

Curso: Sistemas para Internet Disciplina: Tecnologia Web Aplicada**Professor: Gildo de Almeida Leonel****Valor: 2pts**

Neste trabalho o aluno deverá utilizar a linguagem de programação Javascript para desenvolver o script de um sistema com os requisitos a seguir.

Você foi contratado por uma empresa para desenvolver um jogo para exercitar a memória que deverá seguir os seguintes requisitos:

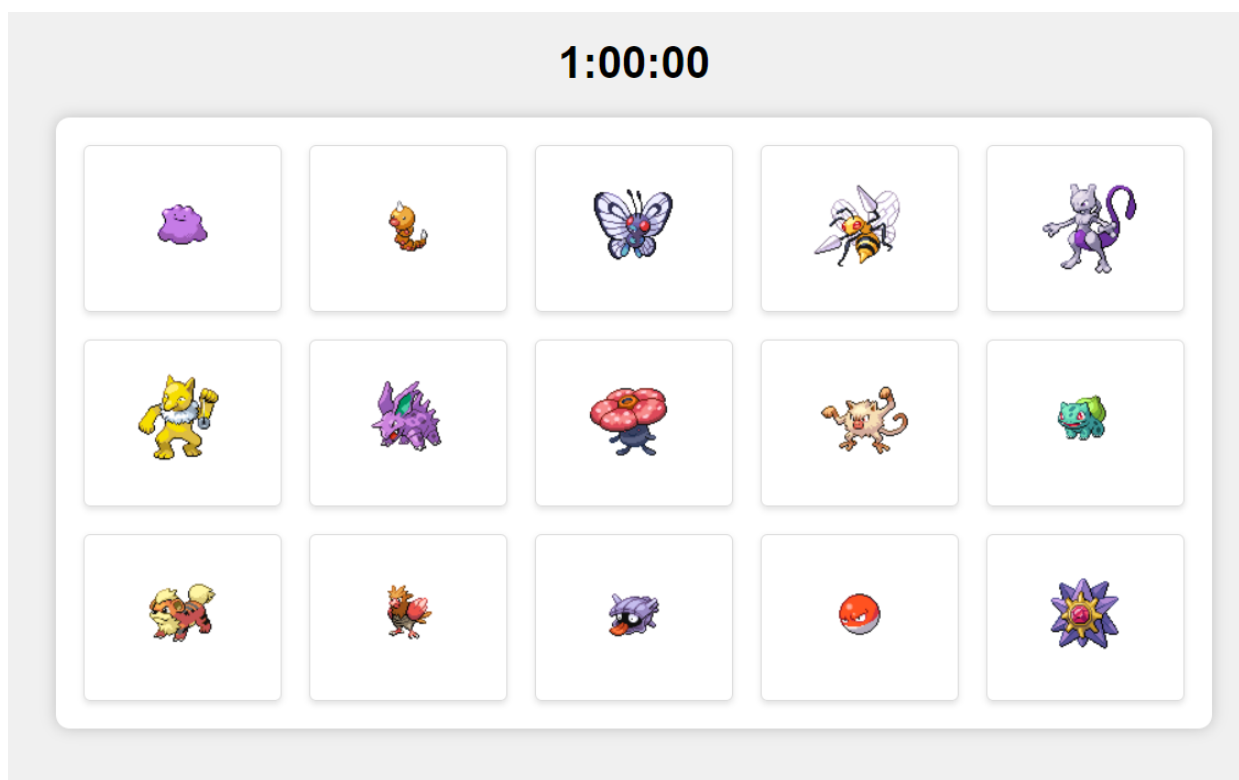
1- Exibindo imagens

Quando o jogo iniciar deverão ser exibidas na tela cards com imagens de personagens, objetos ou paisagens.

Essas imagens devem estar armazenadas em um array e serem exibidas dinamicamente utilizando Javascript.

Exiba no mínimo 15 imagens.

Exemplo:



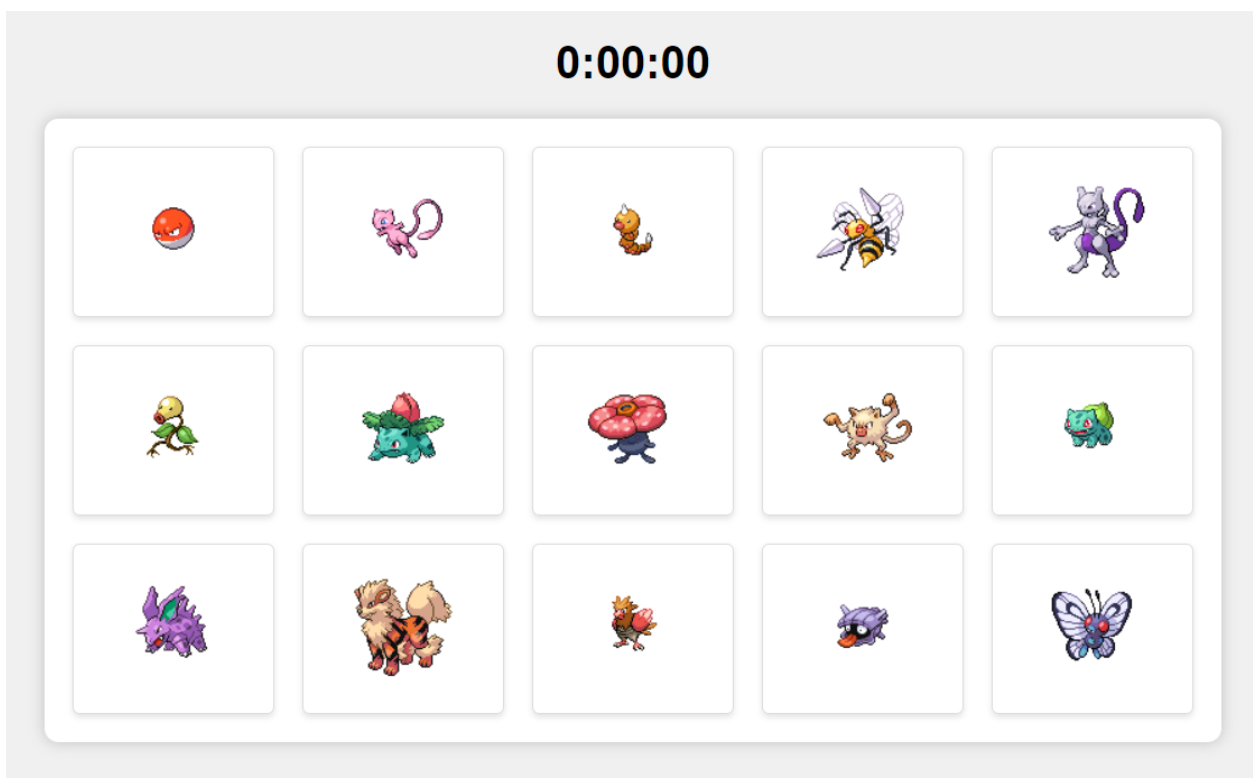
2- Temporizador

Deverá ser inserido um cronômetro regressivo na tela, quando a contagem zerar as imagens iniciais deverão sumir da tela.

Substitua algumas das imagens iniciais por outras que não foram exibidas previamente.

Embaralhe e exiba o novo conjunto de imagens na tela.

Exemplo:

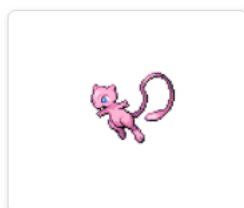


3- Encontrar imagens

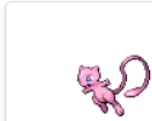
A partir de agora permita ao usuário clicar nas imagens: ao clicar em uma imagem ela deverá desaparecer da tela.

O objetivo será apagar todas as imagens que estavam nas duas telas.

Se o jogador clicar em uma imagem que não estava na primeira tela ele perde. Por exemplo, tentar apagar a imagem a seguir que não estava na primeira tela:



O jogador ganha se restarem somente as imagens que eram diferentes nas duas telas:



Você ganhou!

O trabalho poderá ser realizado em dupla, ambos os integrantes da dupla deverão realizar commits no repositório de entrega.

Todos os trabalhos que apresentarem códigos ou parte de códigos iguais não serão avaliados.

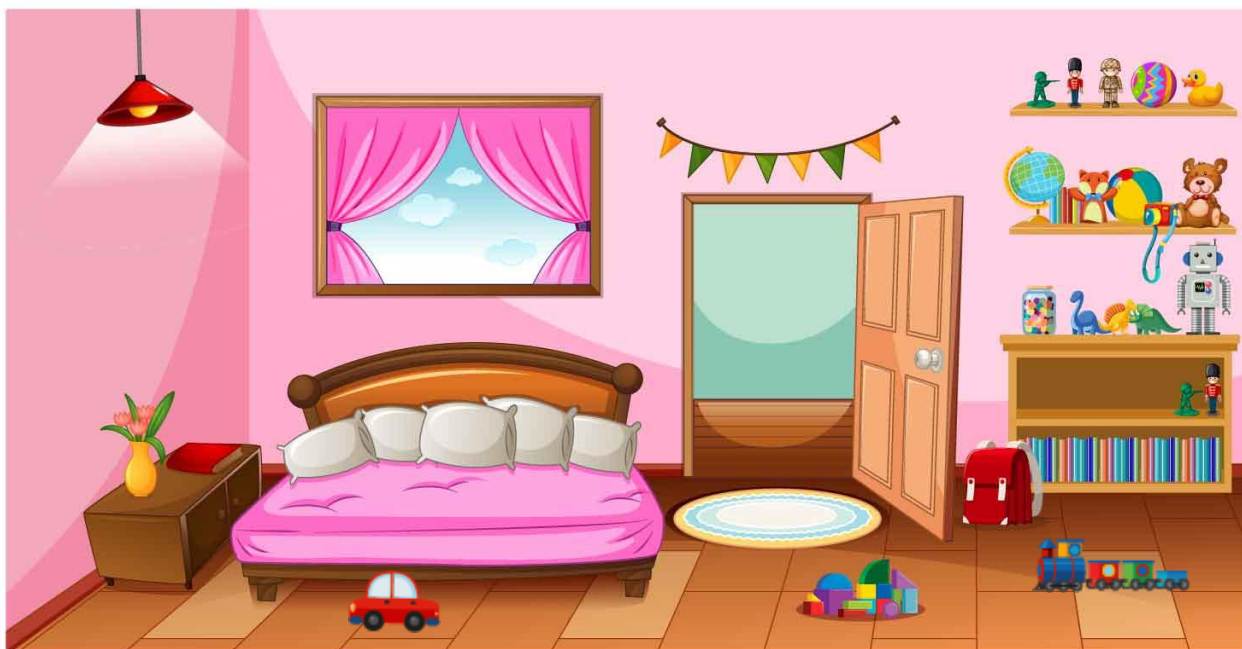
Todos os aspectos não abordados nestes requisitos ficam a critério do desenvolvedor.

Exemplo de imagens de fundo e de objetos

Separadas



Posicionadas



Dica: Utilize imagens com fundo transparente para os objetos, por exemplo png e svg.
Fonte de imagens: <https://br.freepik.com/>