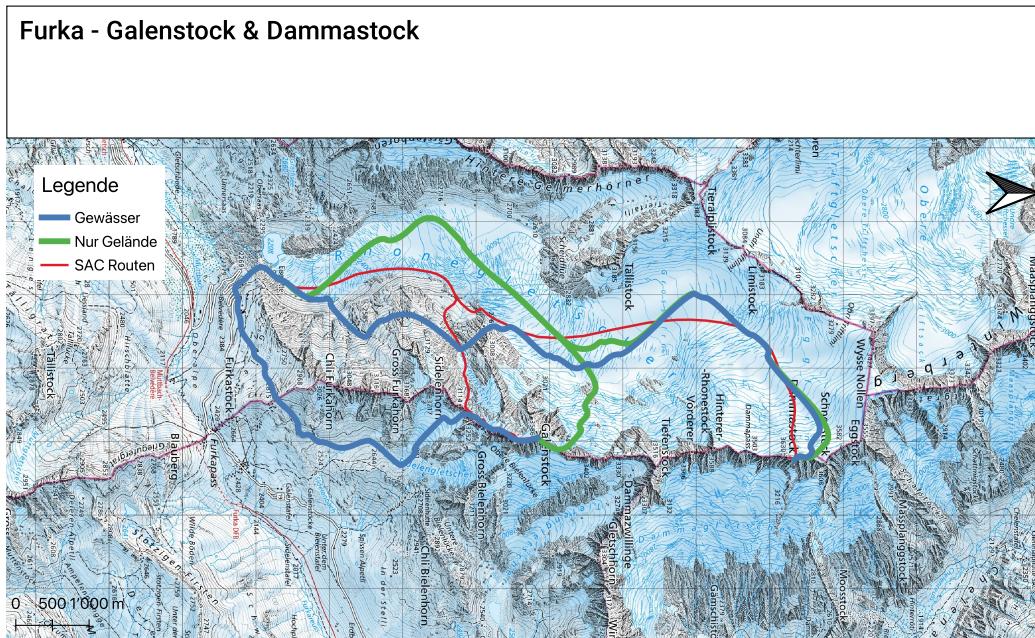


Abb. 14: Geplante Tour auf Galen- und Dammastock  
Basislayer: swisstopo

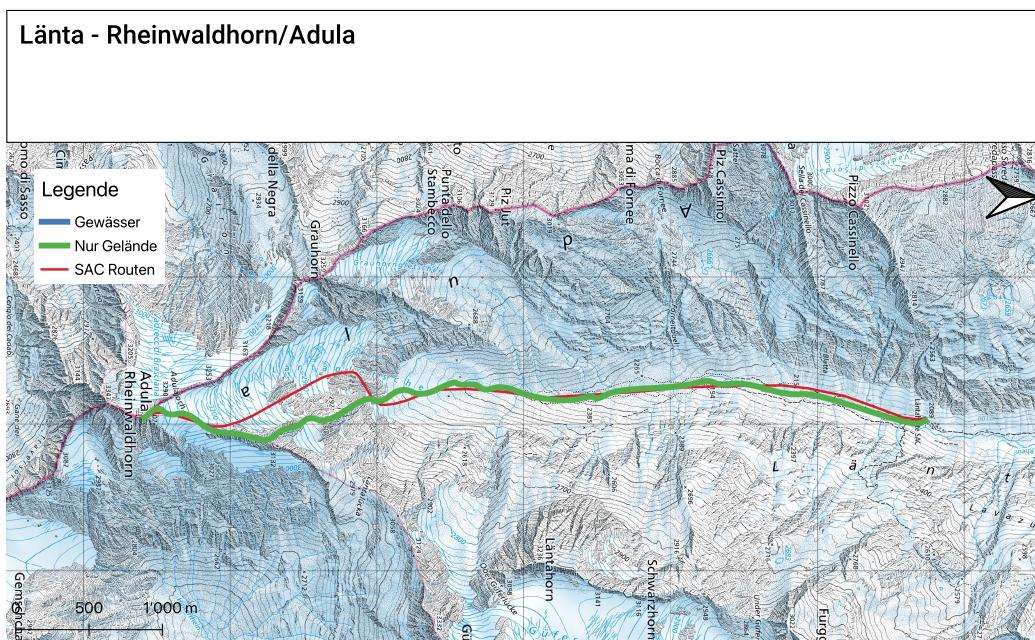


Abb. 15: Geplante Tour von der Läntahütte auf das Rheinwaldhorn  
Basislayer: swisstopo

## 6.2. Einschränkungen des Modells

Die vom Modell verwendete Reduktionsmethode entspricht de-facto der GRM. So übernimmt diese primär auch deren Schwächen. Es existiert mit der quantitativen Reduktionsmethode eine Methode, welche ein umfassenderes Bild des Geländes betrachtet. [37] Leider lassen die Quellen keine vollständige Reproduktion zu.

Das Modell leidet grundsätzlich unter einem Zielkonflikt. In der aktuellen Implementation kann das Modell theoretisch entscheiden, einen zu 100% tödlichen Abschnitt zu durchqueren, wenn die Wegersparnis gross genug ist. In der Praxis ist dies jedoch selten der Fall und wurde während der Evaluation nie beobachtet.

Ist ein Grat im DHM genügend breit verzeichnet, wird dieser momentan mit einem Risikowert nahe von 0.00 ausgewiesen — ungeachtet der tatsächlichen Begehbarkeit. Hier gilt das Prinzip «garbage in — garbage out» — die Datengrundlage lässt keine schlüssige Aussage über die Begehbarkeit von Graten zu.

Weiter lässt SwissTLM<sup>3D</sup> keinen Schluss auf die Breite sowie die Durchquerbarkeit eines Fliessgewässers, bzw. ob dieses im Winter zufriert, zu.

## 6.3. Mögliche Verbesserungen

Das Potenzial des Computers wird bei der Erstellung von Risikokarten bisher nur unzureichend genutzt — eine komplexere Reduktionsmethode als die GRM ist daher wünschenswert. Vielversprechende Alternativen sind beispielsweise die Quantitative Reduktionsmethode (QRM), die derzeit auf der Plattform skitourenguru.com eingesetzt wird, sowie SLABS, ein bisher nur theoretisch erprobtes, verbessertes probabilistisches Verfahren zur Lawinenrisikobewertung [37][38]. Diese Umstellung lässt sich einfach durchführen, da in der Entwicklung dieser beiden erwähnten computergestützten Risikobeurteilungsmethoden der benötigte Quellcode bereits verfasst wurde — eine Veröffentlichung dessen wäre im Rahmen der Publikation der Werke wünschenswert gewesen.

Es gilt ausserdem, eine andere Kombinationsmethode von Anstrengung und Risiko zu prüfen. Aus Zeitgründen wurde in dieser Arbeit darauf verzichtet. Momentan wird eine einfache Summe verwendet, eine Multiplikation oder maximales Element könnten den bestehenden Sachverhalt besser abbilden. Kein Mensch springt über eine Klippe ab, wenn dadurch Wegzeit gespart werden kann (Abseilen wird als Seltenheit auf Skitouren hier einmal ausgelassen).

Eine andere denkbare Erweiterung ist ein Richtungsattribut. Die Gewichtung von negativer bzw. positiver Vertikaldistanz könnte einfach ergänzt werden. Diese Parameter bestehen bereits, sind jedoch fix auf einen Aufstieg eingestellt. So wird das Durchqueren unnötiger Mulden beispielsweise vermieden. Ebenfalls sind die Anforderungen an Abfahrtsgelände anders als diese an Aufstiegsgelände. In der Praxis wird in der Abfahrt meist steileres Gelände bevorzugt.

