

Mockflow

Allgemeine Beschreibung

- einfaches und benutzerfreundliches Tool für UI-Ideen Brainstorming
- Komplettlösung für die Planung von Benutzeroberflächen (z.B. Homepage als Wireframe)
- Nutzen eines Kanban-Board, um eigene Arbeit zu Organisieren
- Speichern kann man ein Projekt als Grafik, PDF oder Powerpoint-Datei
- Kann beliebig geteilt werden und als Teamwerkzeug genutzt werden

werben mit:

Editor

- Funktionsfähiger und intuitiver Editor, der Konzepte zum Leben erweckt
- Notizen können hinterlegt werden, und beliebig geteilt werden

Komponenten

- Tausende vorgefertigte Komponenten und Layouts zum Zeichnen einer beliebigen Benutzeroberfläche
- Viel Auswahl von Design-Elementen
- Eine riesen Auswahl an Templates, Bausteinen und Formulare

Vorschau (Preview)

Spielen, überprüfen oder präsentieren von UI-Zeichnungen im Vorschaumodus

Iterieren

Möglichkeit mit dem Revisions-Tracker schneller zu iterieren

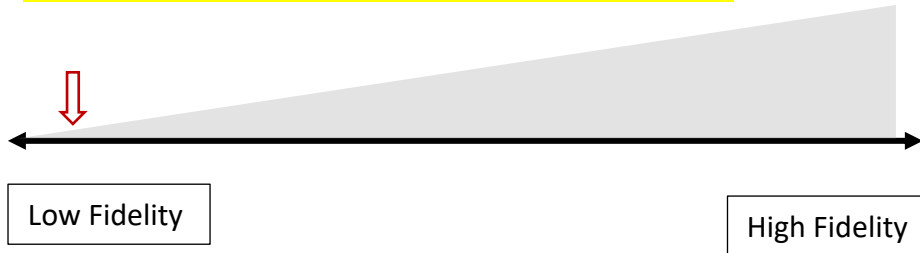
Fidelity

(a) Interaktivität

Clickable links and menus: Nein

Automatic response to user's actions: Nein

-> statisch / Platzhalter / keine Interaktivität

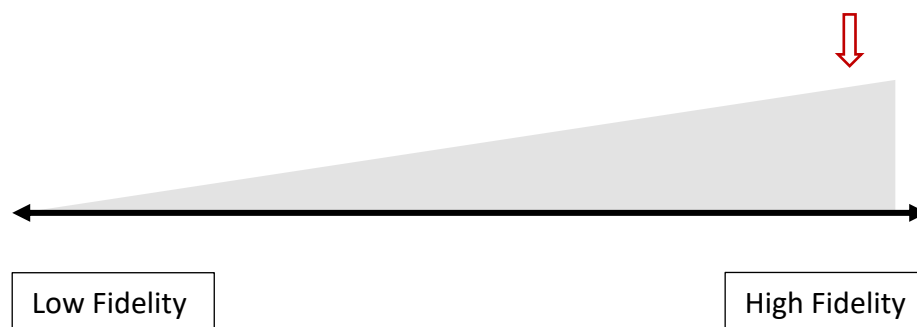


(b) Visualisierung

Realistic visual hierarchy, priority of screen elements, and screen size:

Ja

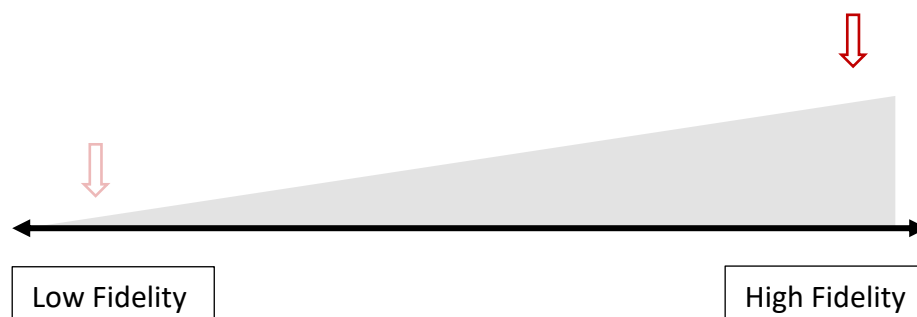
-> Grafiken, Abstände und das Layout sehen wie das "Live System" aus



