



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: Tanya Itzel Arteaga Ricci

Asignatura: Fundamentos de programación

Grupo: 1104

No de Práctica(s): 1

Integrante(s): Téllez Santiago Jessica Montserrat

Semestre: 2018-1

Fecha de entrega: 23-08-17

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

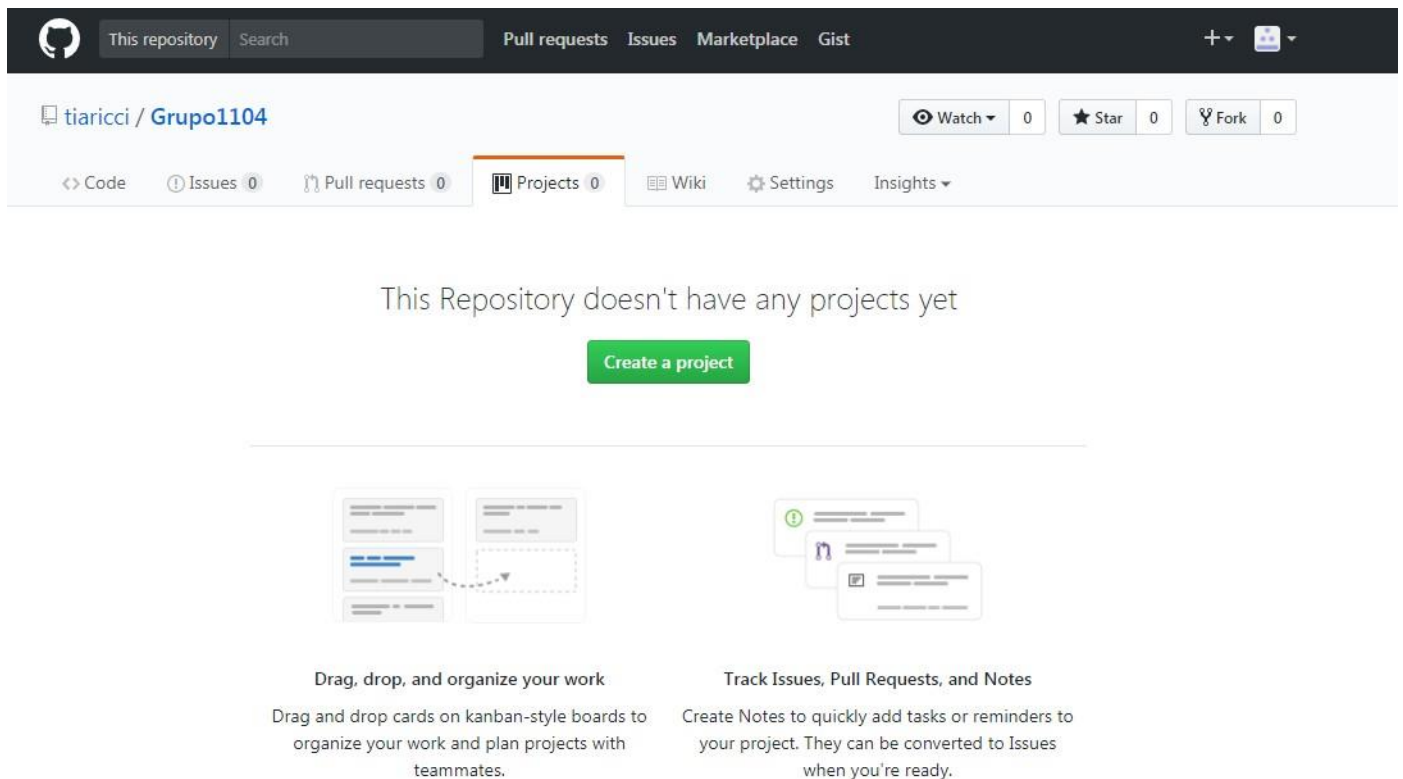
Grupo: 1104 Fecha: 23/08/17

Nombre alumno: Téllez Santiago Jessica Montserrat

Práctica 1. La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería.

Realice las siguientes actividades e incluya una impresión de pantalla por cada una.

