

Lista de exercícios - 08

Exercícios de comando condicional - parte 3

Estes exercícios devem ser entregues no Google Classroom. Para cada um dos exercícios, crie um arquivo fonte Python com o respectivo nome de acordo com a seguinte regra: SUASINICIAIS-LP-XX-Ex-YY.py, onde XX e YY são o número da lista e o número do exercício, respectivamente. Por exemplo, se o professor resolvesse o exercício número 3, o nome do arquivo seria PCRG-LP-10-Ex-03.py.

Questões:

1. Escreva um programa Python que leia do teclado as duas notas de um aluno, calcule e exiba a média aritmética das notas. O programa deve, adicionalmente, exibir uma mensagem de parabéns caso o aluno esteja aprovado (média superior ou igual a 5,0).
2. Crie um novo programa alterando o programa do exercício anterior de modo que para ser aprovado um aluno tenha de ter média superior ou igual a 5,0 e nenhuma das duas notas inferior a 3,0.
3. Escreva um programa que leia as duas notas de um aluno (n_1 e n_2), calcule e exiba a média aritmética (m) das notas. Caso o aluno não tenha sido aprovado ($m < 5,0$ ou $n_1 < 3,0$ ou $n_2 < 3,0$), o programa deve exibir a nota (nf) que ele terá de obter na prova final para ser aprovado. O critério de aprovação em caso de prova final é $m + nf \geq 10$.
4. Qual é a cor do quadrado? A posição de uma casa do tabuleiro de xadrez pode ser identificada por dois números, o primeiro identificando a coluna e o segundo a linha. Conforme a imagem abaixo. Escreva um programa Python que receba do usuário os valores de coluna e linha, e exiba uma mensagem indicando se a casa é branca ou preta. Por exemplo, se o usuário digitar os valores 5 (coluna) e 3 (linha) a cor é preta. Você pode assumir que o programa vai receber valores válidos (isto é, entre 1 e 8).

