



# HTML



## Links

*Miriã Corrêa*

Análise e Desenvolvimento de Sistemas

miriacoeelho@gmail.com

# Sumário

- Relembrando
- Links Internos
- Links Externos
- Outras Tags de Referência
- Links com Imagens
- Imagens Mapeadas



# Relembrando

- <IMG />: Tag de inserção de imagens;
- Atributos importantes: SRC, BORDER, ALIGN, WIDTH, HEIGHT, ALT;
- <BODY background>: imagens de fundo;
- Alguns atributos foram descontinuados no HTML5;



# Links

- Uma das tags mais importantes;
- Possibilita a navegação;
- Criação de Web Sites;
- Sem eles, páginas HTML passam a ser apenas "documentos do Word";
- Podem ter diferentes usos;
- Referenciam outros HTMLs, programas, imagens e etc.

`<a>...</a>`

➤ Tag utilizada para definir um link.



# Links

## `<a>...</a>` - Atributo importante

- href: atributo que indica o destino do link.

Por padrão, links aparece da seguinte forma em todos os navegadores:

- Um link não visitado é sublinhado e azul
- Um link visitado é sublinhada e roxo
- Um link ativo é sublinhado e vermelho

Link não visitado

Link visitado

Link ativo



# Links Internos

- Permitem a navegação dentro de um mesmo documento;
- Levam o leitor para diferentes partes do documento;
- Geralmente é usado quanto o conteúdo do HTML é muito extenso.

```
<a href="#id da tag">...</a>
```

- #: caractere usado na identificação de tags;
- id da tag: é o id colocado nas tags.



# Links Internos

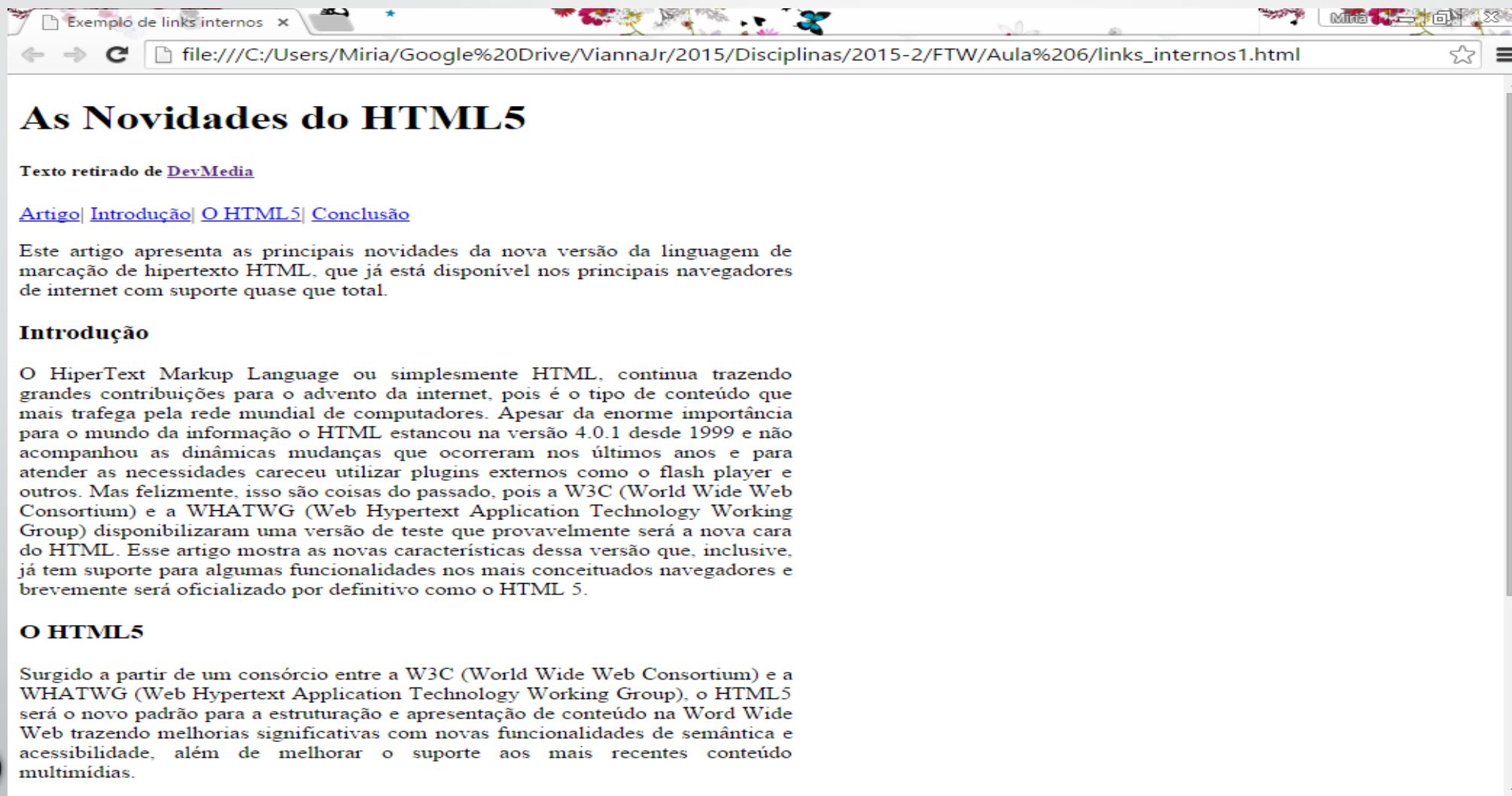
```
<!DOCTYPE html>
<html>

  <head>
    <title>Exemplo de links internos</title>
    <meta charset="utf-8">
  </head>

  <body>
    <header id="titulo">
      <h1>As Novidades do HTML5</h1>
      <h5>Texto retirado de <a href="http://www.devmedia.com.br/as-novidades-do-html5/23992">DevMedia</a></h5>
    </header>

    <nav id="menu">
      <a href="#artigo">Artigo</a>|
      <a href="#introducao">Introdução</a>|
      <a href="#corpo">O HTML5</a>|
      <a href="#conclusao">Conclusão</a>
    </nav>
```







