| ***Plantilla para el Planteamiento del Trabajo de Titulación*** | |
| --- | --- |
| Estudiantes Proponentes:  Marjorie Montalvan  Jessica Andrango  Jordan Sánchez  Topon Kevin | |
| Fecha de Propuesta: 12/Noviembre/2021 | |
| Área de Conocimiento: Tecnologías de la Información | |
| Problema Identificado | Se ha detectado que dentro de las ligas barriales existe un desecho de datos que ofrecen información sobre las estadísticas de los partidos y jugadores debido a que el manejo de esta información se lleva de manera manual y muchas veces es desechada |
| Objetivo General de Investigación | Ofrecer a los usuarios un software de informacion y estadisticas de los partidos que se llevan a cabo en la liga barrial, con el fin de brindar una base de datos que muestre nombres de los equipos, nombres de los jugadores, acumulacion de tarjetas, faltas, multas y jornada de los partidos. |
| Tema Planteado | Sistema de inscripción de equipos y jugadores para ligas barriales, donde se podrá inscribir equipos, registrar tarjetas, simular faltas, multas, y fechas de partidos. |

**Referencias**

[1] Muro, Brenda Flores, & Delgado, César Eduardo Contreras. (2008). Modelo de investigación, aplicado en el desarrollo de software. Caso de estudio en instituciones publicas de educación superior, Saltillo, Coahuila México. Tékhne - Revista de Estudos Politécnicos, (9), 242-265. Recuperado en 04 de abril de 2018, de <http://www.scielo.mec.pt/scielo.php?script=sci_arttext&pid=S1645-99112008000100013&lng=es&tlng=es>.

Elaborado por:

Efraín R. Fonseca C.

Geovanny Raura.