Erinnert man sich daran, wie wenig der Computer tatsächlich von Topografie versteht, ist es eigentlich erstaunlich wie gut die produzierten Routen sind. Viel mehr lässt sich, abgesehen von den oberen Verbesserungen, aus diesem simplen Modell jedoch nicht mehr herausholen. Eine nächste Version müsste verschiedene Landformen klassifizieren und entsprechend reagieren können. Lokalwissen, wie die Begehbarkeit von Graten, könnte in einem neuen Datensatz gesammelt werden. Diese Information liesse sich beispielsweise aus GPS-Tracks der Skitouren-community ableiten. Bemühungen diese Datengrundlagen laufend zu sammeln und zu erweitern laufen bei der Skitourenguru GmbH bereits, leider wird der Datensatz aber proprietär gehalten. Das Erfassen dieser Daten sprengt den Rahmen einer Maturaarbeit erheblich. Damit liessen sich die Probleme betreffend Gratkletterei und spontanen Schwimmaktionen jedoch lösen. Eine manuelle Selektion in der Nutzeroberfläche wäre als mögliche Erweiterung denkbar.

#### 6.4. Anwendungsbereich

Aus diesen Beobachtungen lassen sich Interpretationsrichtlinien ableiten: Im Schema  $3 \times 3$  siebelt sich das Modell als Ausgangslage der Stufe **Regional** an — gleich wie ein Tourenführer. Grundsätzlich sollte mit jeder Route, egal welchen Ursprungs, kritisch umgegangen werden [7]. Die endgültige Spur anlage, die Stelle von Spitzkehren oder ob ein Einzelhang wirklich durchquert wird liegt in der Entscheidungsgewalt des jeweiligen Tourengängers. So wäre es sinnvoller, gemäss Eisenhut «Korridore» anstelle von Ideallinien vorherzusagen [5]. So kann die Unsicherheit des Modells besser vermittelt sowie ein kritischer Umgang mit dessen Ausgabe gefördert werden. Alternativrouten sollten in jedem Fall in Betracht gezogen werden. Falls eine Route sich im Gelände als unplausibel herausstellt kann eine andere, im Voraus festgelegte Richtung eingeschlagen werden kann.

# 7. Methodische Reflexion

## 7.1. Versionsverwaltung, Backup und Archiv mit Git

In der Softwareentwicklung haben sich Softwareversionierungstools wie Git bereits bewährt. Mit diesen ist es möglich, laufende Veränderungen in Textdateien (bzw. Programmcode) zeitlich sortiert zu speichern. So kann auf verschiedenen Rechner an unterschiedlichen Versionen gearbeitet werden, welche anschliessend mit minimalem Aufwand wieder zusammengeführt (gemerged) werden können. Jede Änderung wird als «Commit» gespeichert — diese können mit einem kleinen Kommentar versehen werden. Man ist ausserdem frei darin, auf einen vorherigen Commit zurückzuspringen, sollte man mit einer Änderung nicht mehr zufrieden sein. Kurz: Zeitreise für Softwareentwicklung. [39] In dieser Arbeit wurde jeglicher Programmcode sowie die Arbeit selbst in ein Git-Repository «eingecheckt». Dieses wurde auf GitHub synchronisiert, um ein sicheres, cloudbasiert Speichern aller Daten zu ermöglichen und einen Arbeitsverlust zu verhindern — was sich als absolut empfehlenswert herausgestellt hat. Speziell die Kombination von Git und L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X hat sich für das Verfassen einer Arbeit als mächtige Arbeitsweise bewährt.

## 7.2. Verworfene Variante

Die erste Variante, mit der Risikokarten hätten erstellt werden sollen, stellte sich als unpraktisch heraus. Aufgrund einer Quelle wurde eine 3D-Lawinensimulation implementiert, bzw. ein Versuch in deren Richtung unternommen [10]. Die Physiksimulation könnte jedoch nicht korrekt implementiert werden — mangels des nötigen mathematischen Geschicks<sup>10</sup>. Mit diesem hier nur kurz ausgeführten Unterfangen liesse sich bereits eine ganze Arbeit füllen, hier wurde der Versuch jedoch nach ca. einer Woche abgebrochen. In Kommunikation mit dem Entwickler wurde mir eine kostenlose Lizenz für den kommerziellen Lawinensimulator RAMMS::Avalanche zur Verfügung gestellt.

Zwischenzeitliche wurde eine Lawinensimulation mittels RAMMS::Avalanche in Betracht gezogen. Aufgrund der hohen Rechenanforderung musste die einfachere Variante, die der GRM ähnelt, ausgewählt werden. Der eigentliche Zweck der Software entspricht auch nicht der hier verlangten Anwendung, eigentlich werden mit der Software Gefahrengutachten für Infrastrukturprojekte erstellt. Dabei werden meist grosse Lawinen- bzw. Steinschlagereignisse mit langer Wiederkehrperioden<sup>11</sup> simuliert.

## 7.3. GIS

Der Versuch mittels minimalen externen Werkzeugen zu arbeiten stellte sich schnell als mühsam heraus, trotzdem wurde erstaunlich lange daran festgehalten. Hier hätte noch schneller gewechselt werden können, grosse Fortschritte sind vor allem mit dem Wechsel von rohem Python auf QGIS gekommen. QGIS ist speziell geeignet, da es ein quelloffenes und erweiterbares Werkzeug ist. So konnte nicht vorhandene Funktionalität einfach durch ein selbst geschriebenes Plugin ergänzt werden.

---

<sup>10</sup>Numerische Verfahren zur Lösung von partiellen Differentialgleichungen entziehen sich der Expertise des Autoren, Speziell Runge-Kutta-Heun konnte auch in mehreren Tagen ohne externe Hilfe nicht erarbeitet werden. Ein Auszug der Versuche findet sich im Anhang

<sup>11</sup>10 bis 300 Jahre

## 7.4. Verfassen mit L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X

Bereits in der Projektarbeit des Autors hat sich gezeigt, dass Microsoft Word ein denkbar ungeeignetes Werkzeug zum Verfassen von Arbeiten ist. Nach kurzem Einarbeiten in die grundsätzlichen Befehle, vielen Google-Anfragen und anfänglichen Kopfschmerzen zeigte L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X schnell, weshalb es in der wissenschaftlichen Gesellschaft so beliebt ist. Eine stärkere Empfehlung im Handbuch Projekte seitens der Schule wäre wünschenswert.

## 7.5. Evaluation

In der ersten Fassung des Projektvertrages sollte die Evaluation anhand von Expertenmeinungen stattfinden. Dies wurde im Verlauf der Arbeit verworfen, da eine hohe Expertise in der Bedienung des Modells nötig ist, um brauchbare Parameter auszuwählen. Die Zeit, die für das Erwerben der nötigen GIS-Kenntnisse, Auswählen von Routen und Evaluieren, konnte Freiwilligen nicht zugemutet werden. Nach Vorschlag der Betreuungsperson wurde schliesslich die Variante des Vergleichens mit Literaturrouten gewählt.

## 7.6. 3D-Karte & Web-App

Dank des hohen Standards, der bei der Entwicklung von MapLibre GL JS durch die Beiträgenden eingehalten wird, konnte innert kürzester Zeit eine erste Version der 3-D-Karte erstellt werden [31]. Swisstopo liefert ihre Grundlagenkarte «Base-VT» ebenfalls in einem Format, das bereits kompatibel ist. Das Grundgerüst der Web-App wurde in Vue.js implementiert, was ich während meinem NAWIMAT-Praktikum erlernt habe. Diese Wahl stellte sich als sehr günstig heraus, auch wenn eine minimale Adaptionsschicht zwischen Vue und MapLibre zusätzlich implementiert werden musste.

