

# SOLUCIÓN

**Para tomar una decisión es necesario conocer el rendimiento de cada jugador, de manera que conviene determinar las medidas de tendencia central de ambos jugadores:**

	<b>Jugador 1</b>	<b>Jugador 2</b>
<b>Media aritmética</b>	<b>4</b>	<b>4</b>
<b>Mediana</b>	<b>2.5</b>	<b>3.5</b>
<b>Moda</b>	<b>2</b>	<b>3 y 4</b>

Con los argumentos propuestos se identifica que el jugador 2 presenta una mayor estabilidad en su desempeño. Por lo que conviene analizar la dispersión de los datos mediante la desviación media.

	Jugador 1	Jugador 2
Desviación media	$\frac{4 + 2 + 2 + 1 + 3 + 6}{6}$ $= \frac{18}{6} = 3$	$\frac{0 + 1 + 4 + 1 + 6 + 0}{6}$ $= \frac{12}{6} = 2$

**Por tanto, se puede decir que es conveniente que asista al evento el jugador 2, pues su desempeño es más estable, esto se evidencia en que la dispersión de los datos es menor.**