



Universidad Autónoma de Chiapas  
Facultad de Contaduría y Administración  
Licenciatura en Sistemas Computacionales



## Programación de Aplicaciones Web

---

Catedrático: Rigoberto Pérez Ovando

Alumno: Jessica Giron de la Cruz

Grupo: J

Grado: 5°

Tema: HTML

Tuxtla Gutiérrez Chiapas, 21 de octubre de 2019

# Contenido

---

HTML .....	3
Características .....	3
HTML es un lenguaje descriptivo .....	3
Cabecera de HTML .....	4
Estructura de una página .....	5
Los encabezados .....	5
Acentos y otros caracteres especiales .....	6
Entidades de caracteres para caracteres reservados .....	7
Otras entidades de caracteres .....	7

## HTML

HTML es un lenguaje de marcado que nos permite indicar la estructura de nuestro documento mediante etiquetas. Este lenguaje nos ofrece una gran adaptabilidad, una estructuración lógica y es fácil de interpretar tanto por humanos como por máquinas, ya que siguen un esquema de árbol donde existe un elemento raíz y donde el resto de etiquetas se insertan de manera lógica y estructurada. Además, se trata de un fichero de texto, y solo se necesita un editor como el bloc de notas para generar un documento HTML.

### Características

- El Web tiene que ser distribuido: La información repartida en páginas no muy grandes enlazadas entre sí.
- El Web tiene que ser hipertexto y debe ser fácil navegar por él.
- Tiene que ser compatible con todo tipo de ordenadores (PCs, Macintosh, estaciones de trabajo...) y con todo tipo de sistemas operativos (Windows, MS-DOS, UNIX, MAC-OS,...).
- Debe ser dinámico: el proceso de cambiar y actualizar la información debía ser ágil y rápido.

Estas características son las que marcan el diseño de todos los elementos del WWW incluida la programación de páginas Web. Como respuesta a todos estos requisitos se creo el lenguaje HTML (HyperText Markup Language), cuyas siglas significan "lenguaje hipertexto de marcas".

### HTML es un lenguaje descriptivo

Probablemente el lector ha usado alguna vez un procesador de texto o un programa de descripción de páginas (QuarkXPress™). Con este tipo de aplicaciones el usuario tiene un control total sobre los elementos del documento: se le puede decir al programa "pon este texto con este tamaño", "sitúalo a 1 cm. del borde", "usa este sangrado para los



párrafos", etc... Con HTML el programador no tiene este tipo de control sobre los elementos que incluirá en su página. El objetivo de este lenguaje será simplemente describir cómo es una página de manera que examinando esa descripción el navegador del usuario final sea capaz de mostrarlo de la mejor manera posible. Con HTML podremos indicarle al navegador que este es un titular, aquí comienza un párrafo, estos son elementos de una lista, etc. posteriormente el navegador decidirá como mostrar esos elementos.

## Cabecera de HTML

Por ejemplo, en la cabecera se puede encontrar:

- **Información contextual de la página.** Estos metadatos nos permiten indicar información que puede no quedar clara en el contenido. Por ejemplo, indicar el idioma permite a un navegador de voz (para invidentes) cambiar la pronunciación para leer correctamente el contenido.
- **Referencia a otros ficheros.** Todos aquellos recursos que necesite nuestra página deben estar referenciados desde la cabecera. Por ejemplo, archivos de CSS y JavaScript, el icono de la barra de direcciones, etc.
- **Scripts y estilos.** Si estos no se definen en un fichero independiente, se incluyen en la sección de cabecera para que estén disponibles en todo el documento y no tener que repetirlos.

Por otro lado, en el cuerpo se encuentra todo el contenido de la página, desde el texto a las imágenes, pasando por vídeos, enlaces, etc. Este contenido debe estar estructurado en diferentes secciones y marcado correctamente.

Por ejemplo, como decíamos antes, un párrafo se marca con una etiqueta `<p>`. Otro ejemplo podría ser la relación semántica que existe en un conjunto de puntos que forman una lista. En este caso se marcarían con las etiquetas `<ul>` o `<ol>` (unordered list u ordered list) dependiendo de cómo queramos establecer esta relación.

## Estructura de una página

Todo documento HTML está formado por los bloques.

