



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: Arteaga Ricci, Tanya Itzel.

Asignatura: Fundamentos de programación.

Grupo: 1104

No de Práctica(s): 1

Integrante(s): Ávila Correa, Jessica Jaqueline.

Semestre: 2018-1

Fecha de entrega: 24/ Agosto /2017

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

Grupo: , 1104

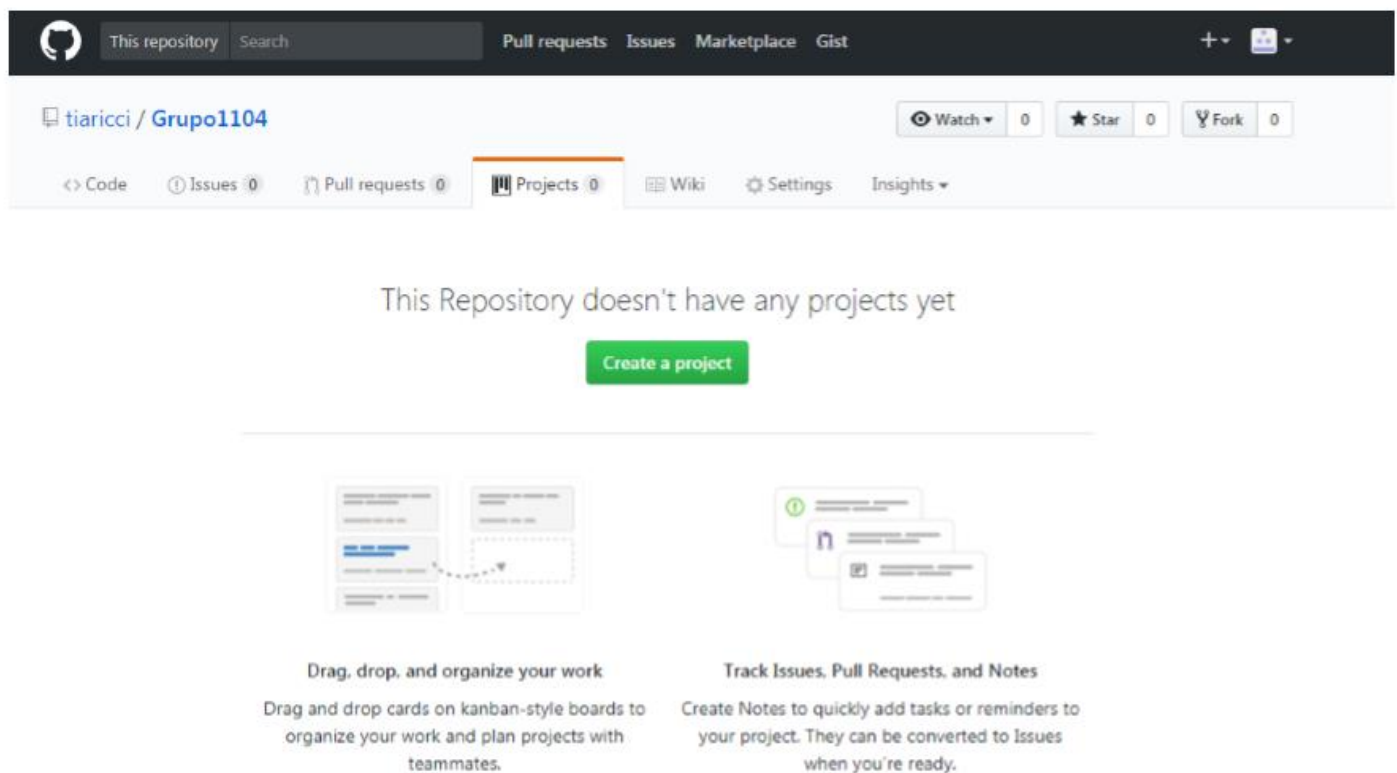
Fecha: , 24 / Agosto / 2017

Nombre alumno: , Ávila Correa Jessica Jaqueline.

Práctica 1. La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería.

Realice las siguientes actividades e incluya una impresión de pantalla por cada una.