1. Cree una cuenta propia en *GitHub*
<https://github.com/join?source=header-home>
2. Cree un nuevo proyecto en *GitHub*



3. Busque al usuario *tiaricci* y agregue el código que dice *HolaMundo* a su propio repositorio

<https://github.com/tiaricci/Grupo1104>

The screenshot shows the GitHub profile of user *tiaricci*. The profile includes a bio, a profile picture, and a list of popular repositories. The repositories listed are:

- FundamentosProgramacion**: Fundamentos de Programación, 1 star, 22 forks.
- tiaricci.github.io**: Proyecto Curso Github, 1 star, 2 forks.
- CURSO_GITHUB**: Curso Enero 05 / 2017, 1 fork.
- annkymFL.github.io**: Annkym FI repo, 1 star, 0 forks.
- rsanabria.github.io**: Forked from rsanabria/rsanabria.github.io, 1 star, 0 forks.
- Grupo1104**: Repositorio del grupo 1104 de la asignatura de Fundamentos de Programación, 1 star, 0 forks.

The user has 12 contributions in the last year.

4. Agregue una línea de código extra al código *HolaMundo* y coloque su nombre:

Ej. `printf("\nPONER EL NOMBRE AQUI\n");`

5. Cree un nuevo código y compártalo con el compañero que este a su derecha o izquierda y agregue también la misma línea de código del punto 4. Puede utilizar el código siguiente para tal efecto.

```
#include<stdio.h>
int main(){
    printf("Este es mi segundo codigo");
    printf("Programar es facil");
    printf("Voy a compartir con mi compañero el codigo");
    return 0;
}
```

6. Agregue la impresión de pantalla seleccionado la opción de *History*

Responda las siguientes preguntas según corresponda

- ¿Cuál es la diferencia entre un navegador y un buscador?
La diferencia es que el navegador es un programa que instalas en tu ordenador para acceder a cualquier sitio web en Internet.
El buscador es un sitio web al cual ingresas a través de un navegador.
- ¿Qué es un metabuscador?
Sistema que localiza información en los motores de búsqueda más usados, carece de base de datos propia por lo que usa la base de datos de otros buscadores.
- Coloque la imagen de por lo menos 7 buscadores diferentes con el año de su lanzamiento.



