

HTML



Introdução à Internet e World Wide Web



Miriã Corrêa

Análise e Desenvolvimento de Sistemas

miriacoeelho@gmail.com

Sumário

- A Internet
- WWW - Evolução
- Linguagens Web
- Elementos de Um Projeto Web
- Elementos de Um Web Site
- Comandos e Tags



A internet

- Surgiu em 1993. O nome tem origem inglesa, onde inter vem de internacional e net significa rede.
- Rede mundial que interliga milhões de computadores em todo mundo.
- Os computadores são capazes de trocar dados e mensagens utilizando um protocolo comum.
- A Internet se revela como um grande fator de comunicação, integração social, armazenamento de informações de todos os tipos e globalização de produtos.



Internet – História



Para assistir o
vídeo online.



World Wide Web

- Criada por Berners-Lee;
- World Wide Web, o famoso WWW, é um sistema de documentos dispostos na Internet que permitem o acesso às informações apresentadas no formato de hipertexto.
- Hipertexto é o termo que remete a um texto, ao qual se agregam outros conjuntos de informação na forma de blocos de textos, palavras, imagens ou sons.



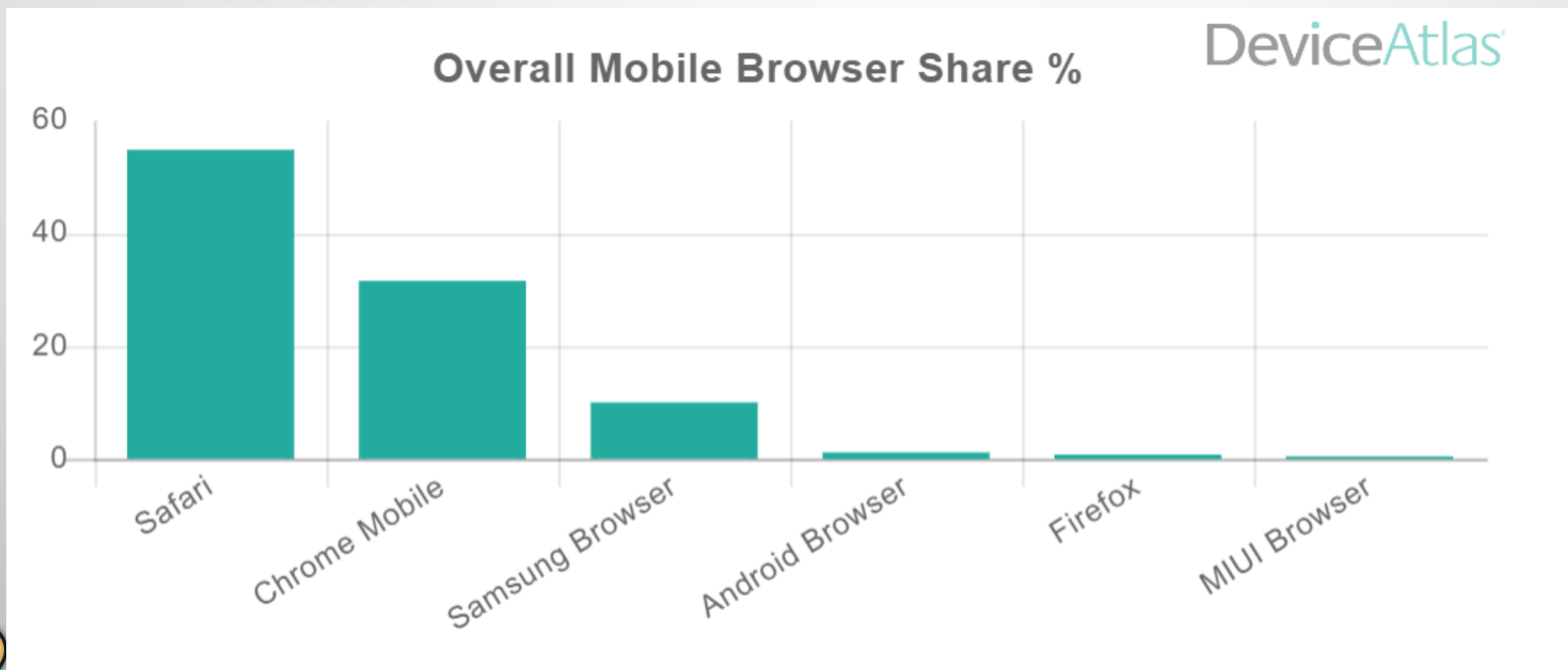
World Wide Web

- Para ter acesso as informações dispostas na web pode-se usar um programa de computador chamado navegador.



Navegadores Móveis

- Os dois navegadores móveis mais populares em todo o mundo são Safari e Chrome.



<https://mobiforge.com/research-analysis/the-most-popular-mobile-browsers>

World Wide Web

Evolução

- Web 1.0: A web 1.0 é considerada como estática, sendo que seus conteúdos não podem ser alterados pelos usuários finais;
- O conteúdo não tinha interatividade com o usuário;
- Era apenas mais um espaço de leitura;
- Já existiam os links.



WEB 1.0 {HTML, PORTALS}



WWW.HAZHISTORIA.NET

World Wide Web

Evolução

- Web 2.0: A web 2.0 também chamada de web participativa, destaca-se por ser dinâmica, sendo o contrario da web 1.0 que é estática. Se referindo a web 2.0, dinâmica indica a interatividade e participação do usuário final com a estrutura e conteúdo da página;
- Foi a revolução dos blogs e chats, das mídias sociais colaborativas, das redes sociais e do conteúdo produzido pelos próprios internautas.





World Wide Web

Evolução

- A Web 3.0 é uma internet onde teremos toda informação de forma organizada para que não somente os humanos possam entender, mas principalmente as máquinas, assim elas podem nos ajudar respondendo pesquisas e perguntas com uma solução concreta, personalizada e ideal.
- É uma internet cada vez mais próxima da inteligência artificial.





Linguagens Web



HTML

- Definição: HTML (abreviação para a expressão inglesa HyperText Markup Language, que significa Linguagem de Marcação de Hipertexto) é uma linguagem utilizada para desenvolver páginas web.
- Interpretada pelos browsers;
- Versão atual: HTML5;



HTML

- Ao salvar o arquivo, é preciso salvar como formato ".htm" ou ".html".
- Por convenção, o nome da página principal de um site deve ser "index.html", pois é o arquivo que o servidor irá procurar caso não seja solicitado um arquivo específico.
- Os nomes devem iniciar com uma letra obrigatoriamente;
- Procure usar nomes significativos, que remetam ao conteúdo do arquivo;



