

Como Funciona o **ElementRef** em Componentes Angular

O **ElementRef** no Angular é usado para acessar e manipular diretamente elementos do DOM dentro de um componente. Isso permite modificar atributos, estilos e até adicionar eventos sem precisar de diretivas específicas.

O Que é **ElementRef**?

O **ElementRef** é uma classe do Angular fornecida pelo módulo `@angular/core`. Ele encapsula um **elemento nativo do DOM** e permite manipulá-lo diretamente.

⚠️ Atenção! Embora o **ElementRef** seja poderoso, seu uso direto **não é recomendado** em muitos casos, pois pode comprometer a segurança do Angular (ataques XSS). O uso de **ViewChild** e **Renderer2** é geralmente preferido.

Como Usar **ElementRef** no Angular

Exemplo Simples

Vamos criar um exemplo básico onde mudamos a cor de fundo de um **div** assim que o componente for carregado.

1 HTML (`app.component.html`)

```
<div id="minha-div">Olá, ElementRef!</div>
```

2 TypeScript (`app.component.ts`)

```
import { Component, ElementRef, OnInit } from '@angular/core';
```

```
@Component({
```

```

selector: 'app-root',
templateUrl: './app.component.html',
styleUrls: ['./app.component.scss']
})
export class AppComponent implements OnInit {
  constructor(private readonly elRef: ElementRef) {}

  ngOnInit() {
    // Pegando o elemento <div> pelo ID e modificando seu estilo
    const divEl = this.elRef.nativeElement.querySelector('#minha-div');
    divEl.style.backgroundColor = 'blue';
    divEl.style.color = 'white';
    divEl.style.padding = '10px';
    divEl.style.borderRadius = '5px';
  }
}

```

♦ Aqui,

`this.elRef.nativeElement.querySelector('#minha-div')` busca o elemento pelo ID e altera suas propriedades **diretamente**.

Usando ElementRef com @ViewChild

Se tivermos uma **referência local** no HTML (`#minhaDiv`), podemos capturar o elemento usando `@ViewChild`.

Exemplo com ViewChild

1 HTML (`app.component.html`)

```
<div #minhaDiv>Sou um elemento!</div>
```

2 TypeScript (`app.component.ts`)

```
import { Component, ElementRef, OnInit, ViewChild } from '@angular/core';
```

```

@Component({
  selector: 'app-root',

```

```

    templateUrl: './app.component.html',
    styleUrls: ['./app.component.scss']
  })
  export class AppComponent implements OnInit {
    @ViewChild('minhaDiv') divEl!: ElementRef;

    ngOnInit() {
      setTimeout(() => { // Necessário para esperar a view ser carregada
        this.divEl.nativeElement.style.backgroundColor = 'red';
        this.divEl.nativeElement.style.color = 'white';
        this.divEl.nativeElement.textContent = 'Texto alterado!';
      });
    }
  }
}

```

- ♦ O `@ViewChild('minhaDiv')` captura a `<div>` e permite manipulá-la diretamente.
- ♦ O `setTimeout()` é necessário porque `@ViewChild` só é definido **após a renderização do HTML**.

Adicionando e Removendo Classes CSS

Podemos usar o `classList` para adicionar/remover classes dinamicamente.

Exemplo

1 HTML

```
<div #meuElemento class="estilo-base">Elemento estilizado!</div>
```

2 CSS

```
.estilo-base {
  padding: 10px;
  font-size: 16px;
}
```

```
.estilo-dinamico {
  background-color: green;
```

```
color: white;
font-weight: bold;
padding: 20px;
}
```

3 TypeScript

```
import { Component, ElementRef, ViewChild, OnInit } from '@angular/core';
```

```
@Component({
  selector: 'app-root',
  templateUrl: './app.component.html',
  styleUrls: ['./app.component.scss']
})
export class AppComponent implements OnInit {
  @ViewChild('meuElemento') meuElemento!: ElementRef;

  ngOnInit() {
    setTimeout(() => {
      this.meuElemento.nativeElement.classList.add('estilo-dinamico'); //
      Adiciona classe CSS
    }, 2000);

    setTimeout(() => {
      this.meuElemento.nativeElement.classList.remove('estilo-dinamico'); //
      Remove classe CSS
    }, 5000);
  }
}
```

- ◆ Após **2 segundos**, a classe 'estilo-dinamico' é adicionada.
- ◆ Após **5 segundos**, a classe 'estilo-dinamico' é removida.

