

Javasy.Coding made easy.

Hackathon

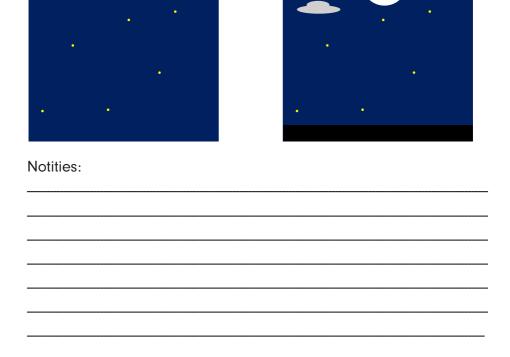


Voorbeeld 1:

Zo, het begin van je eerste dag als geheim agent in opleiding. Geheim agenten zijn altijd in de nacht aan het werk, het moet natuurlijk zo geheim mogelijk gebeuren.

> Teken een van de voorbeelden na. Je mag ze ook allebei maken.

Tip: Gebruik voor de sterren point();

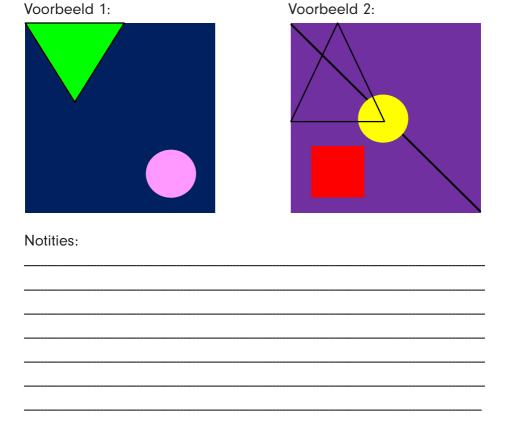


Voorbeeld 2:

Onee! Je computer is gehackt! Wat nu? Geen paniek uiteraard, want jij bent een geheim agent. Deze taken doe jij iedere dag op je werk. Je gaat op je gemak achter je bureau zitten en kijken wat er aan de hand is. Je start je computer op en het scherm doet inderdaad gekke dingen.

> Teken een van de volgenden schermen na:

Tip: Om de cirkel in het midden te krijgen deel je breedte van het canvas door 2



Voorbeeld 1:

Wat moet je altijd doen als je computer problemen hebt? Juist! aan en uitzetten. Maar nu moeten we iets beters verzinnen. We gaan de computer opnieuw installeren met een USB-stick. Als het goed is, werkt dat om de hacker voor eens en altijd weg te krijgen.

Voorbeeld 2:

> Maak een van de USB-sticks na:

Tip: Let goed op de volgorde van je code.

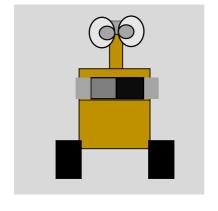
Notities:

De USB stick heeft niet geholpen! Nu gaan we echt eens aan de slag, we hebben lang genoeg toegekeken hoe de hacker je computer in zijn macht heeft. Je besluit om je trouwe vriend WALL-E te vragen om hulp.

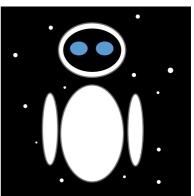
> Teken WALL-E of teken zijn vriendinnetje, E.V.E.

Tip: Kijk of je sommige kleuren maar 1 keer hoeft te coderen.

Voorbeeld 1:



Voorbeeld 2:



Notities:			

