

IA d'un jeu de plateau

Cahier des charges client :

- compétition entre IA
- stratégie gagnante

Outils :

- Java
- Netbeans

Compétences :

- IA
- stratégie
- algorithmique

```
h|B2 |B2 |N2 |B2 |B2 |N2 | | | | | | | | | | |
+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+
i| |N2 | |N2 |N2 |N2 | | | | | | | | | | |
+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+
j| | |B2 |B2 | | | | | | | | | | | | | |
+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+
k| | |N2 |N2 |N2 |N2 | | | | | | | | | | |
+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+
l| | | |B2 |N2 | | | | | | | | | | | | |
+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+
m| | | |N2 | |N1 | | | | | | | | | | |
+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+
n| | | | | | | | | | | | | | | | | |
+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+
o| | | | | | | | | | | | | | | | | |
+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+
p| | | | | | | | | | | | | | | | | |
+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+---+
Les 2 joueurs :
  Joueur n° 1 :
    noir
    « Intelligence artificielle » Ingenue
    Perdant
    Nombre de pions sur le plateau final : 39
    Nombre de points : 39
  Joueur n° 2 :
    blanc
    Jeespagnet
    Gagnant
    Nombre de pions sur le plateau final : 40
    Nombre de points : 41
```