# MANIPULANDO FORMULÁRIOS

Para criar um formulário em HTML, você usa o <form>

#### O elemento

tem dois atributos importantes: action e method.

O action especifica uma URL que processará o envio do formulário. Neste exemplo, a ação é a /signupURL. O method especifica o método HTTP com o qual enviar o formulário. Normalmente, o método é post ou get.

JavaScript usa o HTMLFormElement para representar um formulário. O HTMLFormElement tem as seguintes propriedades que correspondem aos atributos HTML:

action- é a URL que processa os dados do formulário. method- é o método HTTP que é equivalente ao method do elemento.

O HTMLFormElement também fornece os seguintes métodos úteis:

submit() - enviar o formulário. reset() - redefinir o formulário.

## Referênciando o formulário

Para fazer referência ao elemento, você pode usar métodos de seleção do DOM, como getElementById():

```
getElement

1 const form = document.getElementById('subscribe');
```

Um documento HTML pode ter vários formulários. A propriedade document.forms retorna uma coleção de formulários (HTMLFormControlsCollection) no documento:

```
forms

1 document.forms;
2 document.forms[0];
```

# Enviando um formulário

Normalmente, um formulário tem um botão de envio. Quando você clica nele, o navegador envia os dados do formulário para o servidor. Para criar um botão de envio, você usa <input> ou <button> com o tipo submit:

```
submit

// cinput type="submit" value="Subscribe">
// cinput type="submit" value="submit">
// cinput type="submit" value="submit" value=
```

Quando você envia o formulário, o evento submit é acionado antes que a solicitação seja enviada ao servidor. Isso lhe dá a chance de validar os dados do formulário. Se os dados do formulário forem inválidos, você poderá interromper o envio do formulário.

Para anexar um ouvinte de evento ao submitevento, você usa o método addEventListener() do elemento de formulário da seguinte forma:

Para impedir que o formulário seja enviado, você chama o método preventDefault() dentro do manipulador de eventos assim:

```
form.addEventListener('submit', (event) => {
    // Cancela o envio
    event.preventDefault();
4 });
```

Para enviar o formulário em JavaScript, você chama o método submit() do objeto de formulário:

```
submit

1 form.submit();
```

Observe que o form.submit() não aciona o evento submit. Portanto, você deve sempre validar o formulário antes de chamar esse método.

### Acessando campos do formulário

Para acessar campos de formulário, você pode usar métodos DOM como getElementsByName(), getElementById(), querySelector(), etc.

Além disso, você pode usar a propriedade elements do objeto form. A propriedade form.elements armazena uma coleção de elementos do formulário.

O JavaScript permite acessar um elemento por índice, id ou nome. Suponha que você tenha o seguinte formulário de inscrição com dois

elementos:

Para acessar os elementos do formulário, você obtém primeiro o elemento do formulário:

```
const form = document.getElementById('signup');
```

E use index, id ou name para acessar o elemento.

```
1  // 0 código a seguir acessa o primeiro elemento de formulário:
2  
3   form.elements[0]; // index
4   form.elements['name']; // name
5   form.elements['name']; // id (name & id são os mesmos neste caso)
6  
7   // Segundo elemento
8   form.elements[1]; // index
9   form.elements['email']; // name
10   form.elements['email']; // name
11   form.elements['email']; // id
```

Após acessar um campo de formulário, você pode utilizar a propriedade value para acessar seu valor, por exemplo:

```
value

1    const form = document.getElementById('signup');
2    const name = form.elements['name'];
3    const email = form.elements['email'];
4    // pegando o valor
6    let fullName = name.value;
7    let emailAddress = email.value;
```

## **Exercício**

- Crie um formulário
- Crie um input text para item
- Crie um submit com o valor cadastrar
- Ao clicar em cadastrar no formulário o valor do item deve ser adicionado em um li abaixo do form
- Crie um link com o texto excluir na frente de cada item, ao clicar em excluir o item desaparece da tela