Especificamos que el archivo de texto que estamos escribiendo es un documento HTML, para ello usamos las instrucciones de inicio y fin de la etiqueta `<html>` al principio y al final de la página respectivamente:

`<html>`

### Código de la página

`</html>`

El código de la página esta formado a su vez por dos grandes bloques, la cabecera y el cuerpo. La cabecera de la página está delimitada por instrucciones de inicio y fin de la etiqueta `head`. Estas instrucciones deben estar dentro de la etiqueta HTML de la siguiente manera:

`<html>`

`<head>`

### Elementos de la cabecera

`</head>`

**... Resto de código de la página ...**

`</html>`

En la cabecera de la página se introduce toda aquella información que afecta a toda la página. En un principio esta información se limita al título. Este título se indica con la etiqueta `title`.

## Los encabezados

El lenguaje HTML posee una serie de etiquetas que permiten disponer de titulares de hasta 6 niveles de importancia. Estas etiquetas son: `<h1>`, `<h2>`, `<h3>`, `<h4>`, `<h5>` y `<h6>`. La letra "h" al principio del nombre de estas etiquetas provienen de la abreviatura de la palabra inglesa *heading* que significa encabezado. Siguiendo a la h hay un número

del uno al seis que indica la importancia del titular siendo el más importante el uno y el menos importante el seis.

Los encabezados de h1 a h4 pueden ser usados como títulos ya que los navegadores suelen usar un tamaño de letra mayor que el habitual para mostrarlos. Sin embargo, los encabezados h5 y h6 suelen ser mostrados con letra más pequeña aún que el texto y por esta razón se usan como notas a pie de página o comentarios de poca importancia.

## **Acentos y otros caracteres especiales**

Algunos caracteres distintos de los habituales en los lenguajes anglosajones son considerados en el mundo de la informática como caracteres especiales. Dentro de estos se incluyen las letras acentuadas ni la letra ñ. En los últimos años se ha avanzado mucho en conseguir que cualquier ordenador pueda leer todos los caracteres de todos los idiomas. En concreto es ya poco habitual que no se soporten los caracteres latinos. En cualquier caso es interesante saber que HTML ofrece mecanismos para insertar estos y otros caracteres especiales en aquellos sistemas donde no están soportados.

### ***Sugerencia***

Una regla mnemotécnica para recordar qué caracteres son considerados especiales por HTML es la siguiente : "*Si se puede escribir un carácter pulsando sobre una sola tecla del teclado o usando como ayuda las teclas MAYÚSCULAS o ALT-GR entonces ese carácter es válido*".

En el teclado español hay que hacer tres excepciones: la letra 'ñ' y los símbolos '¿' y '¡' que no son válidas. El mecanismo ofrecido por HTML consiste en unos códigos especiales que todos los navegadores pueden entender. A estos códigos se les llama *entidades de caracteres* o con el nombre inglés: *character entities*. Todos estos códigos comienzan por el símbolo '&' (ampersand) y terminan con el símbolo ';' (punto y coma). Puede distinguirse entre dos tipos:

- *Entidades de caracteres con nombre*: son aquellas en las que los símbolos '&' y ';' se pone el nombre (o abreviatura) asignado a ese carácter. Sólo existen para los caracteres especiales más usados.

- *Entidades de caracteres numéricas*: en este tipo de entidades entre '&' y ';' se escribe el número asignado a ese carácter en el estándar ISO-Latin-1 precedido de una almohadilla: '#'. Este tipo de entidades son menos usadas que las anteriores aunque tienen la ventaja de abarcar cualquier letra posible en cualquier idioma.

