Gamerun



Debriefing

Vanuit het MUMC zijn wij gevraagd om een app te ontwikkelen die gamers stimuleert om vaker op te staan en te bewegen tijdens het spelen

Gamers

Gamers zitten op een dag gemiddeld 3 uur langer dan normaal. Daarbij verhoogt te veel zitten de kans op verschillende gezondheidsproblemen

Objectief

 We onderschatten hoe lang we op een dag zitten met 1u en 3 kwartier.

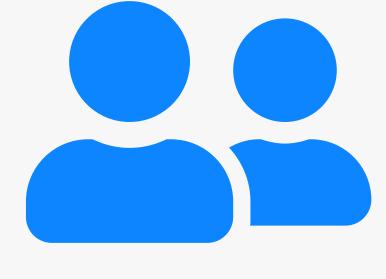




- Monitoren, beloning, bedreiging, doelen en planningstechnieken worden gebruikt door gezondheidsapps.

 Door middel van uitdagende en haalbare challenges stimuleer je de gebruiker om de app te blijven gebruiken





 Sociale interactie in de app is belangrijk om de sociale kring van de gebruiker betrokken te houden bij zijn of haar voortgang.

Subjectief

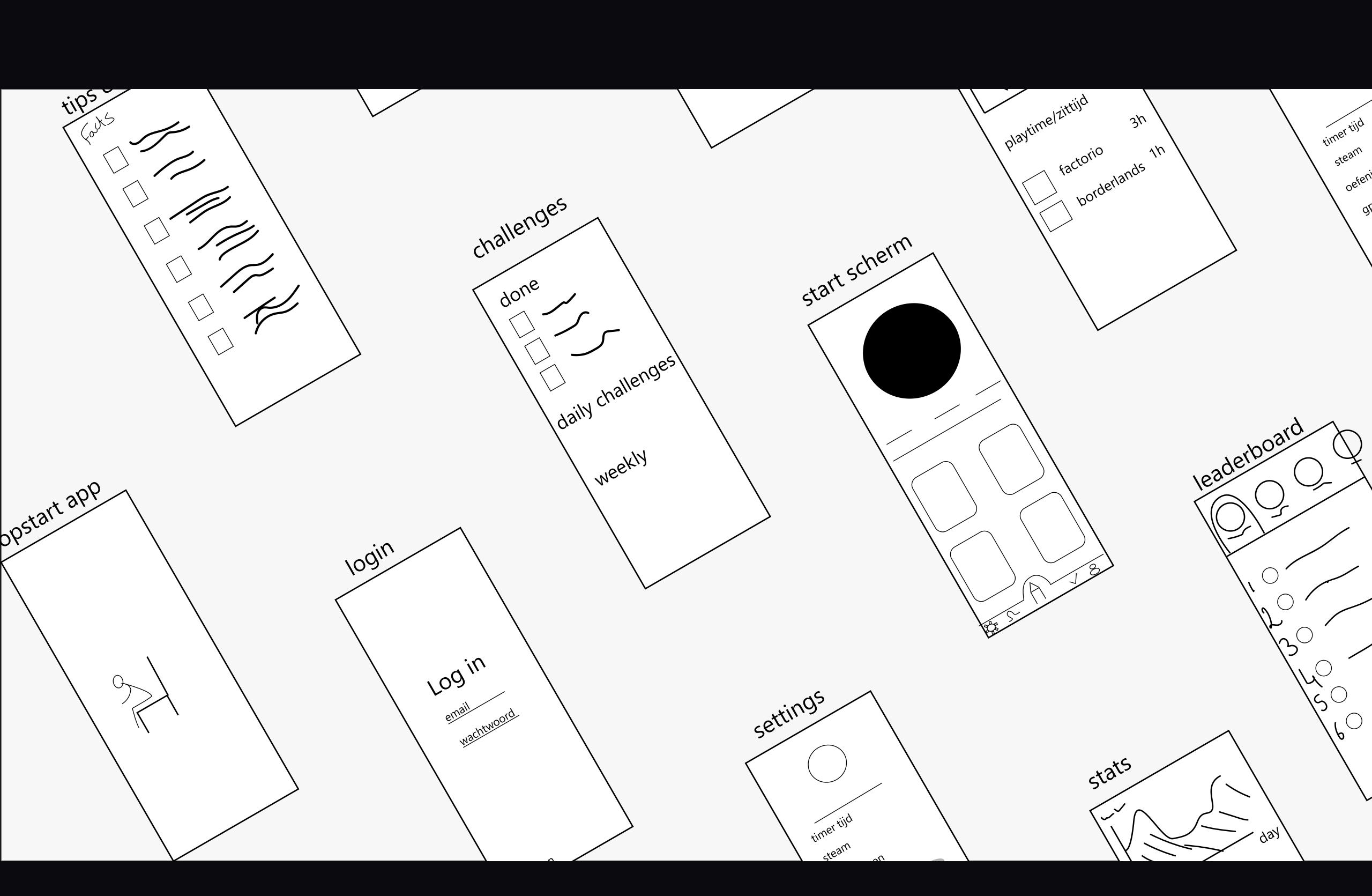


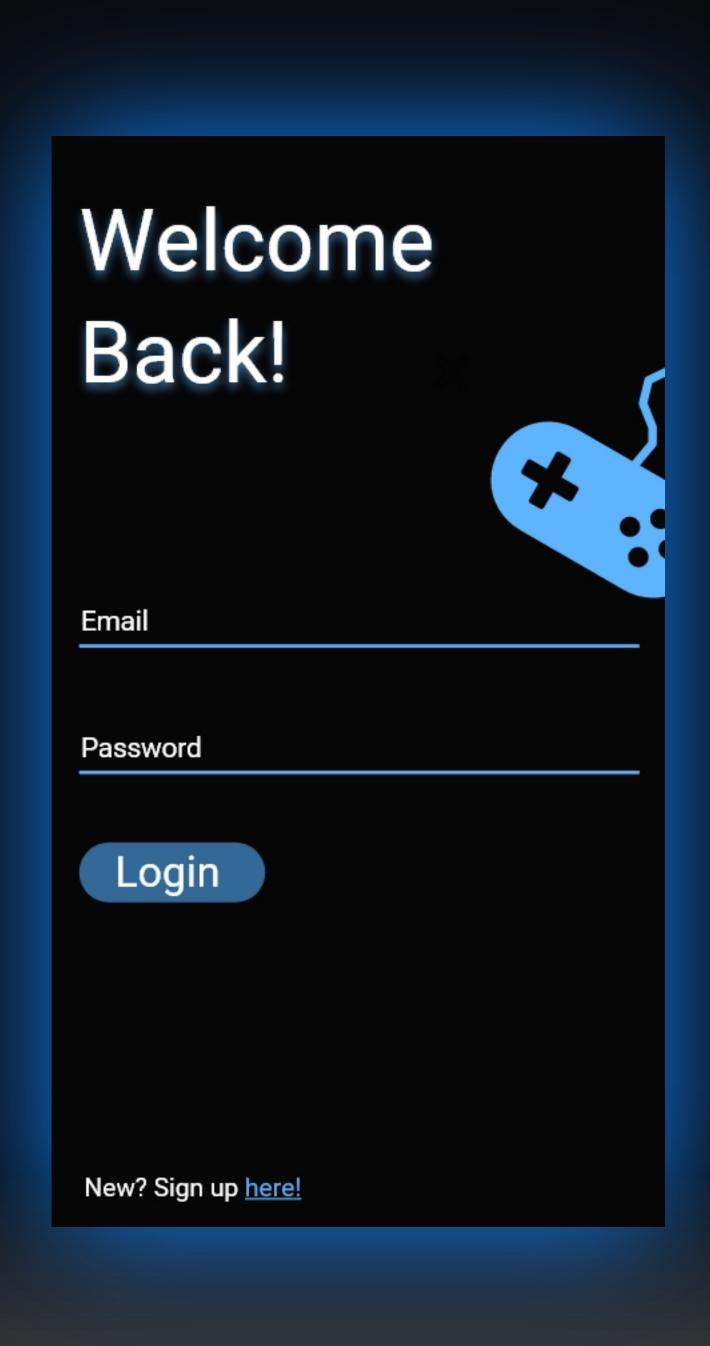
"Je hebt plezier tijdens het gamen en vergeet de tijd een beetje"