Die größten Schwierigkeiten stellten sich beim Umwandeln der Höhendaten. Diese mussten von GeoTIFF in ein sogenanntes RGB-DEM umgewandelt werden. Von Höhe als direktem Rasterwert zu einem RGB-Bild, in welchem die Höhe als Farbwert kodiert ist. Durch das Verändern der Bildgrösse treffen die neuen Pixel nicht genau auf die alten. Für Bilddaten würde man nun bilinear interpolieren, d.h. die Farbwerte der vier umliegenden Pixel je nach Distanz gewichtet verrechnen. Probiert man dies mit RGB-DEM-Bildern, verfälscht man die Höhen an Kanten, bei denen zum ersten Mal blaue Pixel relevant werden (es entstehen falsche, hohe Spitzen). Die Lösung für dieses eigentlich triviale Problem bestand darin, QGIS mittels CLI-Flag mitzuteilen, nur das nächste Pixel anstelle der nächsten vier zu verwenden. Leider ist dies nicht dokumentiert und musste durch Ausprobieren herausgefunden werden.

## 8. Fazit & Schlusswort

Das in dieser Arbeit präsentierte Werkzeug kann nicht ohne Weiteres bzw. nur mit entsprechender alpinistischer Ausbildung verwendet werden. Um zuverlässig begehbarer Routen zu produzieren, ist ein komplexeres System, welches das Gelände anders als nur mit GRM und Anstrengungswerten «begutachtet», notwendig. Nebst Lawinengefahr ist auch die Absturzgefahr ein nicht zu unterschätzendes Kriterium. Das Werkzeug zeigt jedoch Potential: Bereits dieses zugegebenermaßen ungeschickte Modell kann in einigen Gebieten auftrumpfen. Das Einstellen der Gewichtungsparameter nahm einige Zeit in Anspruch und es stellte sich als schwierig heraus, eine gute Balance zwischen risikominimierender Routenwahl sowie Wegdistanz zu finden — ein automatisches System gilt es zukünftig zu prüfen. Vorschläge für die weitere Verfolgung finden sich unter 6.3. Die große Schwäche des Computers ist die fehlende Intuition; der gesunde Menschenverstand. Mag er manchmal auch emotional sein, behält er zumindest momentan beim Tourenplanen noch die Oberhand.

Nebst den praktischen Einschränkungen kann auch über die philosophischen Hintergründe gestritten werden, angesichts des viralen Hypes rund um AI-Tools und Automatisierung — wollen wir unsere Kunstformen und Selbstausdrücke an Maschinen übergeben? Jede Tour ist letztendlich das Verlangen eines Menschen nach Abenteuer, nach Entdeckung und eigenen Erfahrungen. Ich persönlich möchte, dass mir ein Computer die Arbeit abnimmt, damit ich mich anderen Dingen wie Skitouren, Sport oder Kunst widmen kann — nicht andersherum.

*«Zu Risiken und Nebenwirkungen fragen Sie Ihren Berg- oder Tourenführer»*

## 9. Literatur

1. BACHMANN, Anita. *Corona macht Skitouren populärer — sac-cas.ch* [<https://www.sac-cas.ch/de/ausbildung-und-sicherheit/corona-macht-skitouren-populaerer-24680/>]. 2020. [Accessed 10-05-2024].
2. DR. ZWEIFEL, Benjamin. *Winterbericht 2023/24 — slf.ch* [<https://www.slf.ch/de/lawinenbulletin-und-schneesituation/winterberichte/winterbericht-202324>]. 2024. [Accessed 10-05-2024].
3. SCHMUDLACH, Günter. *Reduktionsmethoden — info.skitourenguru.ch* [<https://info.skitourenguru.ch/index.php/reduktionsmethoden>]. [Accessed 10-05-2024].
4. HARVEY, Stephan; RHYNER, Hansueli; SCHWEIZER, Jürg. *Lawinenkunde*. [o. D.]. ISBN 978-3-7654-5779-1.
5. EISENHUT, Andreas. Skitourenplanung auf Knopfdruck? : Die optimale Aufstiegsroute bezüglich Anstrengung und Lawinensicherheit, modelliert mit einem Geographischen Informationssystem (GIS). 2013.
6. MUNTER, Werner. *3x3 Lawinen*. Athesia-Tappeiner Verlag, 2016. ISBN 978-88-7073775-2.
7. WINKLER, Kurt. *Bergsport Winter: Technik / Taktik / Sicherheit*. SAC-Verlag Schweizer Alpen-Club, 2023. ISBN 978-3-85902-488-5.
8. WSL-INSTITUT FÜR SCHNEE- UND LAWINENFORSCHUNG SLF. *Lawinentypen — slf.ch* [<https://www.slf.ch/de/lawinenbulletin-und-schneesituation/wissen-zum-lawinenbulletin/lawinentypen/>]. [Accessed 10-05-2024].
9. GMBH, Ortovox Sportartikel. *Safety Academy Lab Snow* [<https://www.ortovox.com/de/safety-academy-lab-snow/01-lawinen-basics/lawinenbildende-faktoren>]. [Accessed 10-05-2024].
10. HARVEY, Stephan; SCHMUDLACH, Gunter; BUHLER, Yves; DURR, Lukas; STOFFEL, Andreas; CHRISTEN, Marc. *avalanche terrain maps for backcountry skiing in switzerland*. 2018.
11. HARVEY, Stephan; RHYNER, Hansueli; DÜRR, Lukas; SCHWEIZER, Jürg; HENNY, Hans Martin. *Achtung Lawinen!* [<https://www.dora.lib4ri.ch/wsl/islandora/object/wsl:31985/datastream/PDF>]. 2022. [Accessed 10-05-2024].
12. SCHNEE- UND LAWINENFORSCHUNG SLF, WSL-Institut für. *Typische Lawinenprobleme — slf.ch* [<https://www.slf.ch/de/lawinenbulletin-und-schneesituation/wissen-zum-lawinenbulletin/typische-lawinenprobleme/>]. [o. D.]. [Accessed 10-05-2024].
13. SCHNEE- UND LAWINENFORSCHUNG SLF, WSL-Institut für. *Europäische Lawinengefahrenskala mit Empfehlungen und Ergänzungen* [[https://www.slf.ch/fileadmin/user\\_upload/SLF/Lawinenbulletin\\_Schneesituation/Wissen\\_zum\\_Lawinenbulletin/Gefahrenstufen/Gefahrenskala-www\\_Komplettversion\\_DEU.pdf](https://www.slf.ch/fileadmin/user_upload/SLF/Lawinenbulletin_Schneesituation/Wissen_zum_Lawinenbulletin/Gefahrenstufen/Gefahrenskala-www_Komplettversion_DEU.pdf)]. [o. D.]. [Accessed 10-05-2024].
14. WSL-INSTITUT FÜR SCHNEE- UND LAWINENFORSCHUNG SLF. *SLF Archiv* [<https://www.slf.ch/de/lawinenbulletin-und-schneesituation/archiv/>]. 2024. [Accessed 19-08-2024].
15. SPIES, Andi. *3x3-Filtermethode* [<https://www.redbull.com/ch-de/kleine-lawinenkunde-teil-8-3x3-filtermethode>]. 2017. [Accessed 08-05-2024].