Manipulando Atributos do Elemento

Podemos modificar **atributos HTML** como **disabled**, **src**, **alt**, **title**, etc.

Exemplo com **disabled**

1 HTML

```
<button #meuBotao>Botão Desativado</button>
```

2 TypeScript

```
import { Component, ElementRef, ViewChild, OnInit } from '@angular/core';
```

```
@Component({
  selector: 'app-root',
  templateUrl: './app.component.html',
  styleUrls: ['./app.component.scss']
})
export class AppComponent implements OnInit {
  @ViewChild('meuBotao') botao!: ElementRef;

  ngOnInit() {
    setTimeout(() => {
      this.botao.nativeElement.setAttribute('disabled', 'true');
      this.botao.nativeElement.textContent = 'Agora estou desativado!';
    }, 3000);
  }
}
```

- ◆ O botão é **desativado** após 3 segundos, alterando seu **disabled**.

Adicionando Eventos Dinamicamente

Podemos adicionar eventos diretamente ao elemento DOM.

Exemplo com **click**

1 HTML

```
<button #botaoClick>Me Clique</button>
```

2 TypeScript

```
import { Component, ElementRef, ViewChild, OnInit } from '@angular/core';
```

```
@Component({
  selector: 'app-root',
  templateUrl: './app.component.html',
  styleUrls: ['./app.component.scss']
})
export class AppComponent implements OnInit {
  @ViewChild('botaoClick') botao!: ElementRef;

  ngOnInit() {
    this.botao.nativeElement.addEventListener('click', () => {
      alert('Botão foi clicado!');
    });
  }
}
```

- ◆ Ao clicar no botão, aparece um **alerta**.
-

Criando Novos Elementos Dinamicamente

Podemos criar elementos HTML e adicioná-los à página.

Exemplo

1 HTML

```
<div #container></div>
```

2 TypeScript

```
import { Component, ElementRef, ViewChild, OnInit } from '@angular/core';
```

```
@Component({
  selector: 'app-root',
  templateUrl: './app.component.html',
  styleUrls: ['./app.component.scss']
})
export class AppComponent implements OnInit {
```

```
@ViewChild('container') container!: ElementRef;
```

```
ngOnInit() {  
  setTimeout(() => {  
    const novoParagrafo = document.createElement('p');  
    novoParagrafo.textContent = 'Este parágrafo foi criado dinamicamente!';  
    novoParagrafo.style.color = 'red';  
  
    this.container.nativeElement.appendChild(novoParagrafo);  
  }, 2000);  
}
```

- ◆ Após 2 segundos, um **novo <p>** é criado dinamicamente dentro do **div**.

Conclusão

O **ElementRef** permite acessar elementos do DOM e manipulá-los diretamente. Aqui estão algumas operações que podemos fazer:

 Ação	 Código
Alterar estilo	<code>this.el.nativeElement.style.color = 'blue';</code>
Alterar conteúdo	<code>this.el.nativeElement.textContent = 'Novo texto';</code>
Adicionar classe	<code>this.el.nativeElement.classList.add('nova-classe');</code>
Remover classe	<code>this.el.nativeElement.classList.remove('classe-antiga');</code>
Adicionar atributo	<code>this.el.nativeElement.setAttribute('disabled', 'true');</code>
Adicionar evento	<code>this.el.nativeElement.addEventListener('click', callback);</code>
Criar elemento	<code>document.createElement('div');</code>

O uso do **ElementRef** deve ser feito com **cuidado**, pois manipular o DOM diretamente pode **quebrar a segurança** do Angular. O recomendado é usar **Renderer2** para essas manipulações sempre que possível. 

