

UNIVERSIDADE FEDERAL DE SÃO CARLOS - UFSCAR
CAMPUS SÃO CARLOS

Apresentado à disciplina Introdução aos Sistemas de Informação – Turma A

Equipe de Desenvolvimento:

Lucas Hochleitner da Silva	RA: 586706
Jéssica Caroline Dias Nascimento	RA:489336
João Vieira da Silva Neto	RA:610054
Alan Henrique Paura	RA: 558427

DOCUMENTAÇÃO DOS CASOS DE USO:
GOOGLE PLAY STORE

São Carlos

2016

1 MAPEAMENTO CASO DE USO - REQUISITO

Caso de Uso	Requisitos
<p>Pesquisar</p> <p>ID: UC-1 Nome: Pesquisar Ator primário: Usuário Pré-condições: Usuário logado na conta Google. Pós-condições: Lista de produtos encontrados referentes à palavra-chave requerida.</p> <p>Fluxo normal:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário deseja pesquisar um produto por palavra-chave 2. O usuário insere palavra-chave no campo de pesquisa. 3. O usuário confirma a pesquisa pelo ícone de busca 4. O sistema verifica a divisão em que o usuário se encontra 5. O sistema verifica quais produtos possuem a palavra-chave fornecida pelo o usuário no nome, categoria ou descrição, de acordo com a divisão em que se encontra. 6. Sistema lista todos os produtos encontrados. 7. Encerra caso de uso. <p>Fluxo alternativo:</p> <p>6.a Nenhum produto possui a palavra-chave fornecida pelo usuário.</p> <p>6.a.1 O sistema verifica quais produtos possuem palavras-chave semelhantes.</p>	<p>- Pesquisar</p> <p>O sistema deve permitir que o usuário encontre o produto, app ou jogo desejado por meio de buscas por palavras-chave. Para tal, é necessário que o usuário forneça uma palavra (ou conjunto de palavras) e em seguida o sistema retorna uma lista de todos os produtos, apps ou jogos que possuam aquela palavra-chave ou sejam relacionados a ela. A pesquisa é exibida de forma diferente dependendo de onde ela for acessada. Caso seja a partir de <i>Apps e Jogos</i>, lista apenas os apps e jogos encontrados. Caso seja a partir de <i>Entretenimento</i>, exibe todos os resultados separando-os entre as divisões as quais pertencem (Apps, Filmes, Livros, Músicas e Banca). Caso seja a partir de alguma divisão, exibe apenas os artigos da divisão em questão (apenas Jogos, Filmes, Livros, Músicas e Banca)</p>

<p>Baixar Aplicação Gratuita</p> <p>ID: UC-2</p> <p>Nome: Baixar Aplicação Gratuita</p> <p>Ator primário: Usuário</p> <p>Pré-condições: Usuário logado na conta Google, a partir da página de interação do app.</p> <p>Pós-condições: App instalado no dispositivo do usuário.</p> <p>Fluxo normal:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário deseja baixar e instalar a aplicação selecionada. 2. O usuário seleciona a opção de Instalar. 3. O sistema exibe as permissões exigidas pela aplicação. 4. O usuário aceita as permissões. 5. O sistema verifica que há espaço suficiente em disco e baixa a aplicação. 6. O sistema instala a aplicação no dispositivo do usuário. 7. O sistema adiciona o ícone da aplicação na área de trabalho do usuário. 8. O sistema exibe uma notificação de que a aplicação foi instalada. 9. Encerra caso de uso. <p>Fluxo alternativo:</p> <p>4.a O usuário rejeita as permissões.</p> <p>4.a.1 Abandonar caso de uso.</p> <p>5.a O sistema verifica que dispositivo não tem espaço suficiente em disco.</p> <p>5.a.1 O sistema exibe a mensagem de erro por falta de espaço.</p> <p>5.a.2 Abandonar caso de uso.</p> <p>7.a As configurações do usuário indicam que ele não deseja adicionar ícone.</p> <p>7.a.1 Retorna ao passo seguinte.</p>	<p>- Baixar aplicações gratuitas</p> <p>Caso o app seja gratuito, o sistema deve permitir que o usuário carregue e instale, em seu dispositivo, a aplicação escolhida. Antes do processo de carregamento ao dispositivo, o usuário deve aceitar as permissões exigidas pelo app.</p>
---	--