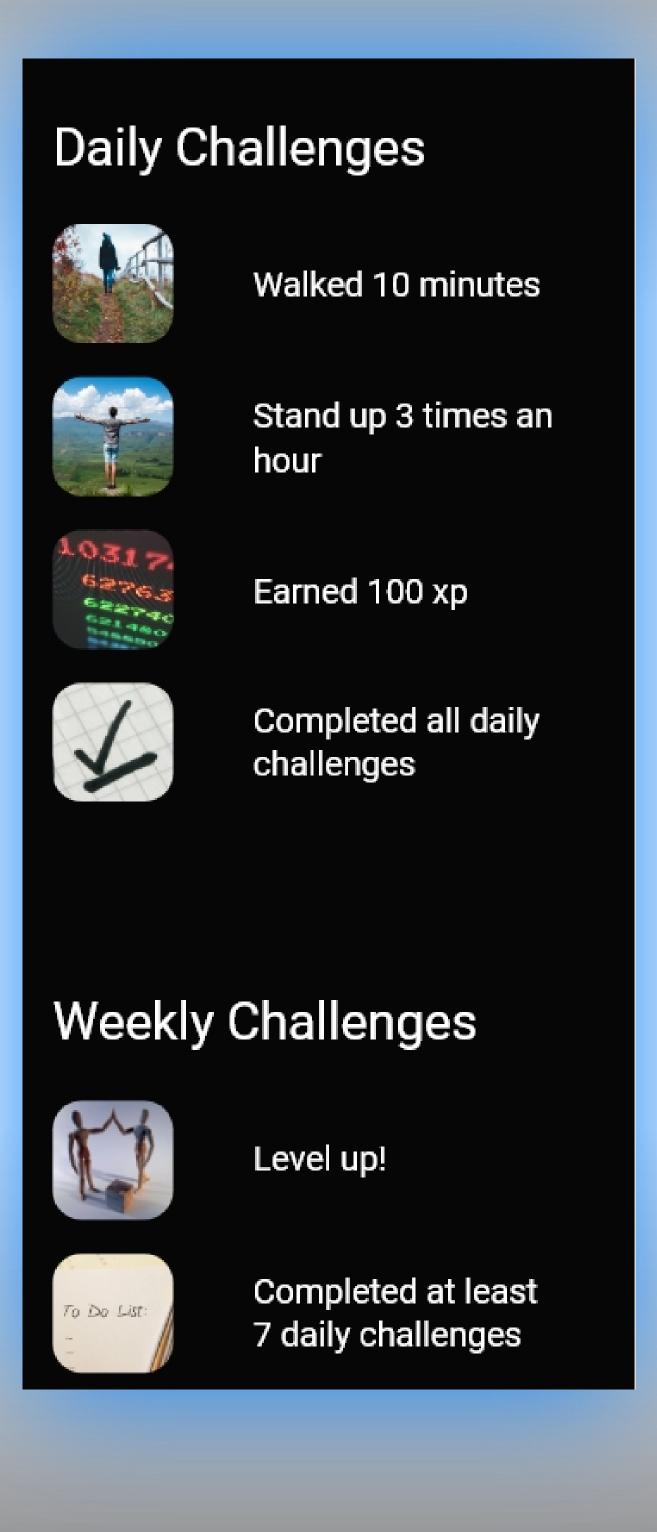
"Mijn broertje zit urenlang achter zijn playstation"

