

INITIATION JAVA : Exercices

Durée : 45min

Exercice 1 :

Créez une classe appelée « Point ». Cette classe doit avoir 2 entiers (x, y) en tant que membres privés. Le constructeur doit définir les valeurs de x et y via des paramètres. La classe doit avoir une méthode publique appelée « distance » qui prend un seul paramètre (Point) et renvoie la distance entre les 2 points.

Exercice 2 :

Créez une classe appelée « Vehicule ». Cette classe possède 3 attributs privés : **categorie**, **couleur**, **nbreRoues**. Le constructeur doit définir seulement les variables categorie et couleur.

Créez ensuite les classes « Voiture » et « Tricycle » avec leurs constructeurs qui héritent de la classe « Vehicule ».