

Übung zu RMI

Aufgabe 1

Machen Sie sich mit dem mitgelieferten RMI-Beispiel vertraut.

Zusätzliche Informationen finden Sie im Internet!

Aufgabe 2

Wandeln Sie das vorgegebene Programm in eine Client/Server-Architektur um, mit einer Kommunikation über RMI.

Welche Veränderungen müssen vorgenommen werden?

Aufgabe 3

Erweitern sie das Programm um eine Fehlerbehandlung, so dass mögliche Laufzeitfehler (sowohl Client-, als auch Server-seitig) sinnvoll ausgegeben und abgefangen werden.

Technische Fehler (Fehler aus der Verteilung) (Fehler im Proxy oder Konfigurationsfehler)	
	Registry nicht gestartet
	Kein Dienst mit dem Namen verfügbar
	Service bereits registriert (Überschreiben ja/nein)
	Server-Klassen liegen nicht am gewünschten Ort
	...
Server-Fehler	
	Server-Methode liefert diverse Laufzeitfehler (Division durch 0)

Aufgabe 4

Überlegen Sie sich weitere Fehler die auftreten könnten und überlegen Sie sich den geeigneten Umgang mit diesen Fehlern.

	Server-Funktion terminiert nicht. (Es gibt bereits die Methode <code>forever()</code>)
	Nicht genügend Hauptspeicher (Es gibt bereits die Methode <code>boundless()</code>)
	Versionskonflikt: Client und Server mit unterschiedlicher Java-Version
	Interface-Signatur stimmen überein, aber Schnittstellenfehler bei Vor- und Nachbedingungen: