

# Jeu de labyrinthe

## Cahier des charges client

- labyrinthe avec plusieurs étages
- un personnage qui s'y déplace pour trouver la sortie
- des monstres qui se déplacent aléatoirement et peuvent tuer le personnage

## Outils :

- NetBeans
- Java
- JavaFX
- git

## Compétences :

- git
- analyse du code existant
- tests unitaires
- développement orienté objet en Java
- héritage et polymorphisme
- Modélisation avec diagrammes UML

