HIDROSOFT.

**AUTORES**

Kevin Adrian Candela Espitia.

Ruiz Rincon Jessica Jineth.

**DOCENTE:**

Jeida Ramires Buitago.

**MATERIA:**

PROGRAMACION 2

**FUNDACIÓN UNIVERSITARIA DE SAN GIL UNISANGIL**

**INGENIERÍA DE SISTEMAS - SEDE CHIQUINQUIRA**

**AÑO: 2025-2**

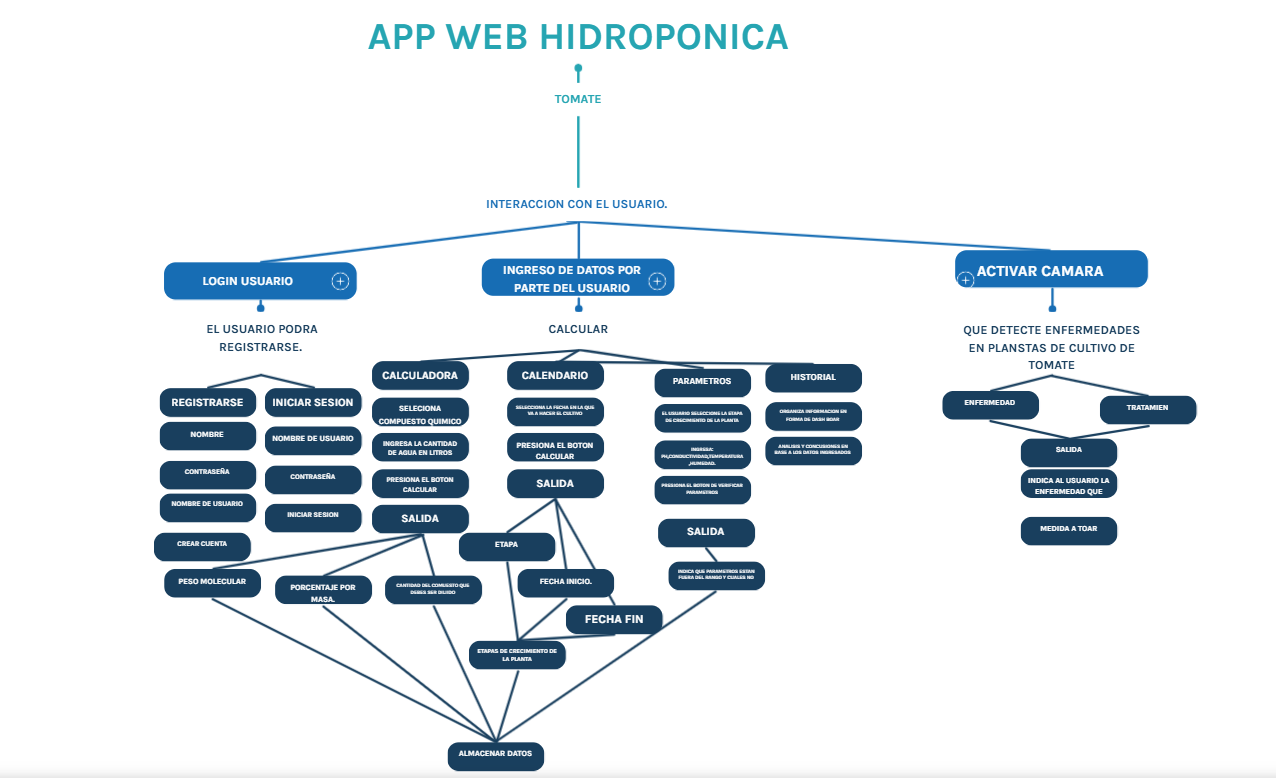
**Contexto:** La hidroponia consiste en el cultivo de plantas en sistemas como por ejemplo los siguientes: técnica de película nutritiva (NFT), raíz flotante, cultivo por goteo, aeroponía, sistema de mecha y flujo y reflujo.Donde la parte fundamental de la supervivencia de las plantas es una solucion nutritiva diluida en el agua la cual es indispensable para que el crecimiento de las planta sea optimo no obstante es importante tener en cuentra otros aspectos como lo son: la temperatura,conductividad electrica,humedad y pH. La hidroponia siempre ha existido pero no ha sido implementada en un porcentaje significativo debido a que esta mas culturalisada la siembra de plantas en suelos terrestres a causa de las tradiciones pero con el tiempo los suelos se desgasta y se vuelven infertiles de tal forma que es necesario implementar nuevos metodos de siembra a su vez las probabilidades de extraer cosecha de un cultivo hidroponico son mas altas porque en cuestiones del cuidado el cultivo esta mas supervisado y controlado . De ahi surge la necesida de crear un sistema eficiente que pueda proporcionar a las personas la informacion que requiere o necesitan para cuidar un sistema hidroponico con el fin de diminuir los falencias que puedan surgir a lo largo y que mejor que un medio tecnologico en vista que los humanos constantementa hacemos uso de esta.Por tal motivo lo que se busca es crear un app web donde los usuario puedan tener un control de informacion basada en los parametros de su cultivo.

**Tecnologias:**

* Visual studio code:editor de codigo
* Git:repositorio de control de versiones
* git hub:sirve para almacenar el proyecto
* Html.
* Javascrip.
* css.
* [dixie.js](http://dixie.js): en este caso es una biblioteca de javascrip que sirve para almacenar informacion.
* download Image es una extension que se usa para descargar imagenes de forma masiva en este caso utilizar para descargar imagenes con enfermedades en cultivos de tomates. De la cuales se descargaron 236
* make[sense.ai](http://sense.ai) sirve para etiquetar imagenes de enfermedades de tomates en este caso 236
* Yolov5 es un algoritmo deteccion de objetos en tiempo real
* google colab:se utilizara para entrenar la neurona
* python: lenguaje con el que se entrenara la neurona

**Area: Red neuronal, desarrollo app web**

**Diagrama informacion: el link es en caso de hacer modificaciones y visualizar de mejor manera el diagrama** [**https://view.genially.com/689d44529cc780aaefa857ec/interactive-content-mapa-conceptual-cajas**](https://view.genially.com/689d44529cc780aaefa857ec/interactive-content-mapa-conceptual-cajas)

****

**Informacion:**