



Abbiamo separato i vari componenti creando dei packages specifici per ogni macrocategorie.

Il pacchetto App contiene un file class contenente il main e l'avvio del controller iniziale.

Il pacchetto database contiene le impostazioni di connessione al database.

Il pacchetto models contiene i modelli degli oggetti utilizzati.

Il pacchetto views contiene i file relativi al frame grafico che caratterizzano ogni schermata.

Il pacchetto controllers contiene un interfaccia FrontController per definire metodi utilizzati dalle view per il recupero e la modifica delle informazioni sul database, necessarie anche per comporre le view. Inoltre contiene i vari controller dedicati a ogni schermata.

Abbiamo utilizzato il pattern architetturale MVC.

Abbiamo deciso di utilizzare un plugin di eclipse WindowBuilder, nello specifico JFrame di Swing Designer per creare la GUI.