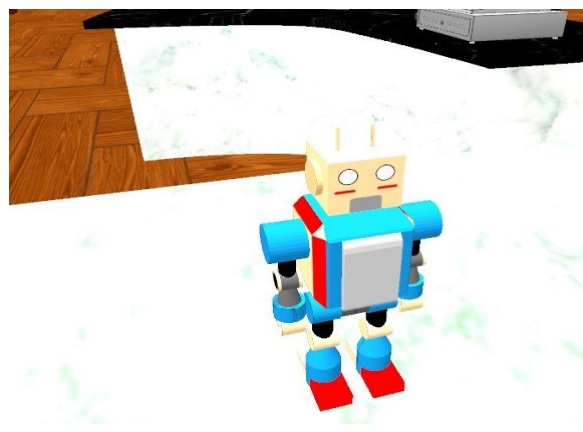
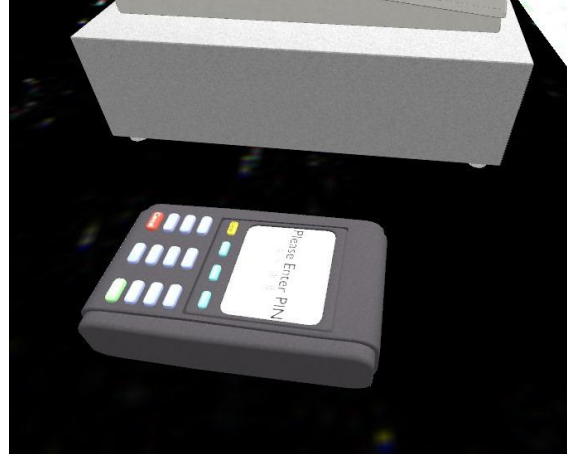
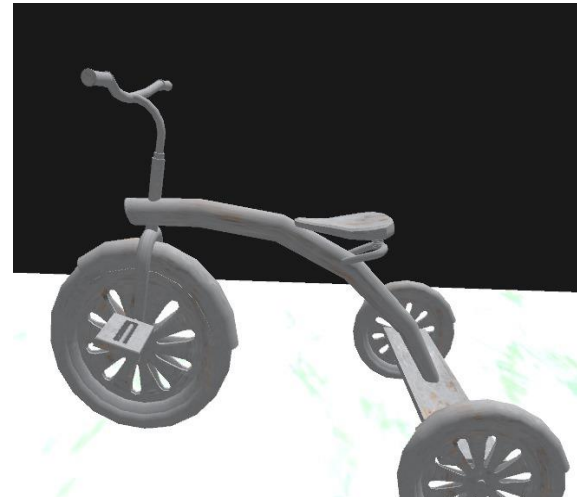


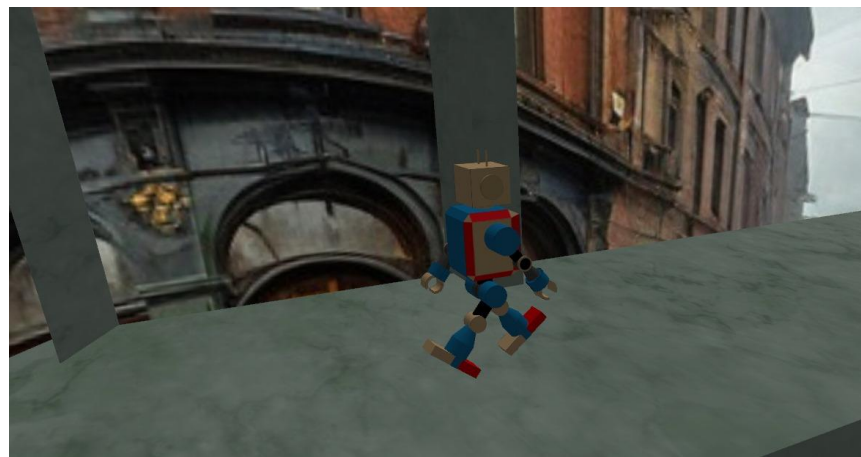
Avances

Para el desarrollo de nuestro proyecto los miembros de cada equipo se han dedicado en su mayoría en el desarrollo de tres locales principalmente: una juguetería, una panadería y una librería. Cada uno de ellos ha estado trabajando en sus objetos junto con sus texturas e iluminación. Una vez que estos tres locales sean finalizados se espera tener objetos y texturas suficientes para poder trabajar los otros locales y hacer cosas mínimas para rellenar el escenario puesto que es un centro comercial de un solo piso. Se tendrá un escenario simple de un piso cuya atracción principal serán los tres locales que se han trabajado durante todo el semestre. Actualmente cada miembro ya tiene sus ambientes gráficos implementados en OpenGL y en este momento ya se encuentran avanzando en las animaciones correspondientes.