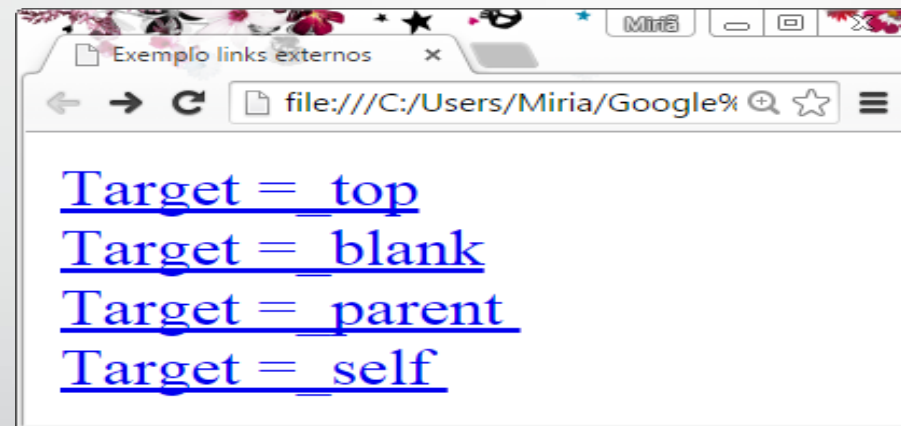
# Links Externos

- Possibilita a navegação entre páginas da internet;
- Faz a ligação de termos com arquivos;
- Realiza a comunicação para envio de e-mail;
  - `<A HREF="mailto:miriacoeelho@gmail.com">Enviar email</A>`;
- Atributos:
- TARGET: especifica onde o link da página será carregado;
  - `_top`: Abre o documento vinculado no body da janela;
  - `_blank`: Abre o documento vinculado em uma nova janela ou guia;
  - `_parent`: Abre o documento vinculado no frame pai;
  - `_self`: Abre o documento vinculado no mesmo frame que foi clicado (isto é padrão);
  - `frameName`: Abre o documento em um frame específico;



# Links Externos

```
<a href="http://www.google.com" target="_top">Target =_top</a><br>  
<a href="http://www.google.com" target="_blank">Target =_blank</a><br>  
<a href="http://www.google.com" target="_parent">Target =_parent </a><br>  
<a href="http://www.google.com" target="_self">Target =_self </a><br>
```



