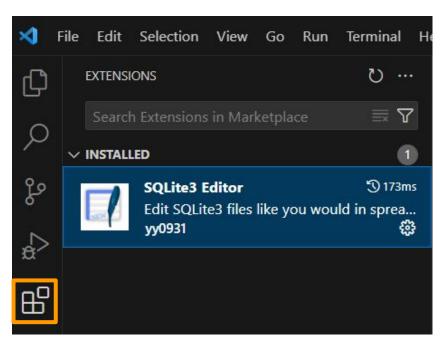
Programação Web Avançada

Introdução à Persistência com Dapper



Antes de iniciar

Nesta disciplina vamos utilizar a extensão SQLite3 Editor.



Antes de iniciar

Precisamos fazer uma pequena introdução ao ADO.net

ADO.Net

Introdução à interação com fontes de dados

ADO.Net é um conjunto de bibliotecas que permitem a interação com fontes de dados.

- Fontes de dados podem ser:
 - Bases de dados;
 - Arquivos XML;
 - Arquivos texto;
 - o Etc.

- Existem provedores de dados ADO. Net para diversas bases de dados, tais como:
 - SQL Server;
 - Oracle;
 - DB2;
 - Postgree;
 - MySQL;
- Neste curso nós utilizaremos ADO.Net para interagir com uma base de dados SQLite.

- ▷ A maioria dos SGBD's existentes possuem provedores de dados (data providers) nativos para ADO.Net.
 - Dessa forma, para acessar uma base de dados MySQL, por exemplo, ao invés de utilizarmos ODBC ou OLEDB, nós podemos utilizar um data provider nativo para MySQL.
 - Ao codificar um data provider para uma determinada base de dados, a equipe de desenvolvimento pode explorar as especificidades de cada base de forma a obter um melhor desempenho.

 Para acessarmos uma base SQLite, no terminal do VSCode de seu projeto, instale o pacote Microsoft.Data.Sqlite:

dotnet add package Microsoft.Data.Sqlite

 Para se conectar a uma base de dados SQLite, nosso sistema utilizará um objeto SqliteConnection.

É possível passar para o construtor do objeto SqliteConnection a string de conexão que contém dados como o caminho do servidor, o nome da base de dados, o usuário e a senha de acesso.

- Principais métodos de um objeto SqliteConnection:
 - O método Open do objeto SqliteConnection abre a conexão com a base de dados.
 - O método Close fecha a conexão aberta.

```
using Microsoft.Data.Sqlite;
using (var conexao = new SqliteC
{
    conexao.Open();
}
```

Para utilizar o provider para SQLite, é necessário importar a biblioteca Microsoft.Data.Sqlite

```
using Microsoft.Data.Sqlite;
       var conexao = new SqliteConnection(@"Data Source=db\app.db")
using
    conexao.Open();
                             Instanciado o objeto conexao, que possibilitará
                             fazermos a conexão com o SQLite.
```

```
using Microsoft.Data.Sqlite;
using (var conexao = new SqliteConnection(@"Data Source=db\app.db")
{
    conexao.Open();
    No construtor foi passado o caminho para o arquivo da base de dados. Em outras bases de dados, costumamos passar a string de conexão aqui.
```

```
using Microsoft.Data.Sqlite;
using (var conexao = new SqliteConnection(@"Data Source=db\app.db"))
    conexao.Open();
    Abre a conexão com a base de dados.
```

```
using Microsoft.Data.Sqlite;

using (var conexao = new SqliteConnection(@"Data Source=db\app.db"))
{
    conexao.Open();
}
```

O método Close não precisou ser chamado por termos instanciado o objeto SqliteConnection dentro da diretiva using, de forma que ao término do bloco de código do using o disposing do objeto é feito, o que fecha a conexão automaticamente.

Um comando em ADO.Net é representado por um objeto.

No SQLite, a classe para instanciação de nossos objetos que representam comandos é chamada de SqliteCommand.

Um objeto SqliteCommand permite especificar que tipo de interação será feita em uma base de dados.

 Para executar um comando que altera a base de dados, basta utilizar o método ExecuteNonQuery() do objeto
 SqliteCommand, conforme o exemplo do próximo slide.

```
using Microsoft.Data.Sqlite;
using (var conexao = new SgliteConnection(@"Data Source=db\app.db"))
    conexao.Open();
    var cmd = conexao.CreateCommand();
    cmd.CommandText = "insert into contato (id, nome, email)
        values (@id,@nome,@email)";
    cmd.Parameters.AddWithValue("@id", 4);
    cmd.Parameters.AddWithValue("@nome", "João");
    cmd.Parameters.AddWithValue("@email", "joao@email.com");
    var retorno = cmd.ExecuteNonQuery();
    Console.WriteLine($"Comando executado. {retorno} linhas afetadas.");
```

```
using Microsoft.Data.Sqlite;
using (var conexao = new SgliteConnection(@"Data Source=db\app.db"))
    conexao.Open();
    var cmd = conexao.CreateCommand();
    cmd.CommandText = "insert into contato (id, nome, email)
        values (@id,
    cmd.Parameters.A
    cmd.Parameters.A Retorna um objeto SqlCommand, que permite a
                     execução de comandos na base de dados.
    cmd.Parameters.A
    var retorno = cmd.ExecuteNonQuery();
    Console.WriteLine($"Comando executado. {retorno} linhas afetadas.");
```

```
using Microsoft.Data.Sqlite;
using (var conexao = new SgliteConnection(@"Data Source=db\app.db"))
    conexao.Open();
    var cmd = conexao.CreateCommand();
    cmd.CommandText = "insert into contato (id, nome, email)
        values (@id,@nome,@email)";
    cmd.Parameters.AddWithValue (""
    cmd.Parameters.AddW
    cmd.Parameters.AddW
                         A propriedade CommandText deve ser atribuída com
                         o comando a ser executado na base de dados.
    var retorno = cmd.E
    Console.WriteLine($"Comando executado. {retorno} linhas afetadas.");
```

```
using Microsoft.Data.Sqlite;
using (var conexao = new SgliteConnection(@"Data Source=db\app.db"))
    conexao.Open();
    var cmd = conexao.CreateCommand();
    cmd.CommandText = "insert into contato (id, nome, email)
        values (@id,@nome,@email)";
    cmd.Parameters.AddWithValue("@id", 4);
    cmd.Parameters.AddWithValue("@nome", "João");
    cmd.Parameters.AddWithValue("@email", "joao@email.com");
    var re
           É possível adicionar parâmetros nos comandos, de
    Consol forma a evitar Sql Injection.
                                                        linhas afetadas.");
```

```
using Microsoft.Data.Sqlite;
using (var conexao = new SgliteConnection(@"Data Source=db\app.db"))
    conexao.Open();
    var cmd = conexao.CreateCommand();
    cmd.CommandText = "insert into contato (id, nome, email)
        values (@id,@
    cmd.Parameters.Ad O comando ExecuteNonQuery executa o comando e
    cmd. Parameters. Ad retorna o número de linhas afetadas.
    cmd.Parameters.Ad
    var retorno = cmd.ExecuteNonQuery();
    Console.WriteLine($"Comando executado. {retorno} linhas afetadas.");
```

- Para ler registros, podemos utilizar um DataReader, um DataTable ou um DataSet.
 - Para leitura rápida com cursor, prefira o DataReader.
 - Para carregar os registros em memória, possibilitando fechar a conexão e manter os objetos em memória, prefira o DataTable ou o DataSet.

```
using Microsoft.Data.Sqlite;
using (var conexao = new SqliteConnection(@"Data Source=db\app.db"))
    conexao.Open();
    var cmd = conexao.CreateCommand();
    cmd.CommandText = "SELECT * FROM contato WHERE nome like @parteNome";
    cmd.Parameters.AddWithValue("@parteNome", $"%a%");
   using (var dr = cmd.ExecuteReader())
        while (dr.Read())
            Console.WriteLine($"{dr["id"]} - {dr["nome"]} - {dr["email"]}");
```

```
using Microsoft.Data.Sqlite;
using (var conexao =
                                                                    .db"))
                       O comando ExecuteReader retorna um DataReader.
                       que é um cursor para registros retornados. E
    conexao.Open();
                       necessário fechar o DataReader, porém se o mesmo
                       for declarado dentro de um using, o mesmo será
    var cmd = conexa
                       fechado automaticamente ao término da execução
    cmd.CommandText
                                                                    parteNome";
                       do bloco using.
    cmd.Parameters.A
           (var dr = cmd.ExecuteReader()
    using
        while (dr.Read())
             Console.WriteLine($"{dr["id"]} - {dr["nome"]} - {dr["email"]}");
```

```
using Microsoft.Data.Sqlite;
using (var conexao = new SqliteConnection(@"Data Source=db\app.db"))
    cor
        A função Read lê o registro atual e retorna true se o
         mesmo existir ou false caso já tenha atingido o final
                                                       E nome like @parteNome";
    cmc
         dos registros retornados.
                                                       a%");
    cmc
         while (dr.Read())
             Console.WriteLine($"{dr["id"]} - {dr["nome"]} - {dr["email"]}");
```

```
using Microsoft.Data.Sqlite;
using (var conexao = new SgliteConnection(@"Data Source=db\app.db"))
    conexao.Open();
    var cmd = conexao.CreateCommand();
    cmd.CommandText = "SF
                                                                         eNome";
    cmd.Parameters.AddWi
                            Para ler um campo de um registro, utilize o índice do
                            mesmo entre colchetes. Também é possível utilizar o
    using (var dr = cmd.)
                            nome do campo entre colchetes.
        while (dr.Read()
             Console.WriteLine($"{dr["id"]} - {dr["nome"]} - {dr["email"]}");
```

Dapper

Introdução ao Micro-ORM Dapper

Introdução ao Dapper

- O Dapper é um mapeador objeto relacional simples para DotNet.
 - Foi desenvolvido pela equipe de desenvolvedores do Stack Overflow para solucionar gargalos de desempenho que os mesmos estavam tendo com o Entity Framework.

Introdução ao Dapper

- Dapper é uma biblioteca NuGet que você pode adicionar ao seu projeto.
 - Fornece métodos de extensão (extension methods) em sua instância DbConnection. Isso fornece uma API simples e eficiente para invocar SQL, com suporte para acesso a dados síncronos e assíncronos, além de permitir consultas com e sem buffer.

Dapper

- Instalando o Dapper:
 - No terminal, digite:

dotnet add package Dapper

Inserção

```
using Dapper;
using Microsoft.Data.Sqlite;
using(var conexao = new SqliteConnection("Data Source=db/dados.db"))
   conexao.Open();
   var obj = new Contato { Id = "5", Nome = "José", Email = "jose@email.com"
};
   const string sql = "INSERT INTO contato" +
                       " (id, nome, email)" +
                       " VALUES (@Id, @Nome, @Email)";
   conexao.Execute(sql, obj);
```

Alteração

```
using Dapper;
using Microsoft.Data.Sqlite;
using(var conexao = new SqliteConnection("Data Source=db/dados.db"))
   conexao.Open();
   var obj = new Contato { Id = "5", Nome = "Zé", Email = "jose@email.com" };
   const string sql = "UPDATE contato" +
           " SET nome = @Nome, email = @Email" +
           " WHERE id = @Id";
   conexao.Execute(sql, obj);
```

Exclusão

```
using Dapper;
using Microsoft.Data.Sqlite;
using(var conexao = new SqliteConnection("Data Source=db/dados.db"))
   conexao.Open();
   var obj = new Contato { Id = "5", Nome = "José", Email = "jose@email.com"
};
   const string sql = "DELETE FROM contato WHERE id = @Id";
   conexao.Execute(sql, new { Id = "3" });
```

Selecionar Um

```
using Dapper;
using Microsoft.Data.Sqlite;
using(var conexao = new SqliteConnection("Data Source=db/dados.db"))
   conexao.Open();
   const string sql = "SELECT * FROM contato WHERE id = @Id";
   var obj = conexao.QuerySingle < Contato > (sql, new { Id = 1 });
   Console.WriteLine($"{obj.Nome} - {obj.Email}");
```

Selecionar Vários

```
using Dapper;
using Microsoft.Data.Sqlite;
using(var conexao = new SqliteConnection("Data Source=db/dados.db"))
   conexao.Open();
   const string sql = "SELECT * FROM contato" +
       " WHERE nome LIKE @ParteNome" +
       " ORDER BY nome";
   var objetos = conexao.Query<Contato>(sql, new { ParteNome = "%n%"});
   foreach (var obj in objetos)
       Console.WriteLine ($"{obj.Nome} - {obj.Email}");
```

Resumindo o uso do Dapper

```
// insert/update/delete etc
var count = connection.Execute(sql [, args]);
// consulta com múltiplas linhas
IEnumerable<T> rows = connection.Query<T>(sql [, args]);
// consulta de única linha ({Single|First}[OrDefault])
T row = connection.QuerySingle<T>(sql [, arqs]);
```

Fim de material Dúvidas?

Você também pode me contactar:

Telegram: @camillofalcao

camillofalcao@gmail.com