Juguetería:

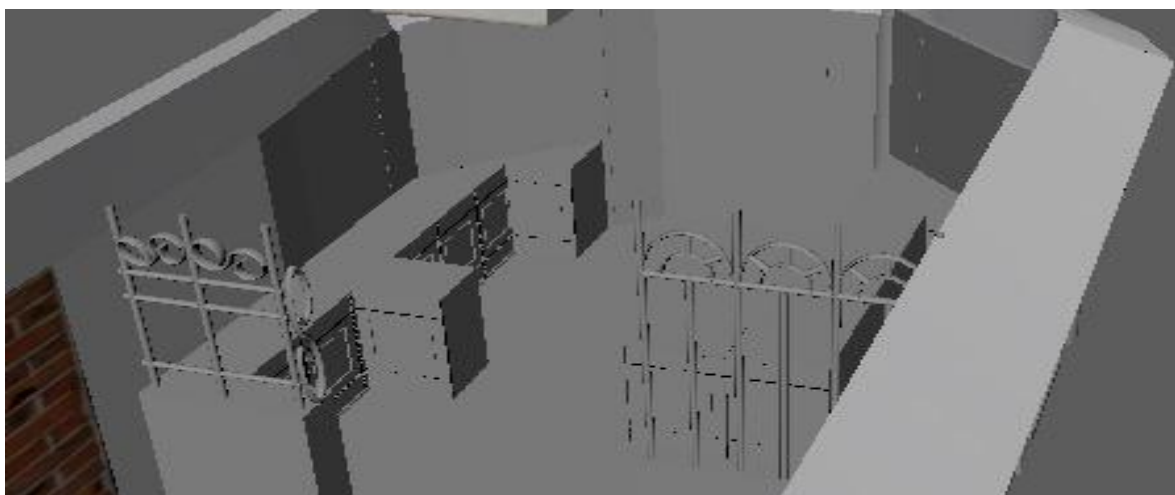


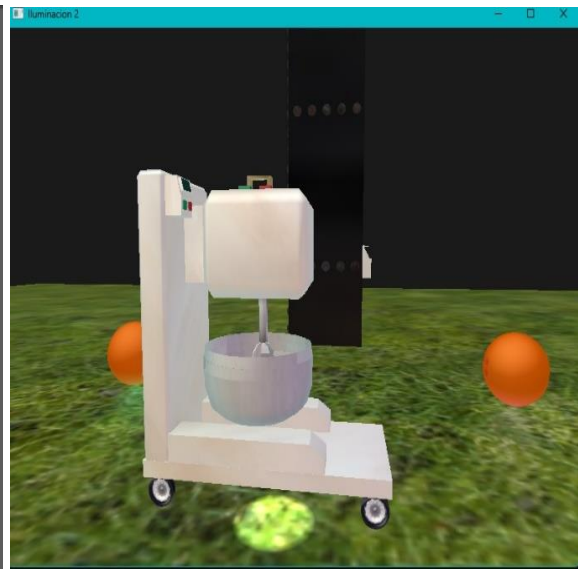
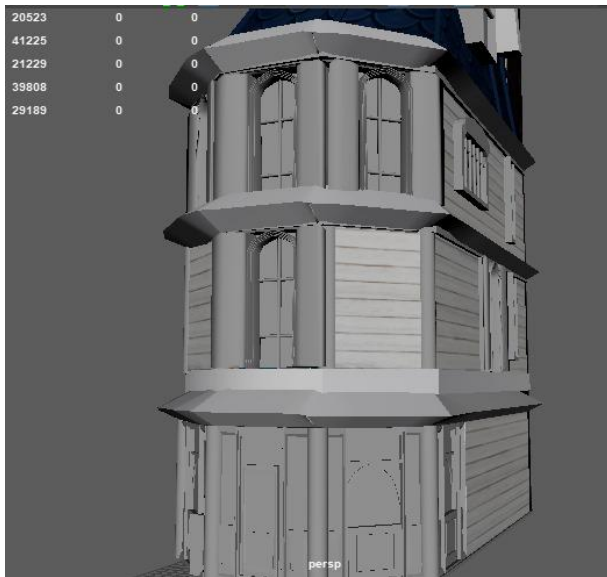


