Versionsstyring & JS intro

Corona version

By Thomas Jessen – (tbj@ucl.dk)

Dagens program

Versionsstyring & JS Intro

- Intro og overblik til 2. sem. kode undervisningen
- Versionsstyring- Sådan arbejder vi sammen (how-to og øvelser)
- Opsamling dagens forberedelse

Intro og overblik til 2. sem. kode undervisningen

- Versionsstyring + JS intro (i dag)
- JavaScript (4 gange)

Individuelt afprøvning (projekt 4,5 og eksamen)

Eksempel på færdige JS læring:

https://www.youtube.com/watch?v=B_SRhmH_7GQ&list=PLx_JJYtktu8Tl81qHleD4Dvb0nS6-3sJl&index=2

Læringsmål / eksamensspørgsmål:

- Hvad er versionsstyring og hvordan bruges til kode samarbejde? (git, github github desktop)
- Hvad er javascript og hvad bruges til?
- Med udgangspunkt i din kode, forklar hvad er variabler,-og hvad bruger du dem til?
- Med udgangspunkt i din kode, forklar hvad er en kontrolstruktur,-og hvad bruger du dem til?
- Med udgangspunkt i din kode, forklar hvad er et array, og hvordan og hvor bruger arrays?
- Med udgangspunkt i din kode, forklar hvad er funktioner, og hvordan bruger du dem?
- Med udgangspunkt i din kode, forklar hvad er en event-listener ,-og hvilke bruger du?
- Hvad er Document Object Model (DOM) og DOM scripting?
- Med udgangspunkt i din kode, forklar hvad er et objekt ,-og hvordan bruger du objekter i din kode

Feedback og læring

Bygget ind I undervisningen

- Hvis en opgave ikke kan løses indenfor tiden, så skal der øves mere på emnet
- Kan der svares og forstås spørgsmål fra forrige slides, så er nivau tilfredsstillende
- Hver undervisningsgang indeholder læringsmål for dagen, så hvis man kan disse er man godt med, ellers skal der øves.
- Brug de lektioner der er sat af til vejledning/feedback
- Spørg og deltag aktivt I undervisningen (her kommer din viden I spil)'
- Hjælp hinanden, så meget som muligt. (bedste læring sker ved undervisning af andre)

Pre-conditions (sidste semester + hjemmearbejde)

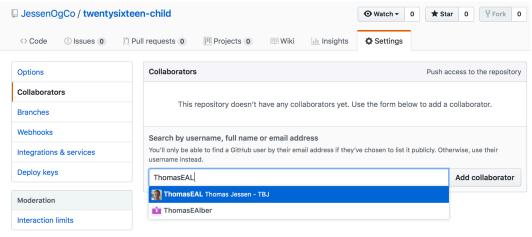
- 1. Git, Github og GitHub Desktop (teori og praksis fra sidste semester)
- 2. Erfaring med HTML & CSS (teori og praksis fra sidste semester)
- 3. Murach's JavaScript (2nd Edition) by Mary Delamater: Kapitel 1 + Videoer

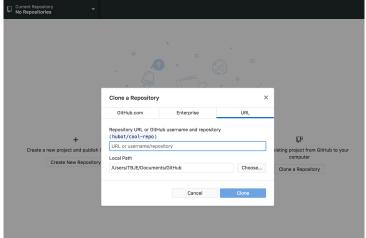
Hvis Ikke, så Prøv at følge med uden at forstyrre resten af klassen. Måske gør det når tiden er til det.

Dagens læringsmål:

- 1. Hvordan anvendes GitHub Desktop til at arbejde sammen om et projekt
- 2. Hvad er JavaScript(JS) og hvad bruges det til
- 3. Hvordan tester og implementeres JS

Arbejd sammen via GitHub





Samarbejds øvelse via Github desktop

- A. Sæt jer sammen i jeres projekt 4 grupper og udarbejd en simpel wireframe (papir) til en simpel hjemmeside + tilføj info om style på baggrund, tekst mm
- B. Gruppen opretter herefter et repository, hvortil alle medlemmer inviteres til at bidrage.
- C. 1. person opretter en simpel html side
- D. 2. person opretter en css skabelon med info om baggrundsfarve til siden
- E. 3. person tilføjer link i html siden til css filen
- F. 4. person tilføjer indhold i html siden overskrift og brødtekst/billede
- G. Herefter tilføjer i på skift indhold og css style til dokumenterne. Bliv enige om, hvem der gør hvad.

Tidsramme: 60 minutter

Opsamling

- Hvordan gik det?
- Dagens læsning / videoer
- Bogen og alternativer!

Hvad er JavaScript(JS) -og hvad bruges det til?

- " JavaScript er et scripting-sprog, som skrives direkte i dine HTML filer. Dine scripts lavet med JavaScript bliver derfra læst og udført af browseren."

 (www.nemprogrammering.dk)
- "JavaScript er et bruges oftes til client-side programmerings"
- "Common uses for JavaScript are image manipulation, form validation, and dynamic changes of content" (W3Schools)

3 Øvelser

Regler: Brug og hjælp hinanden!! Evt. arbejd sammen i grupperne.

Tid: 20 minutter -inkl. Evt. pause

De 3 øvelser:

Med brug af Chromes "console panel":

- 1. Lav en JS alert(), hvor du udskriver dit navn
- 2. Udskriv dit navn via Console.log();
- 3. Udskriv dit navn i et h1 tag via Document.body.innerHTML

3 øvelser ... mere

Regler: Brug og hjælp hinanden!! arbejd sammen i grupperne.

Tid: 20 minutter

De 3 øvelser:

På en af dine simple html sider fra 1. sem. :

- 1. Lav en inline JS alert(), I html header + en anden lige før body slutter
- 2. I et eksternt JS script skal du udskrive dit navn via console.log();
- I et eksternt JS script skal du udskrive en ny tekst i et h1 tag via document.body.innerHTML