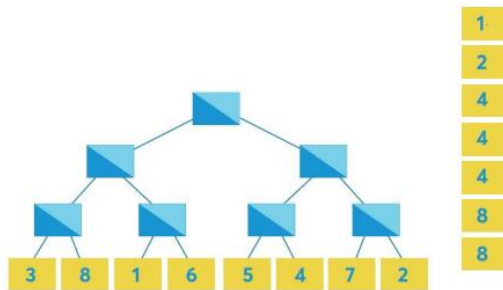


### Actividad 1- Semana 4

Ana observó un campeonato de esgrima y registró a los ganadores de cada etapa en el tablero que se muestra a continuación. Los competidores llevaban los mismos números, del 1 al 8, durante todo el campeonato. Ana usó tarjetas numeradas para representar a cada competidor.



#### Pasos a seguir

Inicio del algoritmo

1. Identificar los números en las casillas disponibles para comprender el problema.
2. Localizar los números que tienden a tener una mayor repetición.
3. Localizar los números en la fila pre establecida del diagrama que se repiten con los números posibles a colocar.
4. Colocar el número que se repita en la fila pre establecida con los posibles números en la casilla superior.
5. Descartar los números en las casillas disponibles que se colocan en las casillas superiores del diagrama.
6. Repetir los pasos 4 y 5 hasta completar todo el diagrama.
7. Evaluar que todos los números en las casillas disponibles sean colocados en el diagrama.

Fin del algoritmo.

#### Actividad resuelta