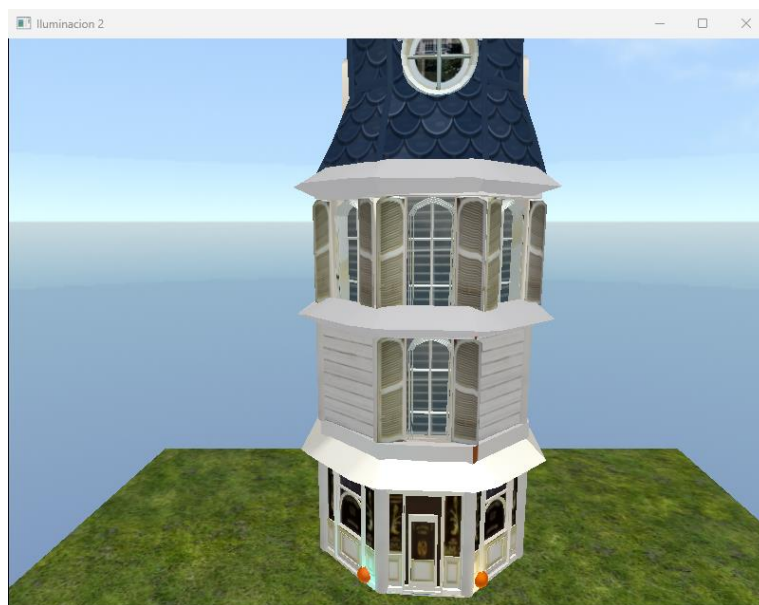


Panadería

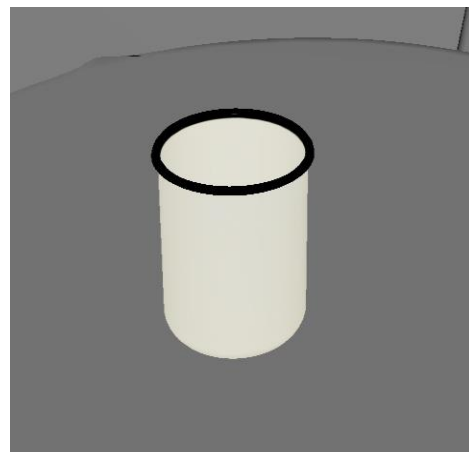
La panadería está en proceso de texturizado.

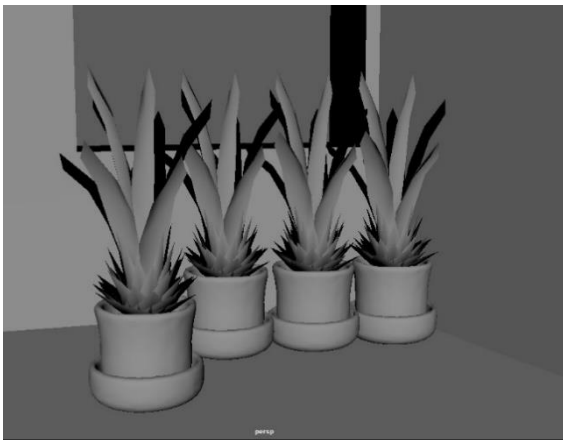
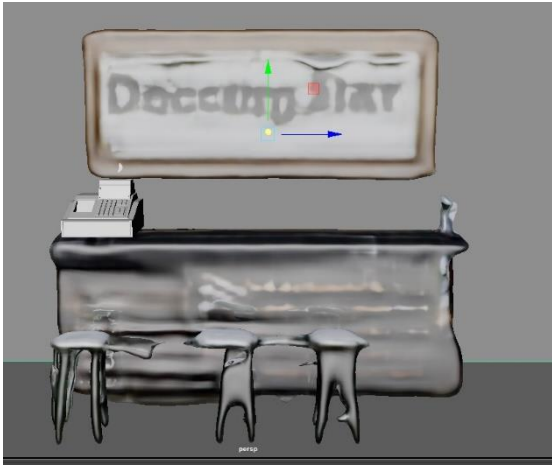


