

# Jeu de labyrinthe

## Cahier des charges client :

- Labyrinthe avec plusieurs étages
- Un personnage qui s'y déplace pour trouver la sortie
- Des monstres qui se déplacent aléatoirement et peuvent tuer le personnage

## Outils :

- NetBeans
- Java
- JavaFX
- Git

## Compétences :

- Git
- Analyse du code existant
- Tests unitaires
- Développement orienté objet en Java
- Héritage et polymorphisme
- Modélisation avec diagrammes UML