# Outras tag's de referência

## <base href= />

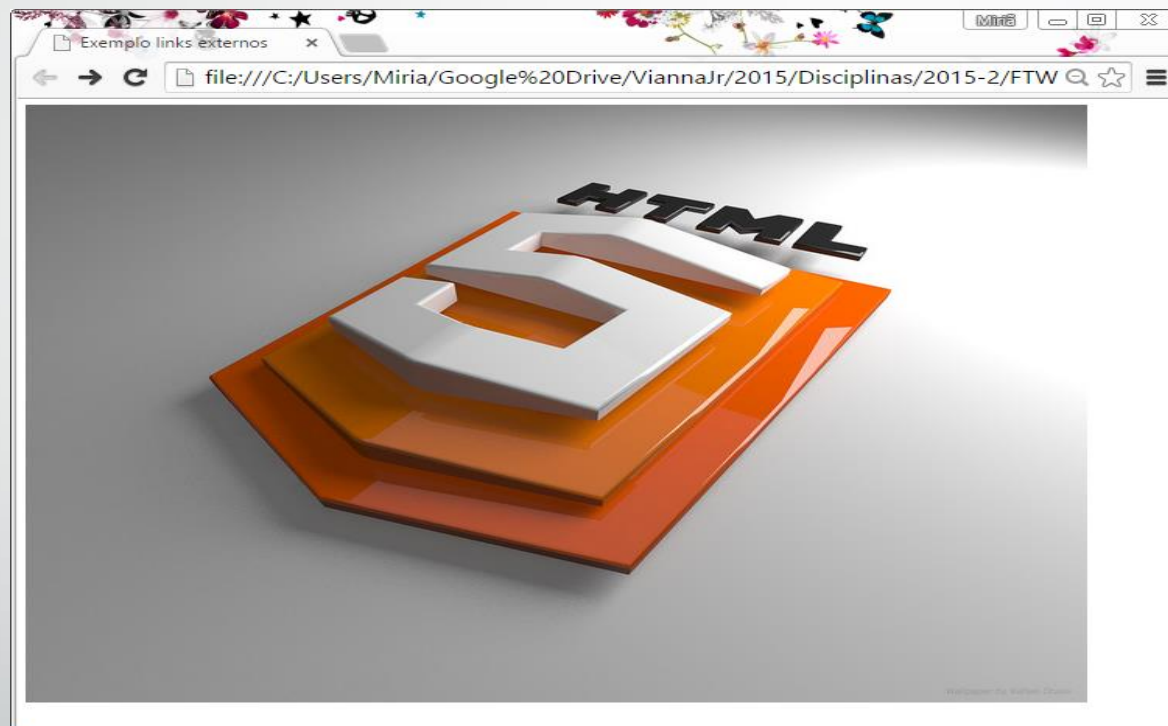
- Especifica a URL(caminho) base para todas as URLs existentes na página.
- Deve haver no máximo um elemento <base> em um documento, e ele deve estar dentro da tag <head>.

```
<head>
  <title>Exemplo base</title>
  <meta charset="utf-8">
  <base href="http://otake.com.mx/Wallpapers/" target="_blank">
</head>
<body>
  
</body>
```

Note que foi especificado apenas o endereço relativo para a imagem. A URL foi especificada na tag base, sendo assim, o navegador irá procurar a imagem em "http://otake.com.mx/Wallpapers/Html5-01-1024x768.jpg".



# Outras tag's de referência



# Outras tag's de referência

## `<link />`

- Define uma ligação entre um documento e um recurso externo.
- É usada para conectar-se a folhas de estilo externas, CSS.

Principais atributos:

- href: Especifica a URL que contém a localização do documento ligado;
- rel: Especifica a relação entre a página e o documento ligado.



# Outras tag's de referência

## Valores de Atributo

Value	Description
alternate	Direciona para uma versão alternativa do documento (ou seja, imprimir a página, traduzida ou espelho). Exemplo: <code>&lt;link rel="alternate" type="application/atom+xml" title="W3Schools News" href="/blog/news/atom"&gt;</code>
author	Direciona para o autor do documento
help	Direciona para um documento de ajuda. Exemplo: <code>&lt;link rel="help" href="/help/"&gt;</code>
icon	Importa um ícone para representar o documento. Exemplo: <code>&lt;link rel="icon" href="/favicon.ico" type="image/x-icon"&gt;</code>
license	Direciona para informações sobre direitos autorais do documento.
prefetch	Especifica o recurso de destino que será armazenado em cache.
search	Direciona para uma ferramenta de busca do documento.
stylesheet	URL para uma folha de estilo que será importada

# Outras tag's de referência

```
<HEAD>  
  <LINK REL="stylesheet" HREF="aulaLink.css" />  
</HEAD>
```



# Dicas importantes

- Evite sublinhar termos do seu texto em azul para que não sejam confundidos com links;
- Lembre-se: atributos LINK, ALINK e VLINK da tag <BODY> alteram as cores dos links;
- Agora estamos prontos pra fazer um Web Site funcional.