16. WINKLER, Kurt. *Bergsport Winter: Technik / Taktik / Sicherheit*. SAC-Verlag Schweizer Alpen-Club, 2023. ISBN 978-3-85902-488-5.
17. SWISSTOPO, Bundesamt für Landestopografie. *Die Digitalisierung der Landestopografie (1960 - 1980)* — swisstopohistoric.ch [[https://www.swisstopohistoric.ch/de/archiv/die-digitalisierung-der-landestopografie-\(1960-1980\)-126.html](https://www.swisstopohistoric.ch/de/archiv/die-digitalisierung-der-landestopografie-(1960-1980)-126.html)]. [Accessed 08-05-2024].
18. SWISSTOPO, Bundesamt für Landestopografie. *SwissAlti3d Produktinformation* [<https://backend.swisstopo.admin.ch/fileservice/sdweb-docs-prod-swisstopoch-files/files/2023/11/14/6d40e558-c3df-483a-bd88-99ab93b88f16.pdf>]. 2022. [Accessed 08-05-2024].
19. DER BUNDESRAT, INFORMATIONSDIENST EDI. *Bundesrat will die Nutzung offener Verwaltungsdaten stärker fördern* — admin.ch [<https://www.admin.ch/gov/de/start/dokumentation/medienmitteilungen.msg-id-73188.html>]. 2018. [Accessed 08-05-2024].
20. QGIS ASSOCIATION. *QGIS.org, QGIS Geographic Information System*. [<http://www.qgis.org>]. 2024.
21. DIJKSTRA, Edsger W. A note on two problems in connexion with graphs. *Numerische mathematik*. 1959, Jg. 1, Nr. 1, S. 269–271.
22. HART, Peter; NILSSON, Nils; RAPHAEL, Bertram. A Formal Basis for the Heuristic Determination of Minimum Cost Paths. *IEEE Transactions on Systems Science and Cybernetics*. 1968, Jg. 4, Nr. 2, S. 100–107. Abger. unter DOI: [10.1109/tssc.1968.300136](https://doi.org/10.1109/tssc.1968.300136).
23. CANTRELL, Cyrus D. *Modern mathematical methods for physicists and engineers*. Cambridge University Press, 2000.
24. NAISMITH, William W. Excursions. Cruach Ardran, Stobinian, and Ben More". *Scottish Mountaineering Club Journal*. 1892, Jg. 2, Nr. 3. [Accessed 11-08-2024].
25. HORN, Berthold. Hill shading and the reflectance map. *Proceedings of the IEEE*. 1981, Jg. 69, S. 14–47. Abger. unter DOI: [10.1109/PROC.1981.11918](https://doi.org/10.1109/PROC.1981.11918).
26. THORNE, Colin et al. Terrain analysis for quantitative description of zero-order basins. 1987.
27. TAGUE, Doug McIlroy; E. N. Pinson; B. A. Unix Time-Sharing System: Foreword. *The Bell System Technical Journal*. 1978, Jg. 57, Nr. 6.
28. GDAL/OGR CONTRIBUTORS. *GDAL/OGR Geospatial Data Abstraction software Library*. Open Source Geospatial Foundation, 2024. Abger. unter DOI: [10.5281/zenodo.5884351](https://doi.org/10.5281/zenodo.5884351).
29. SCHMUDLACH, Günther. *Avalanche Risk Property Dataset (ARPD) User Manual* [[https://info.skitourenguru.ch/download/data/ARPD\\_Manual\\_3.1.2.pdf](https://info.skitourenguru.ch/download/data/ARPD_Manual_3.1.2.pdf)]. 2024. [Accessed 11-08-2024].
30. VUE.JS DEVELOPERS. *Vue.js - The Progressive JavaScript Framework*. 2024. Auch verfügbar unter: <https://vuejs.org/guide/introduction.html>. [Accessed 16-08-2024].
31. MAPLIBRE GL JS CONTRIBUTORS. *MapLibre GL JS*. 2024. Auch verfügbar unter: <https://maplibre.org/maplibre-gl-js/docs/>. [Accessed 16-08-2024].
32. SWISSTOPO, Bundesamt für Landestopografie. *Base Map Produktinformation* [<https://www.swisstopo.admin.ch/de/webkarten-base-map>]. 2024. [Accessed 16-08-2024].
33. MAIER, Martin. *Zentralschweizer Voralpen und Alpen: Einsiedeln bis Gotthard*. Weber verlag, 2015. ISBN 978-3-85902-374-1.

## 9. Literatur

---

34. WÄLTI, Thomas; LEUZINGER, Samuel. *Skitourenführer Glarus St. Gallen Appenzell*. Weber Verlag, 2018.
35. *Erhöhtes Risiko von Spaltenstürzen bei Skihochtouren / Bergsteigen.com — bergsteigen.com* [<https://www.bergsteigen.com/news/neuigkeiten/erhoehtes-risiko-von-spaltenstuerzen-bei-skihochtouren/>]. 2016. [Accessed 16-08-2024].
36. FURRER, Claudio. Artificial intelligence in ski touring Prediction of caution- and foot-sections for ski touring routes with a machine learning approach. 2024.
37. SCHMUDLACH, Günter; WINKLER, Kurt; KÖHLER, Jochen. Quantitative risk reduction method (QRM), a data-driven avalanche risk estimator. 2018.
38. DEGRAEUWE, Bart; SCHMUDLACH, Günter; WINKLER, Kurt; KÖHLER, Jochen. SLABS: An improved probabilistic method to assess the avalanche risk on backcountry ski tours. 2024.
39. CHACON, Scott; STRAUB, Ben. *Pro git*. Apress, 2014.

## A. Abkürzungsverzeichnis

**CLI** Command Line Interface, Kommandozeile.

**DEM** Digital Elevation Model.

**DHM** digitales Höhenmodell.

**GDAL** Geospatial Data Abstraction Library.

**GIS** Geoinformationssystem.

**GPU** Grafikprozessor.

**GRM** Grafische Reduktionsmethode.

**LLB** Lawinenlagebericht.

**LVS** Lawinenverschüttetensuchgerät.

**QRM** Quantitative Reduktionsmethode.

**SAC** Schweizer Alpen-Club.

**SLF** WSL-Institut für Schnee- und Lawinenforschung.

**UNIX** UNiplexed Information Computing System.

## B. Abbildungsverzeichnis

1.	Die wichtigsten Lawinentypen [9] . . . . .	2
2.	Bulletin vom 12.2.24 [14] . . . . .	5
3.	Die 5 Europäischen Lawinengefahrstufen in einem Graph . . . . .	5
4.	GRM-Karte [11] . . . . .	7
5.	$3 \times 3$ -Ausschnitt von Höhen aus einem DEM und deren Benennung . . . . .	10
6.	Graph der modellierten Risikofunktion $r(\rho)$ für $0 \leq \rho \leq 90$ bei prognostizierter Gefahrenstufe 3= . . . . .	12
7.	QGIS-Erweiterung «LeastCostWalk» in der grafischen Oberfläche von QGIS . . . . .	13
8.	Nutzeroberfläche der Web-App, Tour auf den Clariden . . . . .	14
9.	Endgültiges Modell zur Berechnung von Touren . . . . .	15
10.	Tour auf Tierberghütte SAC und Sustenhorn ab Steingletscher, Basislayer: swisstopo . . . . .	16
11.	Geplante Tour von der Klausenpass-Passhöhe auf den Clariden, Basislayer: swisstopo . . . . .	17
12.	Geplante Tour von der Monte-Rosa-Hütte SAC auf Dufourspitze und Signalkuppe, Basislayer: swisstopo . . . . .	18
13.	Geplante Tour von der Diavolezza auf den Piz Palü Basislayer: swisstopo . . . . .	18
14.	Geplante Tour auf Galen- und Dammastock Basislayer: swisstopo . . . . .	19
15.	Geplante Tour von der Läntahütte auf das Rheinwaldhorn Basislayer: swisstopo . . . . .	19
16.	Python Code zur Produktion von Risikokarten aus Neigungskarte . . . . .	III
17.	Python Code zur Produktion von Risikokarten aus Neigungskarte . . . . .	XII
	Titelbild: Basierend auf einem mit Dall-E von OpenAI erstellten Rohbild. Promt «Create me a romantic-style picture of a skitourer from behind, looking out into the mountains. The image should symbolize Algorithmic Planning of skitours – from screen to the mountain and back safely» Das Rohbild wurde von Hand angepasst.	

Alle Abbildungen ohne Kurzverweis in der Beschriftung stammen aus eigener Hand. Die Hintergrundkarten stammen wo nicht anders erwähnt aus der «LK-Winter» von swisstopo. Die SAC-Routen stammen aus den Tourenführern *Zentralschweizer Voralpen und Alpen* von Maier sowie *Skitourenführer Glarus St. Gallen Appenzell* von Wälti; Leuzinger [33][34].

## C. Codebeispiele

### C.1. Risikokarte



```

import riomucho
import numpy as np

def riskfn(slope):
    return np.sqrt(1 / (1 + np.exp(-(slope-28.0) / 3.0))) # + np.power((1/45)*slope, 2)

def calculate_grm_risk(slope):
    # return np.maximum(expterm, expterm + ((slope/300) - 0.15))
    return riskfn(slope) / riskfn(90.0)

def read_function(data, window, ij, g_args):
    output = calculate_grm_risk(data[0])
    return output

def main():
    # Open w/ simple read mode, and work in parallel.
    with riomucho.RioMucho(
        ['./riskmap.tif', read_function, global_args={}])
        as rm:
            rm.run(4)

if __name__ == '__main__':
    main()

```

Abb. 16: Python Code zur Produktion von Risikokarten aus Neigungskarte

## D. Formeln zur Berechnung von Oberflächenfaktoren

Hangneigung und Exposition nach [25]:

$$\frac{\Delta z}{\Delta x} = \frac{(c + 2f + i) - (a + 2d + g)}{8r} \quad (1)$$

$$\frac{\Delta z}{\Delta y} = \frac{(g + 2h + i) - (a + 2b + c)}{8r} \quad (2)$$

Hangneigung  $\rho$  und Exposition  $\theta$ :

$$\rho = \arctan \left( \sqrt{\left( \frac{\Delta z}{\Delta x} \right)^2 + \left( \frac{\Delta z}{\Delta y} \right)^2} \right) \quad (3)$$

$$\theta = \arctan \left( \frac{\frac{\Delta z}{\Delta x}}{-\frac{\Delta z}{\Delta y}} \right) \quad (4)$$

Geländekrümmung nach [26]:

$$D = \frac{(d + f)/2 - e}{r^2} \quad (5)$$

$$E = \frac{(b + h)/2 - e}{r^2} \quad (6)$$

$$F = \frac{-a + c + g - i}{4r^2} \quad (7)$$

$$G = \frac{-d + f}{2r} \quad (8)$$

$$H = \frac{b - h}{2r} \quad (9)$$

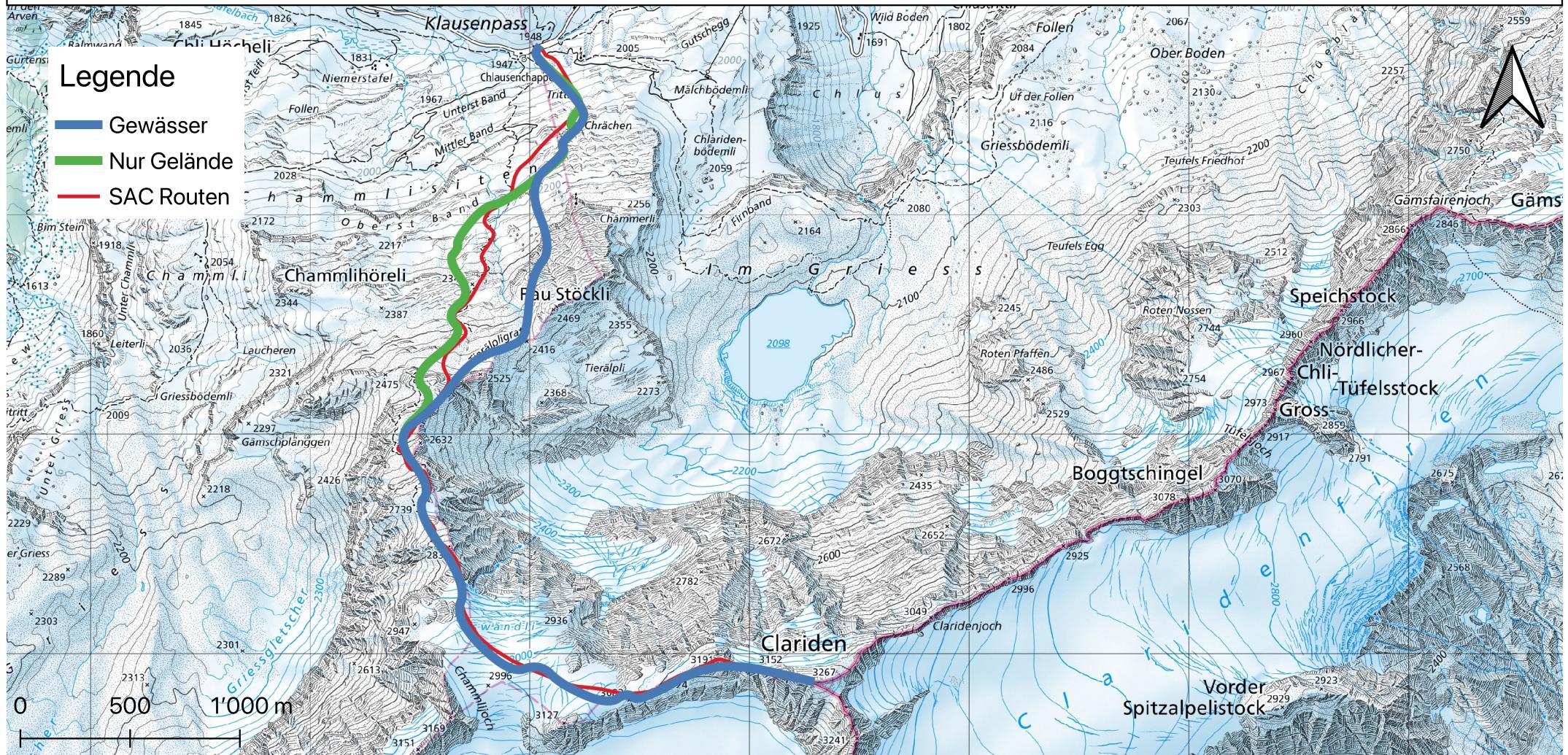
(6) – (10) sind die Faktoren eines teilweisen Polynom vierten Grades [26]. Hangkrümmung  $c_{Plan}$  und  $c_{Profil}$  beschreiben, mit welchem Radius sich die Hangneigung parallel (Plankrümmung) bzw. senkrecht (Profilkrümmung) zur Exposition ändert:

