





Formulários

Miriã Corrêa

Análise e Desenvolvimento de Sistemas

miriacoelho@gmail.com



SUMÁRIO

Relembrando

Formulários

Campos de Formulários

Tabelas e Formulários

Exemplos

Conclusão



Relembrando – Layout com tabelas

- Tabelas:
 - Tags: <TABLE>...</TABLE>
 - <TR>...</TR>
 - <TH>...</TH>
 - TD>...</TD>
- Atributos: ALIGN, BGCOLOR, WIDTH, HEIGTH;
 - Atributos de colunas: COLSPAN, ROWSPAN;
- Outras Tags:
 - <COLGROUP>...</COLGROUP>
 - < COL />
 - <THEAD>...</THEAD>
 - <TBODY>...</TBODY>
 - <TFOOT>...</TFOOT>





Formulários

Utilizados na coleta de dados do usuário;

Utilizados na comunicação com o servidor;

 A tag responsável pela criação de formulários é a tag <FORM>.







TAG < FORM >

 Todos os campos e botões que compõem os formulários estão entre TAGS:

 Podemos especificar alguns atributos dentro da TAG <FORM>.





TAG < FORM>

- Em muitos casos, a finalidade de formulário em HTML é enviar dados para um servidor.
- O servidor processa os dados e envia uma resposta ao usuário.

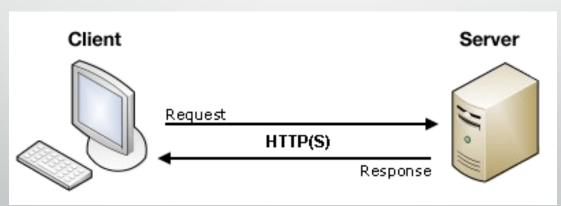




Para onde irão os dados?

 O cliente (normalmente um navegador da Web) envia um pedido a um, usando o protocolo HTTP.

 O servidor responde a solicitação usando o mesmo protocolo.





Atributos

 Todos os atributos são projetados para permitir que o desenvolvedor configure o que será enviado quando o usuário clicar no botão de envio.

• Os atributos mais importantes são: action e method.





Atributos

Atributos

= Atributo novos em HTML5

Atributo	Valor	Descrição
action	URL	Especifica a URL para qual o conteúdo do formulário será enviado.
<u>autocomplete</u>	on off	Especifica se um formulário possuirá o recurso de autocompletar.
name	text	Especifica o nome para um formulário.
novalidate 5	novalidate	Especifica que os campos não precisam ser validados.
target	_blank _self _parent _top	Especifica onde exibir a resposta que é recebida após o formulário ser enviado.
method	get post	Especifica o método HTTP para o envio de dados do formulário.





Atributos - exemplo





Atributos - action

Define para onde os dados são enviados.

O valor deve ser um URL válido.

 Se esse atributo não for fornecido, os dados serão enviados para o URL da página que contém o formulário.

 OBS: O atributo era obrigatório até o HTML5, por esse motivo, aspáginas mais antigas usavam a notação # para indicar que os dados seriam enviados para a mesma página.

1 | <form action="#">



Atributo - Method

 Define como os dados s\u00e3o enviados atrav\u00e9s do protocolo HTTP.

 Os dados de formulários HTML podem ser enviados através de pelo menos dois deles: o método GET e o método POST.

- A solicitação HTTP consiste de 2 partes:
 - um cabeçalho que contém um conjunto de metadados globais sobre as capacidades do navegador;
 - um corpo que pode conter informações necessárias ao servidor para processar a solicitação específica.



Atributo - Method

- GET:
 - Anexa os dados do formulário na URL;
 - O comprimento de uma URL possui limitações de tamanho(cerca de 256 bytes);
 - Exemplo: No internet explorer a limitação de caracteres de uma URL é 2048.
 - GET não deve ser usado para enviar dados confidenciais, pois será visível na URL;
 - GET é mais apropriado para dados não-seguros, como sequências de consulta no Google.



Exemplo

```
<!DOCTYPE html>
<HEAD>
         <META charset="UTF-8">
         <TITLE>Exemplo de Form</TITLE>
     </HEAD>
     <BODY>
         <FORM action="https://www.google.com.br/search" method="get" target=" blank">
          Digite o termo que quer buscar <input type="text" name="q"><br>
          <INPUT type="submit" value="enviar">
         </FORM>
     </BODY>
 </HTML>
```

Com o método GET, a solicitação HTTP tem esta aparência:

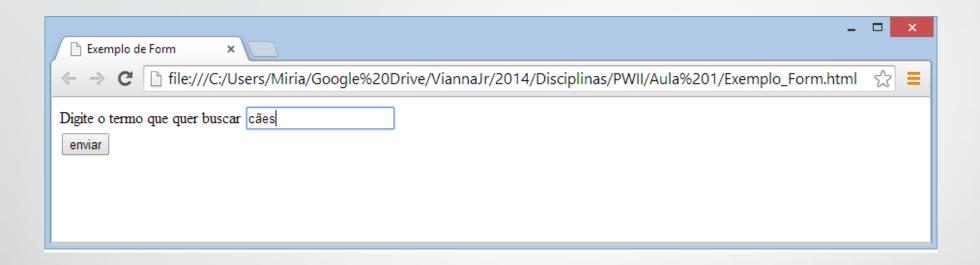
GET /?q=oquefoidigitado HTTP/1.1

Host: https://www.google.com.br/search





Exemplo



Com o método GET, a solicitação HTTP tem esta aparência:

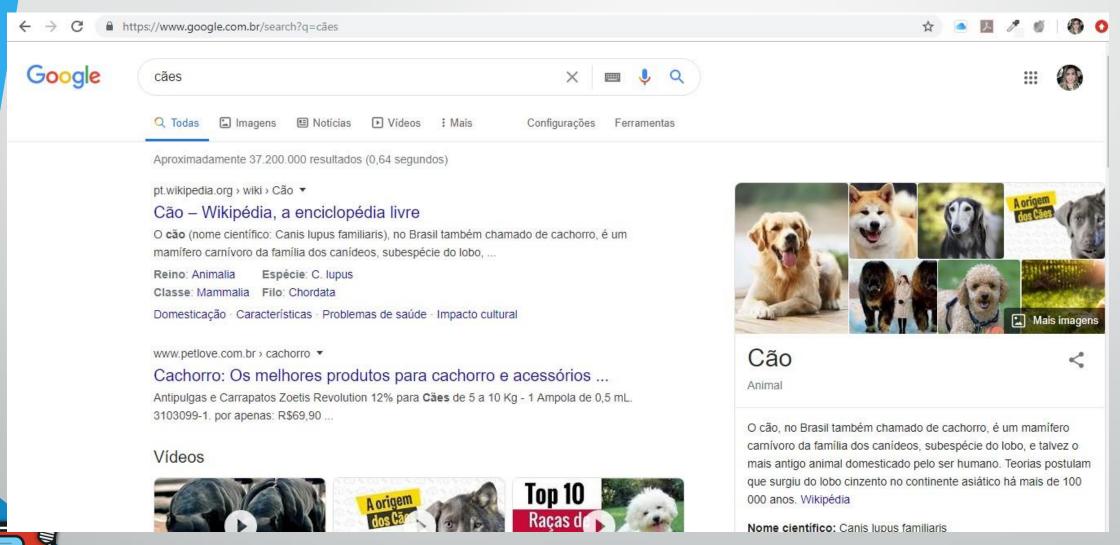
GET/?q=cães HTTP/1.1

Host: https://www.google.com.br/search





Exemplo





Método POST

POST:

 Anexa os dados do formulário dentro do corpo da solicitação HTTP. Os dados são anexados ao corpo do pedido HTTP.

- Passa os dados de maneira transparente para o usuário (os dados não são mostrados na URL);
- Não possui limitações de tamanho.



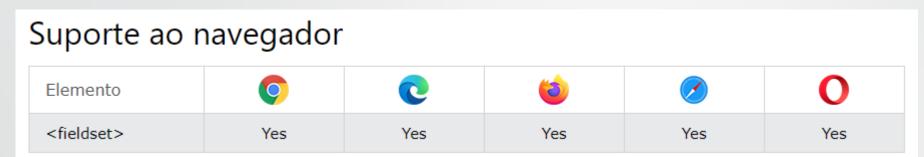
Elementos

- Os elementos de um formulário permitem o usuário entrar informação;
- Os elementos podem ser:
 - <INPUT>: campos de texto, email, senha, telefone, botões radiais, etc.
 - <TEXTAREA>: campos de área de texto.
 - <SELECT>: menus drop-down.
 - <BUTTON>: define um botão clicável.

Elementos

- Os elementos podem ser:
 - <KEYGEN>: campo gerador de chaves de segurança.
 - <OUTPUT>: campo que representa o resultado de um cálculo.
 - <DATALIST>: campo que especifica uma lista de opções prédefinidas para o elemento <INPUT>.
 - <FIELDSET>: campo usado para agrupar elementos relacionados em um formulário.

O element o <FIELDSET>



O elemento <FIELDSET> usado para agrupar elementos relacionados em um formulário.

<LEGEND>...
/LEGEND> usado para colocar um título para o grupo.

O elemento <FIELDSET>

- O elemento <FIELDSET> usado para agrupar elementos relacionados em um formulário.
- <LEGEND>...</LEGEND> usado para colocar um título para o grupo.

	Dados Pessoais:
Resultado	Nome:
	Email:
	Data de Nascimento: dd/mm/aaaa

O elemento - <INPUT>

 O elemento <INPUT> especifica um campo de entrada onde o usuário pode inserir dados.

