

en coulisses

vie de l'établissement

Les actualités de l'institut de Chalon-sur Saône

Dans le cadre du hackathon "Vis ma vie de Personne à Mobilité Réduite" coorganisé avec l'université la HAW Hambur, une équipe de quatre étudiant-es a proposé une application immersive qui fait ressentir la difficulté des gestes du quotidien lorsque l'on est atteint-e de la maladie de Parkinson.



Les étudiant-es de la HAW Hambur et e l'institut de Chalon-sur-Saône ont participé au hackathon "Vis ma vie de Personne à Mobilité Réduite".

Rendre tangible une réalité méconnue

À l'annonce de la thématique Handicap du hackathon, l'équipe composée de deux représentant-es de l'Allemagne et deux de la France a exprimé une hésitation : aborder un sujet chargé de sens exige justesse, écoute et implication. Elle a choisi de rendre tangible une réalité souvent invisibilisée : la difficulté des gestes les plus simples du quotidien pour les personnes atteintes de Parkinson. Des actions ordinaires, accomplies sans y penser, deviennent sources de tension, de fatigue et de frustration.

De l'expérience vécue au choix du sujet

Le choix de Parkinson s'est dessiné progressivement au fil des échanges, porté par une histoire vécue : l'un des membres de l'équipe a vu son grand-père faire face à la maladie au quotidien. Boire un café n'était plus anodin : les proches s'inquiétaient d'un risque de brûlure, tandis que lui refusait l'aide, désireux de rester autonome malgré les tremblements et le café parfois renversé. Cette tension entre volonté d'indépendance et limites imposées par la maladie a orienté la démarche du projet.

Une immersion pour comprendre et ressentir

L'équipe a conçu une application immersive qui place l'utilisateur·rice dans la peau d'une personne atteinte de Parkinson. L'objectif n'est pas de représenter la maladie de façon théorique, mais bien de la faire ressentir : les manettes reproduisent des tremblements dont intensité et amplitude sont modulables, simulant les troubles moteurs caractéristiques.

Au cours de l'expérience, l'utilisateur·rice réalise des tâches du quotidien : attraper des fruits pour les déposer dans une assiette, dessiner une forme simple sur un tableau, insérer un petit objet dans une boîte type tirelire. Très vite, ces gestes volontairement simples se révèlent complexes : tremblements, imprécision et lenteur perturbent chaque action, révélant l'effort constant, la fatigue mentale et la frustration possibles.

Cette immersion vise à mieux appréhender les difficultés rencontrées au quotidien par les personnes atteintes de Parkinson, à développer l'empathie et à faire évoluer les regards, notamment sur les handicaps invisibles. Même brève, l'expérience permet de mesurer l'ampleur des contraintes et de susciter une prise de conscience durable.

Et après ?

Le hackathon constitue une première étape déterminante : les bases d'un outil immersif à vocation pédagogique sont posées. L'équipe envisage de poursuivre le développement, d'enrichir les interactions et de rendre l'application accessible à un public plus large. À terme, l'outil pourrait être utilisé dans des écoles, des entreprises ou lors d'événements de sensibilisation, comme support de dialogue et de réflexion, pour rappeler qu'au-delà du handicap, il y a des personnes, des parcours de vie et un quotidien à mieux comprendre.

Le 19 octobre 2025, 7 étudiant·es de la HAW Hambur et 6 étudiant·es de l'institut de Chalon-sur-Saône ont participé au hackathon "Vis ma vie de Personne à Mobilité Réduite" avec le soutien du DAAD (Deutscher Akademischer Austauschdienst). Objectif : co-construire des expériences immersives afin d'appréhender les réalités du handicap.

De Parkinson au TDAH (Trouble déficit de l'attention avec ou sans hyperactivité) en passant par le daltonisme, la qualité et la diversité des projets témoignent d'une école engagée qui collabore au-delà des frontières.

par Frédéric Delmas

