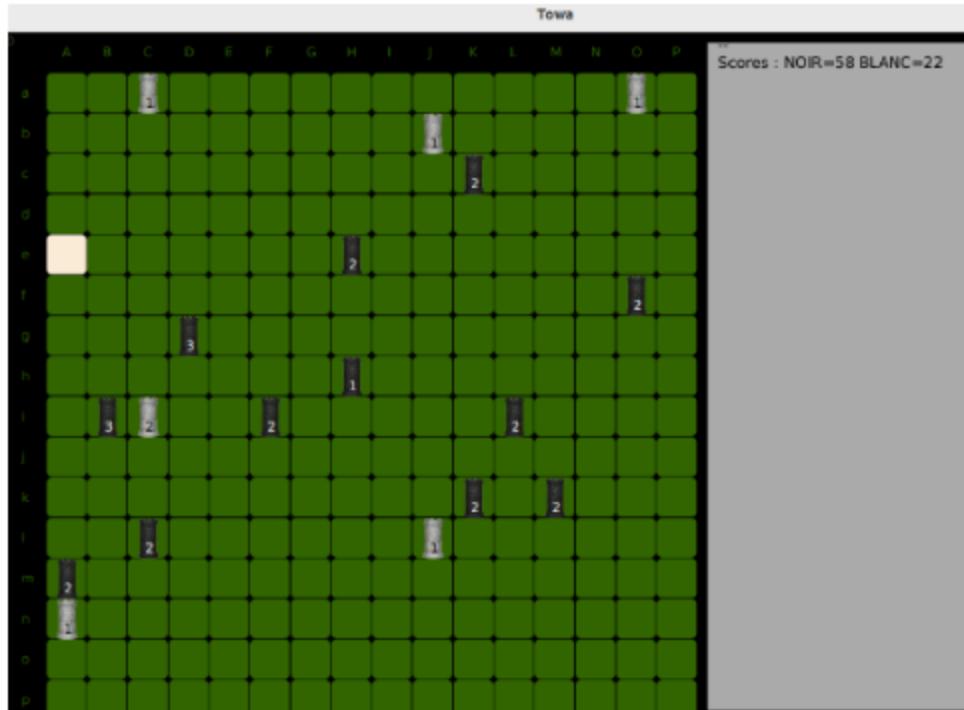


# Jeu de plateau



## Cahier des charges client :

- coder les règles du jeu
- nouvelle règle à chaque niveau

## Outils :

- Java
- Netbeans
- terminal

## Compétences :

- programmation
- algorithmique