Alguns atributos

3 = Atributo novos em HTML5

Atributo		Valor	Descrição		
<u>ID</u>	text		<u>D</u>		Especifica um identificador para o elemento <input/> .
<u>name</u>		text	Especifica um nome para o elemento <input/> .		
value		text	Especifica um valor para o elemento <input/> .		
<u>autofocus</u>	5	autofocus	Especifica o elemento <input/> que receberá o foco quando a página for carregada.		

O elemento - <INPUT>

Alguns atributos

3 = Atributo novos em HTML5

Atributo	Valor	Descrição		
readonly readonly		Especifica o elemento <input/> que será soment para a leitura.		
placeholder		Especifica uma pequena dica que descreve o val esperado de um elemento <input/> .		
<u>size</u> number		Especifica a largura, em caracteres, de um elemento <input/> .		
required		Especifica o elemento <input/> que terá preenchimento obrigatório.		
maxlength number		Especifica o número máximo de caracteres permitidos em um elemento <input/> .		
type text button radio		Especifica o tipo de elemento <input/> que será exibido.		

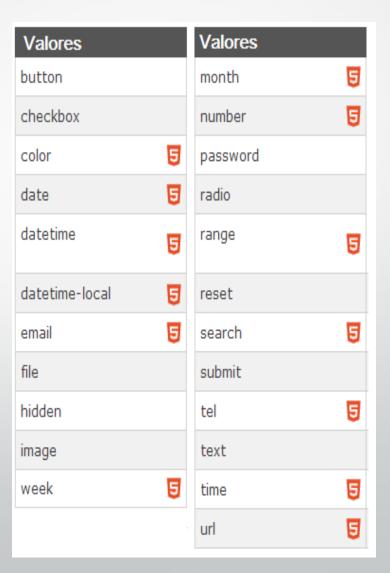
FUNDAMENTOS DE TECNOLOGIA WEB

O atributo TYPE

Sintaxe:

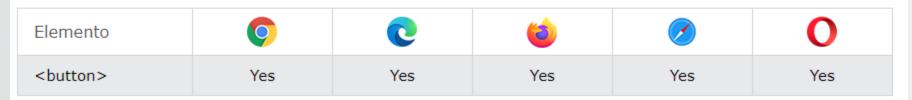
```
<INPUT type="valor">
```

Valores:



BUTTON

Suporte ao navegador



Exemplo

<INPUT type="button" value="Clique_aqui" onclick="alert('Botão Clicado')">

Clique_aqui

Alerta JavaScript

Botao_Clicado

OK

CHECKBOX

Suporte ao navegador

Atributo	©	C	(4)		0
type="checkbox"	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes

Exemplo

```
<input type="checkbox" name="genero" value="masculino"> Masculino<br><input type="checkbox" name="genero" value="feminino"> Feminino<br>
```

Resultado

Masculino

Feminino

COLOR

Suporte ao navegador

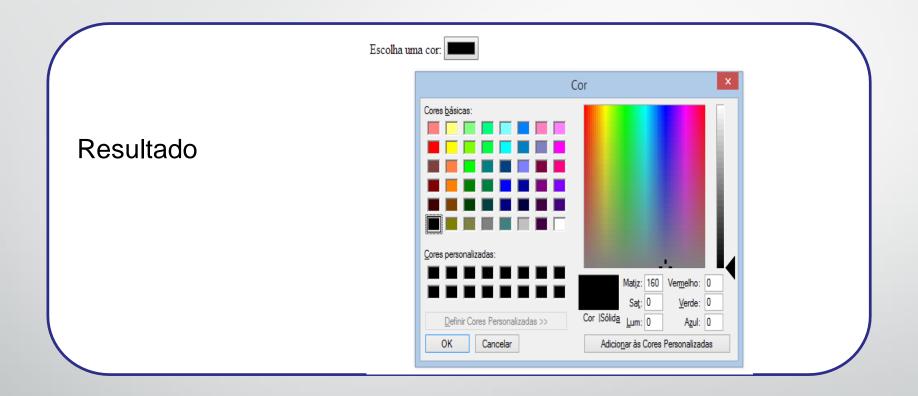
Os números na tabela especificam a primeira versão do navegador que suporta totalmente o elemento.

Atributo	©	C	(4)		0
type="color"	20.0	38.0	29.0	10.1	11.01

Exemplo

Escolha uma cor: <input type="color" name="cores">

COLOR



DATE

Suporte ao navegador

Os números na tabela especificam a primeira versão do navegador que suporta totalmente o elemento.

Atributo	0	C	(4)		0
type="color"	20.0	38.0	29.0	10.1	11.01

Exemplo

Data de Nascimento: <input type="date" name="dataNasc">

DATE



DATETIME-LOCAL

Suporte ao navegador

Os números na tabela especificam a primeira versão do navegador que suporta totalmente o elemento.

