

INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN

INGENIERIA DEL SOFTWARE

MODELOS DE NEGOCIOS

LEÓN MAYORGA JESSICA

ING. BALAMCASTILLO PARAMO

7ITI2

15 DE ENERO DE 2016

Modelo de negocios 1: Educación Universal

Fecha:	16-ene-16	Númerro de versión :	1		
			Titulo:	Educación Universal - Info	ormación a tu alcance
7 Socios Claves	8 Actividades Clave	1Propuestas de Valor	4 Relaciones con los clientes	2 Seguimiento de clientes	
1. google	1. programación 2. recolección de información 3. publicidad sobre el sitio web 6 Recursos claves 1. HTML5 2. CSS 3. base de datos 4. servidor 5. equipo de computo 6. Internet	1. Información confiable 2. Facil acceso 3. Debates sobre las lecturas 4. Sección de dudas 5. secciones de acuerdo a intereses	1. Directa mediante conversaciones por redes sociales 3 Canales de distribución 1. sitio web oficial 2. Página de facebook 3. Publicidad en diferentes sitios de internet	1. Estudiantes de nivel medio superior o superior 2. Maestros 3. Personas con acceso a internet 4. Interesados por la lectura enfocada a tecnologia	
9 Estructura de costo		5 Fuente de Ingresos			
1. coi 2. elect 3. inte 4. publ	ricidad ernet	-	1. Información confiable 2. Facil acceso 3. Sección de dudas		

Modelo de negocios 2: Mercadotecnia personalizada

Fecha:	16-ene-16	Númerro de versión :	1		
			Titulo:	Mercadotecnia personaliza	da - Como lo crees te vez
7 Socios Claves	8 Actividades Claves	1 Propuestas de Valor	4 Relaciones con los clientes	2 Seguimiento de clientes	
1	programación recolección de información publicidad en redes sociales Recursos claves 1. java 2. base de datos 3. internet	diseñar su propio cambio de imagen visualizar como ven sin necesidad de gastar demaciado modifiar su imagen las veces que quieran hasta que esten conformes	1. Directa mediante conversaciones por redes sociales 2. mediante sita via telefonica 3 Canales de distribución 1. redes sociales 2. Establecimiento fisico	1. adolescentes de entre 15 y 25 años 2. mujeres	
Estructura de cost	os	5 Fuente de Ingresos			
1. comida 2. electricidad 3. internet 4. publicidad		l	1. diseñar su propio cambio de imagen lagen las veces que quieran hasta que esten conformes		

Modelo de negocios 3: Salud tecnológica

Fecha:	16-ene-16	Númerro de versión :	1		
			Titulo:	Salud tecnologica - Nutrició	n y atención facilmente
7 Socios Claves	8 Actividades Claves	1 Propuestas de Valor	4 Relaciones con los clientes	2 Seguimiento de clientes	
1	1. programación 2. recolección de información 3. publicidad en redes sociales 4. atencion inmediata 6 Recursos claves 1. HTML5 2. CSS 3. base de datos 4. servidor 5. equipo de computo 6. Internet	1. dietas adecuadas dependiendo el tipo de persona 2. atención inmediata 3. rutinas de ejercicio a la medida 4. recetas de comida balanceadas	Directa mediante conversaciones por redes sociales Sespecifica dependiendo el tipo de persona Canales de distribución 1. redes sociales	1. personas con sobre peso 2. mujeres que quieran cuidar su salud e imagen	
9 Estructura de costos		5 Fuente de Ingresos			
1. comi 2. electricidad internet publicid	3. 4.		adecuadas dependiendo el ti 2. rutinas de ejercicio a la me 3. recetas de comida balance	edida	

