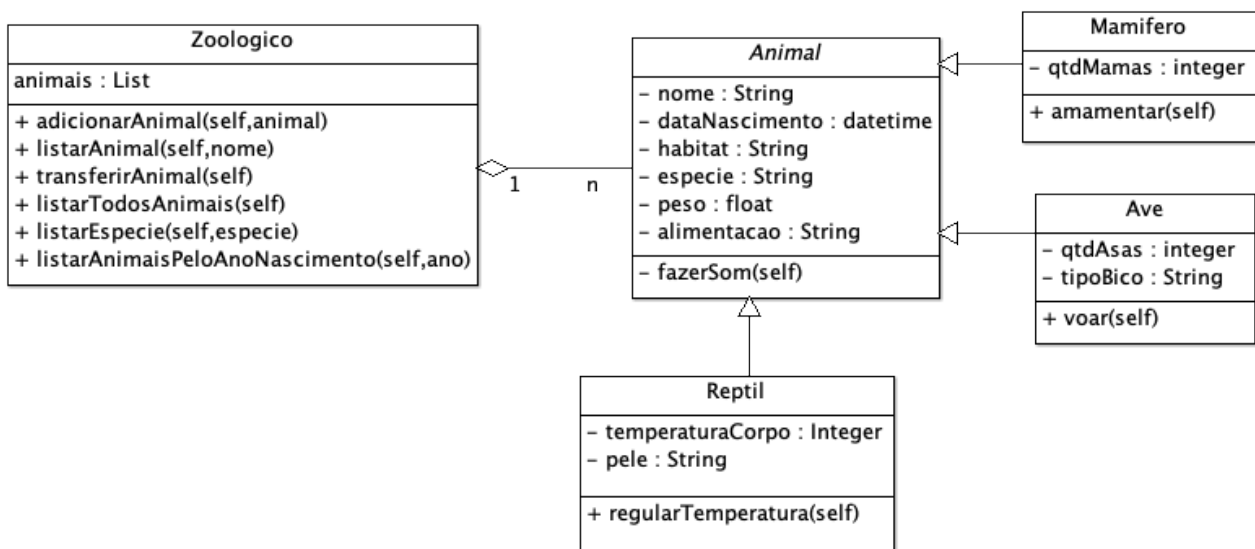


Estes exercícios devem ser entregues no Google Classroom. Para cada um dos exercícios, crie um arquivo fonte Python com o respectivo nome de acordo com a seguinte regra:

Para esse projeto crie cada classe separada sendo iniciais do seu nome + a classe exemplo usando Hermano Roepke: hrzoológico.py, hranimal.py, hrmamífero.py, hrave.py, hrreptil.py, hrpessoa.py, hrtestes.py.

1. Um zoológico deseja um sistema e para isso será necessário implementar o seguinte diagrama:



Necessário implementar os métodos construtores (`__init__`), de acesso (`@property` e `setter`), de listagem para cada classe conforme o diagrama, atente-se que tem classes abstratas e métodos abstratos, logo o sistema não deve permitir que elas sejam instanciadas. Para utilizar `datetime` é necessário importar a classe.

Implementar o polimorfismo do `fazerSom()` em cada classe que herda de `animal`, crie um som para cada animal.

Nos métodos `voar()`, `amamentar()`, `regularTemperatura()` é só mencionar que o mesmo está voando, amamentando ou regulando temperatura.

Necessário fazer testes, para isso será necessário que você cadastre e liste (`__str__`):

Deixe previamente cadastrado: 2 mamíferos, 3 mamíferos e 4 aves;

- Crie um menu com uma estrutura de repetição para selecionar qualquer opção da classe zoológico, até que seja digitado a opção 0 que é sair.