

Clase 2 - 29 de Marzo 2022

- **Interfaces y lenguajes de programación para diseño Web (HTML, JS, CSS):**

El HTML es un lenguaje que define la estructura del contenido (Texto, Imágenes, Videos, Gifs) de una página web.

(EN UN TEMPLATE SOLO SE MODIFICA LO DE COLOR BLANCO)

(DE PREFERENCIA USAR VISUAL STUDIO EN ESPAÑOL)

(ADMINISTRAR/EXTENSIONES/SPANISH/INSTALAR)

Qué es `<!DOCTYPE html>` - Te indica qué versión de html estás usando.

Qué es `<html></html>` - Encierra todo el contenido de la página.

Qué es `<Head></head>` - Es información que el usuario no podrá ver.

Qué es `<body></body>` - Es la información que puede ver el usuario.

Qué es `<title></title>` - Es el título de la página.

Qué es `<h1></h1>` - Son encabezados/ títulos y subtítulos.

Qué es `` - Son listas desordenadas.

Qué es `` - Son listas ordenadas.

Qué es `<a>` - Es un vínculo que te redirige a otra página.

Pasos: Elige un texto / encierralo con el elemento `<a>` / proporcionale un atributo / completa el atributo con el link del vínculo.

```
<a href="http://templated.co">a desarrollar </a>
```

Qué es `<p></p>` - Es para colocar un párrafo.

Que es **Class** - Es un atributo, le da un nombre a un objeto, **IMPORTANTE USAR LAS COMILLAS.**

```
      Atributo  
      |  
<p class="editor-note">Mi gato es muy gruñon</p>
```

Qué es **img** - Se le conoce como elemento vacío, no tiene cierre.