

## Practica 3

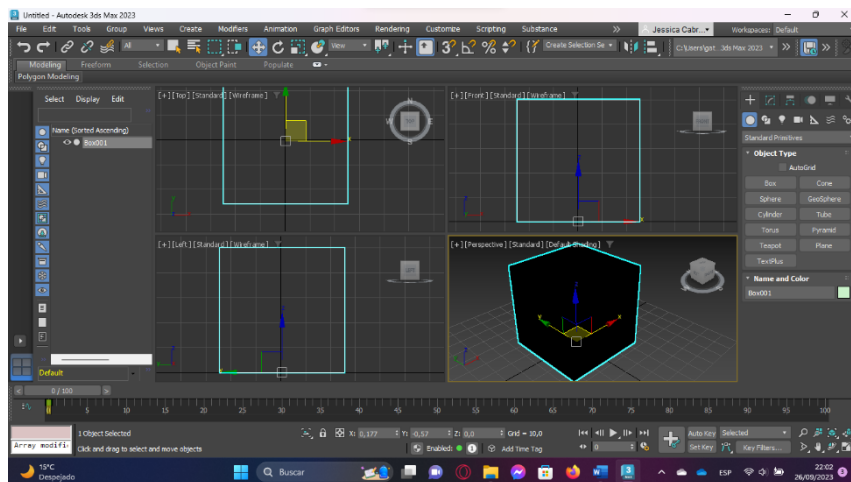
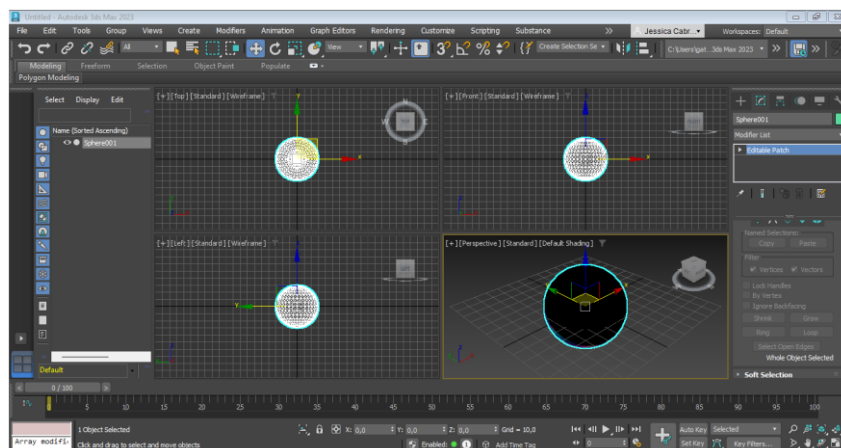
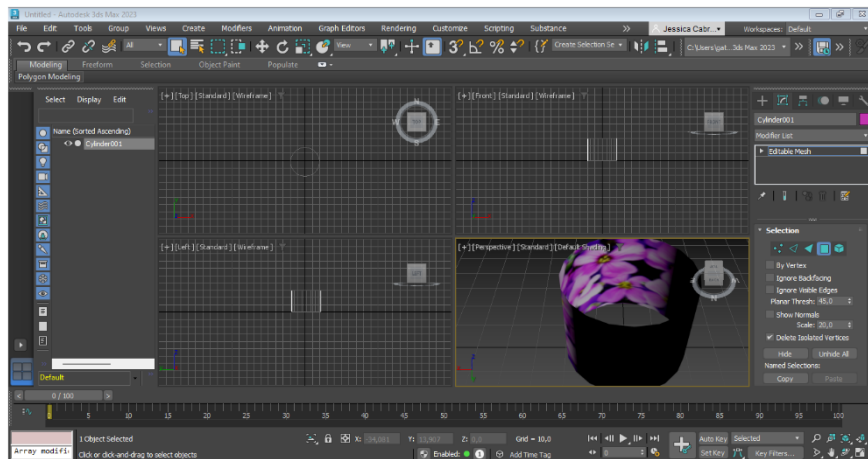
Cabrera Barzalobre Jessica Jazmín

