



Hotellihuoneen varausjärjestelmä

Jesse Skog

Joulukuu 2024

Autotekniikka
Älykkäät koneet

SISÄLLYS

| | | |
|-----|-------------------------|---|
| 1 | OHJELMA..... | 3 |
| 1.1 | Ohjelman sisältö..... | 3 |
| 1.2 | Ohjelman toiminta | 3 |
| | LÄHTEET..... | 4 |

1 OHJELMA

1.1 Ohjelman sisältö

Ohjelmassa riveillä 1–10 on tarvittavia kirjastoja sekä standardikirjaston etuliitteen eliminoiva rivi.

Riveillä 12–19 on aliohjelma, joka arpoo huonemäärän väliltä 30–70 sekä myös huoneen hinnat satunnaisesti väliltä 80–100 euroa.

Riveillä 21–36 on syötteen tarkistukseen käytetty aliohjelma. Aliohjelma tarkistaa onko luku kokoluku sekä onko luku annettu oikealta alueelta. Aliohjelma myös pyytää käyttäjää yrittämään uudestaan virheellisen syötteen takia.

Riveillä 38–79 on pääohjelma. Pääohjelman alussa alustetaan satunnaislukupugeneraattori sekä määritetään kieli suomeksi, jotta saadaan Ä, Ö sekä Å merkki käyttöön konsolissa. Pääohjelmassa määritetään paljon muuttujia sekä ohjataan käyttämään aliohjelmia. Pääohjelmassa on myös varausvalikko tehty.

1.2 Ohjelman toiminta

Ensiksi ohjelma avautuu ja kysyy minkä huoneen haluat varata. Huonemäärä arvotaan 30-70 väliltä. Syötettyä huonenumeron ohjelma kysyy, että montako yötä haluat yöpyä huoneessa. Öiden jälkeen ohjelma kysyy, että haluatko vielä varata toisen huoneen. Jos haluaa varata toisen huoneen niin ohjelma käy tämän aiemmin selitetyn uudelleen läpi. Jos ei halua varata toista huonetta niin ohjelma kiittää käytöstä.

LÄHTEET

Tehtävä: <https://github.com/JesseSkog/koulu>