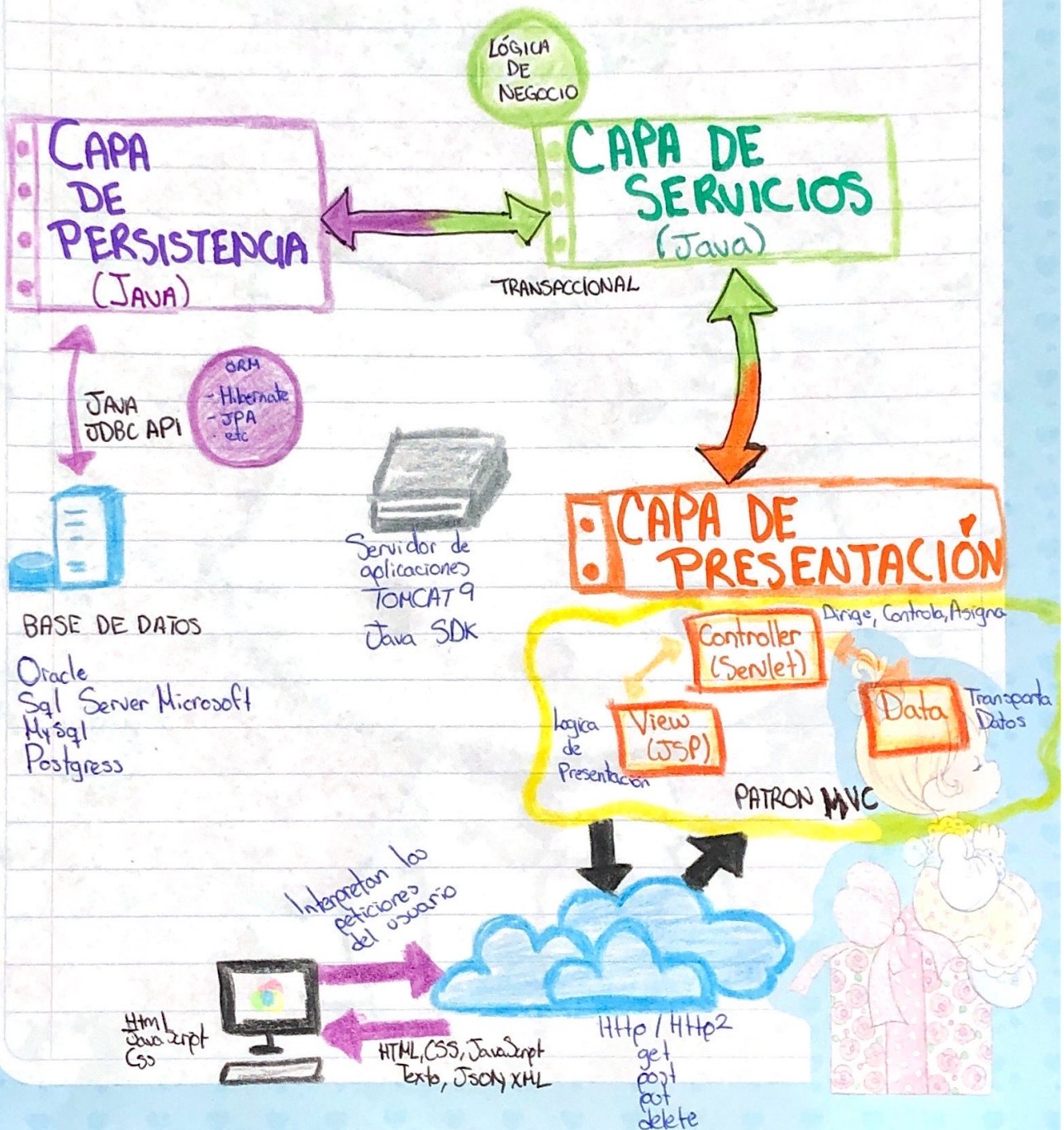




ARQUITECTURA DE APLICACIONES





EXCEPCIONES

Forma de intentar conseguir que, si un código fuente no se ejecuta de la forma "prevista" inicialmente, el programador sea capaz de controlar esa situación y decir cómo ha de responder el programa

TIPOS

Runtime Exception

Errores de programa
Como dividir entre 0,
acceder fuera de los
límites de un array

IOException

Errores de
entrada y salida
Ajenos al
programador

Throwable

Clase que
contiene una
instantánea del
estado de la
pila de memoria

Almacena un
mensaje de
tipo String

se utiliza
para:

Detallar
que error
se produjo

llamada

stack trace
o
call chain

Throwable

Exception

Error

RuntimeException

IOException

CAPTURA DE EXCEPCIONES

Bloque try... catch

Ayuda a delimitar
el código que queremos
controlar

"try" → termina

"catch" → recibe como
argumento el
objeto Throwable

finally → siempre se ejecuta

El compilador no
nos obliga a
controlar las
excepciones.



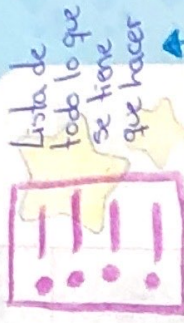
1 ELEGIR UN RESPONSABLE DEL PRODUCTO

2 SELECCIONAR UN EQUIPO

Equipos pequeños
3-9 personas
Habilidades necesarias.

3 ELEGIR UN SCRUM MASTER

Persona que capacitará al resto del equipo en el enfoque Scrum



Lista de todo lo que se tiene que hacer

4 CREAR Y PRIORIZAR UNA BITÁCORA del Producto

¿Hay información suficiente para llevar a cabo el producto?
¿Existe una definición de terminado?



5 AFINAR Y ESTIMAR LA BITÁCORA DEL PRODUCTO

No calcular la bitácora en horas



6 PLANEACIÓN DEL SPRINT

1-2 Sprints semanales

PRECIOUS MOMENTS
Velocidad del equipo



Diagrama de finalización

7 VUENE VISIBLE EL TRABAJO

TABLA SCRUM

Pendiente	En Proceso	Terminado

8 PARADA DIARIA SCRUM DIARIO

15 min.

¿Que hiciste para ayudar al equipo a terminar el sprint?
¿Que horas hoy para ayudar a terminar el sprint?
¿Algun obstáculo te impide o...



11 COMIENZA DE INMEDIATO EL CICLO DEL SIGUIENTE SPRINT

10 RETROSPECTIVA DEL SPRINT

- Responsabilidad del proceso
- Responsabilidad de los resultados
- Buscar soluciones

9 REVISIÓN DEL SPRINT O DEMOSTRACIÓN DEL SPRINT