26 de septiembre de 2023

315012008

## Interacción y Ambientes Virtuales

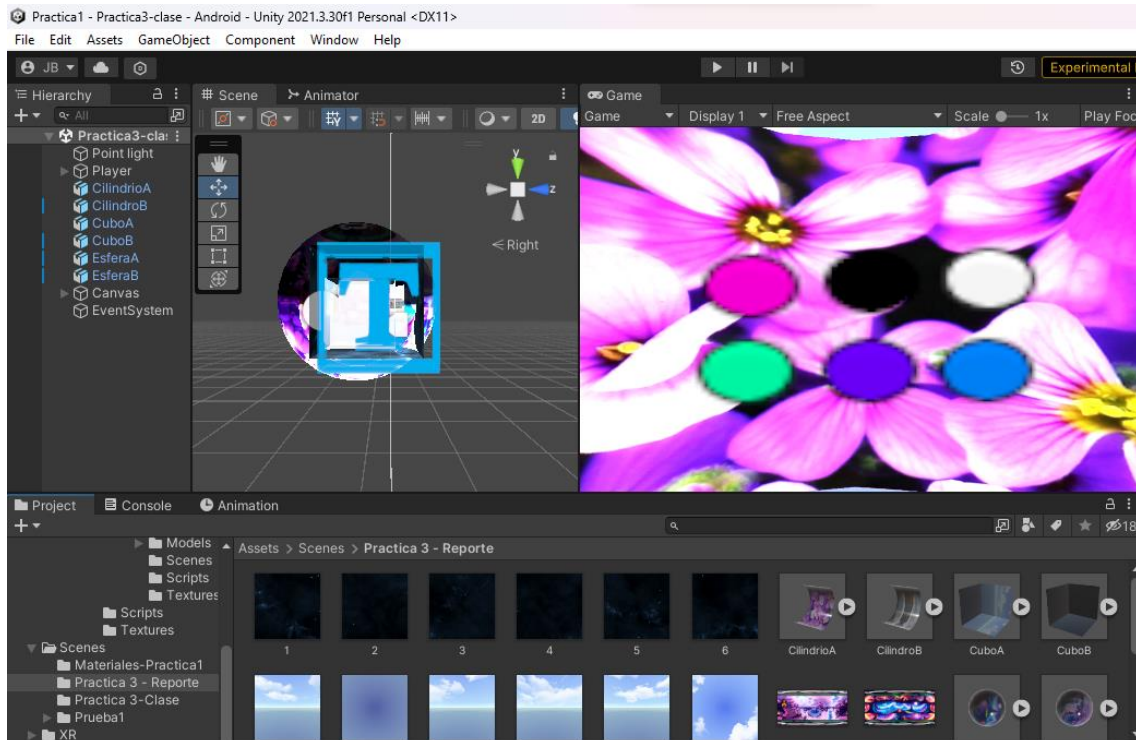
En 3Ds Max procedemos a crear nuestros modelos los cuales se conforman por cilindros, cubos y esferas cuyo vector normal invertimos en la sección de modificadores.



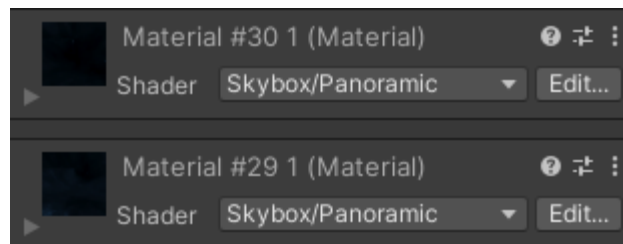
Una vez desarrollados nuestros seis modelos con las siguientes texturas:



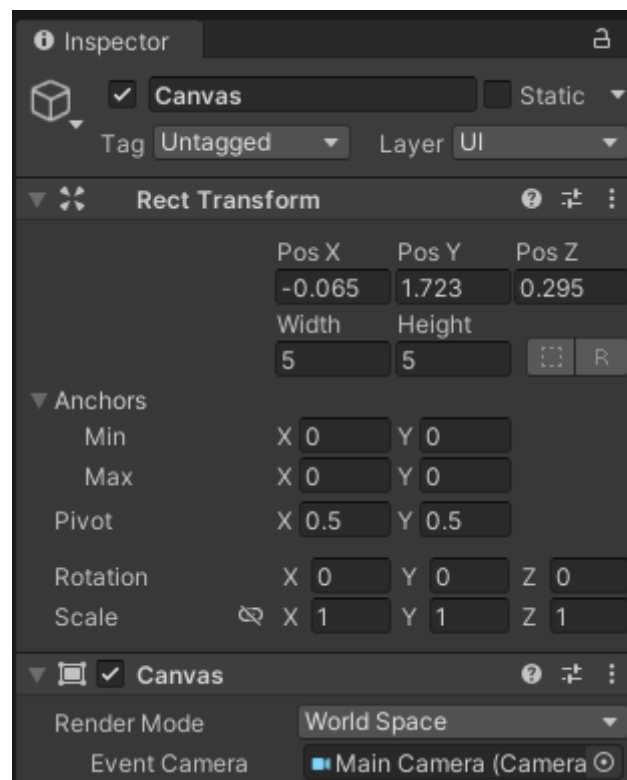
Procedemos a abrir Unity para importar y descomprimir todo lo necesarios de nuestros modelos para poder trabajar con ellos en una nueva escena.