1. Cree una cuenta propia en *GitHub*
<https://github.com/join?source=header-home>
2. Cree un nuevo proyecto en *GitHub*



3. Busque al usuario *tiaricci* y agregue el código que dice *HolaMundo* a su propio repositorio

<https://github.com/tiaricci/Grupo1104>

The screenshot shows the GitHub profile of user 'tiaricci'. The header includes the GitHub logo, a search bar, and navigation links for Pull requests, Issues, Marketplace, and Gist. A ProTip banner at the top suggests updating the profile. The profile section on the left shows the username 'tiaricci', a bio placeholder, and an 'Edit profile' button. The main content area displays statistics: Overview, Repositories (6), Stars (0), Followers (29), and Following (0). Below this, a 'Popular repositories' section lists six repositories in a grid. The first two are 'FundamentosProgramacion' and 'tiaricci.github.io'. The next two are 'CURSO_GITHUB' and 'annkymFL.github.io'. The last two are 'rsanabria.github.io' and 'Grupo1104'. At the bottom, it shows '12 contributions in the last year' and a 'Contribution settings' link.

ProTip! Updating your profile with your name, location, and a profile picture helps other GitHub users get to know you. [Edit profile](#) X

Overview Repositories 6 Stars 0 Followers 29 Following 0

Popular repositories Customize your pinned repositories

- FundamentosProgramacion**
Fundamentos de Programación
● C ★ 1 🍏 22
- tiaricci.github.io**
Proyecto Curso Github
● HTML ★ 1 🍏 2
- CURSO_GITHUB**
Curso Enero 05 / 2017
🍏 1
- annkymFL.github.io**
Annkym FI repo
● HTML
- rsanabria.github.io**
Forked from rsanabria/rsanabria.github.io
My web page
● HTML
- Grupo1104**
Repositorio del grupo 1104 de la asignatura de Fundamentos de Programación
● C

12 contributions in the last year Contribution settings ▼

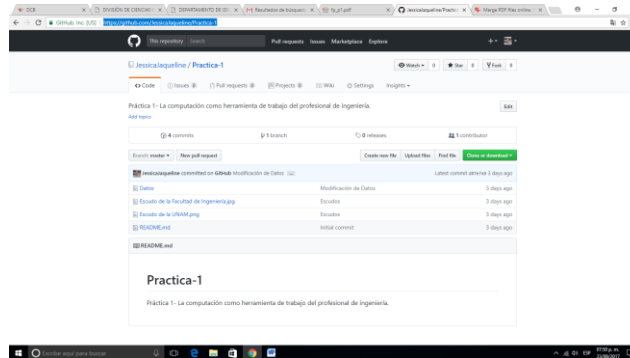
4. Agregue una línea de código extra al código *HolaMundo* y coloque su nombre:

Ej. `printf("\nPONER EL NOMBRE AQUI\n");`

5. Cree un nuevo código y compártalo con el compañero que este a su derecha o izquierda y agregue también la misma línea de código del punto 4. Puede utilizar el código siguiente para tal efecto.

```
#include<stdio.h>
int main(){
    printf("Este es mi segundo codigo");
    printf("Programar es facil");
    printf("Voy a compartir con mi compañero el codigo");
    return 0;
}
```

6. Agregue la impresión de pantalla seleccionado la opción de *History*



Link de mi repositorio: <https://github.com/JessicaJaqueline/Practica-1>

En ella se encuentra lo establecido desde la página 18 de la guía práctica.

Responda las siguientes preguntas según corresponda

1. ¿Cuál es la diferencia entre un navegador y un buscador?

*Un navegador es una herramienta en la que nos permite acceder a toda la información contenida en la página web (internet) y el buscador son los programas dentro de un sitio donde al ingresar palabras clave, operan dentro de la base de datos del mismo buscador y recopilando todas las páginas posibles, que contengan información relacionada con lo que se esté buscando.

2. ¿Qué es un metabuscador?

*Es un buscador de buscadores y carece de base de datos propia.