1994



1996



2009



1995

1999



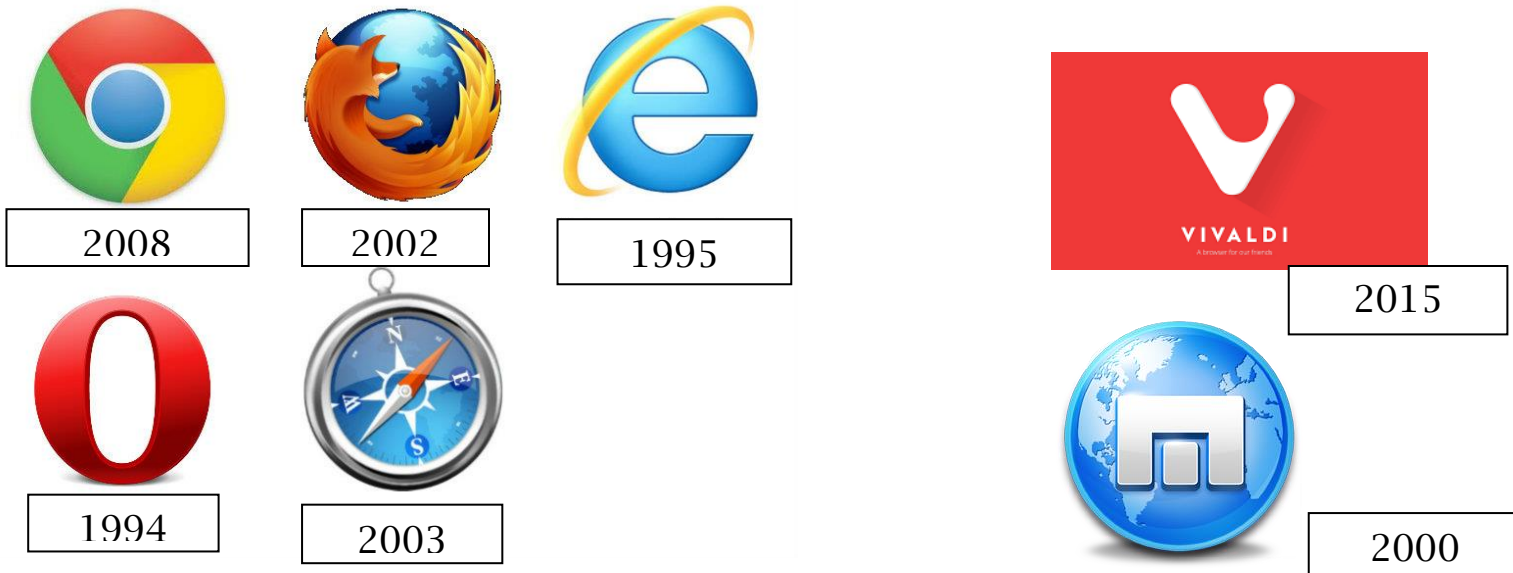
1998



2013



4. Coloque la imagen de por lo menos 7 navegadores diferentes con el año de su lanzamiento.



5. Para usted, ¿Cuál es el mejor navegador y por qué?
En realidad no sé cual sea el mejor, pero el que yo siempre utilizo es Gogle Chrome, y he probado otros, pero éste es el que más me gusta.
6. Para usted, ¿Cuál es el mejor buscador y por qué?
Al igual que con el navegador yo siempre he utilizado Google, así que considero que éste es el mejor buscador, por lo menos para mí.
7. Mediante el buscador de google (*image search*) haga una búsqueda de la siguiente



Tamaño de la imagen: 130x45
Significado: Es una organización que se dedica a la ampliación de obras de creación disponibles para que otros puedan construir legalmente.
Año en el que se fundó: 2001
Director Ejecutivo: Ryan Merkley
Fundadores: Lawrence Lessig
Página oficial: creativecommons.org

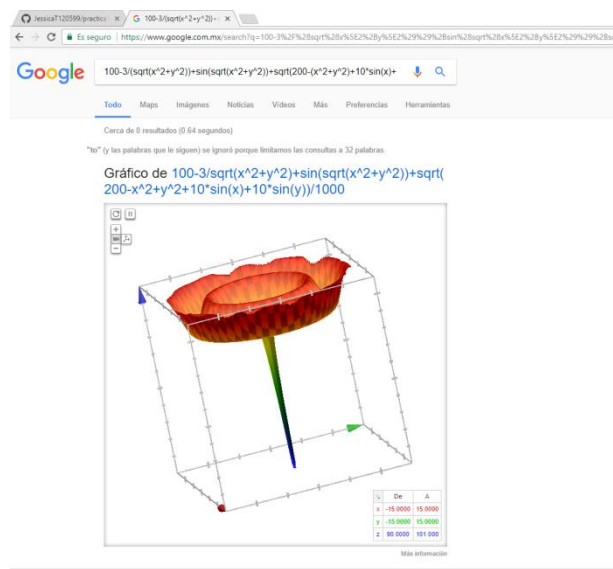
8. Utilizando las gráficas en 3D que Google ha introducido para generar gráficas tridimensionales de funciones matemáticas a través del buscador, grafique la siguiente ecuación, copie y pegue el resultado.

$$5 + (-\sqrt{1-x^2-(y-\text{abs}(x))^2}) * \cos(30 * ((1-x^2-(y-\text{abs}(x))^2))), \text{ x is from } -1 \text{ to } 1, \text{ y is from } -1 \text{ to } 1.5, \text{ z is from } 1 \text{ to } 6$$



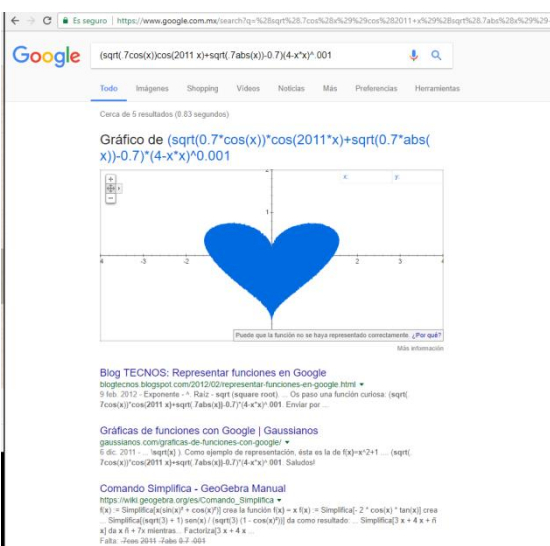
9. Utilizando las gráficas en 3D que Google ha introducido para generar gráficas tridimensionales de funciones matemáticas a través del buscador, grafique la siguiente ecuación, copie y pegue el resultado.

$$100 - 3 / (\sqrt{x^2 + y^2}) + \sin(\sqrt{x^2 + y^2}) + \sqrt{200 - (x^2 + y^2)} + 10 * \sin(x) + 10 \sin(y) / 1000, \text{ x is from } -15 \text{ to } 15, \text{ y is from } -15 \text{ to } 15, \text{ z is from } 90 \text{ to } 101$$