Atributo	0	C	6		0
type="datetime-local"	20.0	12.0	93.0	14.1	11.0

Exemplo

Data de Nascimento(data and hora):<input type="datetime-local" name="dataNasc">

FUNDAMENTOS DE TECNOLOGIA WEB

DATETIME-LOCAL



EMAIL

Suporte ao navegador

Os números na tabela especificam a primeira versão do navegador que suporta totalmente o elemento.

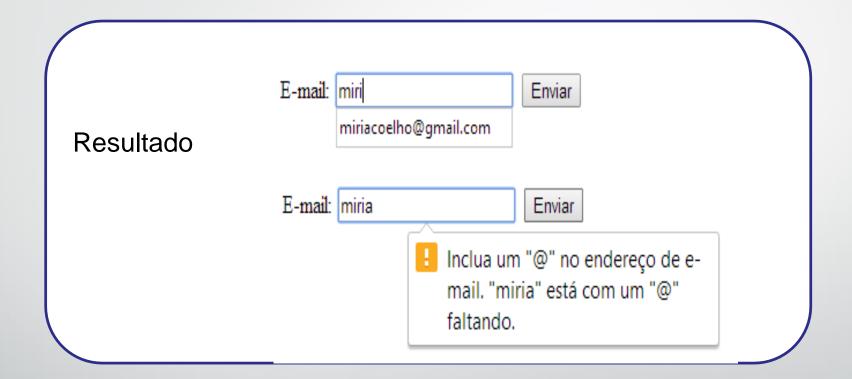
Atributo	©	C	(4)		0
type="email"	5.0	10.0	4.0	5.0	10.1

Exemplo

```
E-mail: <input type="email" name="email">
<input type="submit">
```

FUNDAMENTOS DE TECNOLOGIA WEB

EMAIL



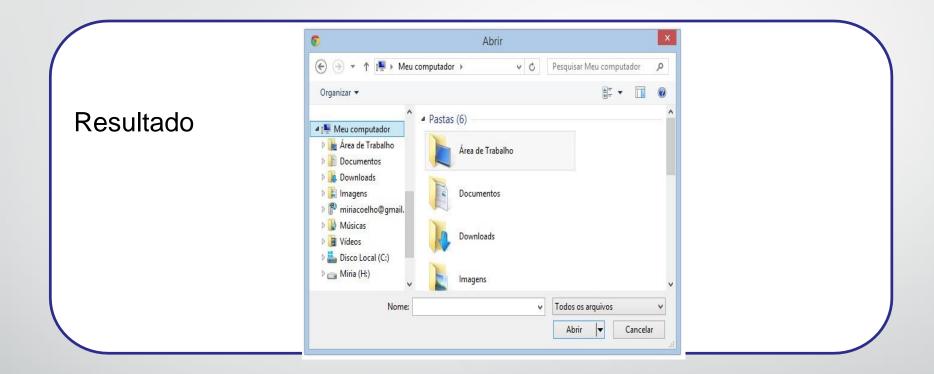
FILE

Suporte ao navegador

Os números na tabela especificam a primeira versão do navegador que suporta totalmente o elemento.

Atributo	0	C	(4)		0
type="file"	1.0	Yes	1.0	1.0	1.0

FILE



HIDDEN

Suporte ao navegador

Os números na tabela especificam a primeira versão do navegador que suporta totalmente o elemento.

Atributo	©	C	(4)		0
type="hidden"	1.0	Yes	1.0	1.0	1.0

Exemplo

```
Nome: <input type="text" name="nome"><br>
```

Sobrenome: <input type="hidden" name="sobrenome">

HIDDEN

Resultado	Nome:	
	Sobrenome:	

IMAGE

Suporte ao navegador

Atributo	©	C	(4)		0
type="image"	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes

Exemplo

<input type="image" src="cao.jpg">

IMAGE

Resultado

MONTH

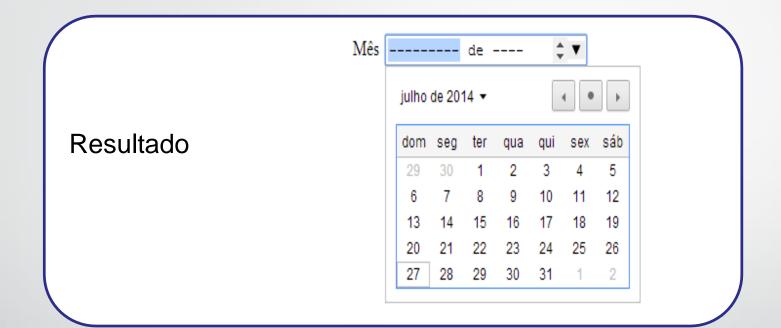
Suporte ao navegador

Os números na tabela especificam a primeira versão do navegador que suporta totalmente o elemento.