3. Coloque la imagen de por lo menos 7 buscadores diferentes con el año de su lanzamiento.



4. Coloque la imagen de por lo menos 7 navegadores diferentes con el año de su lanzamiento.



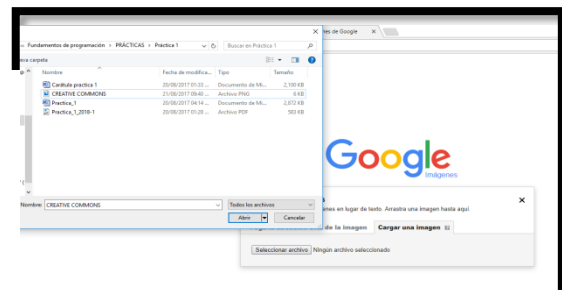
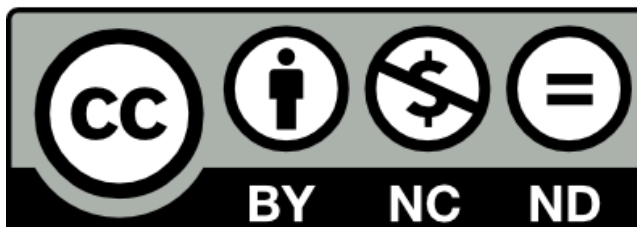
5. Para usted, ¿Cuál es el mejor navegador y por qué?

*En mi opinión el mejor navegador es Google Chrome ya que aparte de que lo utilizan millones de personas, me parece que nos permite acceder a la información en internet de una forma sencilla y dando mejores resultados.




6. Para usted, ¿Cuál es el mejor buscador y por qué?

*En mi opinión el mejor buscador es Google Search, ya que he instalado varios buscadores pero al momento de introducir lo que quiero buscar aparecen cosas que no van relacionadas al tema, en cambio con el buscador de Google, a mi parecer me manda a páginas muy buenas donde puedo consultar facilitándome mis trabajos.

7. Mediante el buscador de google (*google search*) haga una búsqueda de la siguiente imagen:



*Escriba el tamaño de la imagen: 403 x 170

*Significado: Ser libre de compartir, es decir, copiar y redistribuir el material en cualquier medio o formato, bajo las condiciones de:  Reconocimiento: Debe reconocer adecuadamente la autoría, proporcionar un enlace a la licencia e indicar si se han realizado cambios.  No Comercial: No puede utilizar el material para una finalidad comercial.  Sin obra derivada: Si remezcla, transforma o crea a partir del material, no puede difundir el material modificado.

*Año en el que se fundó: 2001.

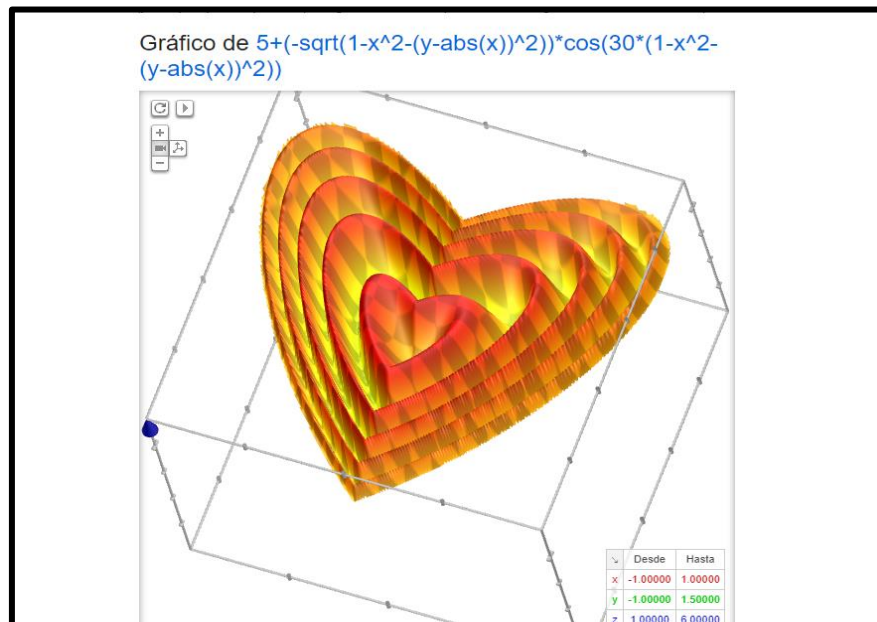
*Director Ejecutivo: Ryan Merkley.

