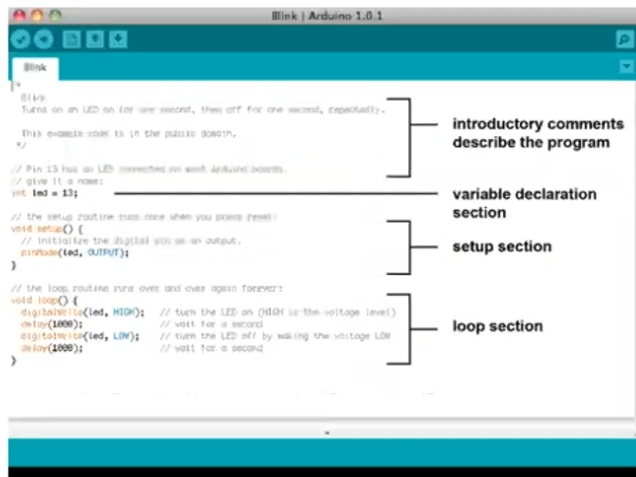


Clase 14 - 21 de Junio 2022

Hoy la clase comenzó con dudas de diferentes compañeros, la profesora explicó que la clase se trataría de mostrar avance sobre la programación, esa iba a ser nota de avance.

Algunos compañeros explicaron que no lograron avanzar porque no le llegaban los componentes, otros que tenían problemas con la instalación y yo que había avanzado el template de la página web y no el proyecto. Nos dió una hora para poder avanzar antes de revisar, pero antes dió una explicación sobre la estructura del Sketch

Estructura de un Sketch



Adicionalmente se puede incluir una introducción con los comentarios que describen el programa y la declaración de las variables y llamadas a librerías.

setup() es la parte encargada de recoger la configuración y loop() es la que contiene el programa que se ejecuta cíclicamente (de ahí el término loop -bucle-). Ambas funciones son necesarias para que el programa trabaje.

Librerías

Las librerías son trozos de código hechos por terceros que usamos en nuestro sketch. Esto nos facilita mucho la programación y hace que nuestro programa sea más sencillo de hacer y de entender. En este curso no veremos como hacer o modificar una librería pero en este curso debemos ser capaces de buscar una librería, instalarla, aprender a usar cualquier librería y usarla en un sketch.



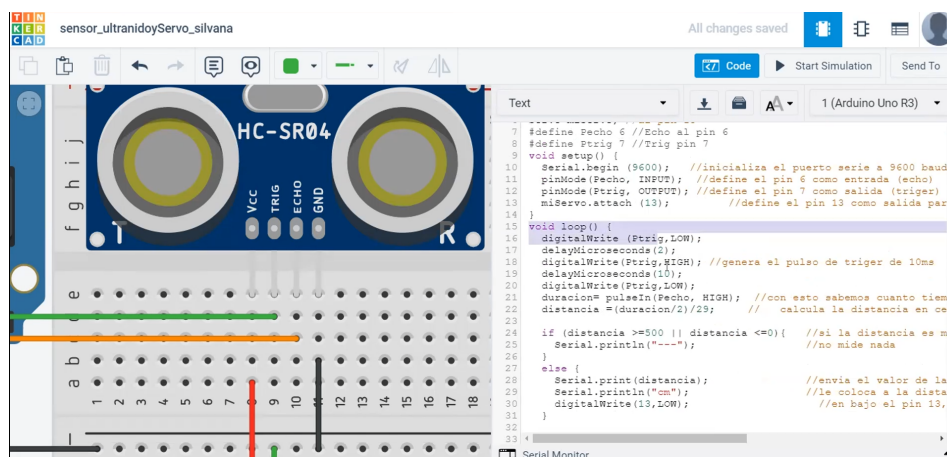
“IMPORTANTE! : Colocar comentarios en el Sketch, es para tener más claro las funciones de los códigos.”

Comentarios

```
/*  
  
* Blink  
  
*  
  
* The basic Arduino example. Turns on an LED on for one second,  
  
* then off for one second, and so on... We use pin 13 because,  
  
* depending on your Arduino board, it has either a built-in LED  
  
* or a built-in resistor so that you need only an LED.  
  
*  
  
* http://www.arduino.cc/en/Tutorial/Blink  
  
*/
```

Las primeras líneas del boceto de [Blink](#) son un comentario :

La profesora nos explicó la programación del Sketch de un proyecto que tenía, eso aclaró muchas dudas.



Después de haber explicado la profesora dió 20 minutos para acomodar nuestros Sketch y poder presentarlo. Belissa fué la primera voluntaria, la profesora tuvo algunas dudas pero mi compañera supo explicar bien.

La profesora explicó rápidamente fechas, dijo que a otra semana ya se presenta el proyecto final y la siguiente a esa se presenta el video y la página web.

Yo tuve una duda, no sabía si el arduino nano funcionaba igual que el arduino uno, me explicó que podría usarlo con protoboard, también me dijo que vea en el programa de arduino que esté trabajando con Arduino Nano.

También me ayudó a ordenar las carpetas ya que tengo otra versión descargada, logramos entender el orden y logré trabajar mejor. Seguía con un problema, no lograba descargar la librería SPI y la profesora me pasó este enlace para descargar “

<https://www.arduinolibraries.info/libraries/adafruit-fram-spi> “.

La profesora continuó resolviendo dudas de programación y revisando avances, explicó cómo sería la presentación final.