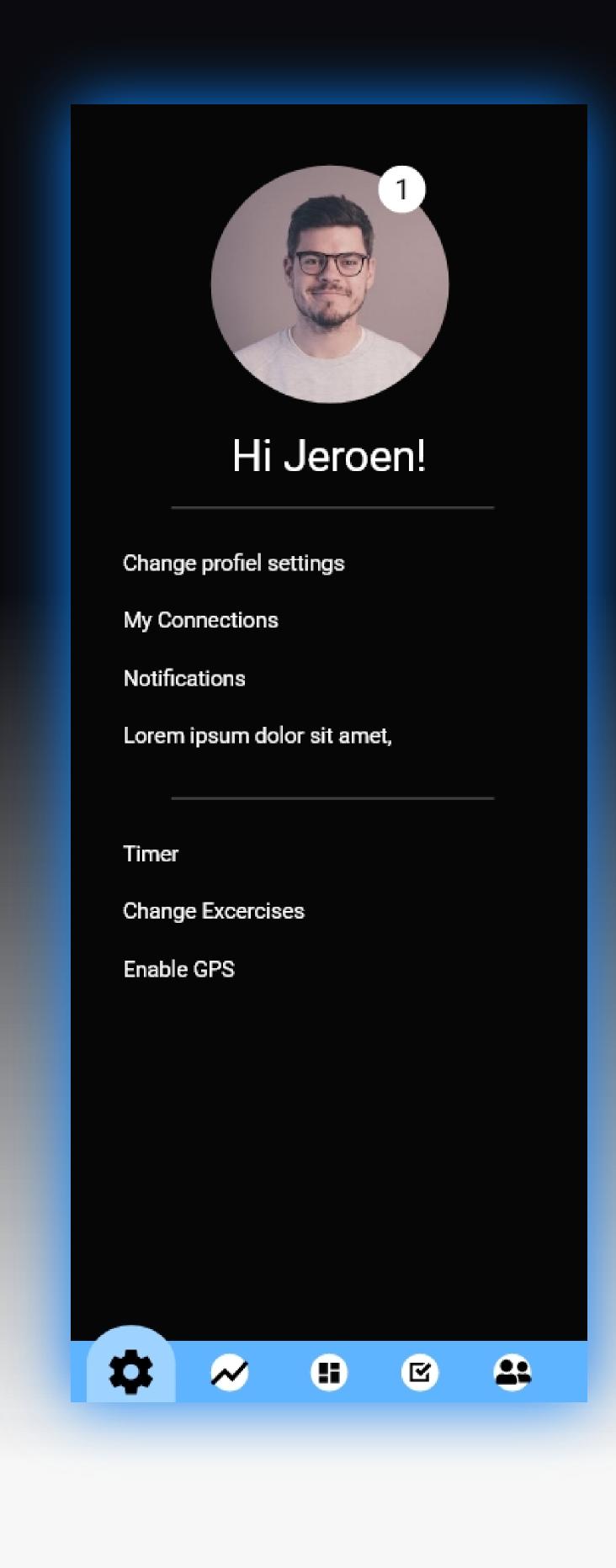


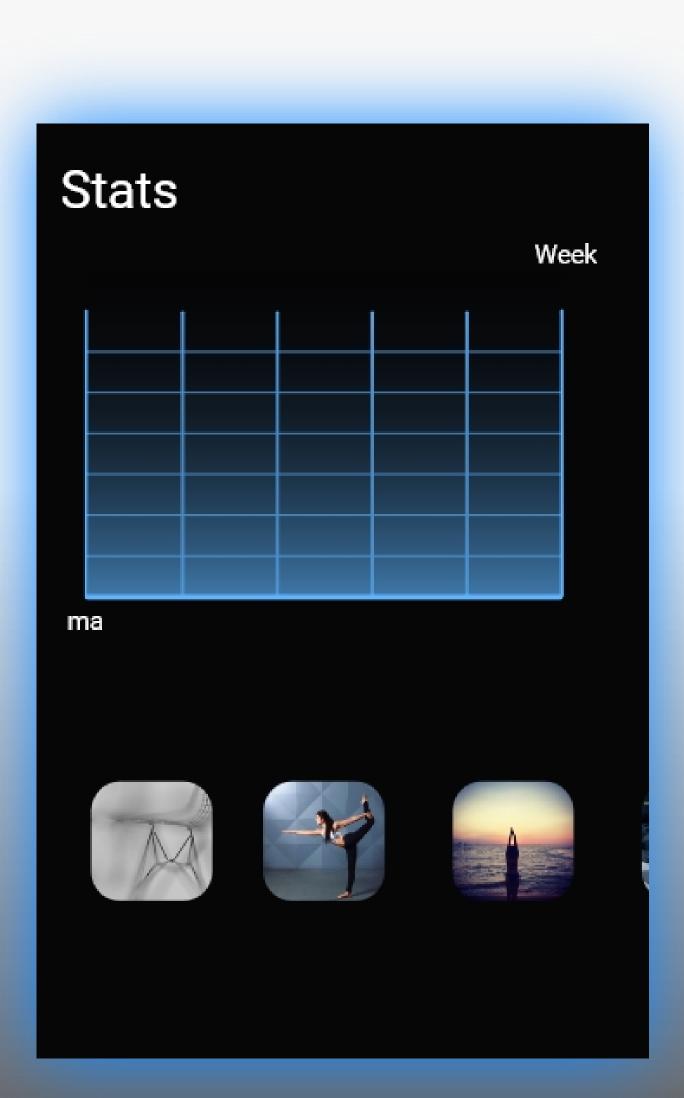
1. concept

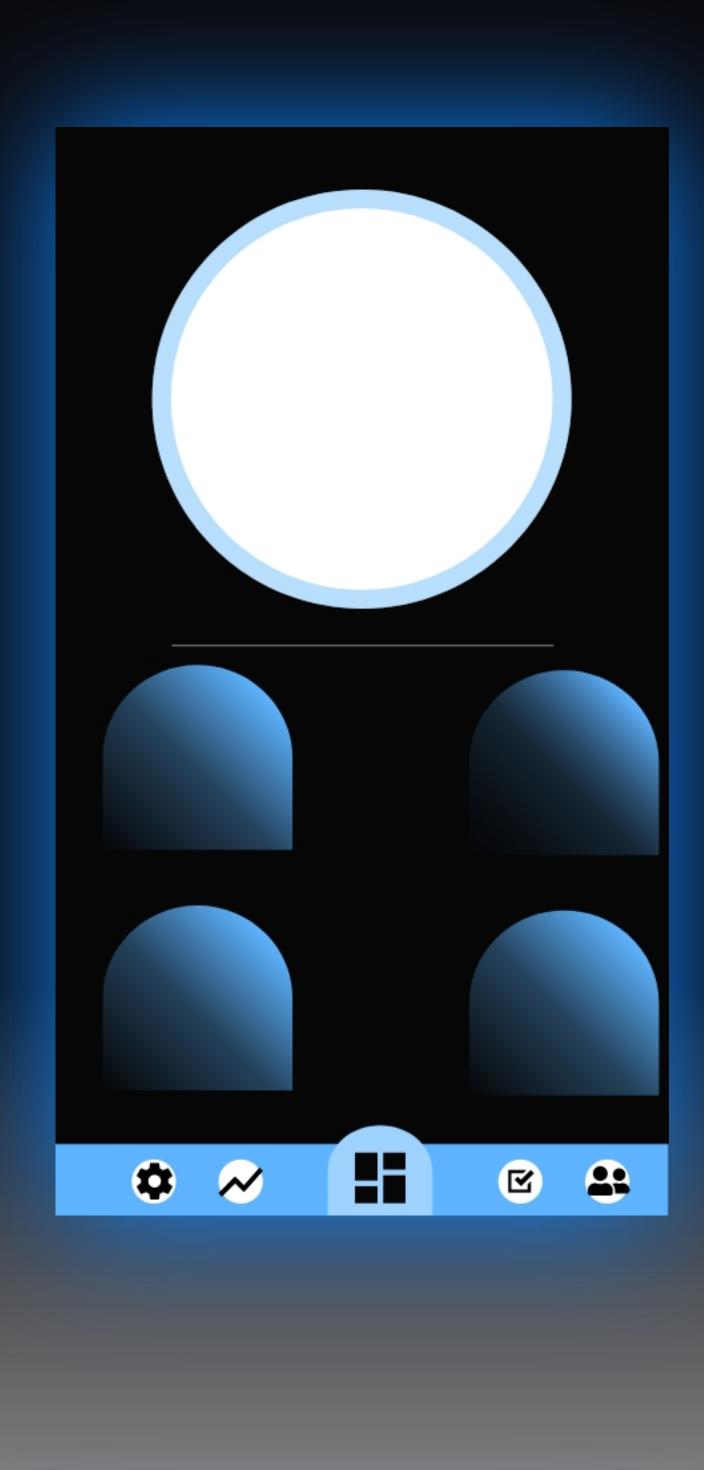


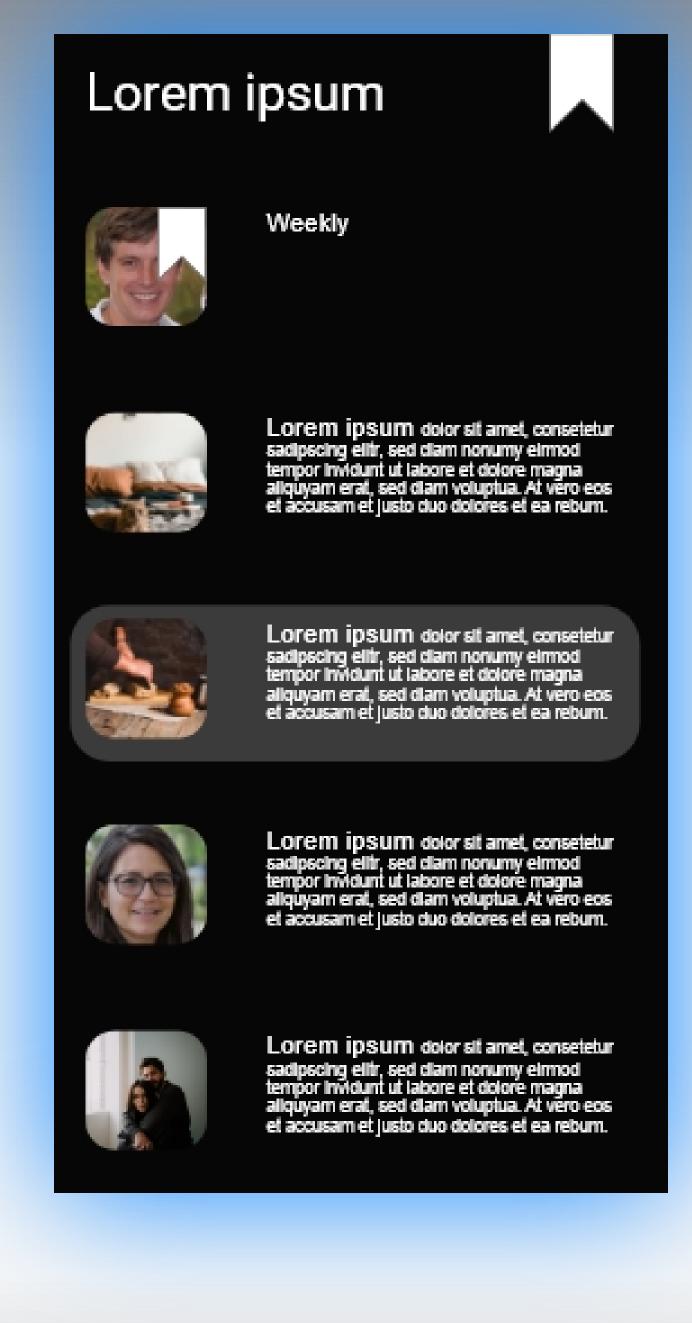