# Exemplo 1

1. Crie uma pasta com o nome de exemplo 1;
2. Crie 3 arquivos HTML dentro dela, com os nomes respectivamente index.html, pagina2.html e pagina3.html;
3. Em todas as 3 páginas monte a estrutura básica do HTML;
4. Crie 4 links: 1 para index.html, 1 para pagina2.html, 1 para pagina3.html e 1 para [www.google.com.br](http://www.google.com.br);
5. Salve tudo e veremos se funciona.



# Links com imagens

1. Imagens também podem ser links;
2. Basta colocar a imagem (<IMG>) entre as tags <A HREF=>...</A>.

```
<a href="http://www.facebook.com.br"></a><br>  
<a href="http://www.twitter.com"></a><br>
```



# Imagens como referências

- Outras tags úteis para a manipulação de imagens são:
  - `<FIGURE id=>...</FIGURE>`: informa a localização de uma figura em uma página HTML;
  - `<FIGCAPTION>...</FIGCAPTION>`: coloca uma legenda na figura;
- Essas tags são úteis quando sua página é muito extensa ou trata de conteúdos como artigos e notícias;



# Imagens como referências

Estou escrevendo um artigo acadêmico muito complexo, aí sinto a necessidade de exemplificar através de uma figura. Então o uso é assim: o exemplo descrito é apresentado na `<A HREF="#exemplo1">Figura 1</A>.<P>`

Aí posso continuar meu texto normalmente, já que estou referenciando a figura no meu texto, e por ela ser um link, basta o usuário clicar nele que a página irá direcionar para a imagem do exemplo.<P>

Ainda podemos transformar a própria imagem para um link relacionado ao conteúdo.

```
<FIGURE id="exemplo1">
  <A HREF="http://pt.wikipedia.org/wiki/Diagrama_de_classes" TARGET="_blank">
    <IMG SRC="http://www.gamedevbr.com/wp-content/arquivos/xna_invasores_diagrama_de_classes.jpg" width="700" height="500">
  </A>
  <FIGCAPTION>Figura 1. Diagrama de Classes do Exemplo 1.</FIGCAPTION>
</FIGURE>
```



# Imagens como referências

Estou escrevendo um artigo acadêmico muito complexo, aí sinto a necessidade de exemplificar através de uma figura. Então o uso é assim: o exemplo descrito é apresentado na [Figura 1](#).

Aí posso continuar meu texto normalmente, já que estou referenciando a figura no meu texto, e por ela ser um link, basta o usuário clicar nele que a página irá direcionar para a imagem do exemplo.

Ainda podemos transformar a própria imagem para um link relacionado ao conteúdo.

