

Pour Chambre.java

Boolean compareDate

Défaut : pasLaMemeDate=true
Date1Milli= date d'arrivée répertoriée avec laquelle on veut comparer la nouvelle (en ms)
Date2Milli= date de départ répertoriée avec laquelle on veut comparer la nouvelle (en ms)
Date3Milli=date d'arrivée qu'on veut tester (en ms)
Date4Milli=date de départ qu'on veut tester (en ms)
Pour chaque jour compris entre la date de départ et la date d'arrivée répertoriées :
 Si les dates qu'on veut tester sont égales alors : pasLaMemeDate=false
 Si la date d'arrivée à tester est avant et la date de départ à tester est après
l'intervalle déjà réservé : pasLaMemeDate=false
Retourne true

Boolean disponibilitéUneChambre

typeATester : le type de la chambre qu'on veut réserver
numéroTableau : numéro de la chambre avec laquelle on veut comparer celle qu'on veut réserver
Si numéroTableau = chambres simples (1 à 5) ET type de la chambre qu'on veut réserver = simple ET compareDate=true
 Retourne true =>disponible
Si numéroTableau = chambres doubles (6 à 10) ET type de la chambre qu'on veut réserver = double ET compareDate=true
 Retourne true =>disponible
Si numéroTableau = chambres deluxes (11 à 15) ET type de la chambre qu'on veut réserver = deluxe ET compareDate=true
 Retourne true =>disponible
Si numéroTableau = chambres triples (16 à 20) ET type de la chambre qu'on veut réserver = triple ET compareDate=true
 Retourne true =>disponible

Int getNuméroChambre

typeATester : le type de la chambre qu'on veut réserver
Pour chaque type (simple, double, deluxe et triple)
Pour chaque numéro des chambres simples (1 à 5)
 On récupère l'indexe des chambres correspondantes dans le tableau les répertoriant
 Si la chambre est disponible (disponibilitéUneChambre=true) : on renvoie son numéro
Si un des numéros de chambre n'a jamais été réservé : on renvoie ce numéro
Si on ne trouve aucun numéro : « Plus de chambre disponible

Pour Restaurant.java

Void CalculTotalPrix

prixTotal ← 0
Pour chaque élément du tableau tableauMojito
 Si l'élément est à true
 On ajoute 6 au prix total

Pour chaque élément du tableau tableauDaiquiri
 Si l'élément est à true
 On ajoute 8 au prix total
 Pour chaque élément du tableau tableauPlat
 Si l'élément est à true
 On ajoute 5 au prix total
 Pour chaque élément du tableau tableauAccompagnement
 Si l'élément est à true
 On ajoute 2 au prix total.
 Pour chaque élément du tableau tableauDessert
 Si l'élément est à true
 On ajoute 3.5 au prix total.
 Pour chaque élément du tableau tableauBoisson
 Si l'élément est à true
 On ajoute 2 au prix total.
 On affiche le prix total.

Pour JeuCasino.java

Void FaitesVosJeux

argentmise ← monnaieMise
 Pour chaque élément du tableau monnaieMise
 On soustrait l'argent insérée à l'élément
 Si le tableau argentMise est de la même taille que le tableau mise
 Pour chaque élément misé
 Si la chaîne de caractère est « PAIR »
 On ajoute cette mise au tableau tableauMise
 Si la chaîne de caractère est « IMPAIR »
 On ajoute cette mise au tableau tableauMise
 Si la chaîne de caractère est « ROUGE »
 On ajoute cette mise au tableau tableauMise
 Si la chaîne de caractère est « NOIR »
 On ajoute cette mise au tableau tableauMise
 Si la chaîne de caractère est « MANQUE »
 On ajoute cette mise au tableau tableauMise
 Si la chaîne de caractère est « PASSE »
 On ajoute cette mise au tableau tableauMise
 Sinon
 Un message d'erreur apparaît
 Fin pour
 Sinon
 Un message d'erreur apparaît

Pour Spa.java

Void choixMassage

TableauRelaxant : stocke les nombres de massages relaxant que désire chaque client

TableauPierre : stocke les nombres de massages aux pierres que désire chaque client

TableauBougie : stocke les nombres de massages à la bougie que désire chaque client

Pour chaque client :

 Massage relaxant ?

 Si oui : Combien ?

 Ajoute nombre à TableauRelaxant

 Sinon ajoute 0 à TableauRelaxant

 Massage pierres chaudes ?

 Si oui : Combien ?

 Ajoute nombre à TableauPierre

 Sinon ajoute 0 à TableauPierre

 Massage à la bougie ?

 Si oui : Combien ?

 Ajoute nombre à TableauBougie

 Sinon ajoute 0 à TableauBougie

Void CalculPrix

Pour chaque élément de tableauRelaxant :

 On le multiplie par le prix du massage et on additionne pour avoir le prix total de massages relaxant (prixRelaxant)

Pour chaque élément de tableauPierre :

 On le multiplie par le prix du massage et on additionne pour avoir le prix total de massages aux pierres (prixPierre)

Pour chaque élément de tableauBougie :

 On le multiplie par le prix du massage et on additionne pour avoir le prix total de massages à la bougie (prixBougie)

$\text{prixTotal} = \text{prixRelaxant} + \text{prixPierre} + \text{prixBougie}$