

# Jeu de la vie

## Cahier des charges client :

- Le jeu se déroule sur une grille composée de cellules.
- Chaque cellule peut être dans l'un des deux états possibles : vivante ou morte.
- À chaque étape, l'état des cellules change en fonction des états de leurs voisines.
- Une cellule morte avec exactement trois voisines vivantes devient une cellule vivante
- Une cellule vivante avec deux ou trois voisines vivantes reste vivante.
- Dans tous les autres cas, une cellule vivante meurt ou reste morte.

## Outils :

- Python
- PyCharm
- Gitlab

## Compétences :

- Modélisation mathématiques
- Programmation en python