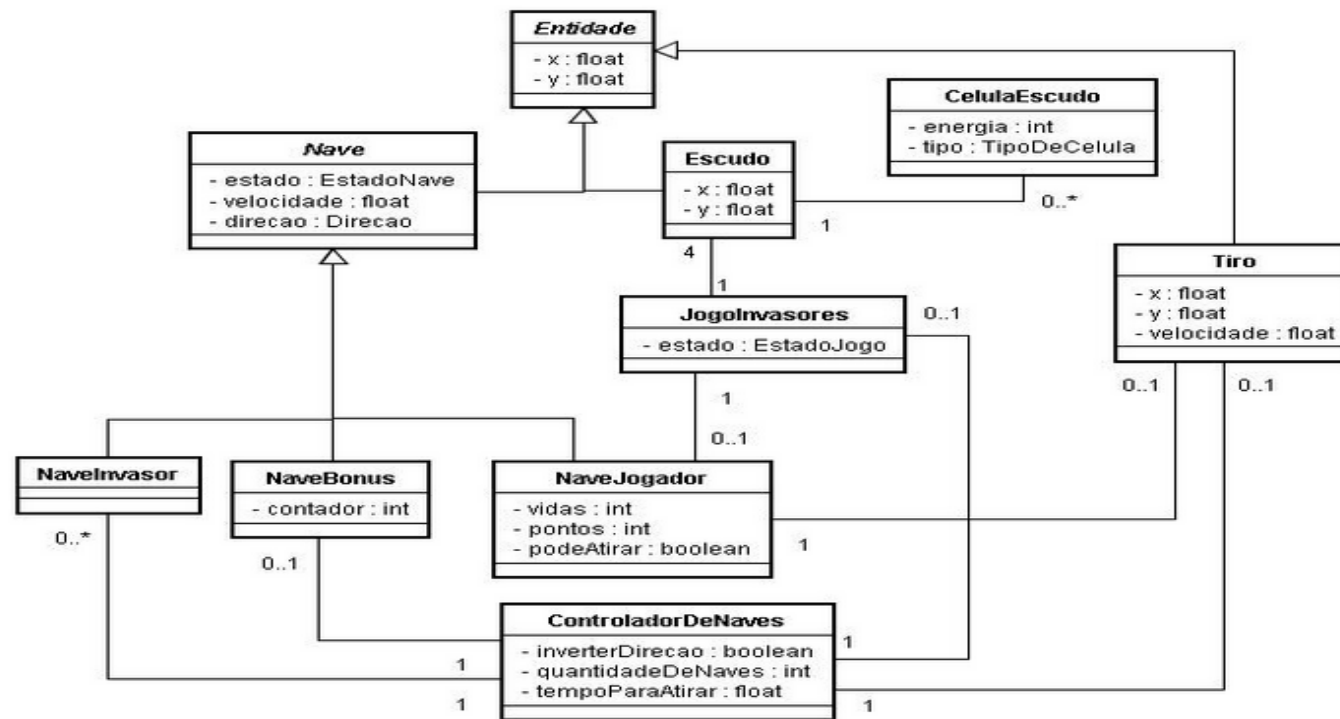


Figura 1. Diagrama de Classes do Exemplo 1.

# Imagens Mapeadas

- São links DENTRO das imagens;
- Geralmente usadas para referências de coisas curiosas ou interessantes em imagens;
- Comum na criação de menus da pagina;



# Imagens Mapeadas

## Utilização

- `<MAP>...</MAP>`: mapea os pontos da imagem. Os atributos ID e NAME são importantes aqui;
- `<AREA />`: Indica a área onde o link vai ser criado;
  - HREF: link na qual a área está sendo referenciada;
  - COORDS: coordenadas dos pontos da figura;
  - SHAPE: formato da área; Geralmente o mais comum é RECT;
  - TARGET: mesmo atributo da tag de link;
- `<IMG />`: atributo usemap, usando o id ou nome da tag `<MAP>`;



# Imagens Mapeadas

```
<img src = "imagens/foto1.jpg" width = "640px" height = "960" alt = "foto" usemap = "#meumap">
<map name = "meumap">
  <area shape = "rect" coords = "128,118,470,560"
    href = "http://www.android.com" alt = "Android">
  <area shape = "rect" coords = "177,591,421,716"
    href = "http://play.google.com" alt = "GooglePlay">
</map>
```