$$c_{Plan} = -\frac{2(DH^2 + EG^2 - FGH)}{G^2 + H^2} \quad (10)$$

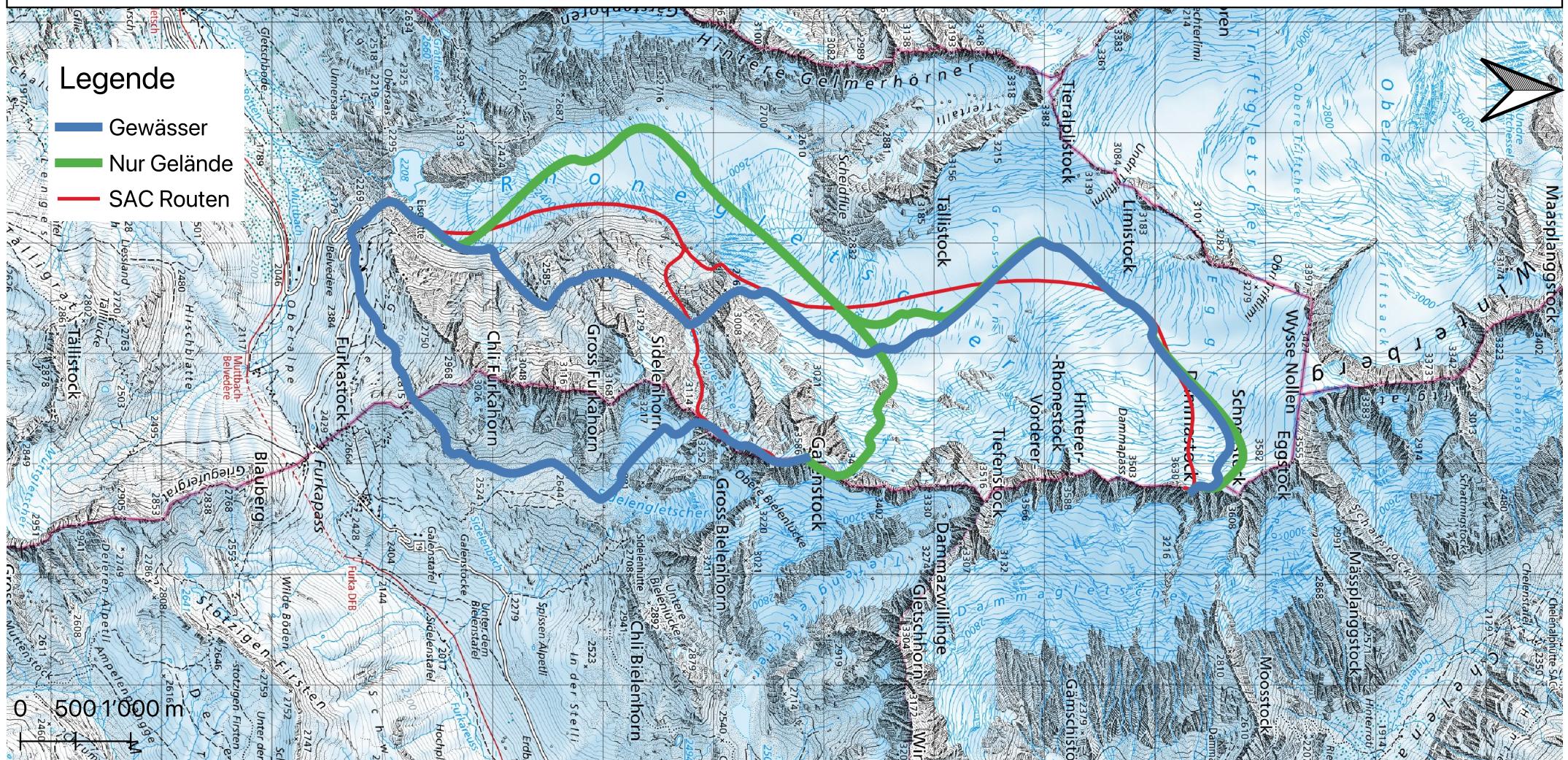
$$c_{Profil} = \frac{2(DG^2 + EH^2 + FGH)}{G^2 + H^2} \quad (11)$$