HTML5

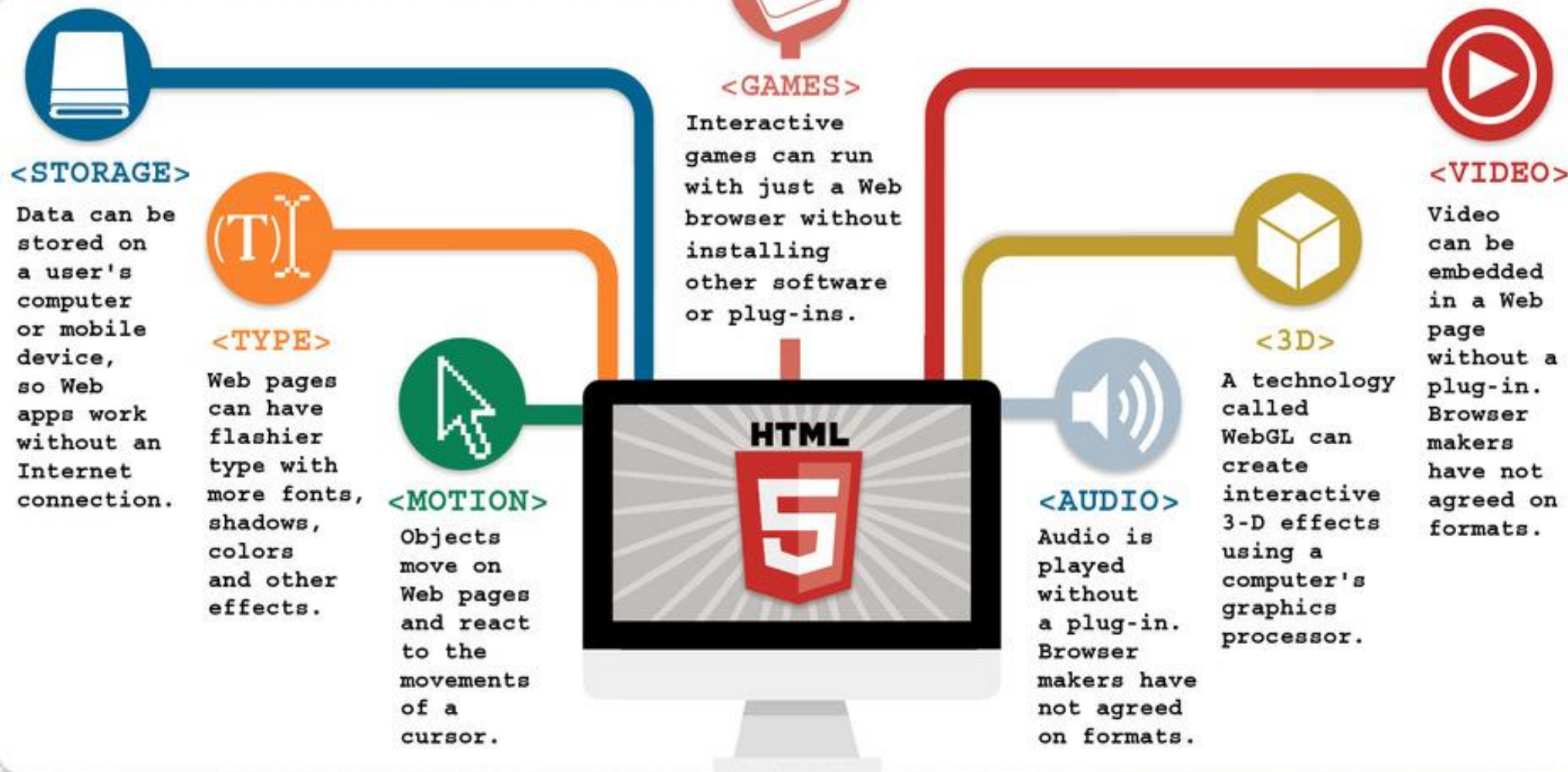
- HTML4 não trazia diferenciais para a semântica do código;
- HTML4 também não facilitava a manipulação dos elementos via Javascript ou CSS;
- O HTML5 é a nova versão do HTML4;
- Objetivo: facilitar a manipulação de elementos;
- HTML5 também cria novas tags e modifica a função de outras;



HTML5

What Does HTML5 Do?

Key features of the next Web programming standard.



Elementos de Um Projeto Web

- Principais Elementos:
 - Página Web: Arquivo de texto formatado com HTML.
 - Home Page: Página pessoal ou pagina inicial do site.
 - Web Site: Lugar; conjunto de paginas HTML que contém informações relacionadas.
 - Textos, imagens, sons, vídeos também podem fazer parte do conteúdo de um Web Site.



Marcação

- Não adianta relacionar informações na web se essas informações não detiverem significado.



Alimentação e

NUTRIÇÃO

PRINCIPAL DICAS EVITAR/OPTAR CONTATO

Você sabe a diferença entre alimentação e nutrição?

Muitas vezes, quando falamos de dieta, estamos sempre encontrando estas duas palavras: alimentação e nutrição. Mas, apesar de serem usadas até como sinônimos, será que elas tem o mesmo sentido?

Alimentação é o processo de assimilarmos os alimentos que ingerimos. Mas também pode ser entendida como o conjunto de hábitos que envolvem o nosso "comer e beber". Tudo isso é relacionado ao fato de ingerirmos calorias e nutrientes.

Marcação

- Você consegue diferenciar os elementos do exemplo contido no slide anterior, as características de cada elemento permitem seu cérebro diferenciá-los.
- Os meios de acesso como os sistemas de busca, leitores de telas, browsers, scripts ou quaisquer outros que tentem ler seu código HTML não possuem essa inteligência e precisam de ajuda para entender cada um desses elementos.
- Essa ajuda é o que chamamos de tags.



Tags

- As tags são marcações que formam cada elemento do HTML.
- Todas as tags têm o mesmo formato: começam com um sinal de menor "<" e acabam com um sinal de maior ">".
- Um parágrafo é marcado coma tag <p>, um título importante com a tag <h1> etc.
- Cada tag tem sua função e seu significado.