Modelo de negocios 4: Virtualidad cotidiana

Fecha:	16-ene-16	Númerro de versión :	1		
			Titulo:	Virtualidad Cotidiana - L	a casa de tus sueños
7 Socios Claves	8 Actividades Claves	1 Propuestas de Valor	4 Relaciones con los clientes	2 Seguimiento de clientes	
1	programación recolección de información publicidad en redes sociales Recursos claves 1. java 2. base de datos 3. internet	1. diseñar su propia casa y provar si cumple con sus necesidades y expectativas 2. visualizar como es la casa por dentro y fuera 3. mediante un juego provar la casa	Directa mediante conversaciones por redes sociales Mediante sita via telefonica 3 Canales de distribución 1. redes sociales	1. personas que comienzan una vida con sus parejas 2. mujeres	
Estructura de costos		5 Fuente de Ingresos			
1. comida 2. electricidad 3. internet 4. publicidad			asa y provar si cumple con sus sualizar como es la casa por de		

Modelo de negocios 5: Estructura demográfica y familiar

Fecha:	16-ene-16	Númerro de versión :	1		
			Titulo:	uctura demografica y familia	r - Familia y tu siempre un
7 Socios Claves	8 Actividades Claves	1 Propuestas de Valor	4 Relaciones con los clientes	2 Seguimiento de clientes	
1	1. programación 2. recolección de información 3. publicidad sobre el juego 6 Recursos claves 1. HTML5 2. CSS 3. base de datos 4. servidor 5. equipo de computo 6. Internet	1. entretenimiento 2. convivencia 3. diversión	Directa mediante conversaciones por redes sociales Con amigos y familia Canales de distribución Página de facebook Publicidad en diferentes redes sociales publicidad en sitos de juegos	Jovenes de 15 a 30 años personas con acceso a internet	
9 Estructura de costos		5 Fuente de Ingresos			
1. con 2. electricidad inter 4. publi	3.	2. convivencia	1. entretenimiento	3.	

Modelo de negocios 6: Sociales

Fecha:	16-ene-16	Númerro de versión :	1		
			Titulo:	paga	facil
1. emresas dedicadas a las ventas 2. ventas online 3. publicidad	8 Actividades Claves 1. programación 2. recolección de información 3. publicidad 4. satisfacer las necesidades del ususario 6 Recursos claves 1. HTML5 2. CSS 3. base de datos 4. servidor 5. equipo de computo 6. Internet	Seguridad en los pagos Confiabilidad en las transferencias diversas opciones de pago S. seguridad en los depositos	A Relaciones con los clientes 1. asistencia personalizada 2. atencion dedicada 3 Canales de distribución 1. internet	1. empresarios 2. trabajadores 3. todo tipo de personas	
1. comida 2. electricidad 3. internet 4. publicidad		_	1. seguridad en los pagos confiabilidad en las transferer	ncias	

Modelo de negocios 7: Conservador ecológico

Fecha:	16-ene-16	Númerro de versión :	1		
			Titulo:	Consumidores Ecol	ogicos - Compra aquí
⁷ Socios Claves	8 Actividades Claves	1 Propuestas de Valor	4 Relaciones con los clientes	2 Segmento de clientes	
1. empresarios 2. publicidad	1. programación 2. recolección de información 3. publicidad en redes sociales 3. satisfaccion de los usuarios 6 Recursos claves 1. HTML5 2. CSS 3. base de datos 4. servidor 5. equipo de computo 6. Internet	muestra lugares donde se realizan objetos que cuidan el medio ambinte (bolsas, cinturones, comida) Localizacion de tiendas donde comprar deacuerdo a las necesidades ubicación de tienda cercanas	Directa mediante conversaciones por redes sociales Sociales Canales de distribución I. internet Credes sociales	1. personas interesadas en el medio ambiente 2. ecologistas	
Estructura de costos		5 Fuente de Ingresos			
1. comida 2. electricidad 3. internet 4. publicidad		1. muestra lugares dor	gares donde se realizan objetos que cuidan el medio ambinte (bolsas, cinturones, comida) 2.ubicación de tienda cercan		