

TEMA-3: Estruturas de controle em JAVA:

Passo 1: Criar um Novo Projeto no NetBeans

1. Abra o NetBeans.
 2. No menu superior, clique em "File" → "New Project...".
 3. Na janela que aparece, selecione "Java with Ant" → "Java Application".
 4. Clique em "Next".
 5. No campo "Project Name", digite:
 6. ExemplosControle
 7. No campo "Project Location", escolha um local onde deseja salvar o projeto.
 8. Desmarque a opção:
☒ "Create Main Class" (Criar classe principal automaticamente)
 9. Clique em "Finish".
-

Passo 2: Criar um Pacote para Organização

1. No "Projects" (Projetos), expanda "ExemplosControle".
 2. Clique com o botão direito em "Source Packages" (Pacotes de Código-Fonte).
 3. Escolha "New" → "Java Package".
 4. No campo "Package Name", digite:
 5. com.exemploscontrole
 6. Clique em "Finish".
-

Passo 3: Criar as Classes Separadas

Agora, vamos criar uma classe para cada estrutura de controle.

Criando Testelf.java

1. Clique com o botão direito no pacote **com.exemploscontrole**.
2. Escolha "New" → "Java Class".
3. No campo "Class Name", digite:
4. Testelf
5. Clique em "Finish".
6. Copie e cole o seguinte código dentro da classe Testelf.java:

```
package com.exemploscontrole;

import java.util.Scanner;

public class TesteIf {
    public static void executar() {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Digite um número: ");
        int numero = scanner.nextInt();

        if (numero > 0) {
            System.out.println("O número é positivo.");
        } else if (numero < 0) {
            System.out.println("O número é negativo.");
        } else {
            System.out.println("O número é zero.");
        }
    }
}
```

Criando TesteSwitch.java

1. Repita o processo anterior e crie uma nova classe chamada **TesteSwitch**.
2. Cole este código:

```
package com.exemploscontrole;

import java.util.Scanner;

public class TesteSwitch {
    public static void executar() {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Digite um número (1 a 3) para ver um dia da semana: ");
        int dia = scanner.nextInt();

        switch (dia) {
            case 1:
                System.out.println("Segunda-feira");
                break;
            case 2:
                System.out.println("Terça-feira");
                break;
            case 3:
                System.out.println("Quarta-feira");
                break;
            default:
                System.out.println("Opção inválida! Escolha entre 1 e 3.");
        }
    }
}
```

Criando TesteDoWhile.java

1. Crie uma nova classe chamada **TesteDoWhile**.
2. Cole este código:

```
package com.exemploscontrole;

import java.util.Scanner;
```

```
public class TesteDoWhile {
    public static void executar() {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        String senha;

        do {
            System.out.print("Digite a senha (1234 para sair): ");
            senha = scanner.nextLine();
        } while (!senha.equals("1234"));

        System.out.println("Senha correta! Saindo...");
    }
}
```

Criando TesteWhile.java

1. Crie uma nova classe chamada **TesteWhile**.
2. Cole este código:

```
package com.exemploscontrole;

public class TesteWhile {
    public static void executar() {
        int contador = 1;

        while (contador <= 5) {
            System.out.println("Número: " + contador);
            contador++;
        }
    }
}
```

Criando Main.java

1. Agora, crie **uma última classe chamada Main**.
2. Cole este código:

```
package com.exemploscontrole;

import java.util.Scanner;

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        int opcao;

        do {
            System.out.println("\n=== Escolha um Teste ===");
            System.out.println("1. Teste IF");
            System.out.println("2. Teste SWITCH");
            System.out.println("3. Teste DO-WHILE");
            System.out.println("4. Teste WHILE");
            System.out.println("5. Sair");
            System.out.print("Opção: ");
            opcao = scanner.nextInt();

            switch (opcao) {
                case 1:
```

```
        Testelf.executar();
        break;
    case 2:
        TesteSwitch.executar();
        break;
    case 3:
        TesteDoWhile.executar();
        break;
    case 4:
        TesteWhile.executar();
        break;
    case 5:
        System.out.println("Saindo...");
        break;
    default:
        System.out.println("Opção inválida!");
    }
} while (opcao != 5);
}
```

Passo 4: Testar o Projeto no NetBeans

Agora que todas as classes estão criadas, vamos executar o projeto!

1. No **NetBeans**, clique com o botão direito na classe `Main.java`.
2. Escolha **"Run File" (Executar Arquivo)**.
3. No terminal, será exibido um menu com opções para testar cada estrutura.
4. Escolha uma opção digitando um número e pressionando **Enter**.

Exemplo de saída esperada:

=== Escolha um Teste ===

1. Teste IF
2. Teste SWITCH
3. Teste DO-WHILE
4. Teste WHILE
5. Sair

Opção: 1

Digite um número: -5

O número é negativo.

Conclusão

Agora você tem um projeto **completo** no NetBeans, organizado em um **único pacote** (com.exemploscontrole), onde cada classe demonstra uma estrutura de controle diferente.