

Data:

Week 45/22Nov(**2^e week van November 2016**): Presentatie 1, Development fase.

Week 4/24Jan (**4^e week van Januari 2017**): Presentatie 2, eind product.

Beoordeling:

Criteria

Development fase 1
Development / Naleven planning
Scrum meetings + notulen
Wekelijks gesprek begeleider
Beoordelingsformulier GL1-1
Powerpoint ontwikkelen n.a.v. criteria
Testen prototype
Tweewekelijkse import van alle assets
Presentatie prototype (Cijfer 2/3)

Inleveren week 3 tijdens presentatie

Inleveren Speelbare game op DVD in een DVD hoesje

Inleveren DVD met:

- Artist bronmateriaal in logische structuur. (Art lead)
- Dev scripts (Lead developer)
- Screenshots level in JPG vorm, 1024 * 800 (Leveldesigner + UX manager)
- Document met taakverdeling bij het bronmateriaal (Planningsmanager)
- Q.A. rapporten in doc vorm (Q.A.manager)

Map Gamelab 1 met alle ingevulde documenten (Producer)

Beoordelingsformulier GL1-3

De Beoordeling is tweeledig, enerzijds krijg je een groeps cijfer, dit wordt op de volgende manier beoordeeld:

Naleven van criteria presentatie 1 (1/3^e cijfer)

Naleven van criteria presentatie 2 (1/3^e cijfer)

Naleven van criteria presentatie 3 (1/3^e cijfer)

Je persoonlijke cijfer kan anders zijn door:

- 1.) De beoordelingen van je eigen groep
- 2.) Inzicht van docenten op artwork/scripts/opleverproducten.
- 3.) Inzicht in het functioneren door docenten/begeleider.
- 4.) Aanwezigheid cijfers:

Bij 90+% aanwezigheid krijg je 100% van je voorgaand berekende cijfer.

Bij elke 5% minder dan 90% krijg je 0,5 punt aftrek.