## E. Evaluationsrouten

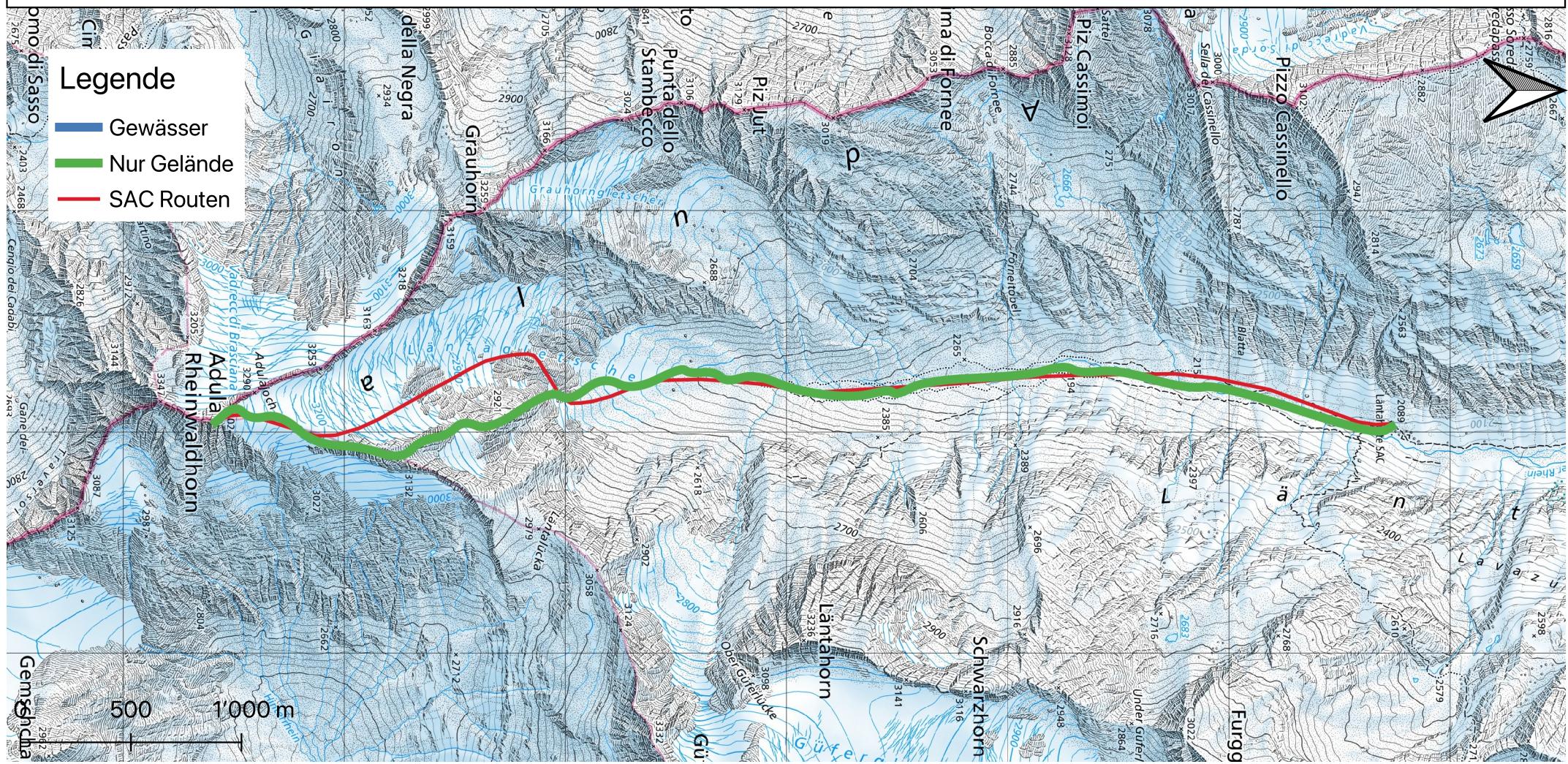
# Clariden



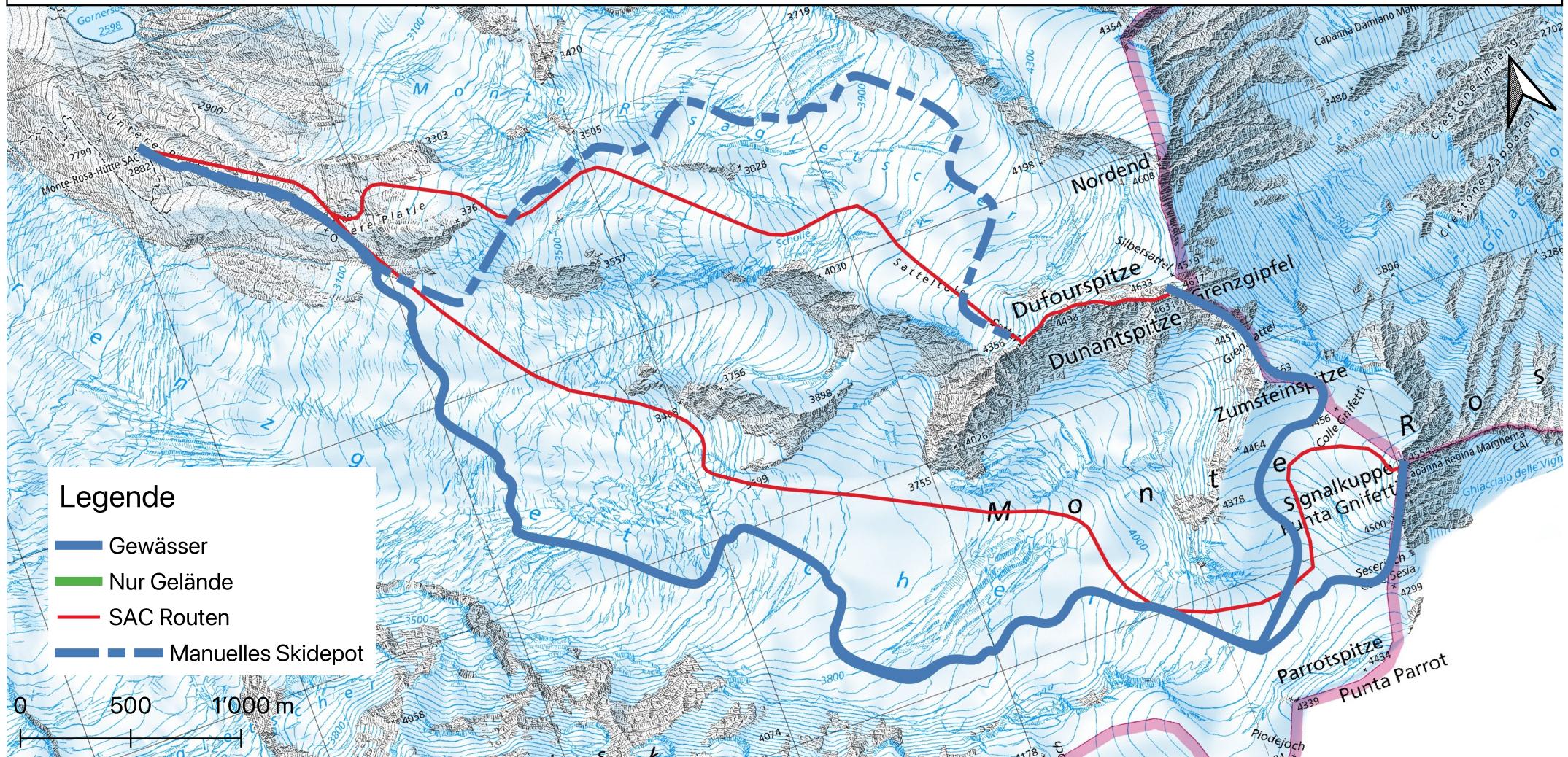
# Furka - Galenstock & Dammastock



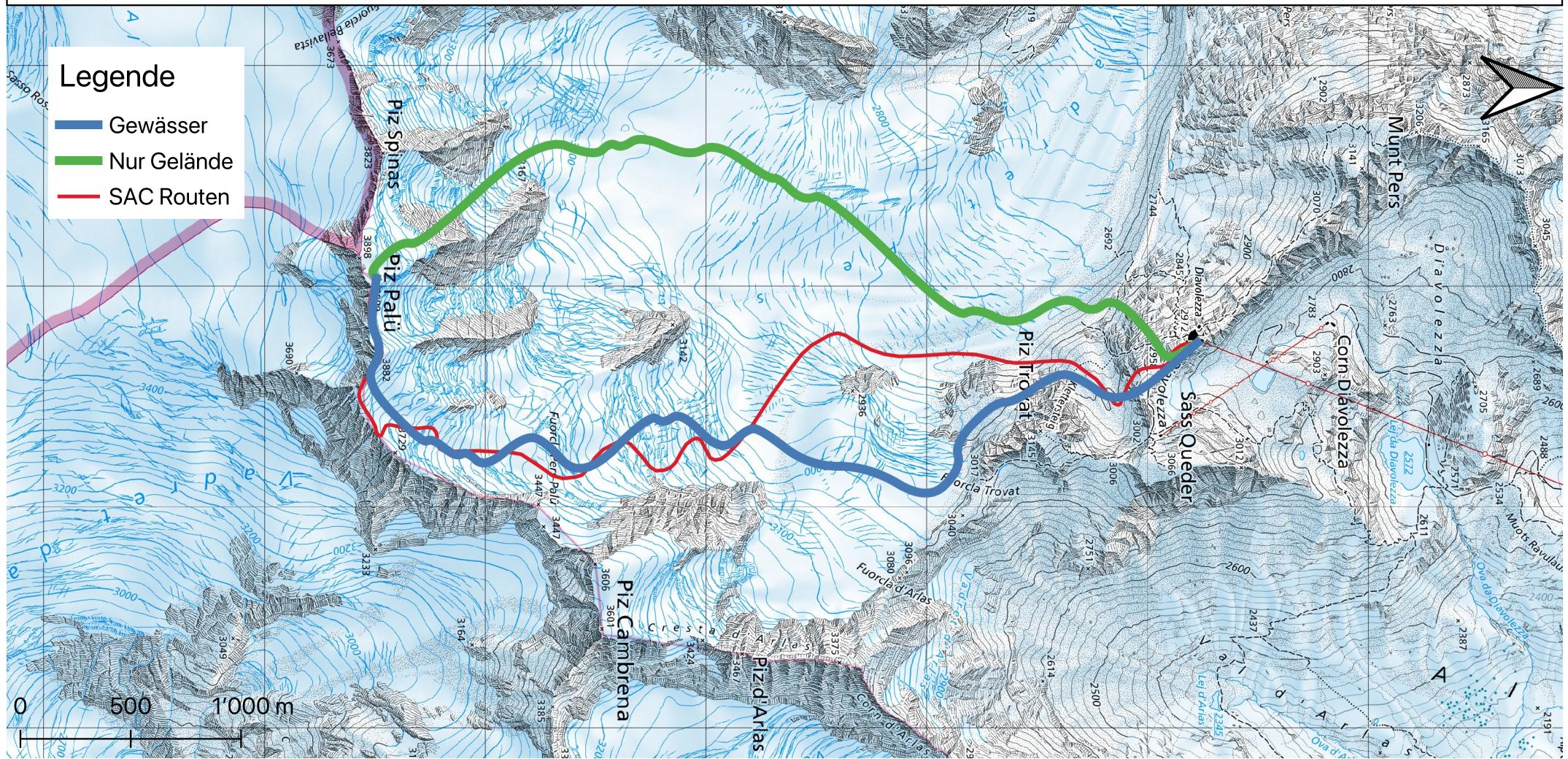
# Länta - Rheinwaldhorn/Adula



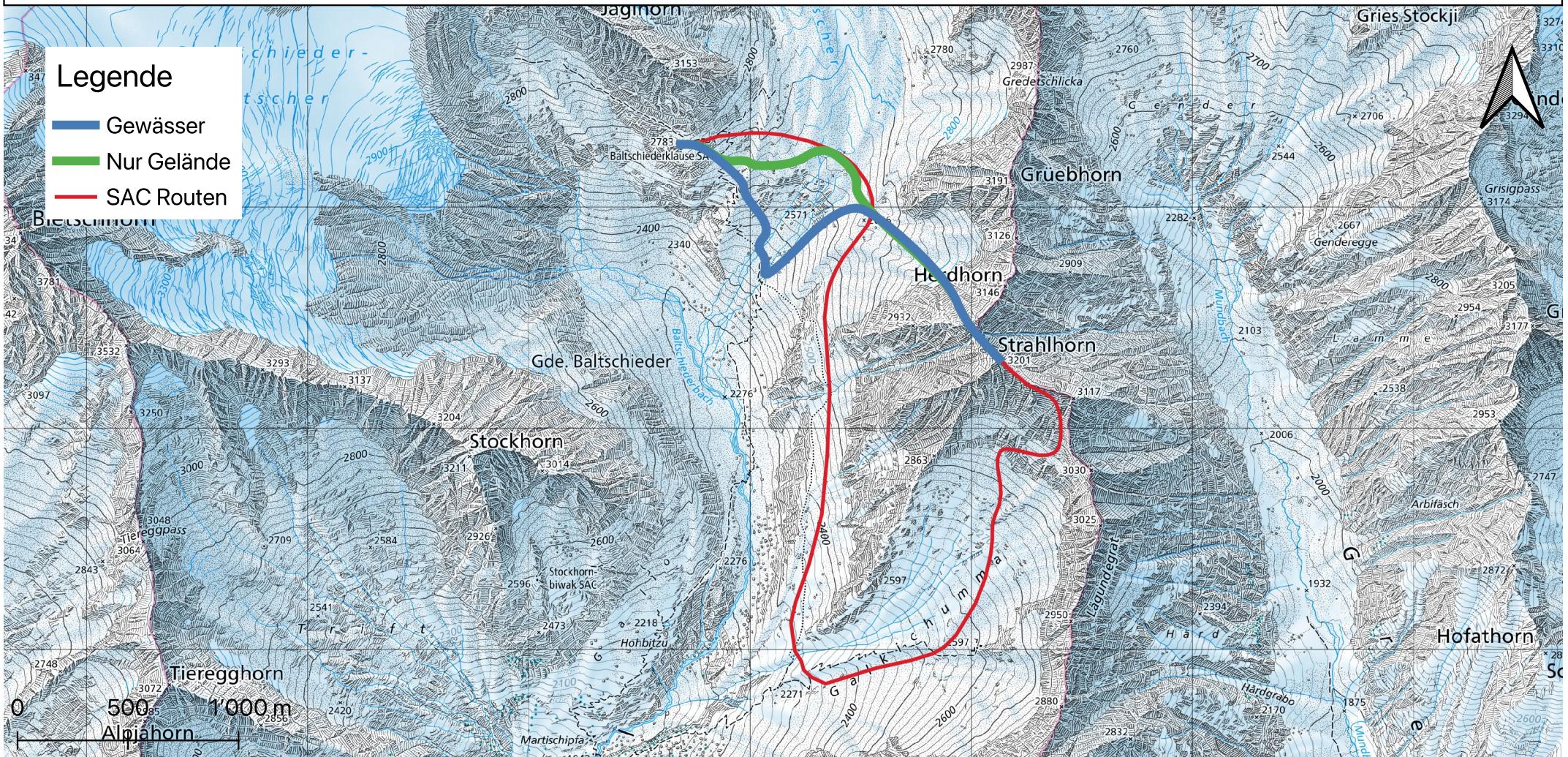
