Modulo 3 – SQL

Esercizio 1 29/05/2023

Si richiede di progettare uno schema concettuale di un data base di attività di acquisto di videogiochi da store diversi della stessa catena:

* Ogni store è identificato attraverso un codice numerico univoco, inoltre viene riportato l’indirizzo fisico dello store e il numero di telefono.
* La base dati contiene le informazioni relative a tutte le persone impiegate presso lo store. Per ciascun impiegato sono noti il codice fiscale, il nome, il titolo di studio ed un recapito. Il codice fiscale permette di identificare univocamente l’impiegato. Gli impiegati possono essere spostati da uno store all’altro a seconda delle esigenze; si vuole pertanto tenere traccia di tutti gli intervalli di tempo di cui un impiegato ha prestato servizio presso uno store e della carica che ha rivestito in quel periodo (per esempio: cassiere o commesso)
* I videogiochi disponibili, presso la catena sono identificati dal titolo e dal nome dello sviluppatore, inoltre sono noti l’anno in cui il videogioco è stato distribuito, il costo corrente di acquisto, il genere di videogioco (calcio, action, platform, ecc) ed eventualmente i videogiochi disponibili presso la catena in cui il videogioco in questione rappresenta la versione “remake”.
* Per ogni videogioco è nota la collocazione all’interno di ciascuno store. In particolare, sono noti il settore, la posizione all’interno del settore ed il numero di copie di cui il videogioco è disponibile. Ciascun settore è identificato attraverso un codice numerico univoco all’interno dello store e dal codice dello store stesso.

STORE: StoreID, Indirizzo, Telefono

EMPLOYEE: Nome, Cognome, CF\_ID, TitolodiStudio, Recapito

CAREERS: RuoloID, DescrizioneRuolo

STOREMPLOYEE: StoreID, CF\_ID, Data, Entrata, Uscita, RuoloID

PRODUCT: Titolo, NomeSviluppatore, AnnoDistribuzione, CostoAcquisto, Genere, VersioneRemake (si/no)

SETTORE: StoreID, SettoreID, PosizioneSettore, NumeroCopie

SALESOREDERHEADER (TESTSTA): StoreID, OrderID, CustomerID, OrderDate, StoreID (PADRE)

SALESORDERDETAILS (CORPO DOC TESTATA): OrderID; OrderLineID, ProducID, Quantità, Prezzo (FIGLIA)

CUSTOMER: CustomerID, Nome, Cognome, Genere, Mail, Indirizzo, Città, DataNascita, Telefono

Immagine che contiene testo, schermata, linea, numero

Descrizione generata automaticamente

RELAZIONI:

* Un impiegato può essere assegnato a più negozi (1, N), un negozio può essere associato a più impiegati (1, N), in un periodo un impiegato può essere assegnato a un solo store con un determinato ruolo (1, 1)
* Un cliente può acquistare più prodotti e quindi generare più ordini – un ordine può essere associato a un solo cliente (relazione (1, N) e (1,1))
* Un ordine può essere associato a un solo Cliente (1,1), un Cliente può effettuare piu ordini(1,N)
* Un ordine può essere associato a un solo store, uno store può fare più ordini (1, N)
* Un Prodotto può essere venduto a più Clienti (1, N) una transazione può essere riferita a un solo Cliente e a un solo Prodotto.
* Un settore può essere presente in più Store (1, N), Uno store può avere un solo gruppo di settori (1, N)

(1, N)

(1, 1)

EMPLOYEE

(1, N)

(1, 1)

STOREEMPLOYEE

(1, 1)

(1, N)

SETTORE

(1, N)

(1, 1)

STORE

(1, N)

(1, 1)

PRODUCT

(1, N)

(1, 1)

(1, 1)

CUSTOMER

(1, N)

OREDERDETAILS

OREDERHEADER