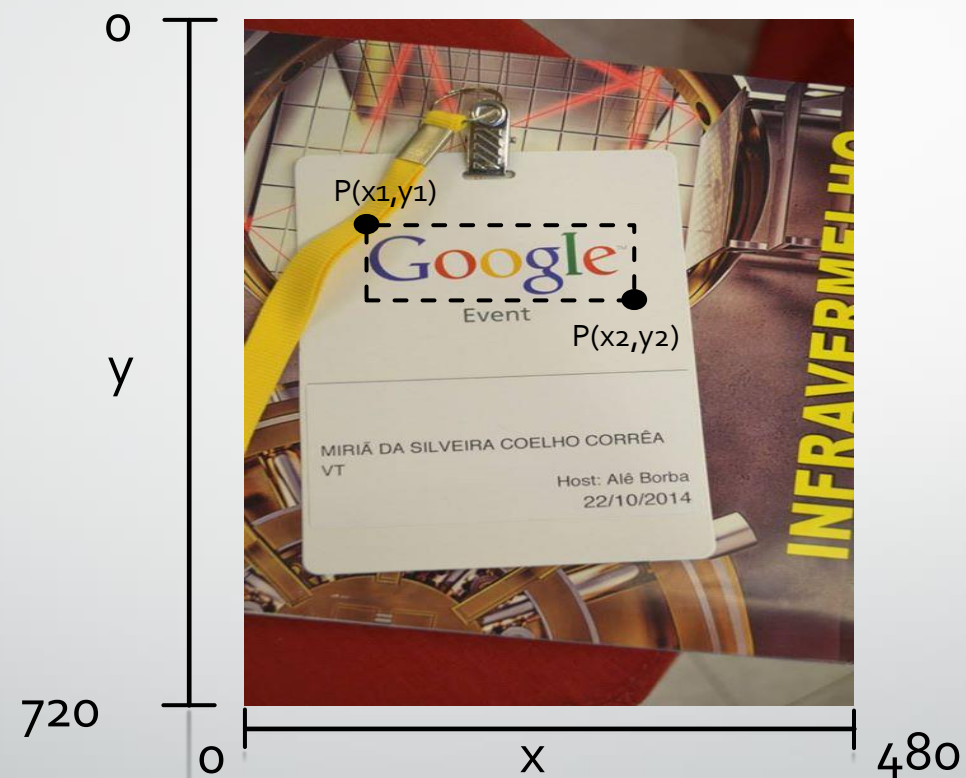
# Como mapear uma imagem

- Plano Cartesiano;
- Saber as dimensões da imagem;
- Localizar o ponto 1 ( $X_1, Y_1$ );
- Localizar o ponto 2 ( $X_2, Y_2$ );
- Colocar no atributo COORDS os pontos na ordem:  $X_1, Y_1, X_2, Y_2$ ;

*Sugestão: Utilize programas de edição de imagem para descobrir as coordenadas. Ex: Paint - Abra a imagem no Paint, posicione o mouse para o lugar da imagem onde deseja saber as coordenadas, olhe para a barra de status, logo em baixo no lado esquerdo e anote elas.*



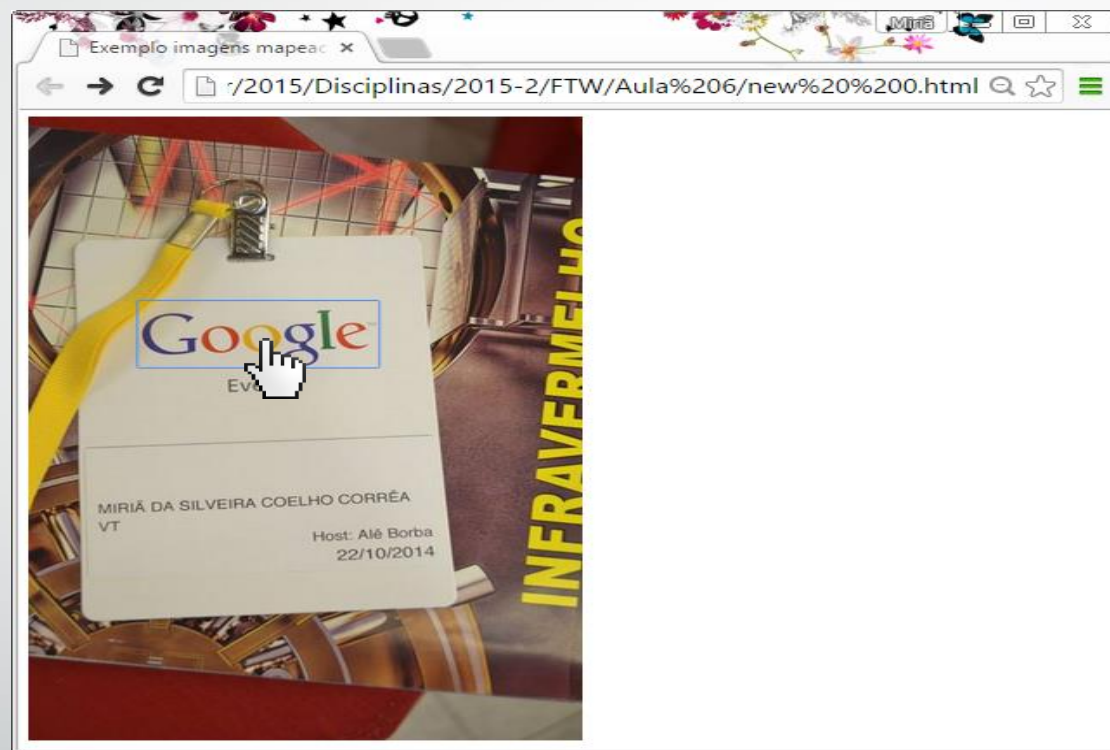
# Como mapear uma imagem



$P(x_1, y_1), P(x_2, y_2)$   
 $P(94, 212), P(304, 290)$



# Como mapear uma imagem



## Exemplo 2

1. Crie uma pasta com o nome de exemplo 2;
2. Copie os arquivos do exemplo 1 para esta pasta;
3. Desenhe um menu no paint contendo 4 opções;
4. Remova a tag <MENU> e coloque no lugar a imagem criada;
5. Faça o mapeamento da imagem para os links correspondentes;



# Dúvidas?