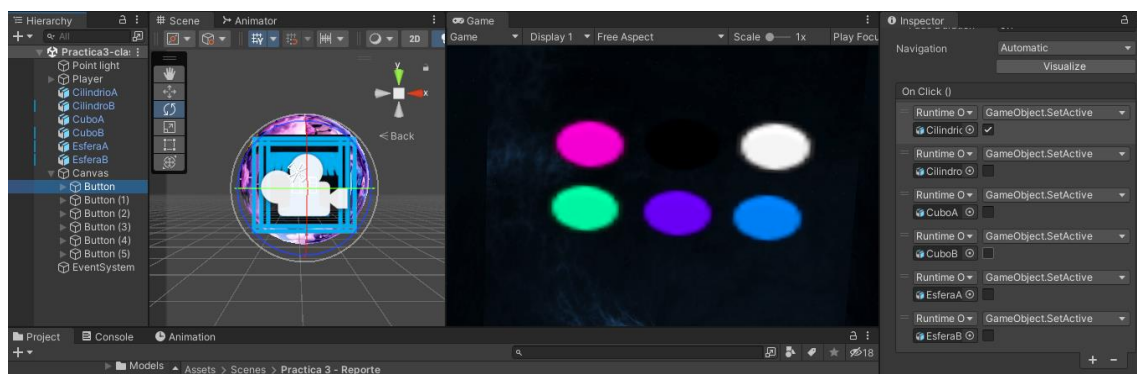
Acomodamos cada uno de los modelos para que queden uno encima del otro y procedemos a colocar en todas las texturas el modo Panoramic: Skybox/panoramic.



Con canvas modificaremos la cámara para poder colocar de manera correcta nuestros botones.



Procedemos a crear nuestros botones con sus respectivas configuraciones booleanas:



Compilamos y procedemos a probarlo en el teléfono.

## Referencias

Pexels. (s. f.). *1.766+ fotos y imágenes de Panoramic gratis · Banco de Fotos gratis.*

<https://www.pexels.com/es-es/buscar/panoramic/>

*Search art.* (s. f.). OpenGameArt.org. [https://opengameart.org/art-search-](https://opengameart.org/art-search-advanced?keys=&title=skybox&field_art_tags_tid_op=or&field_art_tags_tid=&name=&field_art_type_tid%5B%5D=14&sort_by=count&sort_order=DESC&items_per_page=24&Collection=)

[advanced?keys=&title=skybox&field\\_art\\_tags\\_tid\\_op=or&field\\_art\\_tags\\_tid=&](https://opengameart.org/art-search-advanced?keys=&title=skybox&field_art_tags_tid_op=or&field_art_tags_tid=&name=&field_art_type_tid%5B%5D=14&sort_by=count&sort_order=DESC&items_per_page=24&Collection=)

[name=&field\\_art\\_type\\_tid%5B%5D=14&sort\\_by=count&sort\\_order=DESC&it](https://opengameart.org/art-search-advanced?keys=&title=skybox&field_art_tags_tid_op=or&field_art_tags_tid=&name=&field_art_type_tid%5B%5D=14&sort_by=count&sort_order=DESC&items_per_page=24&Collection=)

[ems\\_per\\_page=24&Collection=](https://opengameart.org/art-search-advanced?keys=&title=skybox&field_art_tags_tid_op=or&field_art_tags_tid=&name=&field_art_type_tid%5B%5D=14&sort_by=count&sort_order=DESC&items_per_page=24&Collection=)