### **ESPECIFICACIONES DE CASOS DE USO**

## MODIFICAR

Caso de uso	Modificar
Resumen	El usuario podrá modificar un diseño ya
	creado anteriormente.
Actor	Usuario
Precondición	Tener un diseño creado.
Descripción	Trayectoria básica: 1. Iniciar la aplicación. 2. Selecciona el diseño a modificar. 3. Modifica color. 4. Modifica imagen. 5. Modifica figura.
	<ol> <li>6. Modifica forma.</li> <li>7. Modifica tamaños.</li> <li>8. Se guardan las modificaciones realizadas.</li> <li>9. Sale de la aplicación.</li> </ol>
Post condición	El usuario imprime el diseño para su posterior uso.

### **MODIFICAR COLOR**

Caso de uso	Modificar color
Resumen	El usuario podrá modificar el color por si no le gusto, o quiere otro distinto al seleccionado.
Actor	Usuario
Precondición	Tener un diseño creado.
Descripción	<ol> <li>Trayectoria básica:</li> <li>1. Iniciar la aplicación.</li> <li>2. Selecciona el diseño a modificar.</li> <li>3. Selecciona modificar color.</li> <li>4. Selecciona el nuevo color.</li> <li>5. Se guardan las modificaciones realizadas.</li> <li>6. Sale de la aplicación.</li> </ol>
Post condición	El usuario imprime el diseño para su posterior uso.

#### **MODIFICAR IMAGEN**

Caso de uso	Modificar imagen
Resumen	El usuario podrá modificar la imagen por si no le gusto, o quiere otra distinta a la seleccionada.
Actor	Usuario
Precondición	Tener un diseño creado.
Descripción	<ol> <li>Trayectoria básica:         <ol> <li>Iniciar la aplicación.</li> <li>Selecciona el diseño a modificar.</li> <li>Selecciona modificar imagen.</li> <li>Selecciona la nueva imagen.</li> <li>Se guardan las modificaciones realizadas.</li> <li>Sale de la aplicación.</li> </ol> </li> <li>Trayectoria opcional:         <ol> <li>Modifica el tamaño de la imagen.</li> </ol> </li> </ol>
Post condición	El usuario imprime el diseño para su posterior uso.

## MODIFICAR FIGURA

Caso de uso	Modificar figura
Resumen	El usuario podrá modificar la figura por si no le gusto, o quiere otra distinta a la seleccionada.
Actor	Usuario
Precondición	Tener un diseño creado.
Descripción	<ol> <li>Trayectoria básica:         <ol> <li>Iniciar la aplicación.</li> <li>Selecciona el diseño a modificar.</li> <li>Selecciona modificar figura.</li> <li>Selecciona la nueva figura.</li> <li>Se guardan las modificaciones realizadas.</li> <li>Sale de la aplicación.</li> </ol> </li> <li>Trayectoria opcional:         <ol> <li>Modifica el tamaño de la figura.</li> </ol> </li> </ol>
Post condición	El usuario imprime el diseño para su posterior uso.

### **MODIFICAR FORMA**

Caso de uso	Modificar forma
Resumen	El usuario podrá modificar la forma por si no le gusto, o quiere otra distinta a la seleccionada.
Actor	Usuario
Precondición	Tener un diseño creado.
Descripción	<ol> <li>Trayectoria básica:         <ol> <li>Iniciar la aplicación.</li> <li>Selecciona el diseño a modificar.</li> <li>Selecciona modificar forma.</li> <li>Selecciona la nueva forma.</li> <li>Se guardan las modificaciones realizadas.</li> <li>Sale de la aplicación.</li> </ol> </li> <li>Trayectoria opcional:         <ol> <li>Modifica el tamaño de la forma.</li> </ol> </li> </ol>
Post condición	El usuario imprime el diseño para su posterior uso.

## MODIFICAR TAMAÑO

Caso de uso	Modificar tamaño
Resumen	El usuario podrá modificar el tamaño de las imágenes, formas y figuras según lo requiera.
Actor	Usuario
Precondición	Tener un diseño creado.
Descripción	<ol> <li>Trayectoria básica:         <ol> <li>Iniciar la aplicación.</li> <li>Selecciona el diseño a modificar.</li> <li>Modifica tamaño de la imagen.</li> <li>Modifica tamaño de la forma.</li> <li>Modifica tamaño de la figura.</li> <li>Se guardan las modificaciones realizadas.</li> </ol> </li> <li>Sale de la aplicación.</li> </ol>
Post condición	El usuario imprime el diseño para su posterior uso.

# MODIFICAR TAMAÑO DE LAS IMÁGENES

Caso de uso	Modificar tamaño imágenes
Resumen	El usuario podrá modificar el tamaño de la imagen por si no le gusta el tamaño establecido.
Actor	Usuario
Precondición	Tener un diseño creado.
Descripción	<ol> <li>Trayectoria básica:         <ol> <li>Iniciar la aplicación.</li> <li>Selecciona el diseño a modificar.</li> <li>Selecciona modificar imagen.</li> <li>Selecciona la imagen.</li> <li>Modifica el tamaño.</li> <li>Se guardan las modificaciones realizadas.</li> <li>Sale de la aplicación.</li> </ol> </li> <li>Trayectoria opcional:         <ol> <li>Modifica la imagen.</li> </ol> </li> </ol>
Post condición	El usuario imprime el diseño para su posterior uso.