Atributo	©	C	(4)		0
type="month"	25.0	12.0	Not supported	Not supported	10.1

Exemplo

MONTH



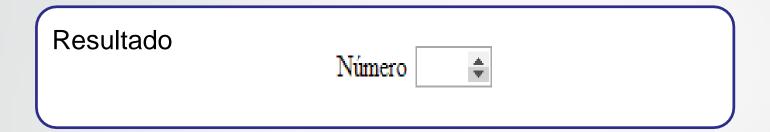
NUMBER

- Observe que o elemento <INPUT> do tipo number possui atributos como:
 - MIN: representa o valor mínimo.
 - MAX: representa o valor máximo.
 - STEP: representa a progressão.

Suporte ao navegador						
Atributo	©	C	(4)		0	
type="number"	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	

```
Número <input type="number" name="numero" step="2" min="1" max="5">
```

NUMBER



PASSWORD

Suporte ao navegador						
Atributo	©	C	(4)		0	
type="password"	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	

```
Exemplo
Usuário <input type="text" name="usuario"><BR>
Senha <input type="password" name="senha">
```

PASSWORD

Resultado		
Nesultado	Usuário	miria
	Senha	•••••

RADIO

Suporte ao navegador

Atributo	©	C	(4)		0
type="radio"	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes

Exemplo

```
<input type="radio" name="genero" value="masculino"> Masculino<br><input type="radio" name="genero" value="feminino"> Feminino<br>
```

RADIO

Resultado

- Masculino
- Feminino

RANGE

Suporte ao navegador

Os números na tabela especificam a primeira versão do navegador que suporta totalmente o elemento.

Atributo	0	C	(4)		0
type="range"	4.0	10.0	23.0	3.1	10.1

Exemplo

Resultado

RESET

Suporte ao navegador

Atributo	©	C	(4)		0
type="reset"	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes

Exemplo

RESET

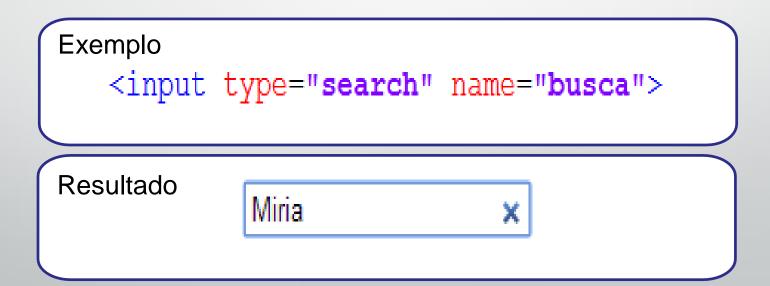
Resultado		
Usuário	miria	Usuário
Senha	**********	Senha
Redefin	nir	Redefinir

SEARCH

Suporte ao navegador

Os números na tabela especificam a primeira versão do navegador que suporta totalmente o elemento.

Atributo	0	C	(4)		0
type="search"	26.0	10.0	4.0	5.1	12.1



SUBMIT

Suporte ao navegador

Atributo	©	C	(4)		0
type="submit"	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes

Resultado

TEL

Suporte ao navegador

Atributo	0	C	(4)		0
type="tel"	Yes	10.0	Yes	Yes	11.0

Exemplo

<input type="tel" name="telefone">

Resultado

Miria

TEXT

Suporte ao navegador

Atributo	0	C	(4)		0
type="text"	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes

Exemplo

Nome <input type="text" name="nome">

Resultado

Nome

Miriã

TIME

Suporte ao navegador

Os números na tabela especificam a primeira versão do navegador que suporta totalmente o elemento.

Atributo	©	C	(a)		0
type="time"	20.0	12.0	57.0	14.1	10.1

Exemplo

Hora: <input type="time" name="tempo">

Resultado

Hora: --:-- \$

URL

Suporte ao navegador

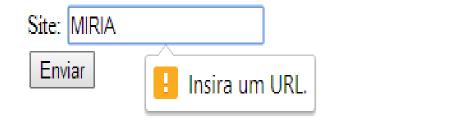
Os números na tabela especificam a primeira versão do navegador que suporta totalmente o elemento.

Atributo	©	C	(a)		0
type="url"	Yes	10.0	Yes	Yes	10.1

Exemplo

```
Site: <input type="url" name="site"><br>
<input type="submit">
```

Resultado



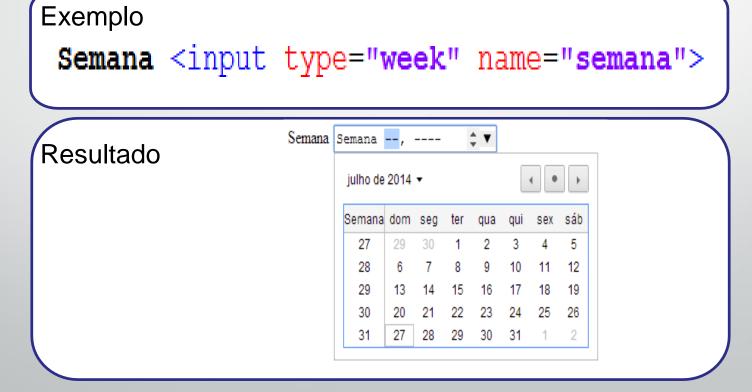
FUNDAMENTOS DE TECNOLOGIA WEB

WEEK

Suporte ao navegador

Os números na tabela especificam a primeira versão do navegador que suporta totalmente o elemento.