10. Utilizando las gráficas en 2D que Google ha introducido para generar gráficas de funciones matemáticas a través del buscador, grafique la siguiente ecuación, copie y pegue el resultado.

$$(\sqrt{0.7\cos(x)})\cos(2011x) + \sqrt{0.7\cos(x)} - 0.7(4-x^2)^{0.001}$$



11. Utilizando el buscador de google (*google search*) busque la siguiente palabra: askew. Copie y pegue el resultado.

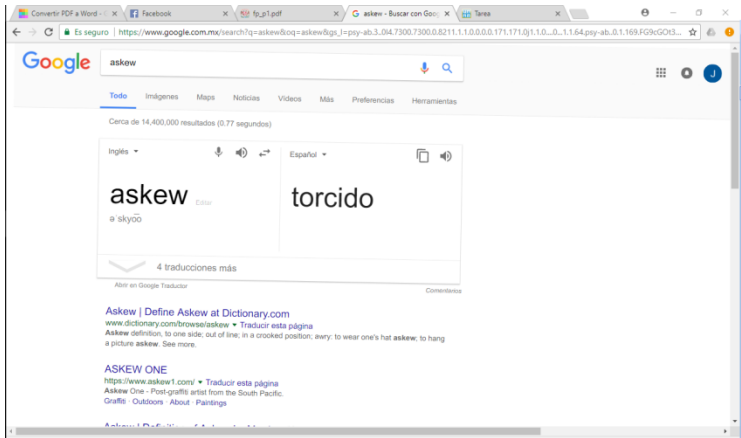
12. Utilizando el buscador de google (*google search*) busque la siguiente palabra: recursión. Copie y pegue el resultado.

Si en el resultado aparece lo siguiente:

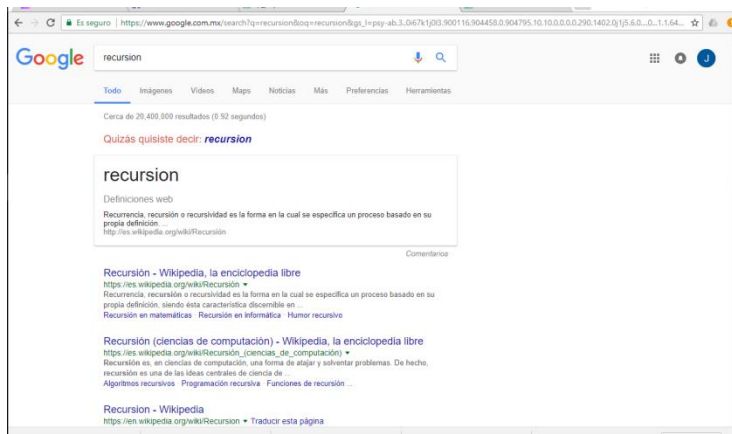
Quizás quisiste decir: **recursión**

Vuelva a intentarlo hasta que no aparezca la “sugerencia”. ¿Qué ha sucedido? Siempre saldrá la sugerencia de cambiar la palabra.

11.



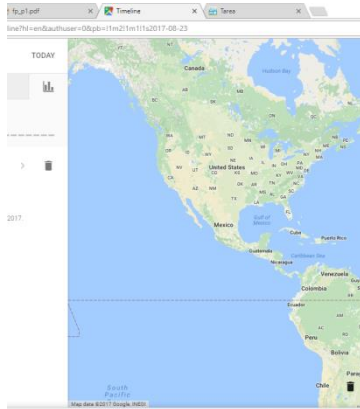
12.

13. ¿Cuál es la definición de *easter egg*?

Un huevo de pascua o huevo pascual (en inglés *easter egg*), es un mensaje o capacidad oculta contenido en películas, discos compactos, DVD, Blu-ray, programas informáticos o videojuegos.

14. Mediante Google Location History. Cuántos lugares ha registrado *google* que ha estado?

Ninguno.



Escriba sus conclusiones y detalles importantes al realizar esta práctica

Esta práctica se me hizo un poco complicada al momento de utilizar Github, ya que era algo completamente nuevo para mí, así como buscar las gráficas 3D, porque no funcionaba, pero al final todo lo restante estuvo sencillo e interesante.

Link de mi repositorio

https://github.com/JessicaT120599/practical1_fdp