Formas dos comandos HTML

- Abertos (simples): *<comando>*
- Fechados: *<comando> ... </comando>*
- Compostos:

<comando>

<elemento 1> ... </elemento 1>

<elemento 2> ... </elemento 2>

....

<elemento n> ... </elemento n>

</comando>



Regras e Dicas HTML

- Fechar sempre as tags fechadas e compostas;
- Não usar espaços na tag;
- Os agrupamentos de espaços colocados FORA das tags serão interpretados como apenas um espaço.
- Fora das tags não há restrição do uso dos espaços;
- NOMES DAS TAGS - Maiúsculas (não é estritamente necessário mas facilita a leitura e tomaremos como convenção para os nossos códigos);
- NOMES DOS ARQUIVOS (inclusive extensão ".html" ou ".htm") - Minúsculas;



HTML - Estrutura Básica

- O documento HTML sempre inicia com o que chamamos de estrutura básica. Esta estrutura é quase que imutável.

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="pt-br">
3      <head>
4          <title>Título da página</title>
5          <meta charset="utf-8">
6      </head>
7      <body>
8          <!--Conteúdo-->
9      </body>
10 </html>
```



HTML - Estrutura Básica

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="pt-br">
3    <head>
4      <title>Título
5      <meta charset=
6    </head>
7    <body>
8      <!--Conteúdo-->
9    </body>
10 </html>
11
```

- O Doctype informa aos browsers, robôs de busca, leitores de tela e outros dispositivos, que tipo de documento eles estão prestes a carregar. Isso possibilita que o browser saiba como se comportar ao ler o código.
- Existem outros códigos que podemos carregar, por exemplo XML.



HTML - Estrutura Básica

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="pt-br">
3      <head>
4          <title>Título
5          <meta charset
6      </head>
7      <body>
8          <!--Conteúdo-->
9      </body>
10 </html>
```

- Elemento principal;
- Todo o conteúdo do web site deve ficar entre elas;
- O atributo lang fornece informações sobre o idioma principal do HTML;



HTML - Estrutura Básica

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="pt-br">
3      <head>
4          <title>Título
5          <meta charset="UTF-8">
6      </head>
7      <body>
8          <!--Conteúdo-->
9      </body>
10 </html>
```

- Contém um conjunto de informações a respeito da página e do conteúdo nela publicado.
- Essas informações são usadas pelos navegadores e user-agents em geral, sendo invisíveis para os usuários.



HTML - Estrutura Básica

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="pt-br">
3  <head>
4      <title>Título da página</title>
5      <meta charset="utf-8"/>
6  </head>
7  <body>
8      <!--Conteúdo-->
9  </body>
10 </html>
```

- É usada para indicar a codificação de caracteres que a nossa página está utilizando.
- Antigamente: <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">



HTML - Estrutura Básica

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="pt-br">
3    <head>
4      <title>Título da página</title>
5      <meta charset="utf-8">
6    </head>
7    <body>
8      <!--Conteúdo-->
9    </body>
10 </html>
```

- É o título da página que aparecerá na aba ou na barra do navegador.



