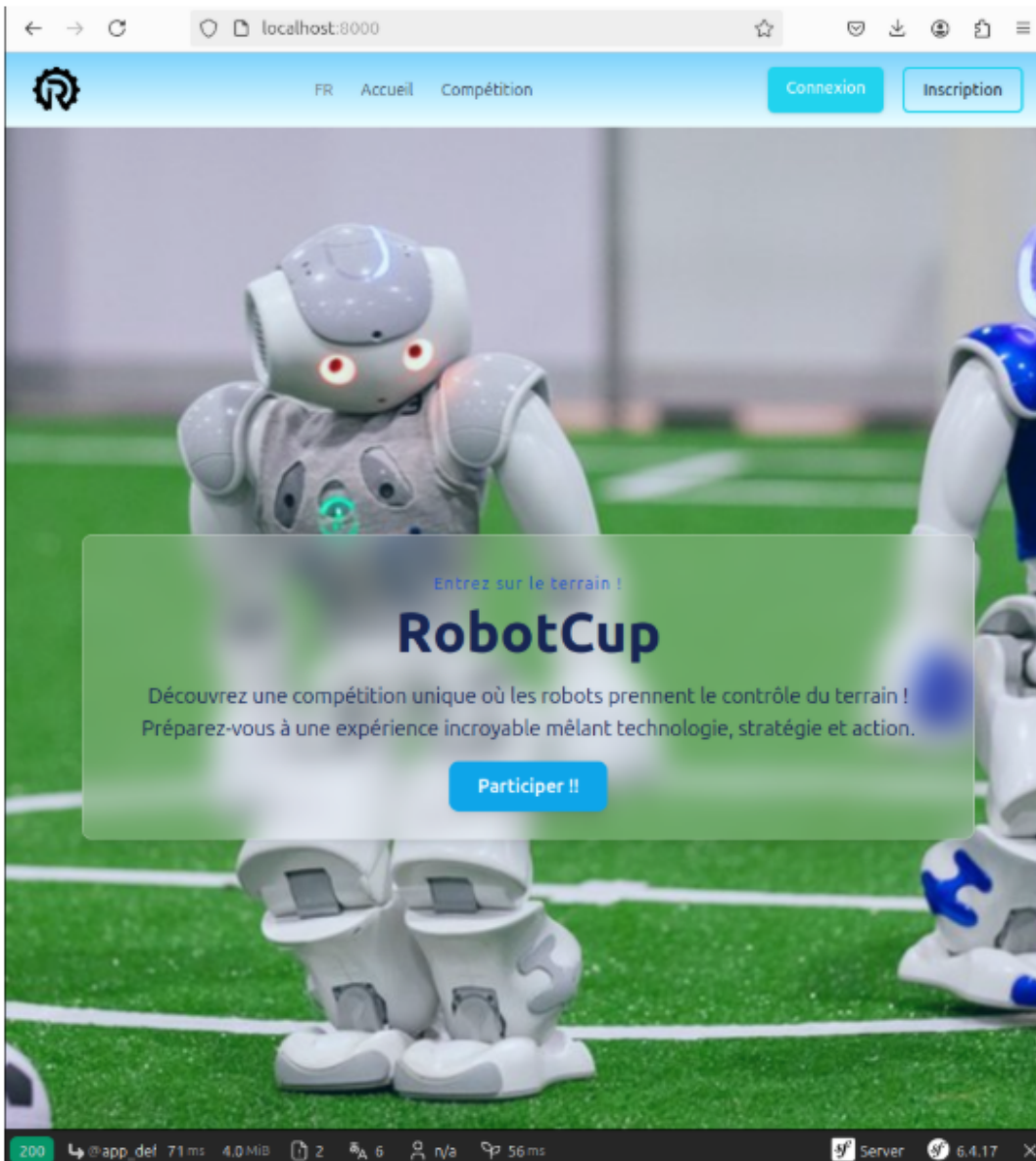


RobotChamp



Cahier des charges client

- Application de gestion des compétitions de football pour robots
- Gestion des utilisateurs, des équipes
- Interface responsive
- Méthodologie Agile :
 - Planification : définition de l'incrément et priorisation des US
 - Sprint backlog : sélection des US à réaliser durant le sprint (Issue Board sur GitLab)
 - Sprint : production de l'incrément avec daily meetings pour le suivi
 - Démo : présentation de l'incrément au PO et recueil des retours
 - Rétrospective : analyse des axes d'amélioration pour le prochain sprint

Outils :

- Symfony
- Twig
- TailwindCSS
- PHPMyAdmin
- GitLab
- VScode

Compétences :

- Développement d'applications web avec Symfony
- Gestion des données avec MySQL
- Interface responsive en Twig/TailwindCSS
- Gestion de projet en méthodologie Agile
- Travail en équipe