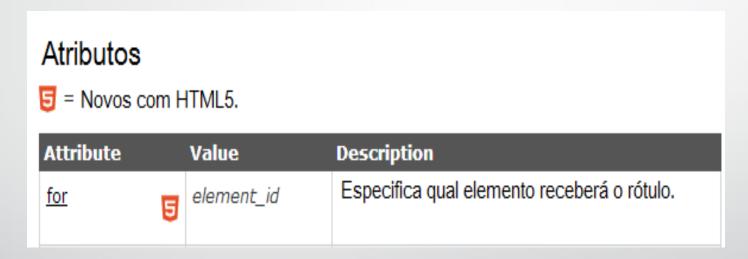
Atributo	0	C	6		0
type="week"	25.0	12.0	Not supported	Not supported	10.1



FUNDAMENTOS DE TECNOLOGIA WEB

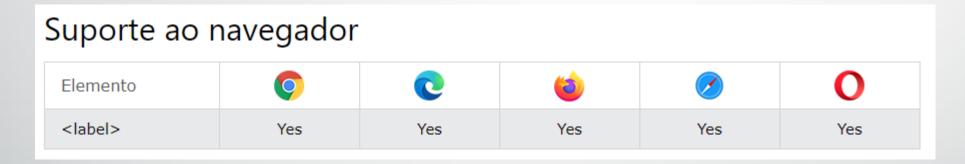
O elemento - <LABEL>

O elemento <LABEL> define um rótulo para o elemento <INPUT>.



O elemento - <LABEL>

O elemento <LABEL> define um rótulo para o elemento <INPUT>.



```
Exemplo <LABEL for="nome">Nome <INPUT id="nome" type="text"><br/>br>
```

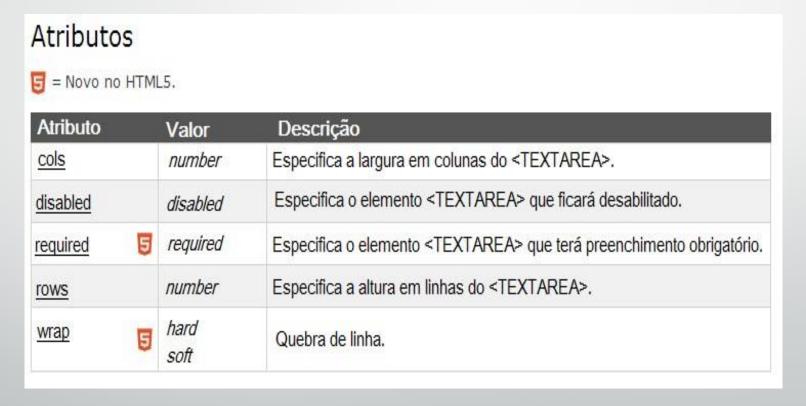
O elemento - <LABEL>

O elemento <LABEL> define um rótulo para o elemento <INPUT>.

Resultado Nome

O elemento <TEXTAREA>

 O elemento <TEXTAREA> especifica um campo de texto que contém múltiplas linhas.



O elemento <TEXTAREA>

Suporte ao navegador Elemento O Ves Yes Yes Yes Yes Yes

O elemento <TEXTAREA>

Resultado Deixe seu comentário aqui...

O elemento <SELECT> é usado para criar menus drop-down.

Atributos

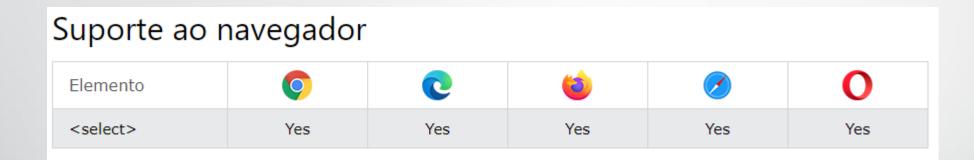
= Novo no HTML5.

Atributo	Valor	Descrição
<u>size</u>	number	Define o número de opções visíveis no menu drop-down.
disabled	disabled	Especifica o elemento <select> que ficará desabilitado.</select>
required 5	required	Especifica o elemento <select> que terá preenchimento obrigatório.</select>
<u>multiple</u>	multiple	Especifica que várias opções poderão ser selecionada simultaneamente.

