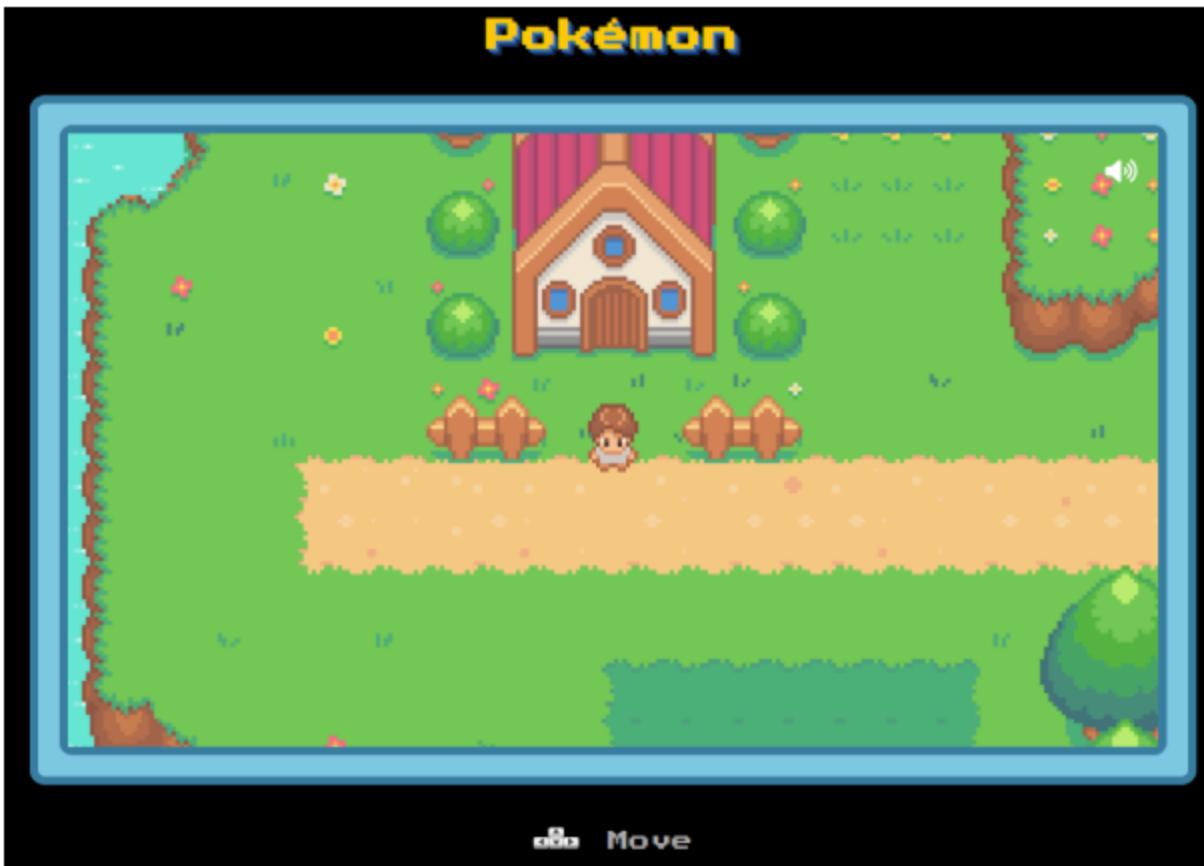


Pokemon



Cahier des charges client :

- Jeu de Pokemon
- Création de la carte avec Tiled Map Editor
- Mouvements du joueur et collisions avec les objets et bords de la carte
- Combats de pokemon
- Gestion des attaques, barres de vie et dialogues
- Musique

Outils :

- WebStorm
- GitHub
- Tiled Map Editor

Compétences :

- JS