

Versionsstyring & JS intro

Corona version

By Thomas Jessen – (tbj@ucl.dk)

Dagens program

– Versionsstyring & JS Intro

- Intro og overblik til 2. sem. kode undervisningen
- Versionsstyring- Sådan arbejder vi sammen (how-to og øvelser)
- Opsamling dagens forberedelse

Intro og overblik til 2. sem. kode undervisningen

- Versionsstyring + JS intro (i dag)
- JavaScript (4 gange)

Individuelt afprøvning (projekt 4,5 og eksamen)

Eksempel på færdige JS læring:

https://www.youtube.com/watch?v=B_SRhmH_7GQ&list=PLx_JJYtktu8TI81qHleD4Dvb0nS6-3sJI&index=2

Læringsmål / eksamensspørgsmål:

- Hvad er versionsstyring og hvordan bruges til kode samarbejde? (git, github github desktop)
- Hvad er javascript og hvad bruges til ?
- Med udgangspunkt i din kode, forklar hvad er variabler , -og hvad bruger du dem til ?
- Med udgangspunkt i din kode, forklar hvad er en kontrolstruktur , -og hvad bruger du dem til ?
- Med udgangspunkt i din kode, forklar hvad er et array , -og hvordan og hvor bruger arrays ?
- Med udgangspunkt i din kode, forklar hvad er funktioner , -og hvordan bruger du dem ?
- Med udgangspunkt i din kode, forklar hvad er en event-listener , -og hvilke bruger du ?
- Hvad er Document Object Model (DOM) og DOM scripting ?
- Med udgangspunkt i din kode, forklar hvad er et objekt , -og hvordan bruger du objekter i din kode

Feedback og læring

Bygget ind i undervisningen

- Hvis en opgave ikke kan løses indenfor tiden, så skal der øves mere på emnet
- Kan der svares og forstås spørgsmål fra forrige slides, så er niveau tilfredsstillende
- Hver undervisningsgang indeholder læringsmål for dagen, så hvis man kan disse er man godt med, ellers skal der øves.
- Brug de lektioner der er sat af til vejledning/feedback
- Spørg og deltag aktivt i undervisningen (her kommer din viden i spil)
- Hjælp hinanden, så meget som muligt. (bedste læring sker ved undervisning af andre)

Pre-conditions (sidste semester + hjemmearbejde)

1. Git, Github og GitHub Desktop (teori og praksis fra sidste semester)
2. Erfaring med HTML & CSS (teori og praksis fra sidste semester)
3. Murach's JavaScript (2nd Edition) by Mary Delamater : Kapitel 1 + Videoer

Hvis Ikke, så Prøv at følge med uden at forstyrre resten af klassen. Måske gør det når tiden er til det.

Dagens læringsmål:

1. Hvordan anvendes GitHub Desktop til at arbejde sammen om et projekt
2. Hvad er JavaScript(JS) og hvad bruges det til
3. Hvordan tester og implementeres JS

Arbejd sammen via GitHub

JessenOgCo / **twentysixteen-child** Watch 0 Star 0 Fork 0

<> Code ⓘ Issues 0 🔄 Pull requests 0 📁 Projects 0 📖 Wiki 📊 Insights ⚙️ Settings

Options

Collaborators

Branches

Webhooks

Integrations & services

Deploy keys

Moderation

Interaction limits

Collaborators

Push access to the repository

This repository doesn't have any collaborators yet. Use the form below to add a collaborator.

Search by username, full name or email address

You'll only be able to find a GitHub user by their email address if they've chosen to list it publicly. Otherwise, use their username instead.

ThomasEAL

ThomasEAL Thomas Jessen - TBJ

ThomasEAlber

Add collaborator

Current Repository
No Repositories

Create a new project and publish it to GitHub

Create New Repository

Existing project from GitHub to your computer

Clone a Repository

Clone a Repository

GitHub.com Enterprise URL

Repository URL or GitHub username and repository
(hubot/cool-repo)

URL or username/repository

Local Path
/Users/TBJE/Documents/GitHub Choose...

Cancel Clone

Samarbejds øvelse via Github desktop

- A. Sæt jer sammen i jeres projekt 4 grupper og udarbejd en simpel wireframe (papir) til en simpel hjemmeside + tilføj info om style på baggrund, tekst mm
- B. Gruppen opretter herefter et repository, hvortil alle medlemmer inviteres til at bidrage.
- C. 1. person opretter en simpel html side
- D. 2. person opretter en css skabelon med info om baggrundsfarve til siden
- E. 3. person tilføjer link i html siden til css filen
- F. 4. person tilføjer indhold i html siden – overskrift og brødtekst/billede
- G. Herefter tilføjer i på skift indhold og css style til dokumenterne. Bliv enige om, hvem der gør hvad.

Tidsramme : 60 minutter

Opsamling

- Hvordan gik det ?
- Dagens læsning / videoer
- Bogen og alternativer !

Hvad er JavaScript(JS) -og hvad bruges det til ?

- ” JavaScript er et scripting-sprog, som skrives direkte i dine HTML filer. Dine scripts lavet med JavaScript bliver derfra læst og udført af browseren.”
(www.nemprogrammering.dk)
- ”JavaScript ~~er et~~ bruges oftes til client-side programmerings”
- ”Common uses for JavaScript are image manipulation, form validation, and dynamic changes of content” (W3Schools)

3 Øvelser

Regler : Brug og hjælp hinanden !! Evt. arbejd sammen i grupperne.

Tid: 20 minutter -inkl. Evt. pause

De 3 øvelser:

Med brug af Chromes "console panel" :

1. Lav en JS alert(), hvor du udskriver dit navn
2. Udskriv dit navn via Console.log();
3. Udskriv dit navn i et h1 tag via Document.body.innerHTML

3 øvelser ... mere

Regler : Brug og hjælp hinanden !! arbejd sammen i grupperne.

Tid: 20 minutter

De 3 øvelser:

På en af dine simple html sider fra 1. sem. :

1. Lav en inline JS alert(), i html header + en anden lige før body slutter
2. I et eksternt JS script skal du udskrive dit navn via console.log();
3. I et eksternt JS script skal du udskrive en ny tekst i et h1 tag via document.body.innerHTML