3. Style



#4F0CE8



Titels Factoria

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxy 0123456789

Mic 32 New Rounded

Bodytekst

a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y 0123456789

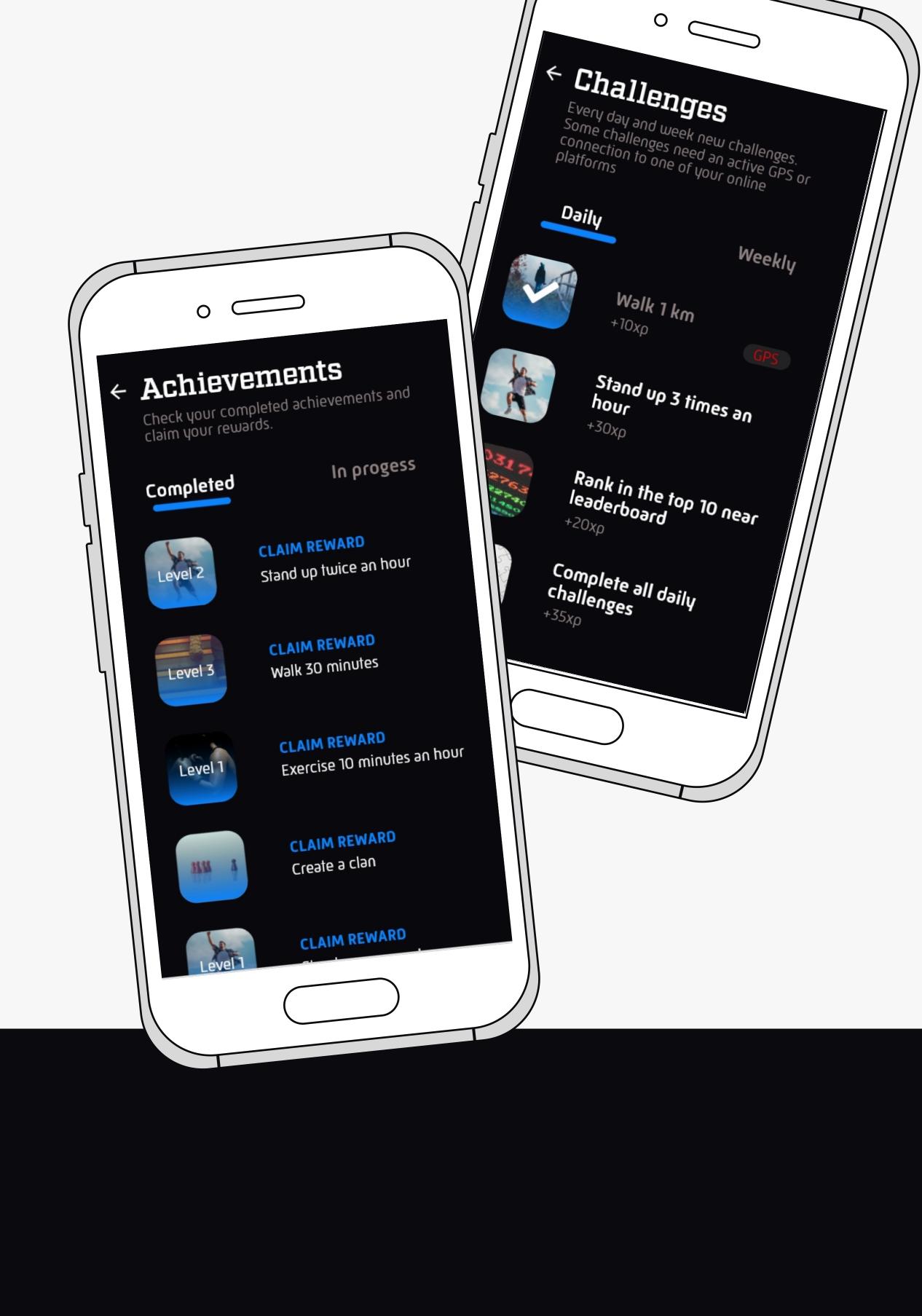
A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

3. key features

De gamers kunnen in de app achievements en challenges behalen waarmee ze xp

Achievements & challenges

verdienen. Met die xp kunnen ze cosmetica vrijspelen.



