

## § 1.5 关联矩阵与邻接矩阵

\*图可以用集合表示，更多地是用图形来表示。此外，还可以用矩阵来表示。

°关联矩阵：设无向图  $G = (V, E)$ ,  $V = \{v_1, v_2, \dots, v_v\}$ ,  $E = \{e_1, e_2, \dots, e_\varepsilon\}$

关联矩阵

$M(G) = (m_{ij})_{v \times \varepsilon}$ ,  $m_{ij}$  为顶点  $v_i$  与  $e_j$  关联的次数。

例子：(见图 1.6)

$$M(G) = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

每列和为2

°关联矩阵的性质：

1.  $\sum_{i=1}^v m_{ij} = 2$  ( $j = 1, 2, \dots, \varepsilon$ ), 即每条边关联两个顶点。
2.  $\sum_{j=1}^{\varepsilon} m_{ij} = d(v_i)$  ( $i = 1, 2, \dots, v$ ), 即  $M(G)$  的第  $i$  行元素之和为  $v_i$  的度数。
3.  $\sum_{i=1}^v d(v_i) = \sum_{i=1}^v \sum_{j=1}^{\varepsilon} m_{ij} = \sum_{j=1}^{\varepsilon} \sum_{i=1}^v m_{ij} = \sum_{j=1}^{\varepsilon} 2 = 2\varepsilon$ , 这个结果正是握手定理的内容，即各顶点的度数之和等于边数的两倍。

°有向图的关联矩阵：设有向图  $D = (V, E)$  中无环,  $V = \{v_1, v_2, \dots, v_v\}$ ,

$E = \{e_1, e_2, \dots, e_\varepsilon\}$ , 令

$$m_{ij} = \begin{cases} 1, & v_i \text{ 为 } e_j \text{ 的始点} \\ 0, & v_i \text{ 与 } e_j \text{ 不关联} \\ -1, & v_i \text{ 为 } e_j \text{ 的终点} \end{cases}$$

则  $M(D) = (m_{ij})_{v \times \varepsilon}$  为  $D$  的关联矩阵。

例子：（见图 1.7）

$$M(D) = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & -1 & -1 \end{bmatrix}$$

°邻接矩阵：设有向图  $D = (V, E)$ ,  $V = \{v_1, v_2, \dots, v_v\}$ ,  $E = \{e_1, e_2, \dots, e_\varepsilon\}$ , 令  $a_{ij}^{(1)}$  为顶点  $v_i$  邻接到顶点  $v_j$  边的条数, 则  $A(D) = (a_{ij}^{(1)})_{v \times v}$  为  $D$  的邻接矩阵。

例子：（见图 1.8）

$$A(D) = \begin{bmatrix} 0 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

°无向图的邻接矩阵：设  $G = (V, E)$  为无向图,  $V = \{v_1, v_2, \dots, v_v\}$ , 令

$$a_{ij} = \begin{cases} k, & \text{若 } v_i \text{ 到 } v_j \text{ 有 } k \text{ 条边} \\ 0, & \text{否则} \end{cases}$$

则  $A(G) = (a_{ij})_{v \times v}$  称为  $G$  的邻接矩阵。

例子：（见图 1.9）

$$A(G) = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 2 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

\*注意无向图的邻接矩阵是对称的。

## § 1.6 通路与回路及图的连通性

### 一. 通路与回路

°**途径**:  $G$  的一条途径是指一个有限非空序列  $W = v_0 e_1 v_1 e_2 v_2 \cdots e_k v_k$ , 对  $1 \leq i \leq k$ ,  $e_i$  的端点是  $v_{i-1}$  和  $v_i$ 。称  $W$  是从  $v_0$  到  $v_k$  的一条途径, 或一条  $(v_0, v_k)$  途径。顶点  $v_0$  和  $v_k$  分别称为  $W$  的起点和终点, 而  $v_1, v_2, \dots, v_{k-1}$  称为  $W$  的内部顶点,  $W$  中的边数  $k$  称为  $W$  的长度。

