

JavaScript

JavaScript[®] (às vezes abreviado para **JS**) é uma linguagem leve, interpretada e baseada em objetos com [funções de primeira classe](#), mais conhecida como a linguagem de script para páginas Web, mas usada também em [vários outros ambientes sem browser](#) como [node.js](#) ou [Apache CouchDB](#). É uma linguagem de script [multi-paradigma](#), baseada em [protótipo](#) que é dinâmica, e suporta estilos de programação orientado a objetos, imperativo e funcional.

Uma re-introdução ao JavaScript

Uma visão geral para aqueles que *acham* que conhecem JavaScript

O padrão JavaScript é [ECMAScript](#). Desde 2012, todos os navegadores modernos possuem suporte total ao ECMAScript 5.1. Navegadores mais antigos suportam pelo menos ECMAScript 3. Existe uma 6ª versão do padrão sendo desenvolvida no momento. O estado atual de diferentes novas e melhores recursos podem ser acompanhados na [wiki dedicada](#).

Esta seção do site é dedicada à linguagem JavaScript, as partes que não foram especificadas para as páginas Web ou outros ambientes de hospedagem. Para obter mais informações sobre APIs específicas para páginas Web, por favor visite [Document Object Model](#) (DOM). Leia mais sobre como o DOM e o JavaScript trabalham juntos na [Referência do DOM](#).

Não se deve confundir JavaScript com a linguagem de programação Java.

Documentação

[Guia do JavaScript](#)

Se você for um iniciante o JavaScript, você deve ler este guia.

[Referência JavaScript](#)

Esta referência contém a documentação completa para JavaScript 1.5 e atualizações

Artigos introdutórios

Artigos avançados

[Visão geral das tecnologias JavaScript](#)

Introdução ao panorama JavaScript nos navegadores web.

Estruturas de dados do JavaScript

Visão geral das estruturas de dados disponíveis no JavaScript

Herança e encadeamento de protótipos

Explicação da amplamente mal-compreendida e subestimada herança baseada em encadeamento de protótipos.

Outros artigos

Tutorial de Canvas

<canvas> é o elemento HTML5 que pode ser utilizado para fazer desenhos através de scripts. Ele pode ser utilizado por exemplo, para criar grafos, fazer agrupamentos de fotos ou simples (e não tão simples) animações.

Recursos da Linguagem JavaScript

Uma descrição dos padrões da linguagem JavaScript.

Documentação de Suporte dos Padrões do Internet Explorer

A Microsoft publica documentos que descrevem "variações, esclarecimentos, e extensões de alguns padrões web aprovados suportados pelo Internet Explorer". Dos quais, os que estão relacionados ao JavaScript são:

- [\[MS-ES3\]: Internet Explorer ECMA-262 ECMAScript Language Specification Standards Support Document](#)
- [\[MS-ES3EX\]: Microsoft JScript Extensions to the ECMAScript Language Specification Third Edition](#)
- [\[MS-ES5\]: Internet Explorer ECMA-262 ECMAScript Language Specification \(Fifth Edition\) Standards Support Document](#)
- [\[MS-ES5EX\]: Internet Explorer Extensions to the ECMA-262 ECMAScript Language Specification \(Fifth Edition\)](#)

[Ver Todos...](#)

Ferramentas e recursos avançados

- [Firebug](#) - depuração e profiling para JavaScript
- [Idiomatic.js](#) - Princípios para se escrever JavaScript consistente e idiomático.
- [Gerenciamento de Memória em JavaScript](#) . Visão geral de como funciona o gerenciamento de memória no JavaScript
- [Venkman](#) - depurador JavaScript

- [JavaScript Shells](#) - teste trechos de código
- [JSLint](#) - checador de sintaxe, possui alertas contra práticas ruim.
- [JSHint](#) - checador de sintaxe criado pela comunidade
- [JSDoc](#) - gerador de documentação a partir do código
- [Aptana Studio](#) - IDE de código aberto baseada no Eclipse com suporte à Ajax e JavaScript.
- [Netbeans](#) - IDE de código aberto que inclui suporte sofisticado ao JavaScript.
- [Eclipse](#) - IDE de código aberto que inclui o JavaScript Development Toolkit
- [Cloud9 IDE](#) - IDE de código aberto que executa no navegador com suporte ao JavaScript e Node.js.
- [Pretty Diff](#) - uma ferramenta de comparação para diferenciar código minimizado de código comum.
- [Extension Developer's Extension](#) - Oferece um ambiente JS e o Shell
- [Outras ferramentas JavaScript.](#)

[Ver Todas...](#)

Outros recursos

[JavaScript Garden](#)

Um site com muita informação útil sobre as partes mais exóticas do JavaScript.

[JSWiki](#)

Uma wiki baseada no Github que indexa bibliotecas e recursos

[Stack Overflow](#)

O site de perguntas e respostas construído e mantido colaborativamente.

[Pineapple · JavaScript](#)

Uma grande banco de dados de tutoriais e recursos sobre JavaScript.

[Life of JavaScript](#)

Uma coleção de recursos sobre JavaScript, incluindo livros, apresentações, videos, feeds, sites, bibliotecas, frameworks e ferramentas em um único lugar.

Tópicos relacionados

[AJAX](#), [DOM](#), [Server-Side JavaScript](#), [DHTML](#), [E4X](#), [SpiderMonkey](#), [Canvas](#)

JavaScript é uma marca ou marca registrada da Oracle nos E.U.A e outros países.