## Jéssica Rogal Caldas 3°Info-manhã

- 1. Quais foram as principais invenções da década de 1990? O Tim Berners criou o WWW (World Wide Web), que é uma parte da internet, além do http, HTML e o Gopher. Em 1993, é criado o primeiro navegador gráfico, o Mosaic. Em 94 o Tim Berners Lee cria o W3C, que normatiza e padroniza o WWW, além do endereço de sites, a URL. No ano de 95 surge a linguagem JavaScript, a linguagem de estilização CSS e a criação dos dois primeiros e-commerce, Amazon e Ebay. Em 1997 é registrado o domínio do Google, onde em 98 começa a funcionar. No Brasil, enquanto isso, também surge a UOL, antes destas criações já existiam outros mecanismos de busca.
- 2. Explique os protocolos http e https. O http é um protocolo para a transferência de hipertexto, que é um sistema para visualização de informação, onde os documentos possuem ligação(links ou hiperlinks) permitindo chegar a outro documento. É utilizado para sistemas de informação de hipermídia (fusão de meios de comunicação por meio de sistemas eletrônicos de comunicação), distribuídos e colaborativos. O https (Hypertext Transfer Protocol Secure) é idêntico ao http, porém essa é uma versão de protocolo com a diferença de ser sobre uma camada totalmente SSL, que permite que as informações sejam transmitidas através de uma conexão que é totalmente criptografada e que a autenticidade do servidor e do cliente sejam verificadas através de certificados que são digitais.
- 3. Qual a função do DNS e por que a necessidade de sua existência? O servidor DNS é um sistema de nomes de domínio, onde procura a URL do servidor que vai ser acessado, verificando qual é o IP, retornando esse IP para o computador e permitindo fazer acesso ao servidor. O protocolo TCP, irá fragmentar em pacotes aquilo que está sendo visualizado, como vídeos, onde os pacotes vão ser transmitidos para o computador e remontado para que seja visualizado. Para que os dados cheguem e sejam respondidos pelo servidor, pode se ter roteadores que cuidam para não haver colisão de dados.
- O DNS então, é responsável por localizar e traduzir para números IP os endereços dos sites que são navegados, sua necessidade é justamente esta, por meio do servidor que é possível localizar páginas na rede mundial de computadores.
- **4. Caso não existisse o protocolo TCP/IP quais os problemas aconteceriam?** As máquinas sofreriam com problemas de identificação, já que esses protocolos transferem dados do servidor para o computador e cada máquina e servidor tem um IP para a sua identificação. Sem esses protocolos de comunicação, a conexão e transferência de dados entre sistemas computacionais não existiriam.
- **5. Defina HTML.** Linguagem de marcação de hipertexto, usada para desenvolver páginas e documentos eletrônicos para a internet.
- 6. Acesse o site do projeto W3 (<a href="http://info.cern.ch/hypertext/WWW/TheProject.html">http://info.cern.ch/hypertext/WWW/TheProject.html</a>) e descreva qual era o propósito do projeto. Caso necessite use como base:

  <a href="http://info.cern.ch/hypertext/WWW/Summary.html">http://info.cern.ch/hypertext/WWW/Summary.html</a>

O projeto é baseado na ideia de que qualquer pessoa pode obter muitas informações acadêmicas de graça. Ele é projetado para permitir que as informações sejam compartilhadas

entre equipes espalhadas internacionalmente e para permitir que grupos de apoio disseminem informações.

O mundo WWW consiste em documentos e links. Os índices são documentos especiais que, em vez de serem lidos, podem ser pesquisados. Um protocolo simples é usado para permitir que um programa de navegador solicite uma pesquisa por palavra-chave por um servidor de informações remoto.

Todos os documentos, sejam reais, virtuais ou índices, parecem semelhantes ao leitor e estão contidos no mesmo esquema de endereçamento.

Os navegadores WWW podem acessar muitos sistemas de dados existentes por meio de protocolos existentes ou via HTTP e um gateway. Desta forma, a massa crítica de dados é rapidamente ultrapassada e o uso crescente do sistema por leitores e fornecedores de informação se encorajam mutuamente.

O modelo WWW supera as incompatibilidades frustrantes de formato de dados entre fornecedores e leitor, permitindo a negociação de formato entre um navegador inteligente e um servidor inteligente.

Em suma, o projeto visa na acessibilidade de informações para o usuário na navegação na internet, apenas clicando em um link onde consegue acessar as informações de determinado site, de forma prática e acessível.