°**回路**(闭途径): 若  $v_0 = v_k$ , 则  $W$  称为闭途径。

°**迹**: 若途径  $W$  中,  $e_1, e_2, \dots, e_k$  互不相同, 则  $W$  称为迹。

°**闭迹**:  $v_0 = v_k$  的迹  $W$  称为闭迹。

°**路**(径): 若迹  $W$  中,  $v_0, v_1, \dots, v_k$  互不相同, 则  $W$  称为一条路(径)。

°**圈**:  $v_0 = v_k$  的路  $W$  称为一个圈。

例子: (见图 1.10)

途径: uavfyfvgyhwbv

迹 : wcxdyhwbvgy

路 : xcwhy euav

°奇圈和偶圈: 长度为奇数的圈为**奇圈**, 长度为偶数的圈为**偶圈**。

若  $W = v_0 e_1 v_1 \cdots e_k v_k$  和  $W' = v_k e_{k+1} v_{k+1} \cdots e_l v_l$  都是途径, 则  $W$  **逆转**后所得到的途径  $v_k e_k v_{k-1} \cdots e_1 v_0$  记作  **$W^{-1}$** , 将  $W$  和  $W'$  在  $v_k$  处**衔接在一起**所得的途径  $v_0 e_1 v_1 \cdots v_k e_{k+1} v_{k+1} \cdots e_l v_l$  记为  **$WW'$** 。

途径  $W = v_0 e_1 v_1 \cdots e_k v_k$  的**节**是指  $W$  中由相继项构成的子序列,  $v_i e_{i+1} v_{i+1} \cdots e_j v_j$ , 它也是一条途径; 这一子序列称为  $W$  的  $(v_i, v_j)$  节。

顶点间的路径是唯一的

在简单图中，途径  $v_0 e_1 v_1 \cdots e_k v_k$  表示成顶点序列  $v_0 v_1 \cdots v_k$ 。

°有向图的路径和圈举例。

## 二. 图的连通性

°设  $G = (V, E)$ ,  $u, v \in V(G)$ , 若  $u, v$  之间存在通路，则称  $u, v$  是连通的，

记作  $u \sim v$ 。对任意  $v \in V(G)$ ，规定  $v \sim v$ 。

无向图中顶点之间的连通关系  $\sim$  是自反的，对称的和传递的，因而是  $V$  上的等价关系。

$$\begin{aligned} u \sim v &\Rightarrow v \sim u \\ u \sim v \quad v \sim w &\Rightarrow u \sim w \end{aligned}$$

°连通图：若无向图  $G$  是平凡图或  $G$  中任意两个顶点都是连通的，则称  $G$  是连通图，否则称  $G$  为不连通图。

°连通分支：连通关系把  $G$  的顶点集  $V$  划分成等价类  $V_1, V_2, \dots, V_k$ ，子图  $G[V_1], G[V_2], \dots, G[V_k]$  称为  $G$  的连通分支。两个顶点  $u$  和  $v$  在  $G$  中是连通的，当且仅当它们在  $G$  的同一连通分支中。

$G$  的连通分支数记为  $\omega(G)$ 。

°连通分支的例子。

°两点间的距离：设  $u, v$  为无向图  $G$  中任意两点，并且  $u$  和  $v$  之间连通，那么从  $u$  到  $v$  的最短路径的长度称为  $u$  到  $v$  的距离，记作  $d(u, v)$ 。

若  $u$  和  $v$  不连通，则记  $d(u, v) = \infty$ 。

**定理 1.3:** 一个无向图  $G = (V, E)$  是偶图当且仅当  $G$  中无长度为奇数的圈(奇圈)。

证明：必要性。设  $G$  是有二分类  $(X, Y)$  的偶图。若  $G$  中无回路，结论显然成立。若  $G$  中有回路，只需证明  $G$  中无奇圈。设  $C$  为  $G$  中任意一圈，令  $C = v_0 v_1 \cdots v_k v_0$ 。不失一般性，可假定  $v_0 \in X$ ，因为  $v_0 v_1 \in$

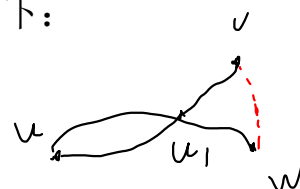
且  $G$  是偶图，故  $v_1 \in Y$ ，同理  $v_2 \in X$ 。一般说来， $v_{2i} \in X$  且  $v_{2i+1} \in Y$ ，又因为  $v_0 \in X$ ，所以  $v_k \in Y$ 。于是对某个  $i$ ，有  $k = 2i + 1$ ，因此， $C$  是偶圈。

