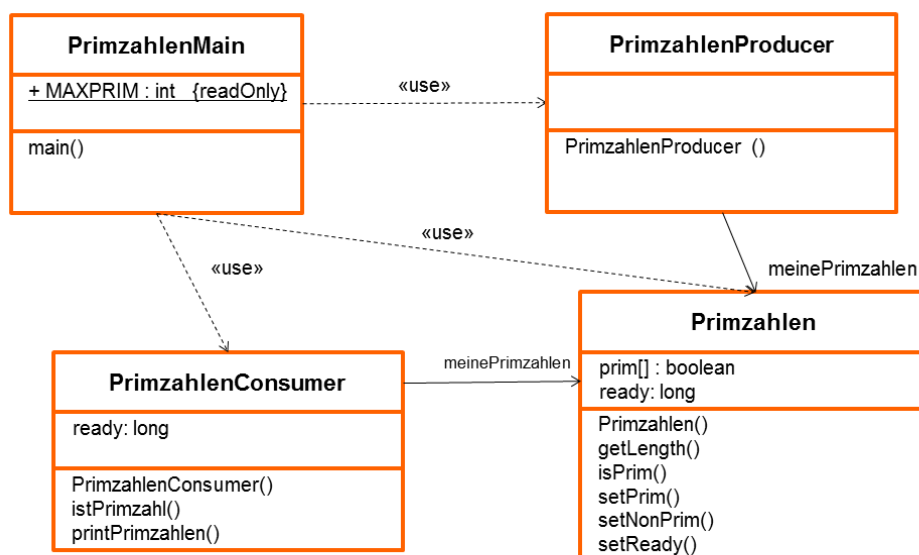


Aufgabe 1 (Java-Threads)

Gegeben ist ein Programm zur Primzahlberechnung, welches nach dem Verfahren „Sieb des Eratosthenes“ funktioniert.

/01/	Erweitern Sie das Programm so, dass die Primzahlberechnung asynchron in einem eigenen Thread abläuft.
/02/	Verändern Sie das Programm so, dass nach jedem Durchstreichen des Vielfachen einer Zahl (äußere Schleife mit i) eine gewisse Zeit (z.B. 1000 msec.) gewartet wird.
/03/	Verändern Sie das Programm so, dass jede Primzahl-Abfrage in einem eigenen Thread erfolgt.
/04/	Verändern Sie das Programm so, dass eine Primzahl ausgegeben wird, sobald bekannt es, ob es sich um eine Primzahl handelt. Ansonsten soll dieser Thread warten. (Nutzen sie das bereits definierte Attribut „ready“)
/05/	Überlegen Sie sich, wie das Programm erweitert werden muss, damit das Streichen des Vielfachen von i in einem eigenen Thread abläuft. Welche Veränderungen müssen in diesem Fall an dem Programm vorgenommen werden? Ist es sinnvoll, diese Erweiterung durchzuführen?



Hinweis:
Auf die Angabe von Sichtbarkeiten und Methoden-Signaturen wird hier verzichtet.