<p>Exibir Histórico de Pedido</p> <p>ID: UC-3</p> <p>Nome: Exibir Histórico de Pedido</p> <p>Ator primário: Usuário</p> <p>Pré-condições: Usuário logado na conta Google, a partir das alterações de conta.</p> <p>Pós-condições: Lista com Histórico de Pedidos do usuário.</p> <p>Fluxo normal:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário deseja visualizar seu histórico de pedidos. 2. O usuário seleciona a opção Histórico de pedidos no menu <i>Minha Conta</i>. 3. O sistema busca a lista de pedidos do usuário. 4. O sistema exibe o histórico de pedidos 5. Encerra caso de uso. <p>Fluxo alternativo:</p> <p>4.a Nenhum pedido referente ao usuário.</p> <p>4.a.1 O sistema exibe uma lista vazia.</p>	<p>- Exibir Histórico de Pedido</p> <p>Permite que o usuário visualize seu histórico de pedidos realizados à loja com os dados: Nome do serviço, data do pedido e valor</p>
<p>Cadastrar como Desenvolvedor</p> <p>ID: UC-4</p> <p>Nome: Cadastrar como Desenvolvedor</p> <p>Ator primário: Usuário</p> <p>Pré-condições: Usuário estar no site da Google Play Developer Console.</p> <p>Pós-condições: Usuário cadastrado como desenvolvedor.</p> <p>Fluxo normal:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário deseja se cadastrar como desenvolvedor. 2. O sistema verifica que o usuário está conectado a uma conta Google. 	<p>- Cadastrar como Desenvolvedor</p> <p>O sistema deve permitir ao usuário seu cadastro como desenvolvedor no sistema. Para tal, o usuário deve estar, primeiramente, conectado a uma conta Google. Caso não tenha, deve criar uma nova conta Google. Para prosseguir, o usuário deve aceitar os termos e condições e consentir em associar sua conta Google à Google Play. A seguir, o usuário deve inserir as informações de seu cartão de crédito (Local do Cartão, Nome do Titular, Número do cartão, Validade, Código de Segurança). Em seguida, o usuário deve completar seu Perfil de</p>

<p>3. O usuário aceita os termos e condições da conta.</p> <p>4. O usuário aceita sua associação de sua conta a uma conta de desenvolvedor.</p> <p>5. O usuário insere os dados de seu cartão de crédito para a cobrança da taxa de inscrição.</p> <p>6. O usuário insere os dados de seu perfil: Nome, e-mail, website e número de telefone.</p> <p>7. O usuário informa que consente em receber e-mails ocasionais sobre a Google Play.</p> <p>8. Sistema adiciona o cadastro do usuário como desenvolvedor no sistema.</p> <p>9. Encerra caso de uso.</p> <p>Fluxo alternativo:</p> <p>2.a Não está conectado a uma conta Google.</p> <p>2.a.1 O sistema convida o usuário a se conectar por uma conta Google.</p> <p>2.a.2 O usuário loga em sua conta Google</p> <p>2.a.3 Retorna ao passo seguinte.</p> <p>2.a.2.a O usuário não possui uma conta Google.</p> <p>2.a.2.a.1 O sistema convida o usuário a criar uma conta Google.</p> <p>2.a.2.a.2 O usuário cria uma conta Google.</p> <p>2.a.2.a.3 Retorna ao passo seguinte do fluxo normal.</p>	<p>Desenvolvedor com os dados de: Nome de desenvolvedor (obrigatório), endereço de e-mail (obrigatório), Website, Número de telefone (obrigatório); Além de informar se deseja receber e-mails ocasionais sobre desenvolvimento e oportunidades da Google Play.</p>
<p>Resgatar Vale-Presente</p> <p>ID: UC-5</p> <p>Nome: Resgatar Vale-Presente</p> <p>Ator primário: Usuário</p> <p>Pré-condições: Usuário logado na conta Google.</p>	<p>- Resgatar Vale-Presente</p> <p>O sistema deve permitir que o usuário resgate os benefícios do vale-presente referido a ele. Para isso, deve inserir o código presente no vale-presente recebido.</p>

Pós-condições: Benefícios do vale-presente são resgatados pelo usuário.

Fluxo normal:

1. O usuário deseja resgatar os benefícios de seu vale-presente.
2. O usuário insere o código de seu vale-presente.
3. O usuário confirma a inserção do código.
4. O sistema verifica que o código é válido.
5. O sistema associa os benefícios referentes ao código à conta do usuário.
6. Sistema exibe mensagem de confirmação da aceitação e submissão do código.
7. Encerra caso de uso.

Fluxo alternativo:

4.a O sistema verifica que o código é inválido.

4.a.1 O sistema requer uma nova inserção do código.

4.a.2 Retorna ao passo 4.

2 DESCRIÇÕES DOS CASOS DE USO

2.1 Caso de Uso - Pesquisar

ID: UC-1

Nome: Pesquisar

Ator primário: Usuário

Pré-condições: Usuário logado na conta Google.

Pós-condições: Lista de produtos encontrados referentes à palavra-chave requerida.

Fluxo normal:

1. O usuário deseja pesquisar um produto por palavra-chave
2. O usuário insere palavra-chave no campo de pesquisa.
3. O usuário confirma a pesquisa pelo ícone de busca
4. O sistema verifica a divisão em que o usuário se encontra
5. O sistema verifica quais produtos possuem a palavra-chave fornecida pelo o usuário no nome, categoria ou descrição, de acordo com a divisão em que se encontra.
6. Sistema lista todos os produtos encontrados.
7. Encerra caso de uso.