假设  $G$  中的圈都是偶数，求证  $G$  一定是偶图

充分性。显然对连通图证明充分性就够了。设  $G$  是不包含奇圈的连通图。任选一个顶点  $u$  且定义  $V$  的一个分类  $(X, Y)$  如下：

$$X = \{x \in V \mid d(u, x) \text{ 是偶数}\}$$

$$Y = \{y \in V \mid d(u, y) \text{ 是奇数}\}$$



现在证明  $(X, Y)$  是  $G$  的一个二分类。假设  $v$  和  $w$  是  $X$  的两个顶点， $P$  是最短的  $(u, v)$  路， $Q$  是最短的  $(u, w)$  路，以  $u_1$  记  $P$  和  $Q$  的最后一个公共顶点。因  $P$  和  $Q$  是最短路， $P$  和  $Q$  的  $(u, u_1)$  节也是最短的  $(u, u_1)$  路，故长度相同。现因  $P$  和  $Q$  的长都是偶数，所以  $P$  的  $(u_1, v)$  节  $P_1$  和  $Q$  的  $(u_1, w)$  节  $Q_1$  必有相同的奇偶性。由此推出  $(v, w)$  路  $P_1^{-1}Q_1$  长为偶数。若  $v$  和  $w$  相连，则  $P_1^{-1}Q_1vw$  就是一个奇圈，与假设矛盾。故  $X$  中任意两个顶点均不相邻；类似地， $Y$  中任意两个顶点也不相邻。■

## § 1.7 最短路径问题

°问题：在赋权无向图中，两点之间边上的权表示这两点的直接相连的路径的长度。路径  $P$  上各边权之和表示该路径的长度。求赋权图  $G$  中从某一给定点  $u_0$  到其余各点的最短路径。记为  $d(u_0, v)$ 。(假设各边上的权为正数)。

°算法的基本思想：

假设  $S$  是  $V$  的真子集且  $u_0 \in S$ ，并记  $\bar{S} = V - S$ 。若  $P = u_0 \cdots xy$  是从

$u_0$ 到 $\bar{S}$ 的最短路，则显然 $x \in S$ 且 $P$ 的 $(u_0, x)$ 节必然是最短 $(u_0, x)$ 路，所以

$$d(u_0, y) = d(u_0, x) + w(xy)$$

并且从 $u_0$ 到 $\bar{S}$ 的距离由公式

$$d(u_0, \bar{S}) = \min_{u \in S, v \in \bar{S}} \{d(u_0, u) + w(uv)\} \quad (1)$$

给出。这个公式是 Dijkstra 算法的基础。

°算法的基本步骤：

构造集合 $S_0 \subseteq S_1 \subseteq \dots \subseteq S_k$ ，其中 $S_i$ 中的每个顶点 $u_j$ 均已算出 $u_0$ 到 $u_j$ 的最短路径和距离，且该最短路径只经过 $S_i$ 中的顶点，然后利用公式(1)求 $u_0$ 经过 $S_i$ 中的顶点到 $\bar{S}_i = V - S_i$ 中各点的距离，再求出其中距离 $u_0$ 最小的顶点 $u_{i+1}$ 。令 $S_{i+1} = S_i \cup \{u_{i+1}\}$ ，再重复上述过程，直到 $S_k = V$ 。

°Dijkstra 算法：

1. 置 $l(u_0) = 0$ , 对  $v \neq u_0, l(v) = \infty, S_0 = \{u_0\}$ 且  $i = 0$ ;

2. 对每个 $v \in \bar{S}_i$ , 用  $\min\{l(v), l(u_i) + w(u_i v)\}$ 代替  $l(v)$ ,

计算  $\min_{v \in \bar{S}_i} \{l(v)\}$ ，并把达到这个最小值的顶点记为 $u_{i+1}$ ;

置  $S_{i+1} = S_i \cup \{u_{i+1}\}$ ;

3. 若 $i = n - 1$ , 则停止。若  $i < n - 1$ , 则用  $i + 1$  代替  $i$ , 并转入第 2 步。

°Dijkstra 算法是有效算法，只需要 $O(n^2)$ 时间。

例子：（见图 1.11）