 Os elementos <OPTION> e <OPTGROUP> são utilizadas para definir as opções que estarão contidas no menu drop-down.

 <OPTGROUP> é utilizado para agrupar opções similares no menu drop-down.

Com < OPTION>



Com < OPTION>

Resultado

Opção 1

Opção 1

Opção 2

Opção 3

Opção 4

Com <OPTION> com atributo multiple.

Resultado

Opção 1

Opção 2

Opção 3

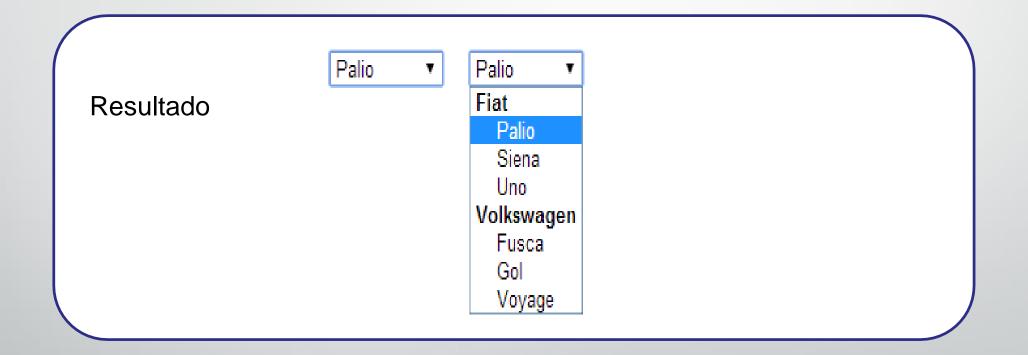
Opção 4

▼

Com < OPTGROUP>.

```
<select>
                   <optgroup label="Fiat">
                         <option value="palio">Palio</option>
                         <option value="siena">Siena</option>
Exemplo
                         <option value="uno">Uno</option>
                   </optgroup>
                   <optgroup label="Volkswagen">
                         <option value="fusca">Fusca</option>
                         <option value="gol">Gol</option>
                         <option value="voyage">Voyage</option>
                   </optgroup>
               </select>
```

Com < OPTGROUP>.

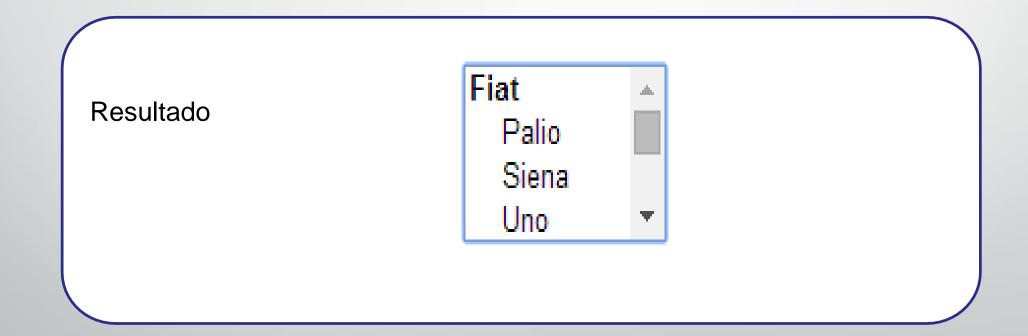


Com <OPTGROUP> com atributo multiple.

```
<select multiple>
                 <optgroup label="Fiat">
                       <option value="palio">Palio</option>
Exemplo
                       <option value="siena">Siena</option>
                       <option value="uno">Uno</option>
                 </optgroup>
                 <optgroup label="Volkswagen">
                       <option value="fusca">Fusca</option>
                       <option value="gol">Gol</option>
                       <option value="voyage">Voyage</option>
                 </optgroup>
             </select>
```

O elemento <SELECT>

Com <OPTGROUP> com atributo multiple.



• O elemento <BUTTON> define um botão clicável.

Atributos							
Attribute	Value	Description					
name	name	Especifica um nome para o botão.					
<u>type</u>	button reset submit	Especifica o tipo de botão.					
<u>value</u>	text	Especifica um valor inicial para o botão.					

Suporte ao navegador



Exemplo

<BUTTON type="button" onclick="alert('Botão Clicado')">Clique Aqui!</BUTTON>

Resultado

Alerta JavaScript

Botão Clicado

OK

Clique Aqui!