# Monte Rosa Massiv



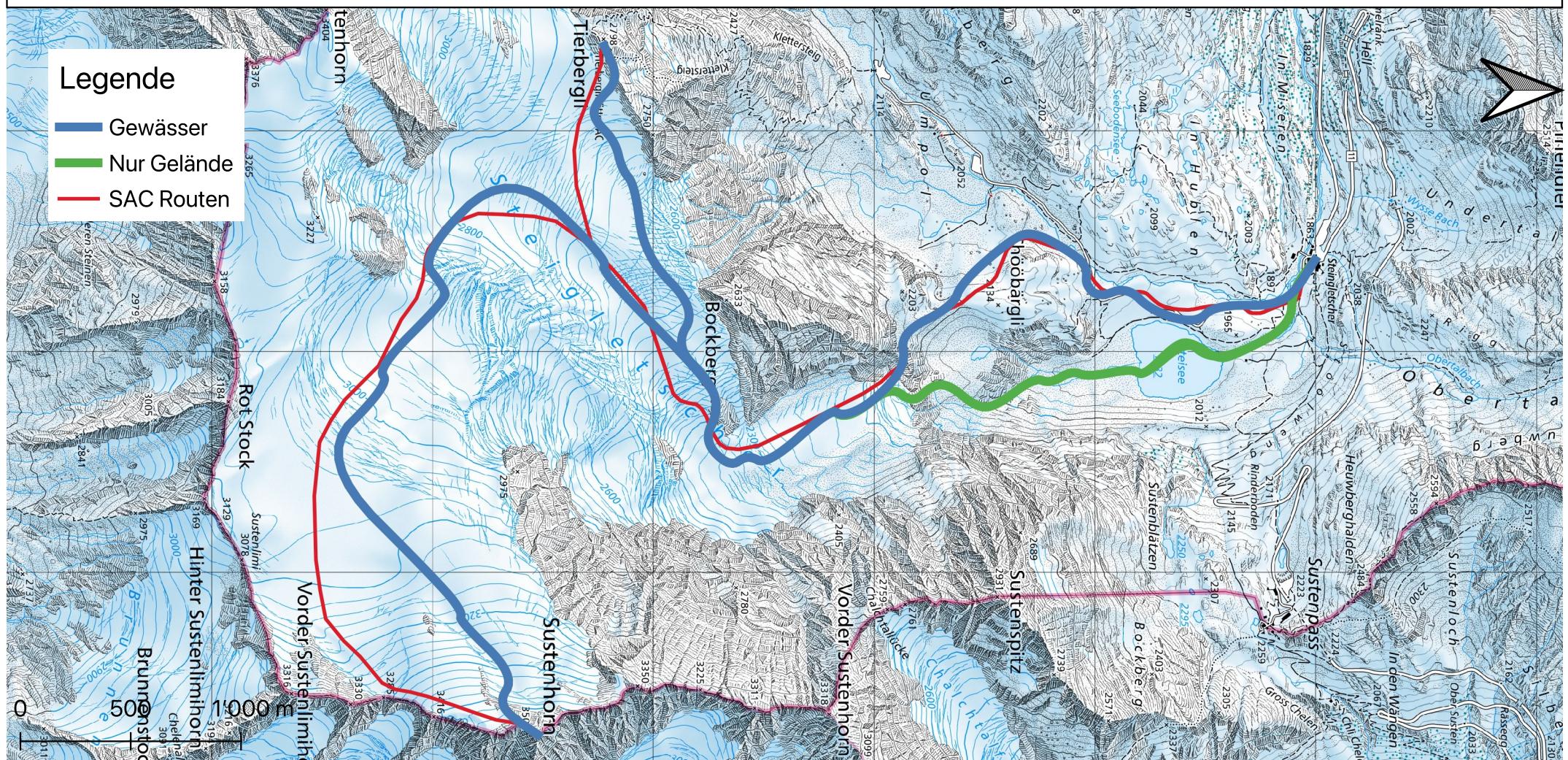
# Piz Palü



# Strahlhorn



# Tierbergli



## F. Lawinensimulation RAMMS::Avalanche

Abb. 17: Python Code zur Produktion von Risikokarten aus Neigungskarte

## G. It's not a bug, it's a feature