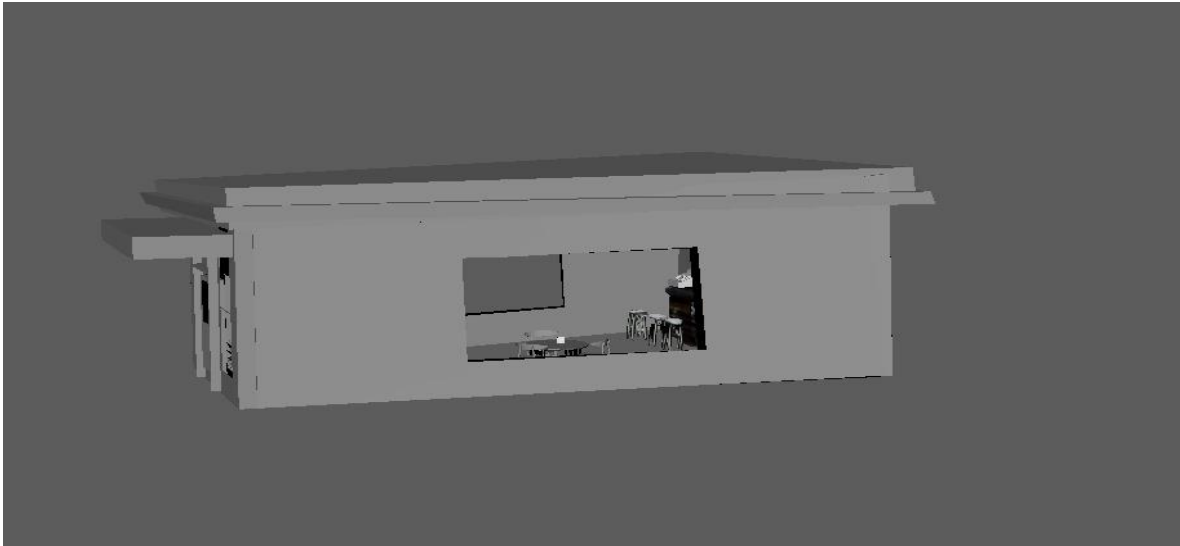




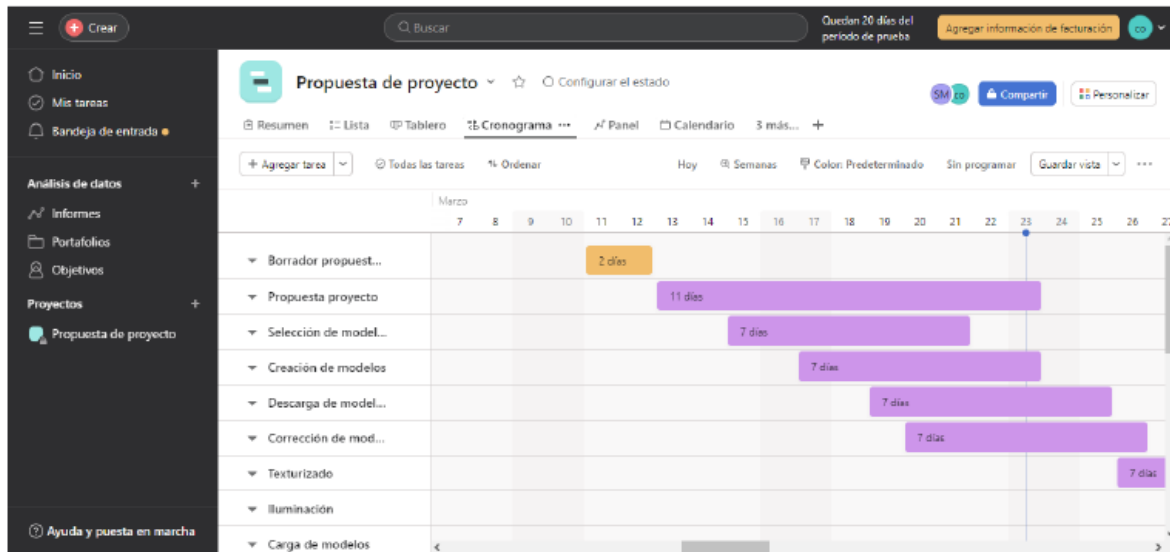
Cafetería







Cronograma



Con respecto al cronograma, podemos considerar que realmente no vamos tan mal porque mientras hemos podido ir desarrollando nuestros ambientes y al mismo tiempo vamos incorporándolo a OpenGL. Además, también al tener un escenario de un solo piso esperamos que los últimos toques sean de forma rápida y sencilla.