*Fundadores: Lawrence Lessig, James Boyle, Hal Abelson.

*Página oficial: Creative Commons. Pág. De internet: <https://creativecommons.org/licenses/?lang=es>

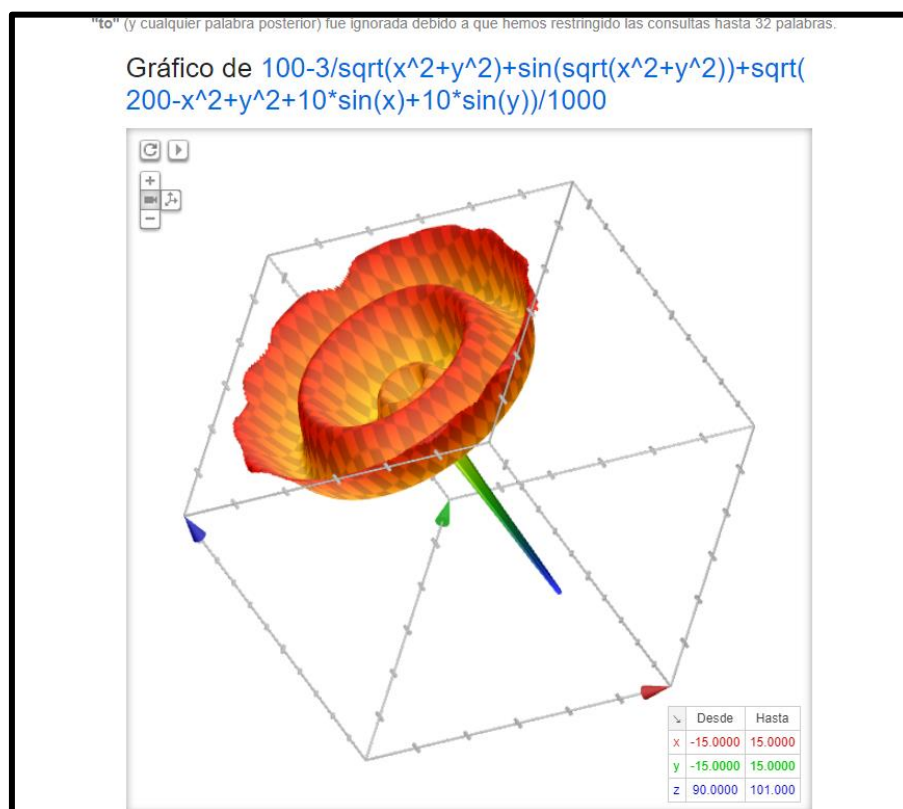
8. Utilizando las gráficas en 3D que Google ha introducido para generar gráficas tridimensionales de funciones matemáticas a través del buscador, grafique la siguiente ecuación, copie y pegue el resultado.

$5 + (-\sqrt{1-x^2-(y-\text{abs}(x))^2}) \cdot \cos(30 \cdot ((1-x^2-(y-\text{abs}(x))^2)))$, x is from -1 to 1, y is from -1 to 1.5, z is from 1 to 6



9. Utilizando las gráficas en 3D que Google ha introducido para generar gráficas tridimensionales de funciones matemáticas a través del buscador, grafique la siguiente ecuación, copie y pegue el resultado.

$100-3/(\sqrt{x^2+y^2})+\sin(\sqrt{x^2+y^2})+\sqrt{200-(x^2+y^2)+10*\sin(x)+10*\sin(y)}/1000$, x is from -15 to 15, y is from -15 to 15, z is from 90 to 101