HTML - Estrutura Básica

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="pt-br">
3  <head>
4      <title>Título da página</title>
5      <meta charset="utf-8">
6  </head>
7  <body>
8      <!-- Conteúdo -->
9  </body>
10 </html>
```

- Como o próprio nome diz, é o corpo da página;
- Demais marcações são inseridas aqui;
- Formulários, textos, parágrafos, imagens...



Dicas importantes

- Verifique suas paginas com diferentes navegadores e em diferentes plataformas para assegurar que você terá uma experiência de visualização consistente;



Dicas importantes

- Revise a grafia e a gramática antes de publicar a sua página (peça que outra pessoa a leia). Verifique todos os links entre as páginas. Esta dica é simples mas muitas pessoas esquecem dela e publicam péssimos trabalhos;
- Em vez de fazer seu vínculo de texto com coisas chatas do tipo 'Clique aqui!', procure ser mais específico, use 'Iniciar', 'Transferir', ou outra;



Dicas importantes

- Não coloque informações do tipo "Este site esta em processo de criação, pois praticamente todos os sites da Web estão em criação e em desenvolvimento. E preferível não colocar nada a colocar uma página com um aviso deste tipo;



Dicas importantes

- Peça a opinião de outras pessoas antes de publicar o seu site, o olhar crítico de alguém pode detectar erros que não foram percebidos por você.



Dicas importantes

- As extensões ".html" ou ".htm" são importantes quando o servidor Web está identificando o arquivo. Usaremos como convenção para os nossos trabalhos a extensão ".html";
- Os nomes devem iniciar com uma letra obrigatoriamente;
- Procure usar nomes significativos, que remetam ao conteúdo do arquivo.



Atributos

- Atributos são informações que passamos na Tag para que ela se comporte da maneira esperada.
- Existem atributos globais (que funcionam em todas as Tags) e específicos (que são direcionados para cada Tag, através de especificação).
- Os Atributos possuem nome e um valor.



Atributos Globais

accesskey

- Determina uma (ou mais) tecla(s) de atalho para o elemento.

class

- Especifica uma (ou mais) classe(s) para o elemento.

contenteditable

- Especifica se o conteúdo de um elemento é ou não editável.

contextmenu

- Especifica um menu de contexto para um elemento.
- O menu de contexto aparece quando um usuário clica com o direito sobre o elemento.

dir

- Especifica a direção do texto contido no conteúdo do elemento



Atributos Globais

draggable

- Define se um elemento é arrastável ou não.

dropzone

- Especifica se os dados arrastados serão copiados, movidos ou vinculados, quando eles forem descartados em um elemento.

hidden

- Oculta o elemento onde for declarado.

id

- É o identificador único do elemento.
- Deve-se declarar apenas um id por elemento.
- O id não deve ser repetido na mesma página.

lang

- Especifica a linguagem do conteúdo do elemento.



Atributos Globais

spellcheck

- Especifica se o conteúdo do elemento terá ou não sua gramática verificada.

style

- Determina propriedades CSS diretamente no elemento.

tabindex

- Organiza os elementos por ordem de tabulação. Deve-se usar valor numérico.

title

- Especifica uma informação extra sobre o elemento.

translate

- Especifica se o conteúdo de um elemento deverá ser traduzido ou não.



Considerações

identação

- Um código bem escrito é um código bem identado;
- Ajude as outras pessoas no entendimento do seu código. Não é só você quem vai trabalhar nele.

validação

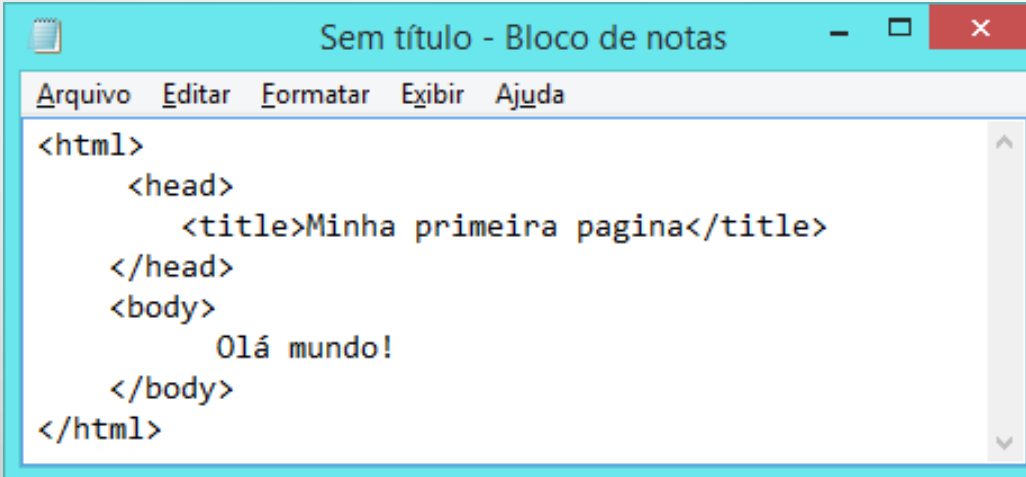
- Apesar de uma página funcionar corretamente em um lugar, não significa que vai funcionar em outros;
- Fazer a validação é uma tarefa saudável e vai te poupar problemas futuros;
- W3C Validator: <http://validator.w3c.org/check>.



Considerações

IDE

- Usaremos para criar nossas páginas Notepad++;
- NÃO SE ESQUEÇAM: Bloco de Notas é um excelente editor para HTML.



```
<html>
  <head>
    <title>Minha primeira pagina</title>
  </head>
  <body>
    Olá mundo!
  </body>
</html>
```



Dúvidas?

