**Tienda de alquiler de animales**

La aplicación trata sobre un negocio de animales en el cual se pueden realizar compras y alquilar una ó varias mascota durante el periodo de un día entero. Dichos clientes que compren animales deben estar obligatoriamente registrados en el sistema.

Dispondremos de las siguientes tablas: Accesorios, Compras, Cliente, Alquiler, Tiene y animal . Son 6 de las cuales Accesorios, Compras, Alquiler y Animal serán gestionadas completamente desde el menú del administrador. Las tablas Tiene y Compra permitirán exclusivamente de contener la relación entre la cantidad de accesorios que compra un cliente y el número de animales que alquila un cliente, respectivamente.

Los administradores de la página verán los clientes, podrán borrar, modificar o agregar.

También manejaran los accesorios añadirán nuevos o modificarán los que ya están. Lo mismo con los animales.

Un usuario estándar gestionará únicamente las tablas Compras, Accesorios y Alquiler, a partir de las opciones halladas dentro de su menú.

En primer lugar un usuario entra al sistema a través de la pantalla de Login, y se registra. Luego se loguea con su cuenta y es redirigido al menú. Desde ahí podrá realizar compras y alquileres. El sistema de compra es automatizado a partir del momento en el que el propio cliente indica que quiere comprar o alquilar tal servicio. Los cobros de dinero son prácticamente volátiles ya que el cliente no tendrá dinero, se simulan directamente las compras con el efectivo y el total acumulado de la cantidad que se habría llevado a cabo.

Los clientes podrán ver los accesorios y los animales que dispone la tienda.