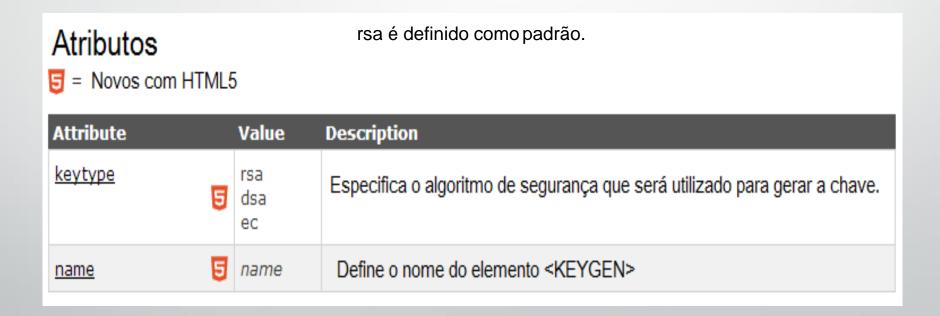
O elemento <BUTTON> +

O elemento <BUTTON> +



O elemento <KEYGEN>

 O elemento <KEYGEN> especifica um campo gerador de chaves.



O elemento <KEYGEN>

Suporte ao navegador Os números na tabela especificam a primeira versão do navegador que suporta totalmente o elemento. Elemento keygen> Not supported 1.0 1.2 3.0

Exemplo

```
Usuário: <INPUT type="text" name="usuario">
```

Encryption: <KEYGEN name="seguranca">

<INPUT type="submit">

O elemento < KEYGEN>

Exemplo

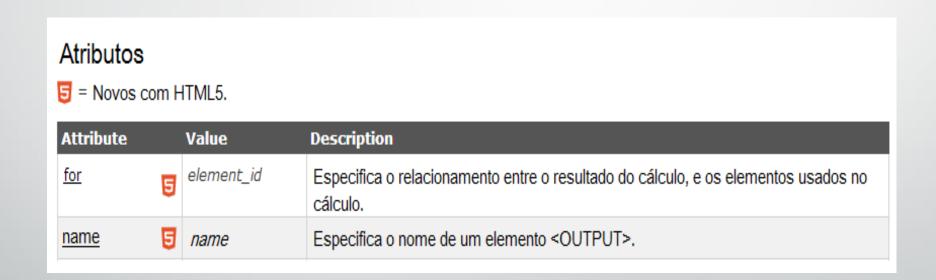
```
Usuário: <INPUT type="text" name="usuario">
Encryption: <KEYGEN name="seguranca">
   <INPUT type="submit">
```

```
Resultado
```

Username: Miria Encryption: 2048 (Nível alto) ▼ Enviar

O elemento < OUTPUT>

 O elemento <OUTPUT> representa o resultado de um cálculo.



O elemento < OUTPUT>

Suporte ao navegador

Os números na tabela especificam a primeira versão do navegador que suporta totalmente o elemento.

Elemento	0		3		0
<output></output>	10.0	Not supported	4.0	5.1	11.0

Exemplo

Resultado

O evento oninput

 O evento oninput ocorre quando um elemento(por exemplo: input) obtém a entrada do usuário e é alterado.

Este evento é semelhante ao evento onchange. A
diferença é que o evento oninput ocorre
imediatamente após a alteração do valor de um
elemento, enquanto onchange ocorre quando o
elemento perde o foco, após a alteração do conteúdo.

O evento oninput

 A outra diferença é que o evento onchange também funciona em elementos <select>.

O elemento <DATALIST>

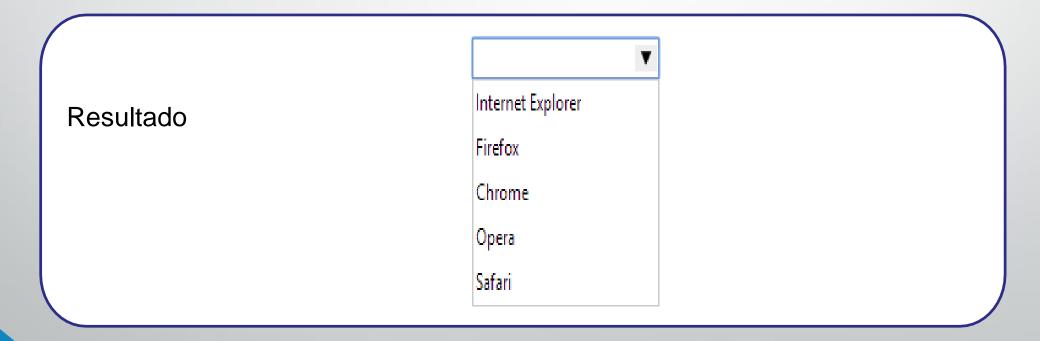
 O elemento <DATALIST> especifica a lista de opções prédefinidas de um elemento <INPUT>.

Suporte ao navegador									
Os números na tabela especificam a primeira versão do navegador que suporta totalmente o elemento.									
Elemento	0		3	Ö	0				
<datalist></datalist>	20.0	10.0	4.0	Not supported	9.0				

O elemento <DATALIST>

O elemento < DATALIST>

 O elemento <DATALIST> especifica a lista de opções pré-definidas de um elemento <INPUT>.



Dúvidas?

