**Pour Chambre.java**

**Boolean compareDate**

Défaut : pasLaMemeDate=true

Date1Milli= date d’arrivée répertoriée avec laquelle on veut comparer la nouvelle (en ms)

Date2Milli= date de départ répertoriée avec laquelle on veut comparer la nouvelle (en ms)

Date3Milli=date d’arrivée qu’on veut tester (en ms)

Date4Milli=date de départ qu’on veut tester (en ms)

Pour chaque jour compris entre la date de départ et la date d’arrivée répertoriées :

Si les dates qu’on veut tester sont égales alors : pasLaMemeDate=false

Si la date d’arrivée à tester est avant et la date de départ à tester est après l’intervalle déjà reservé : pasLaMemeDate=false

Retourne true

**Boolean disponibilitéUneChambre**

typeATester : le type de la chambre qu’on veut réserver

numéroTableau : numéro de la chambre avec laquelle on veut comparer celle qu’on veut réserver

Si numéroTableau = chambres simples (1 à 5) ET type de la chambre qu’on veut réserver = simple ET compareDate=true

Retourne true =>disponible

Si numéroTableau = chambres doubles (6 à 10) ET type de la chambre qu’on veut réserver = double ET compareDate=true

Retourne true =>disponible

Si numéroTableau = chambres deluxes (11 à 15) ET type de la chambre qu’on veut réserver = deluxe ET compareDate=true

Retourne true =>disponible

Si numéroTableau = chambres triples (16 à 20) ET type de la chambre qu’on veut réserver = triple ET compareDate=true

Retourne true =>disponible

**Int getNuméroChambre**

typeATester : le type de la chambre qu’on veut réserver

Pour chaque type (simple, double, deluxe et triple)

Pour chaque numéro des chambres simples (1 à 5)

On récupère l’indexe des chambres correspondantes dans le tableau les répertoriant

Si la chambre est disponible (disponibilitéUneChambre=true) : on renvoie son numéro

Si un des numéros de chambre n’a jamais été réservé : on renvoie ce numéro

Si on ne trouve aucun numéro : « Plus de chambre disponible

**Pour Restaurant.java**

**Void CalculTotalPrix**

prixTotal←0

Pour chaque élément du tableau tableauMojito

Si l’élément est à true

On ajoute 6 au prix total

Pour chaque élément du tableau tableauDaiquiri

Si l’élément est à true

On ajoute 8 au prix total

Pour chaque élément du tableau tableauPlat

Si l’élément est à true

On ajoute 5 au prix total

Pour chaque élément du tableau tableauAccompagnement

Si l’élément est à true

On ajoute 2 au prix total.

Pour chaque élément du tableau tableauDessert

Si l’élément est à true

On ajoute 3.5 au prix total.

Pour chaque élément du tableau tableauBoisson

Si l’élément est à true

On ajoute 2 au prix total.

On affiche le prix total.

**Pour JeuCasino.java**

**Void FaitesVosJeux**

argentmise←monnaieMise

Pour chaque élément du tableau monnaieMise

On soustrait l’argent insérée à l’élément

Si le tableau argentMise est de la même taille que le tableau mise

Pour chaque élément misé

Si la chaîne de caractère est « PAIR »

On ajoute cette mise au tableau tableauMise

Si la chaîne de caractère est « IMPAIR »

On ajoute cette mise au tableau tableauMise

Si la chaîne de caractère est « ROUGE »

On ajoute cette mise au tableau tableauMise

Si la chaîne de caractère est « NOIR »

On ajoute cette mise au tableau tableauMise

Si la chaîne de caractère est « MANQUE »

On ajoute cette mise au tableau tableauMise

Si la chaîne de caractère est « PASSE »

On ajoute cette mise au tableau tableauMise

Sinon

Un message d’erreur apparaît

Fin pour

Sinon

Un message d’erreur apparaît

**Pour Spa.java**

**Void choixMassage**

TableauRelaxant : stocke les nombres de massages relaxant que désire chaque client

TableauPierre : stocke les nombres de massages aux pierres que désire chaque client

TableauBougie : stocke les nombres de massages à la bougie que désire chaque client

Pour chaque client :

Massage relaxant ?

Si oui : Combien ?

Ajoute nombre à TableauRelaxant

Sinon ajoute 0 à TableauRelaxant

Massage pierres chaudes ?

Si oui : Combien ?

Ajoute nombre à TableauPierre

Sinon ajoute 0 à TableauPierre

Massage à la bougiet ?

Si oui : Combien ?

Ajoute nombre à TableauBougie

Sinon ajoute 0 à TableauBougie

**Void CalculPrix**

Pour chaque élément de tableauRelaxant :

On le multiplie par le prix du massage et on additionne pour avoir le prix total de massages relaxant (prixRelaxant)

Pour chaque élément de tableauPierre :

On le multiplie par le prix du massage et on additionne pour avoir le prix total de massages aux pierres (prixPierre)

Pour chaque élément de tableauBougie :

On le multiplie par le prix du massage et on additionne pour avoir le prix total de massages à la bougie (prixBougie)

prixTotal = prixRelaxant+prixPierre+prixBougie