

## PROJETO DE ENCERRAMENTO DO MÓDULO 1: JOGO DE ESCOLHAS

Agora é o momento de mostrar o que aprenderam durante todo o módulo em um único projeto: o JOGO DAS ESCOLHAS. Ele será feito individualmente, mas com todo o pensamento e ajuda em grupo.

Como assim? Em **grupo**, vocês deverão escolher uma **temática** em que a história deve ser desenvolvida, e **individualmente**, cada um irá programar seu próprio **jogo**, sempre contando com a ajuda do grupo como apoio!

### DETALHES DO PROJETO

#### Mecânica:

O jogo tem como mecanismo principal de funcionamento as escolhas feitas pelo usuário.

Elas deverão levar o jogador, com o personagem escolhido através de toda uma narrativa.

Diferentes narrativas e fins podem ser implementados para os diferentes personagens jogáveis. A ideia principal é que diversos cenários e escolhas resultem em "game over" e alguns poucos resultem em um final de sucesso.

#### Requisitos:

O jogo implementado será **textual**! Todo mecanismo de interação entre jogador e jogo deve ser feito através do prompt.

- Deve ser possível jogar com ao menos 3 personagens diferentes
- Ao menos 3 etapas/fases devem ser implementadas para cada personagem
- Os textos da narrativa devem ser apresentados na página HTML
- A verificação da entrada de dados do usuário deve ser realizada utilizando estruturas de repetição
- Estruturas condicionais devem ser utilizadas para guiar o jogador pela narrativa
- Cada etapa/fase deve ser implementada em um arquivo diferente
- Funções devem ser criadas e utilizadas para uma maior e melhor legibilidade do código
- O projeto desenvolvido deve ser fornecido em repositório no Github
- Os grupos devem organizar uma apresentação (slides) que será utilizada no dia e entregue no último encontro do módulo.

## Soft Skills

- Adicionar à apresentação:
  - Objetivos e metas que foram criadas para o desenvolvimento do projeto;
  - Qual a forma de organização de trabalho que o grupo usou.
- Fazer uma postagem no LinkedIn apresentando o trabalho que realizou de modo que atraia olhares para seu perfil e mandar o link do post para seus colegas do grupo dar feedbacks no seu perfil.

## Extras

- Criar uma página no githubpages para seu projeto e enviá-la no formulário de entrega
- Validar as entradas fornecidas pelas pessoas jogadoras com base nos valores possíveis

## Dicas

- Utilize a documentação e a ajuda da comunidade caso necessário
- Utilize CSS para tornar suas páginas mais interessantes
- Estruture a narrativa do seu jogo antes de iniciar a implementação
- Encare um desafio de cada vez!

## F.A.Q.

- **Posso utilizar outras formas de interação diferentes do prompt?**
  - Não! Vamos focar em deixar o jogo simples mas funcional. Foque nos requisitos.
- **Posso utilizar botões para criar as interações?**
  - Sim, desde que os demais requisitos não sejam afetados por conta disso.
- **Posso utilizar links nas interações?**
  - Sim, desde que os demais requisitos não sejam afetados por conta disso.
- **Posso separar os arquivos JS por personagem no lugar de fases?**
  - Sem problema! O importante é escolher uma lógica de componentização e ser consistente na sua utilização
- **Qual parte do projeto deve ser definida pelo grupo?**
  - Apenas o tema precisa ser definido pelo grupo.
- **Os personagens do jogo precisam ser os mesmos para todos do grupo?**
  - Não! Cada um deve desenvolver seu próprio enredo com características únicas.
- **O final do jogo precisa ser o mesmo para todos do grupo?**
  - Não! Cada um deve desenvolver seu próprio enredo com características únicas.