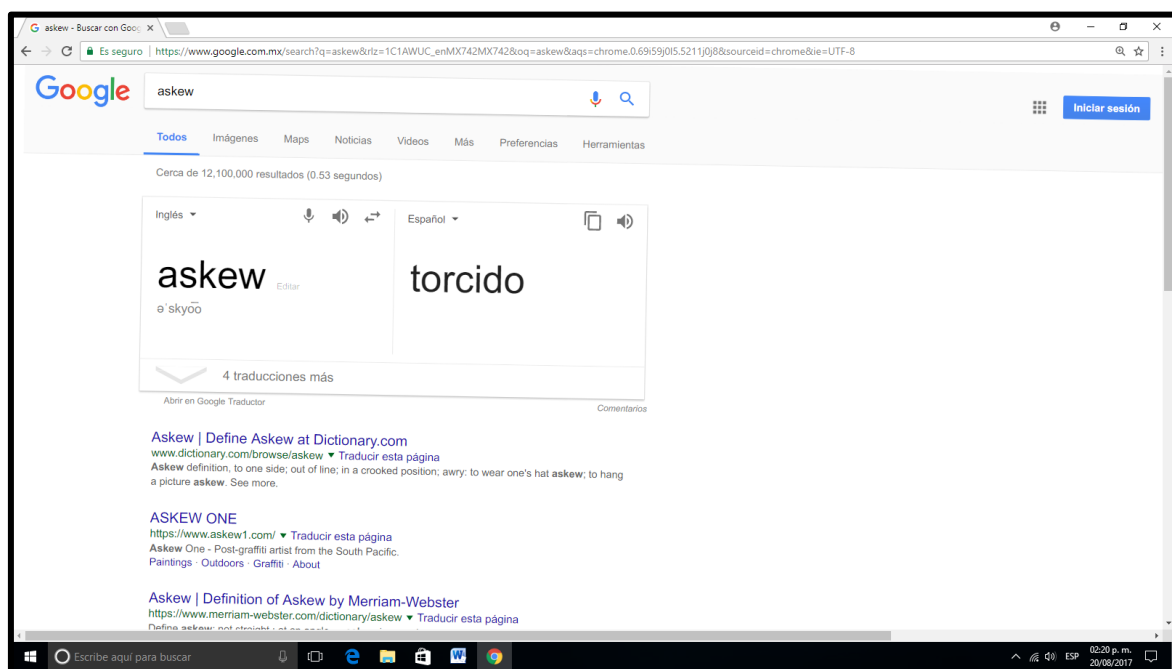


10. Utilizando las gráficas en 2D que Google ha introducido para generar gráficas de funciones matemáticas a través del buscador, grafique la siguiente ecuación, copie y pegue el resultado.

$$(\sqrt{0.7\cos(x)}\cos(2011x)+\sqrt{0.7\text{abs}(x)}-0.7)*(4-x^2)^{0.001}$$

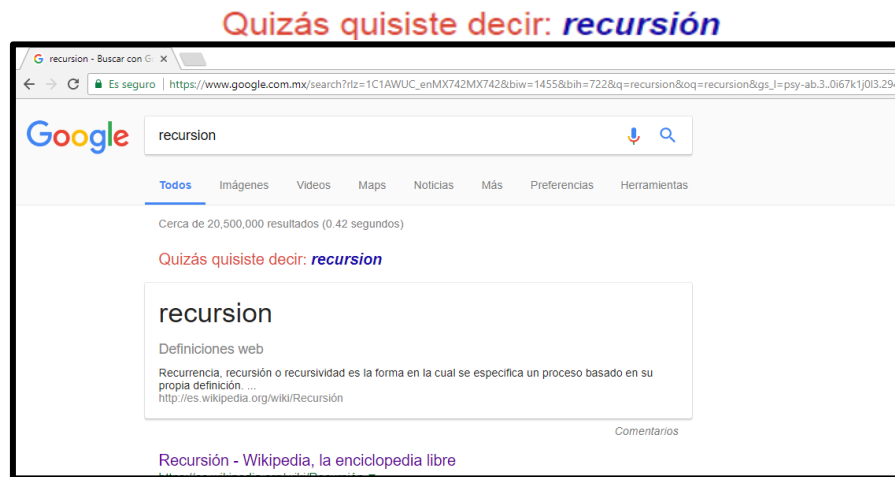


11. Utilizando el buscador de google (*google search*) busque la siguiente palabra: *askew*. Copie y pegue el resultado.



12. Utilizando el buscador de google (*google search*) busque la siguiente palabra: recursión. Copie y pegue el resultado.

