



Abbiamo separato i vari componenti creando dei packages specifici per ogni macrocategorie.

Il pacchetto App contiene un file class contenente il main e l'avvio del controller iniziale.

Il pacchetto database contiene le impostazioni di connessione al database.

Il pacchetto classi contiene i file class degli oggetti utilizzati.

Il pacchetto models contiene i modelli relativi alle varie view sfruttando le classi del package classi.

Il pacchetto views contiene una superclasse View, relativa al frame grafico, e le sottoclassi definiscono gli elementi caratterizzanti ogni schermata.

Il pacchetto controllers contiene una superclasse Controller generica per inizializzare il controller e le sottoclassi che gestiscono i dati specifici per ogni view, agendo sul suo model.

Abbiamo utilizzato il pattern architetturale MVC.

Abbiamo deciso di utilizzare un plugin di eclipse WindowBuilder, nello specifico JFrame di Swing Designer per creare la GUI.