560xp 510xp 430xp 360xp 265xp Jeroen (you)

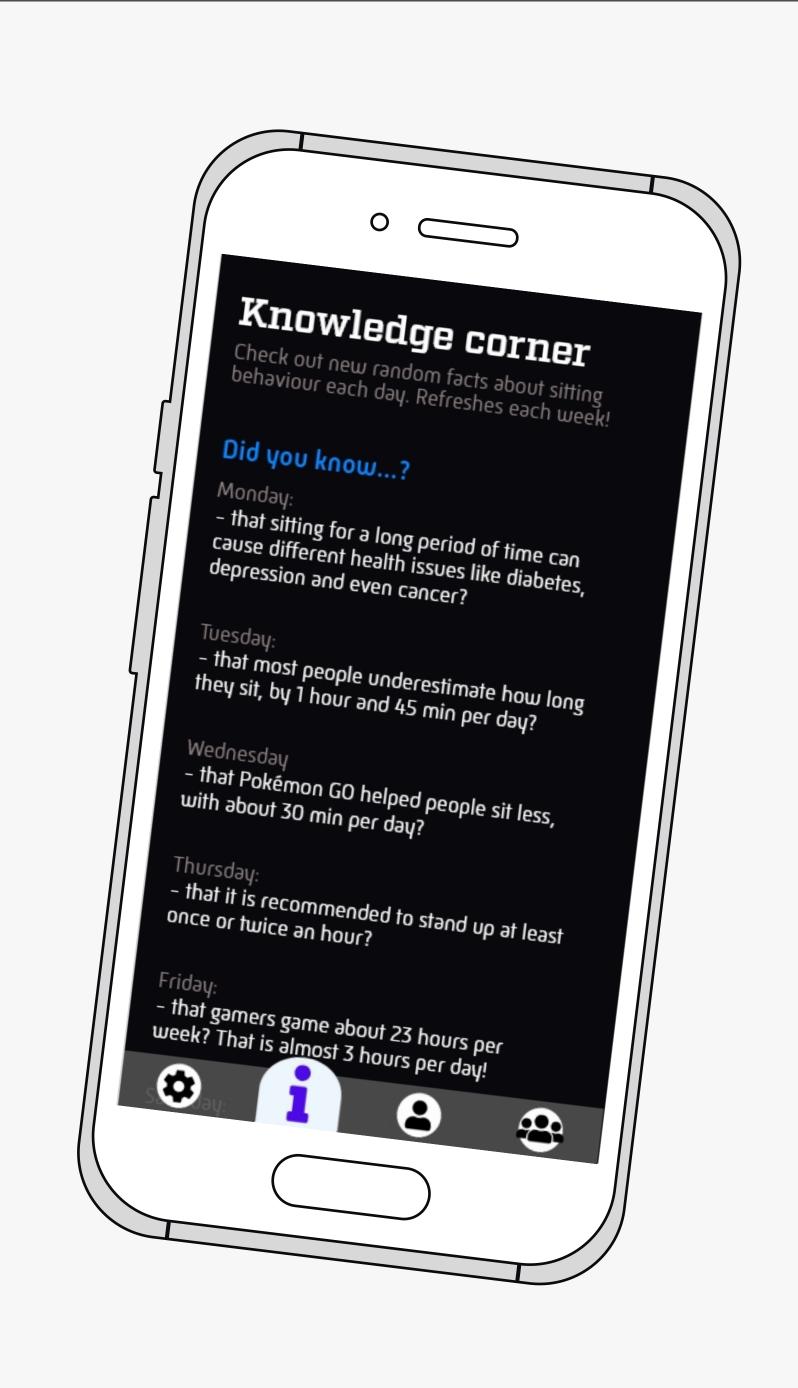
Binnen de app kunnen gamers hun eigen clan samenstellen en vrienden uitnodigen.

Clans & competition

Dit roept op om de competitie aan te gaan en meer xp te verzamelen.

Knowledge & awareness

Met de knowledge corner zorgen we ervoor dat de gamers bewust worden van de effecten van hun zitgedrag.



4. Prototype

