

PIXEL WUT WAR



Identification obligatoire

Cliquez sur un couleur

Temps d'attente avant modification

3 sec

Choisir votre équipe :

☒ Equipe 1 ☐ Equipe 2 ☐ Equipe 3

Déclarer information rétroactive par le serveur :

pixel war 2024-05-18

Cahier des charges client :

- Création de la partie client pour la "Guerre des Pixels"
- utilisation d'une API existante gérant un tableau de pixels en ligne
- interface utilisateur interactive et conviviale
- modification des pixels, le choix d'équipe,

Outils :

- VSCode
- HTML/CSS
- JS

Compétences :

- site HTML/CSS/JS
- requêtes asynchrones en JS
- utilisation d'une api existante