

Curso: Sistemas para Internet Disciplina: Design de interfaces Digitais

Professor: Gildo de Almeida Leonel

Valor: 2pts

Neste trabalho o aluno deverá utilizar os conceitos aprendidos na disciplina para desenvolver o que se pede.

Você foi contratado por uma empresa para desenvolver a interface gráfica de um jogo para exercitar a memória.

As telas deverão ser compostas de:

- Um título (nome do jogo);
- Um menu;
- As instruções do jogo;
- A história que o jogo aborda;
- Rodapé;
- O jogo - A tela do jogo deverá ter um grid onde serão exibidos no mínimo 15 cards de imagens e um cronômetro.

O sistema deverá seguir os seguintes requisitos

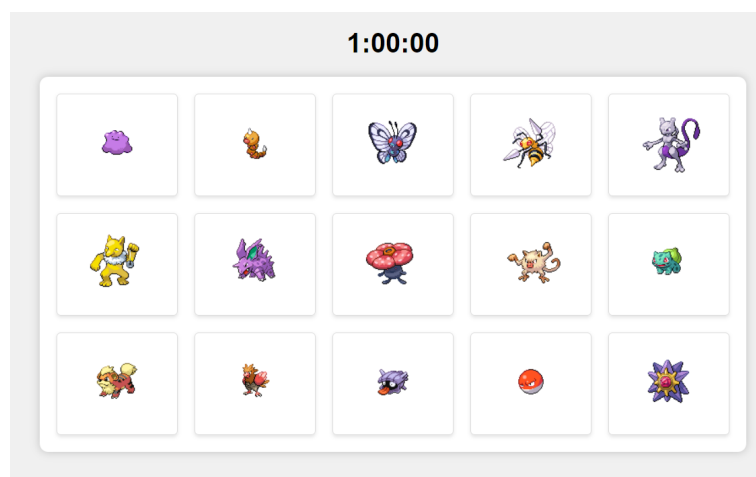
1- Cores e tipografia

Escolha e implemente a paleta de cores, as fontes e a formatação a serem aplicadas em cada elemento da interface.

Apresente o conceito escolhido e justifique suas escolhas.

2- Layout

Deve ser utilizado css grid para posicionar as imagens no jogo e para criar o layout geral da aplicação.



O trabalho poderá ser realizado em dupla, ambos os integrantes da dupla deverão realizar commits no repositório de entrega.

Todos os trabalhos que apresentarem códigos ou parte de códigos iguais não serão avaliados.

Todos os aspectos não abordados nestes requisitos ficam a critério do desenvolvedor.