

RPG0014 - Iniciando o caminho pelo Java

Jéssica Maria de Carvalho Matrícula: 202209187939

POLO JARDIM SÃO BERNARDO - SÃO PAULO - SP

Nível 1: Iniciando o Caminho Pelo Java – 9003 – 3°

Endereço do Repositório GIT: https://github.com/Jessicac30/CadastroPOO1

Objetivo da Prática

Implementação de um cadastro de clientes em modo texto, com persistência em arquivos, baseado na tecnologia Java.

- 1. Utilizar herança e polimorfismo na definição de entidades.
- 2. Utilizar persistência de objetos em arquivos binários.
- 3. Implementar uma interface cadastral em modo texto.
- 4. Utilizar o controle de exceções da plataforma Java.
- 5. No final do projeto, o aluno terá implementado um sistema cadastral em Java, utilizando os recursos da programação orientada a objetos e a persistência em arquivos binários.

1º Procedimento | Criação das Entidades e Sistema de Persistência

Organização dos arquivos

CadastroPOO/	
\vdash	— src/
	— cadastro/
	Main.java
	— model/
	Pessoa.java
	PessoaFisica.java
	PessoaFisicaRepo.java
	PessoaJuridica.java
ı	Pessoa Iuridica Repo java

```
■ Main.java ×
 ≝ Mainjava
nackage cadastro;
          import model.PessoaFisica;
import model.PessoaFisicaRepo;
import model.PessoaJuridica;
                public static void main(String[] args) {
                      PessoaFisicaRepo repo1 = new PessoaFisicaRepo();
                      PessoaFisica pessoaFisica1 = new PessoaFisica(1, "Anma", "111111111111", 25);
PessoaFisica pessoaFisica2 = new PessoaFisica(2, "Carlos", "2222222222", 52);
                      repo1.inserir(pessoaFisica1);
                      repo1.inserir(pessoaFisica2);
                      String nomeArquivoPessoasFisicas = "pessoasfisicas.dat";
                            repo1.persistir(nomeArquivoPessoasFisicas);
System.out.println("Dados de Pessoa Física Armazenados.");
atch (Exception e) {
                            System.out.println("Erro ao persistir os dados de Pessoa Física: " + e.getMessage());
                      PessoaFisicaRepo repo2 = new PessoaFisicaRepo();
                           repo2.recuperar(nomeArquivoPessoasFisicas);
                            System.out.println("Da
                            for (PessoaFisica pessoa : repo2.obterTodos()) {
   System.out.println("Id: " + pessoa.getId());
   System.out.println("Nome: " + pessoa.getNome());
   System.out.println("CPF: " + pessoa.getCpf());
   System.out.println("Idade: " + pessoa.getIdade());
}
                            System.out.println("Erro ao recuperar os dados de Pessoa Física: " + e.getMessage());
```

```
Pessoajava X

Pessoajava

1 package model;
2 import java.io.Serializable;
3
4 public class Pessoa implements Serializable {
5 private int id;
6 private String nome;
7
8 public Pessoa(int id, String nome) {
10 this.id = id;
11 }
12
13 public int getId() {
14 return id;
15 }
16
17 public void setId(int id) {
18 this.id = id;
19 }
10
11 public String getNome() {
18 return nome;
23 }
24
25 public void setNome(String nome) {
26 this.nome = nome;
27 }
28
29 @Override
20 public String toString() {
20 return "ID: " + id + ", Nome: " + nome;
21 }
22 }
23 }
24
25 goverride
26 public String toString() {
27 return "ID: " + id + ", Nome: " + nome;
28 }
29 }
30 }
31 }
32 }
```

```
Pessoafisicajava X

Pessoafisicajava X

pessoafisicajava

public class Pessoafisica extends Pessoa implements Serializable {
    private string cpf;
    private int idade;

    public Pessoafisica(int id, String nome, String cpf, int idade) {
        super(id, nome);
        this.cpf = cpf;
        this.idade = idade;
    }

public String getCpf() {
        return cpf;
    }

public void setCpf(String cpf) {
        this.cpf = cpf;
    }

public int getIdade() {
        return idade;
    }

public void setIdade(int idade) {
        this.idade = idade;
    }

public void setIdade(int idade) {
        return idade;
    }

@Override
public String toString() {
        return super.toString() + ", CPF; " + cpf + ", Idade: " + idade;
    }
}
```

```
PessoaFisicaRepojava X

PessoaFisicaRepojava X

pockage model;

import java.io.ObjectInputStream;
import java.io.ObjectInputStream;
import java.io.FileInputStream;
import java.io.FileInputStream;
import java.io.FileInputStream;
import java.io.FileInputStream;
import java.io.FileOutputStream;
import java.io.FileOutputStream(new FileOutputStream(nomeArquivo))) {
    public class PessoaFisicars inputStream = new ObjectOutputStream(new FileOutputStream(nomeArquivo))) {
        outputStream.writeObject(pessoaFisicas) inputStream new FileOutputStream(nomeArquivo))) {
        pessoasFisicas = (ArrayList<PessoaFisica) inputStream.readObject();
    }

    public void inserir(PessoaFisica) {
        pessoasFisicas.add(pessoaFisica);
    }

    public void alterar(PessoaFisica pessoaFisica) {
        pessoasFisicas.add(pessoaFisica);
        return;
    }
}

public void alterar(PessoaFisica pessoaFisica) {
        pessoasFisicas.set(i, pessoaFisica,);
        return;
}
}
```

```
public void excluir(int id) {
    for (int i = 0; i < pessoasFisicas.size(); i++) {
        if (pessoasFisicas.get(1).getId() == id) {
            pessoasFisicas.remove(i);
            return;
        }
    }

public PessoaFisica obter(int id) {
    for (PessoaFisica pessoaFisica : pessoasFisicas) {
        if (pessoaFisica.getId() == id) {
            return pessoaFisica;
        }
    }

public ArrayList<PessoaFisica> obterTodos() {
    return pessoasFisicas;
    }
}

public ArrayList<PessoaFisica> obterTodos() {
    return pessoasFisicas;
}
}
```

```
Pessoaluridicajava X

Pessoaluridicajava

i package model;

import java.io.Serializable;

public class PessoaJuridica extends Pessoa implements Serializable {
 private String cnpj;

public PessoaJuridica(int id, String nome, String cnpj) {
 super(id, nome);
 this.cnpj = cnpj;
 }

public String getCnpj() {
 return cnpj;
 }

public void setCnpj(string cnpj) {
 this.cnpj = cnpj;
 }

public void setCnpj(string cnpj) {
 return super.toString() {
 return super.toString() + ", CNPJ: " + cnpj;
 }
}
```

