

Задание 2-3 создание кнопки и переход в новую активность.

Глущенко Данил ис221



```
activity_main.xml x MainActivity.kt x MainActivity2.kt x
1 package com.example.myapplication9i09
2
3 import ...
11
12 class MainActivity : AppCompatActivity() {
13     override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
14         super.onCreate(savedInstanceState)
15         enableEdgeToEdge()
16         setContentView(R.layout.activity_main)
17         ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.main)) { v, insets ->
18             val systemBars = insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars())
19             v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top, systemBars.right, systemBars.bottom)
20             insets
21         }
22
23         val btn : Button = findViewById(R.id.btn_1)
24         btn.setOnClickListener{
25             val intent = Intent( packageContext: this , MainActivity2::class.java)
26             intent.putExtra( name: "text", value: "gfdg")
27             startActivity(intent)
28         }
29     }
30 }
```

После нажатие кнопки

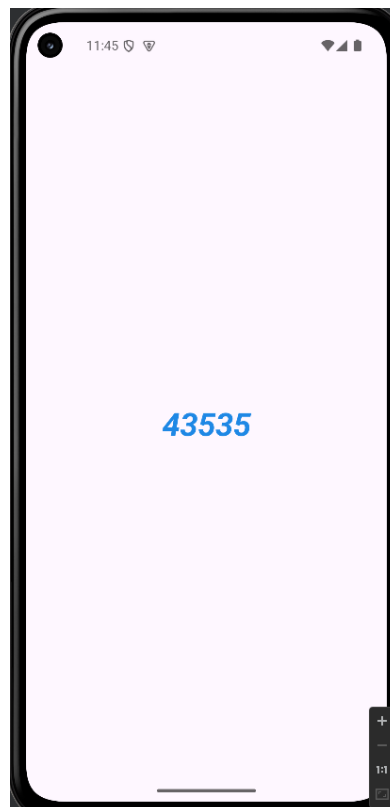


```

1      package com.example.myapplication9i09
2
3      import ...
4
5
6
7
8
9
10     class MainActivity2 : AppCompatActivity() {
11         override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
12             super.onCreate(savedInstanceState)
13             enableEdgeToEdge()
14             setContentView(R.layout.activity_main2)
15             ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.main)) { v, insets ->
16                 val systemBars = insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars())
17                 v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top, systemBars.right, systemBars.bottom)
18                 insets
19             }
20
21
22             val text : TextView = findViewById(R.id.tv)
23             val message = intent.getStringExtra( name: "text")
24             text.text = message
25         }
26     }

```

Получаем инт вместо строки:



```
activity_main.xml x MainActivity.kt x activity_main2.xml x MainActivity2.kt x
1 package com.example.myapplication9i09
2
3 import ...
4
5
6
7
8
9
10
11
12 class MainActivity : AppCompatActivity() {
13     override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
14         super.onCreate(savedInstanceState)
15         enableEdgeToEdge()
16         setContentView(R.layout.activity_main)
17         ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.main)) { v, insets ->
18             val systemBars = insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars())
19             v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top, systemBars.right, systemBars.bottom)
20             insets
21         }
22
23         val btn : Button = findViewById(R.id.buttonIntent)
24         btn.setOnClickListener{
25             val intent = Intent( packageContext: this , MainActivity2::class.java)
26             intent.putExtra( name: "text", value: "43535")
27             startActivity(intent)
28         }
29     }
30 }
```



Как я понял, отличие findViewById и ViewBinding в том что ViewBinding более защищенный при компиляции и он быстрее загружает, если много данных (id)