

Джессика

Frontend-разработчик - React / TypeScript / Vue

РФ | [Почта](#) | [GitHub](#) | [LinkedIn](#) | [Telegram](#) | [Личный сайт](#)

ЦЕЛЬ

Ищу позицию Junior+ / Middle Frontend-разработчика в продуктовой или сервисной компании, где смогу развиваться в направлении сложных UI-систем, производительности и 3D/анимации. Работаю самостоятельно, разбираюсь в задачах без лишних вопросов. Люблю помогать новичкам - объяснить, показать на примере, разобрать на код-ревью. Рассматриваю удаленный формат / командировки.

СТЕК ТЕХНОЛОГИЙ

Core: React 18, Next.js 14, TypeScript, JavaScript (ES2022+)

State & Data: Redux Toolkit, MobX, React Query, React Hook Form, Zod

Стили: SCSS/Sass, CSS Modules, Tailwind CSS, Styled Components

Анимации: GSAP, Framer Motion, Three.js / React Three Fiber

Инфраструктура: Vite, Webpack, Docker, Git, CI/CD (GitHub Actions)

API: REST, WebSocket, GraphQL (базово)

Практики: Clean Architecture, SOLID, Feature-Sliced Design, code review

ОПЫТ РАБОТЫ

Frontend-разработчик · Экосистема «Альфа» · 2024–2025 | Удалённо

- Разработала библиотеку из 15+ переиспользуемых UI-компонентов с единым API → экономия **25%** времени на новые фичи
- Внедрила React Hook Form + Zod, снизив количество ошибок ввода данных на **40%**
- Создавала адаптивные интерфейсы (375px → desktop), интегрировала REST/WebSocket API совместно с backend-командой
- Участвовала в проектировании UI-kit вместе с дизайнерами, вела код-ревью в команде

ПРОЕКТЫ (Большая часть проектов есть на гитхаб)

Лэндинг ветеринарной клиники экзотических животных · Благотворительность · 2024–2026

- Время загрузки страницы - **1.2 с**: оптимизация изображений, шрифтов, критического CSS
- Разработала архитектуру проекта (Feature-Sliced Design), написала техдокументацию и руководство для admin-панели
- Стек: Vue, TypeScript, SCSS, Directus

3D-портфолио / интерактивный лэндинг · Путешествие · 2025–2026

- Реализовала 3D-сцену на Three.js с анимациями
- Lighthouse Performance Score - **95+**, полностью адаптивный макет
- Стек: Vanilla JS, CSS, HTML + Three.js

КЛЮЧЕВЫЕ МЕТРИКИ

 **15+** UI-компонентов  **-25%** время разработки фич  **-40%** ошибки ввода

ОБРАЗОВАНИЕ

Бакалавр · Иркутский национальный исследовательский технический университет (ИРНИТУ)

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

Английский: технический (чтение документации, Stack Overflow, GitHub Issues)

Soft skills: командная работа, код-ревью, самоорганизация, быстрое обучение