Opzoek-blaadje

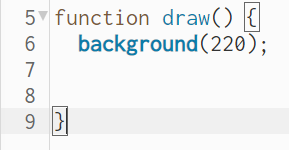
# Regels:

createCanvas(width, height) = plek waar je tekent.

0,0 X

Y

* Codeer altijd binnen: function draw(){ hier coderen}.



* Sluit iedere zin af met **;** .
* camelCase bij twee woorden (noStroke/noFill).
* Het programma leest je code van boven naar beneden.
* Alles is in het engels.

# Kleuren:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Kleur nederlands | Kleur engels | r, g, b (0-255) |
| Bruin | Brown | (165, 42, 42) |
| Geel | Yellow | (255, 255, 0) |
| Groen | Green | (0, 255, 0) |
| Oranje | Orange | (255, 165, 0) |
| Paars | Purple | (128, 0, 128) |
| Rood | Red | (255, 0, 0) |
| Roze | Pink | (255, 192, 203) |
| Wit | White | (255, 255, 255) |
| Zwart | Black | (0, 0, 0) |

# Vormen:

Typ de code rechts over t/m **;** en vul zelf het oranje in. Neem de aanhalingstekens: **‘ ’** ook over. De w en h staan voor width (breedte) en height (hoogte).

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Vormen | Codeernaam | Opmerking |
| Achtergrond | background(‘*kleurnaam*’);  background(*r, g, b*); | De kleurnaam is in het Engels  R,g,b staat voor: rood, groen en blauw |
| Driehoek | triangle(x1, y1, x2, y2, x3, y3); | Je moet alle drie de hoeken een plek geven |
| Kleur | fill(‘*kleurnaam*’);  fill(*r, g, b*);  noFill(); | De kleurnaam is wel in het Engels  r,g,b staat voor: rood, groen en blauw  Geen kleur |
| Lijn | line(x1, y1, x2, y2); | De lijn gaat van het ene punt naar het andere punt |
| Puntje | point(x, y); | Het is belangrijk dat een punt wel een rand heeft anders zie je hem niet. |
| Rand | stroke(‘*kleurnaam*’);  stroke(*r, g, b*);  strokeWeight(getal);  noStroke(); | De kleurnaam is in het Engels  r,g,b staat voor: rood, groen en blauw  Grootte van de rand  Geen rand |
| Rechthoek | rect(x, y, w, h); | De x en y zijn de linkerbovenhoek van de rechthoek |
| Rondje | ellipse(x, y, w, h); | De x en y zijn het centrum van het rondje |