# MODIFICAR TAMAÑO DE LAS FIGURAS

Caso de uso	Modificar tamaño figuras
Resumen	El usuario podrá modificar el tamaño de la figura por si no le gusta el tamaño establecido.
Actor	Usuario
Precondición	Tener un diseño creado.
Descripción	<ol> <li>Trayectoria básica:         <ol> <li>Iniciar la aplicación.</li> <li>Selecciona el diseño a modificar.</li> <li>Selecciona modificar figura.</li> <li>Selecciona la figura.</li> <li>Modifica el tamaño.</li> <li>Se guardan las modificaciones realizadas.</li> <li>Sale de la aplicación.</li> </ol> </li> <li>Trayectoria opcional:         <ol> <li>Modifica la figura.</li> </ol> </li> </ol>
Post condición	El usuario imprime el diseño para su posterior uso.

# MODIFICAR TAMAÑO DE LAS FORMAS

Caso de uso	Modificar tamaño formas
Resumen	El usuario podrá modificar el tamaño de la forma por si no le gusta el tamaño establecido.
Actor	Usuario
Precondición	Tener un diseño creado.
Descripción	<ol> <li>Trayectoria básica:         <ol> <li>Iniciar la aplicación.</li> <li>Selecciona el diseño a modificar.</li> <li>Selecciona modificar forma.</li> <li>Selecciona la forma.</li> <li>Modifica el tamaño.</li> <li>Se guardan las modificaciones realizadas.</li> <li>Sale de la aplicación.</li> </ol> </li> <li>Trayectoria opcional:         <ol> <li>Modifica la forma.</li> </ol> </li> </ol>
Post condición	El usuario imprime el diseño para su posterior uso.

# COMPARTIR DISEÑO

Caso de uso	Compartir diseño
Resumen	El usuario podrá compartir el diseño creado en las distintas redes sociales.
Actor	Usuario
Precondición	Tener un diseño creado.
Descripción	<ol> <li>Trayectoria básica:</li> <li>1. Iniciar la aplicación.</li> <li>2. Selecciona el diseño a compartir.</li> <li>3. Comparte por Facebook.</li> <li>4. Comparte por Instagram.</li> <li>5. Comparte por twitter.</li> <li>6. Sale de la aplicación.</li> </ol>
Post condición	El usuario imprime el diseño para su posterior uso.

### **COMPARTIR EN FACEBOOK**

Caso de uso	Compartir en facebook
Resumen	El usuario podrá compartir el diseño creado en facebook.
Actor	Usuario
Precondición	Tener un diseño creado.
Descripción	<ol> <li>Trayectoria básica:         <ol> <li>Iniciar la aplicación.</li> <li>Selecciona el diseño a compartir.</li> <li>Selecciona compartir por Facebook.</li> <li>Sale de la aplicación.</li> </ol> </li> <li>Trayectoria opcional:         <ol> <li>Selecciona compartir por twitter.</li> <li>Selecciona compartir por Instagram.</li> </ol> </li> </ol>
Post condición	El usuario imprime el diseño para su posterior uso.

## COMPARTIR EN TWITTER

Caso de uso	Compartir en twitter
Resumen	El usuario podrá compartir el diseño
	creado en twitter.
Actor	Usuario
Precondición	Tener un diseño creado.
Descripción	Trayectoria básica:
	<ol> <li>Iniciar la aplicación.</li> </ol>
	<ol><li>Selecciona el diseño a compartir.</li></ol>
	<ol><li>Selecciona compartir por twitter.</li></ol>
	<ol> <li>Sale de la aplicación.</li> </ol>
	Trayectoria opcional:
	Selecciona compartir por
	facebook.
	<ol><li>Selecciona compartir por</li></ol>
	Instagram.
Post condición	El usuario imprime el diseño para su
	posterior uso.

### **COMPARTIR EN INSTAGRAM**

Caso de uso	Compartir en Instagram
Resumen	El usuario podrá compartir el diseño
	creado en instagram.
Actor	Usuario
Precondición	Tener un diseño creado.
Descripción	Trayectoria básica:
	<ol> <li>Iniciar la aplicación.</li> </ol>
	<ol><li>Selecciona el diseño a compartir.</li></ol>
	<ol><li>Selecciona compartir por</li></ol>
	instagram.
	4. Sale de la aplicación.
	Trayectoria opcional:
	<ol> <li>Selecciona compartir por twitter.</li> </ol>
	<ol><li>Selecciona compartir por</li></ol>
	facebook.
Post condición	El usuario imprime el diseño para su
	posterior uso.