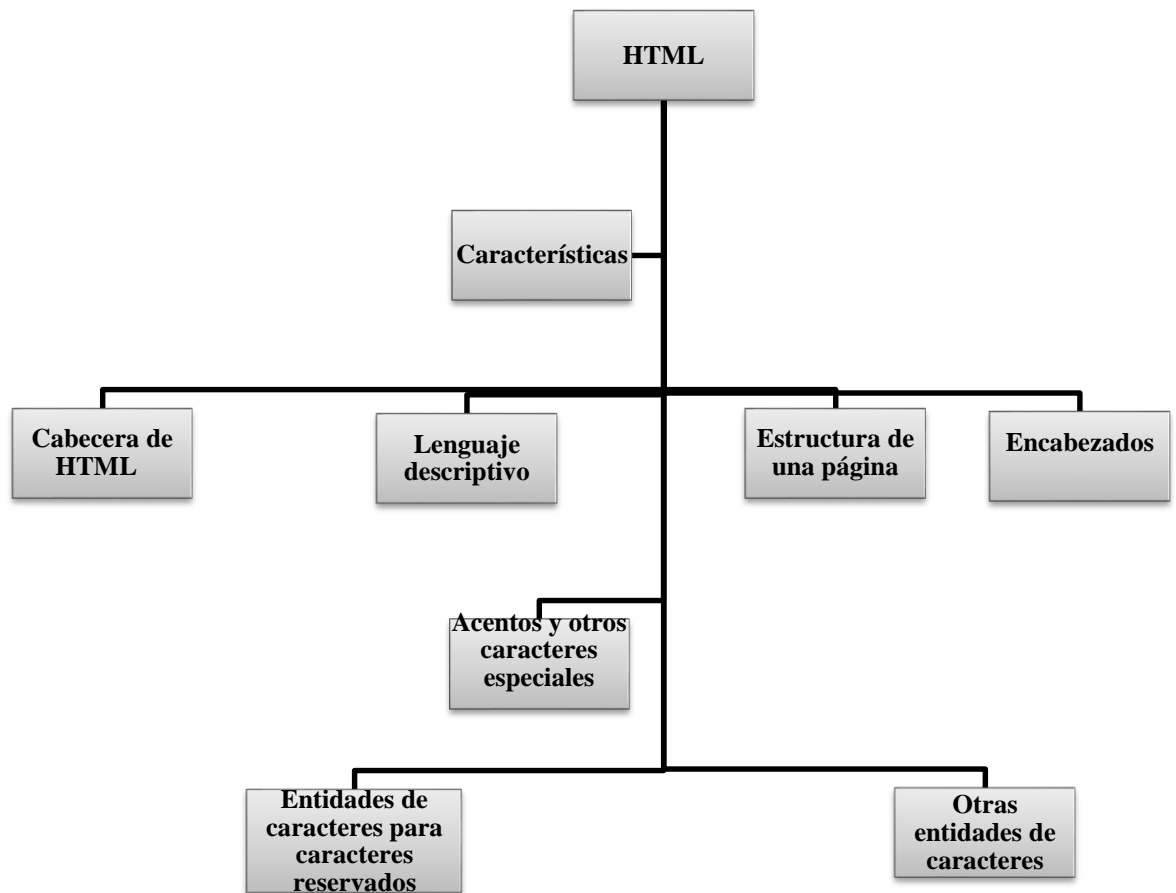
## **Entidades de caracteres para caracteres reservados**

En el lenguaje HTML existen una serie de caracteres que tienen un significado especial. La gran mayoría de estos caracteres ya los conocemos y estamos acostumbrados a usarlos para programar una página Web. Algunos de estos caracteres son: <, >, & y ". Pero ¿qué ocurre si se quiere incluir alguno de estos caracteres en alguna página? Por ejemplo, si se desea escribir sobre los formatos lógicos en HTML y se quiere poner la cadena "<B>" en una página. Si la se pone tal cual, el navegador la confundirá con una etiqueta más y pondrá el texto siguiente en negrita. ¿Existe entonces alguna forma de escribir el nombre de una etiqueta? La respuesta es, obviamente, SÍ. Y la solución es usar las entidades de los caracteres reservados de HTML en vez del propio carácter.

## **Otras entidades de caracteres**

El espacio requiere un comentario especial. El nombre de sus entidades de caracteres, nbsp, significa *non breaking space* que quiere decir espacio que no puede ser roto (o eliminado). Este tipo de espacios no es ignorado por los navegadores. Debe recordarse que si incluimos varios espacios en nuestra página el navegador los reduce a uno sólo, pues esto no ocurre con este tipo de espacios. Si se escribe &nbsp; cinco veces el navegador mostrará cinco espacios, con lo cual se pueden crear márgenes y sangrados manualmente.

# Mapa de sitio Web





## Bibliografía

Fuente: Jorge Ferrer, Victor García, Rodrigo García . (s/a). "Curso Completo de HTML". 18 de enero del 2019, de Jorge Ferrer Sitio web: <http://es.tldp.org/Manuales-LuCAS/doc-curso-html/doc-curso-html.pdf>

Fuente: Everriculum. (17 de septiembre del 2014). "¿Cuáles son las características principales del HTML?". 18 de enero del 2019, de Universidad Autonoma de Barcelona Sitio web: <https://www.mastermarketingdigital.com/everriculum/2014/09/17/cuales-son-las-caracteristicas-principales-del-html/>

Fuente: Javier Flores Herrera. (23 de octubre del 2015). "¿Qué es HTML?". 18 de enero del 2019, deCodigo Facilito Sitio web: <https://codigofacilito.com/articulos/que-es-html>