

1. **Componentes:** São blocos de construção fundamentais do Angular, permitindo a criação de elementos HTML reutilizáveis e dinâmicos em nossa aplicação.
2. **Property Binding:** Permite a atualização dinâmica das propriedades de elementos HTML com base em valores na classe do componente.
3. **Event Binding:** Permite a resposta a eventos do usuário, como cliques ou teclas pressionadas, executando ações específicas definidas no componente.
4. **Attribute Binding:** Possibilita a manipulação dinâmica dos atributos de elementos HTML, permitindo a adaptação do comportamento da interface do usuário conforme necessário.
5. **Style Binding:** Permite a aplicação dinâmica de estilos CSS aos elementos HTML com base em valores na classe do componente.
6. **Class Binding:** Facilita a adição dinâmica de classes CSS aos elementos HTML, proporcionando flexibilidade na estilização da interface do usuário.
7. **@Input (Decorator):** Permite a comunicação entre componentes pais e filhos, enviando dados do componente pai para o componente filho.
8. **@Output (Decorator):** Habilita a comunicação entre componentes filhos e pais, permitindo que os componentes filhos enviem dados de volta ao componente pai.
9. **Código Duplicado:** Aborda a importância de evitar a duplicação de código através da prática de componentização, promovendo a reutilização e manutenibilidade do código.
10. **Two Way Data Binding:** Permite a sincronização bidirecional de dados entre o template HTML e a classe do componente, garantindo uma atualização instantânea de ambas as fontes de dados.
11. **NgIf (Diretiva):** Diretivas do Angular que permitem a renderização condicional de elementos e a adição dinâmica de classes CSS com base em condições.
12. **NgFor (Diretiva):** Diretiva utilizada para iterar sobre uma coleção de dados, criando um elemento no DOM para cada item da coleção. Essencial para a renderização dinâmica de listas e elementos repetitivos no template HTML.
13. **NgStyle e NgClass (Diretivas):** Diretivas que possibilitam a aplicação dinâmica de estilos e classes CSS aos elementos HTML com base em valores na classe do componente.
14. **Pipes:** Introduz a utilização de pipes no Angular, que são transformadores de dados utilizados para formatar e manipular valores exibidos no template HTML.