Resultado

```
  Main.java 

  ★
  Main.java 

  ★
  Main.java 

  ★
  Main.java 

  A
  Main.java 

  A
  Main.java 

  A
  Main.java 

  A
  Main.java 

  A
  Main.java 

  Main.java 
 package cadastro;
   3 = import model.PessoaFisica;
              import model.PessoaFisicaRepo;
                import model.PessoaJuridica;
            import model.PessoaJuridicaRepo;
                public class Main {
  10 🖵
                            public static void main(String[] args) {
  11
                                     PessoaFisicaRepo repol = new PessoaFisicaRepo();
  12
  13
                                      PessoaFisica pessoaFisical = new PessoaFisica(id: 1, nome: "Anma", cpf: "1111 1111111", idade: 25);
  14
                                        PessoaFisica pessoaFisica2 = new PessoaFisica(id: 2, nome: "Carlos", cpf: "22 22222222", idade: 52);
                 repol.inserir(pessoaFisica:pessoaFisical);
  15
  16
                                       repol.inserir(pessoaFisica:pessoaFisica2);
  17
  18
                                        String nomeArquivoPessoasFisicas = "pessoasfisicas.dat";
 19
                                       try {
 🗙 cadastro.Main 🔪 🌗 main 📎
Output ×
\qquad \qquad \textbf{CadastroPOO2 (run)} \ \times \qquad \textbf{CadastroPOO3 (run)} \ \times \\
Dados de Pessoa Føsica Armazenados.
Dados de Pessoa Fésica Recuperados:
             Id: 1
              Nome: Anma
              CPF: 111111111111
              Idade: 25
              Id: 2
              Nome: Carlos
              CPF: 2222222222
              Idade: 52
              Dados de Pessoa Jurodica Armazenados.
              Dados de Pessoa Jurodica Recuperados:
              Nome: xptro sales
              CNPJ: 333333333333333
              Id: 4
              Nome: xpto solutions
              CNPJ: 4444444444444
              BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Análise e Conclusão

Vantagens do Uso de Herança:

Reutilização de Código: Herança permite a reutilização de código ao herdar atributos e métodos de uma classe pai, evitando a repetição de implementações similares em várias classes.

Extensibilidade: Novas classes podem ser criadas com base em classes existentes, permitindo a extensão e personalização das funcionalidades.

Polimorfismo: Herança possibilita o polimorfismo, onde objetos de classes derivadas podem ser tratados como objetos da classe base, facilitando a manipulação de objetos de diferentes tipos de maneira uniforme.

Desvantagens do Uso de Herança:

Acoplamento: Herança pode criar um alto grau de acoplamento entre classes, tornando o código mais difícil de manter e entender.

Fragilidade: Modificações na classe base podem afetar todas as classes derivadas, o que pode ser problemático em sistemas complexos.

Hierarquias Complexas: Hierarquias de herança profundas e complexas podem tornar o código difícil de gerenciar e entender.

A Interface Serializable na Persistência em Arquivos Binários:

A interface Serializable é necessária ao efetuar persistência em arquivos binários porque ela permite que objetos sejam serializados, ou seja, transformados em uma sequência de bytes que podem ser gravados em um arquivo e posteriormente desserializados para recriar o objeto. Isso é essencial para salvar e carregar objetos em sistemas, como o Java, que precisam armazenar dados em arquivos binários. A interface Serializable

fornece uma marcação para o sistema de serialização do Java, indicando quais objetos podem ser serializados de forma segura.

Uso do Paradigma Funcional pela API Stream no Java:

A API Stream no Java utiliza o paradigma funcional para operações de processamento de coleções de dados. Ela permite que você execute operações como mapeamento, filtragem, redução e ordenação em coleções de maneira mais declarativa e funcional. Isso resulta em código mais conciso e legível, facilitando a manipulação de grandes conjuntos de dados de forma eficiente. A API Stream utiliza conceitos como funções lambda e expressões funcionais para alcançar esses objetivos.

Padrão de Desenvolvimento na Persistência de Dados em Arquivos em Java:

No desenvolvimento em Java, um padrão comum na persistência de dados em arquivos é o uso de serialização de objetos. A serialização permite que objetos sejam gravados em arquivos binários de maneira simples e eficaz, preservando a estrutura dos objetos. Além disso, o uso de classes de entrada e saída, como ObjectInputStream e ObjectOutputStream, é comum para manipular a leitura e escrita de objetos serializados. Esse padrão é amplamente utilizado para salvar e carregar dados em aplicativos Java que requerem persistência de dados.