

Lógica de Programação

Técnico em Informática Integrado ao Ensino Médio Prof. Paulo César Rodacki Gomes

Lista de exercícios - AER-20

Exercícios: estruturas de dados Listas e Tuplas (parte 2)

Para cada um dos exercícios, crie um arquivo fonte Python com o respectivo nome de acordo com as regras já determinadas nas listas de exercícios anteriores.

Questões:

 Uma empresa de pesquisas precisa tabular os resultados da seguinte enquete feita a um grande quantidade de organizações:

"Qual o melhor Sistema Operacional para uso em servidores?"

As possíveis respostas são:

- 1- Windows Server
- 2- Unix
- 3- Linux
- 4- Netware
- 5- Mac OS
- 6- Outro

Você foi contratado para desenvolver um programa que leia o resultado da enquete e informe ao final o resultado da mesma. O programa deverá ler os valores até ser informado o valor 0, que encerra a entrada dos dados. Não deverão ser aceitos valores além dos válidos para o programa (0 a 6). Os valores referentes a cada uma das opções devem ser armazenados numa lista. Após os dados terem sido completamente informados, o programa deverá calcular a percentual de cada um dos concorrentes e informar o vencedor da enquete. O formato da saída foi dado pela empresa, é o seguinte:

Sistema Operacional	Votos	%					
Windows Server	1500	17%					
Unix	3500	40%					
Linux	3000	34%					
Netware	500	5%					
Mac OS	150	2%					
Outro	150	2%					
Total	8800						
O Sistema Operacional	mais vota	ado foi	o Unix. c	om 3500 v	votos	corresno	ndendo
40% dos votos.		,,,,	0 0±/, C	5500	,	со сэрс	

- 2. Faça um programa Python que simule um lançamento de dados. Lance o dado 100 vezes e armazene os resultados em uma lista. Depois, mostre quantas vezes cada valor foi conseguido. Dica: use uma lista de contadores inteiros (1 a 6) e a função **random.randint(1,6)** para gerar números aleatórios de 1 a 6, simulando os lançamentos dos dados.
- Faça um programa Python que receba do usuário e armazene em uma lista os nomes dos modelos de cinco carros (exemplo de modelos: FUSCA, GOL, VECTRA etc). O programa

também deve receber do usuário e armazenar em uma outra lista o consumo desses carros, isto é, quantos quilômetros cada um desses carros faz com um litro de combustível.

Calcule e mostre:

- a) O modelo do carro mais econômico;
- b) Quantos litros de combustível cada um dos carros cadastrados consome para percorrer uma distância de 1000 quilômetros e quanto isto custará, considerando um que a gasolina custe R\$ 5,25 o litro.

Abaixo segue uma tela de exemplo. O disposição das informações deve ser o mais próxima possível ao exemplo. Os dados são fictícios e podem mudar a cada execução do programa. Obs.: no exemplo abaixo, o preço da gasolina era R\$ 2,25 por litro.

```
Comparativo de Consumo de Combustível
Veículo 1
Nome: fusca
Km por litro: 7
Veículo 2
Nome: gol
Km por litro: 10
Veículo 3
Nome: uno
Km por litro: 12.5
Veículo 4
Nome: Vectra
Km por litro: 9
Veículo 5
Nome: Peugeout
Km por litro: 14.5
Relatório Final
                    - 7.0 - 142.9 litros - R$ 321.43
1 - fusca
2 - gol
                   - 10.0 - 100.0 litros - R$ 225.00
                   - 12.5 - 80.0 litros - R$ 180.00
3 - uno
                         9.0 - 111.1 litros - R$ 250.00
4 - vectra
4 - vectra - 9.0 - 111.1 litros - R$ 250.00
5 - peugeout - 14.5 - 69.0 litros - R$ 155.17
O menor consumo é do peugeout.
```