(c) Inhaltsentwicklung

Content: Ja und nein

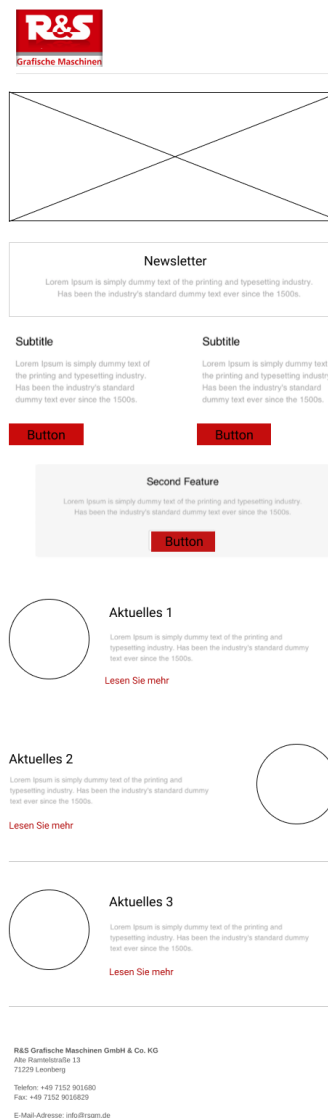
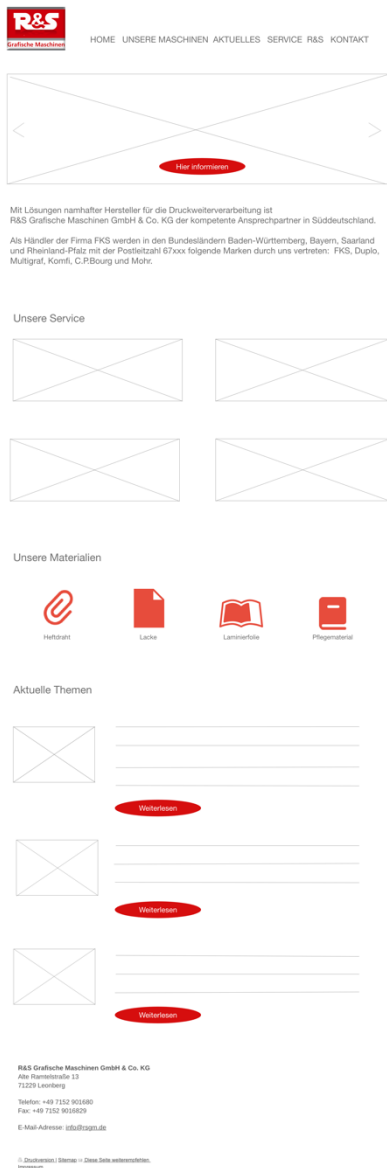
-> Text kann sowohl als Platzhalter integriert werden (Lorem ipsum), als auch direkt ein z.B. Werbetext



Komplexität

- Programm hat keine große Komplexität
- man benötigt „gesunden Menschenverstand“ um Symbole lesen zu können
- eventuell Vorkenntnisse und das Gespür für Design (z.B. Anordnung von einem globalen und lokalen Menü)
- einfache Handhabung

Beispiele



Grenzen / Einschränkungen des Tools

- kein Setzen von Links (Interaktivität eingeschränkt)
- nur eine bestimmte Anzahl von Symbolen
- Beim Starten eines neuen Projekts, muss das Alte Projekt geschlossen werden
- Ohne Abo hat man nur ein begrenztes Nutzen