Si en el resultado aparece lo siguiente:



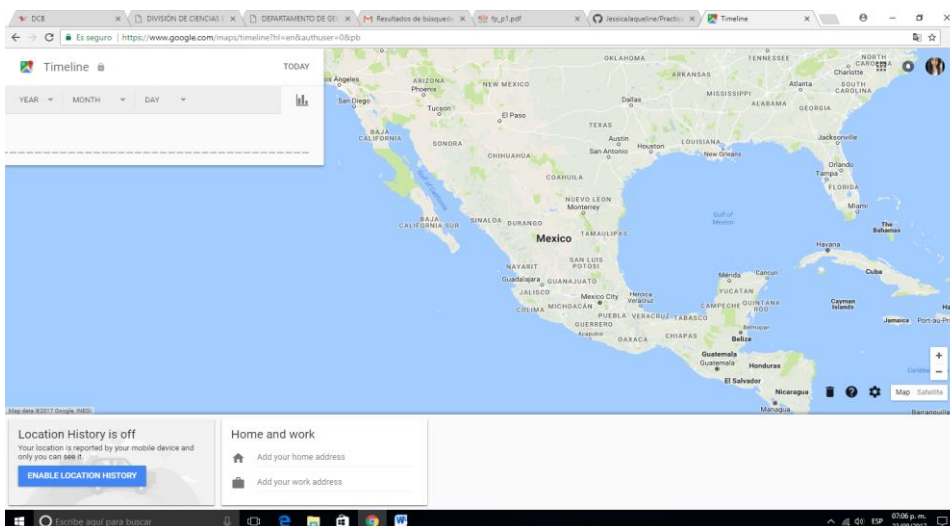
Vuelva a intentarlo hasta que no aparezca la “sugerencia”. ¿Qué ha sucedido?

*No desaparece la palabra “sugerencia”, sigue repitiéndose el mismo patrón de búsqueda, tal vez porque recursión significa que puede repetirse indefinidamente, es por eso que al dar clic a la sugerencia nos vuelve a aparecer lo mismo.

13. ¿Cuál es la definición de *easter egg*?

*Los Easter Egg o Huevos de Pascua, son unos mensajes ocultos que los programadores esconden en su obra, en algún tipo de software, juegos, películas o soporte magnético. Generalmente aparecen en clave humorística y no tiene otra función más que sorprender al usuario. Utilizados por ejemplo: en Google, en YouTube, en Linux, etc.

14. Mediante Google Location History. ¿Cuántos lugares ha registrado *google* que ha estado?



Nota: Google no ha registrado ningún lugar ya que yo tengo deshabilitada la función.

Escriba sus conclusiones y detalles importantes al realizar esta práctica

Se cumplió el objetivo de la práctica, ya que ahora sé dónde están y como utilizar algunas de las herramientas de internet, además de hacer uso importante de los repositorios y tener almacenados ahí mis documentos importantes sin tener que desperdiciar memoria en mi computadora., algo que nos puede ofrecer GitHub, Dropbox, Google Drive, etc.

También saber que esto tendrá mucha utilidad para mis futuros proyectos, tareas o trabajos escolares, además tener muy en claro la diferencia entre navegador y buscador, así como las funciones de estos, saber dónde buscar y cómo hacerlo. Los Creative Commons son de gran uso y al ingresar a su página oficial vi muchas imágenes que representan diferentes cosas sobre derechos de autor y contenido que puedo utilizarlos en algún momento, tal vez en videos que próximamente subiré.

Es muy interesante algunos de los “trucos” que tiene Google, nunca me imaginé que tuviera gráficas en 2D y 3D, que me serán muy útiles en el transcurso de mi carrera.

De igual forma me di cuenta que es recomendable no tener activo nuestra localización, mantener en privado nuestras actividades, porque hay consecuencias, haciendo que otras personas se aprovechen de nuestra información.

No cabe duda que me faltan muchas herramientas de software que aprender y descubrir, para aprovecharlas y aplicarlas en la ingeniería.