Fluxo alternativo:

6.a Nenhum produto possui a palavra-chave fornecida pelo usuário.

6.a.1 O sistema verifica quais produtos possuem palavras-chave semelhantes.

2.2 Caso de Uso - Baixar Aplicação Gratuita

ID: UC-2

Nome: Baixar Aplicação Gratuita

Ator primário: Usuário

Pré-condições: Usuário logado na conta Google, a partir da página de interação do app.

Pós-condições: App instalado no dispositivo do usuário.

Fluxo normal:

1. O usuário deseja baixar e instalar a aplicação selecionada.
2. O usuário seleciona a opção de Instalar.
3. O sistema exibe as permissões exigidas pela aplicação.
4. O usuário aceita as permissões.
5. O sistema verifica que há espaço suficiente em disco e baixa a aplicação.

6. O sistema instala a aplicação no dispositivo do usuário.
7. O sistema adiciona o ícone da aplicação na área de trabalho do usuário.
8. O sistema exibe uma notificação de que a aplicação foi instalada.
9. Encerra caso de uso.

Fluxo alternativo:

4.a O usuário rejeita as permissões.

4.a.1 Abandonar caso de uso.

5.a O sistema verifica que dispositivo não tem espaço suficiente em disco.

5.a.1 O sistema exibe a mensagem de erro por falta de espaço.

5.a.2 Abandonar caso de uso.

7.a As configurações do usuário indicam que ele não deseja adicionar ícone.

7.a.1 Retorna ao passo seguinte.

2.3 Caso de Uso - Exibir Histórico de Pedido

ID: UC-3

Nome: Exibir Histórico de Pedido

Ator primário: Usuário

Pré-condições: Usuário logado na conta Google, a partir das alterações de conta.

Pós-condições: Lista com Histórico de Pedidos do usuário.

Fluxo normal:

1. O usuário deseja visualizar seu histórico de pedidos.
2. O usuário seleciona a opção Histórico de pedidos no menu *Minha Conta*.
3. O sistema busca a lista de pedidos do usuário.
4. O sistema exibe o histórico de pedidos
5. Encerra caso de uso.

Fluxo alternativo:

4.a Nenhum pedido referente ao usuário.

4.a.1 O sistema exibe uma lista vazia.

2.4 Caso de Uso - Cadastrar como Desenvolvedor

ID: UC-4

Nome: Cadastrar como Desenvolvedor

Ator primário: Usuário

Pré-condições: Usuário estar no site da Google Play Developer Console.

Pós-condições: Usuário cadastrado como desenvolvedor.

Fluxo normal:

1. O usuário deseja se cadastrar como desenvolvedor.
2. O sistema verifica que o usuário está conectado a uma conta Google.
3. O usuário aceita os termos e condições da conta.
4. O usuário aceita sua associação de sua conta a uma conta de desenvolvedor.
5. O usuário insere os dados de seu cartão de crédito para a cobrança da taxa de inscrição.
6. O usuário insere os dados de seu perfil: Nome, e-mail, website e número de telefone.
7. O usuário informa que consente em receber e-mails ocasionais sobre a Google Play.
8. Sistema adiciona o cadastro do usuário como desenvolvedor no sistema.
9. Encerra caso de uso.

Fluxo alternativo:

2.a Não está conectado a uma conta Google.

2.a.1 O sistema convida o usuário a se conectar por uma conta Google.

2.a.2 O usuário loga em sua conta Google

2.a.3 Retorna ao passo seguinte.

2.a.2.a O usuário não possui uma conta Google.

2.a.2.a.1 O sistema convida o usuário a criar uma conta Google.

2.a.2.a.2 O usuário cria uma conta Google.

2.a.2.a.3 Retorna ao passo seguinte do fluxo normal.

2.5 Caso de Uso - Resgatar Vale-Presente

ID: UC-5

Nome: Resgatar Vale-Presente

Ator primário: Usuário

Pré-condições: Usuário logado na conta Google.

Pós-condições: Benefícios do vale-presente são resgatados pelo usuário.

Fluxo normal:

1. O usuário deseja resgatar os benefícios de seu vale-presente.
2. O usuário insere o código de seu vale-presente.
3. O usuário confirma a inserção do código.
4. O sistema verifica que o código é válido.

5. O sistema associa os benefícios referentes ao código à conta do usuário.
6. Sistema exibe mensagem de confirmação da aceitação e submissão do código.
7. Encerra caso de uso.

Fluxo alternativo:

- 4.a O sistema verifica que o código é inválido.
 - 4.a.1 O sistema requer uma nova inserção do código.
 - 4.a.2 Retorna ao passo 4.