



Jessie VILLENEUVE

Programmeuse, artiste et technicienne qui cherche toujours à pousser ses connaissances dans tous les domaines qui l'intéressent, ainsi que la créativité et l'originalité de ses projets. Je suis quelqu'un de très extrovertie et de très facile à approcher, toujours prête à avoir un peu de plaisir.

Informations Personnelles :

TÉLÉPHONE :

(438) 459 - 2383

ADRESSE :

273 48E AV. SUD ST-JOSEPH-DU-LAC

COURRIEL :

JIMMY.VILLENEUVE2002@GMAIL.COM

LINKEDIN :

www.linkedin.com/in/jessie-villeneuve21

GITHUB :

<https://github.com/JessieVilleneuve21>

Formations :

Techniques d'intégrations Multimédia

Cégep de St-Jérôme

Août 2023 - en voie d'obtention

Implications Communautaires:

Souper bénévole au manoir Ronald

McDonald de Montréal

décembre 2024

Logiciels et technologies:

Logiciels:

Unity, Vscode, suite adobe, office, Blender, 3ds max

Technologies:

HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL, React.js, node.js, next.js, vue.js, c#, C++

Intérêts et loisirs:

dessin, guitar, tattoos, jeu vidéo, manga, impression 3d, réparation d'électroniques

COMPÉTENCES

Utiliser un ordinateur, ses périphériques et les réseaux de communication

- Configurer le poste de travail et ses périphériques.
- Résoudre les problèmes de fonctionnement.
- Entretenir l'équipement

Exploiter les langages de programmation utilisés en multimédia

- Choisir un outil de programmation multimédia.
- Produire des algorithmes.
- Programmer l'interactivité.

Rechercher, organiser et transmettre de l'information

- Organiser les données recueillies.
- Analyser les données.
- Transmettre les résultats de la recherche.

PROJETS

Projet de site web pour le restaurant fictif "La table d'Olivier"

Projet en PHP d'un site dynamique et responsive conçu dans un cadre scolaire.

- Créer l'ensemble du centre administratif.
- Concevoir un CRUD pour le menu, les réservations, et les comptes admins.

Technologies utilisées: Html, CSS, JavaScript, PHP, MySQL

Projet de Jeu vue du dessus "Chasseurs d'étoiles"

Projet Unity d'un jeu 2D d'exploration, combat et puzzle conçu dans cadre scolaire.

- Créer l'ensemble du code des différents éléments et du personnage.
- Intégrer et modifier les différents média visuels et audios au jeu.

Technologies utilisées: Unity, C#

Projet de design UX/UI pour le site web fictif "RH Solutions"

Projet de design consistant à créer l'accueil d'un site web de compagnie de RH.

- Concevoir les différents éléments graphiques de la page.
- Créer une hierarchization de l'information soignée.
- Suivre une charte graphique préconçus.

Technologies utilisées: Adobe XD

EXPÉRIENCES

BestBuy, 1040 Bd du Grand Héron, St-Jérôme, QC J7Y5K8

Octobre 2024 – Aujourd'hui | Technicienne GeekSquad certifiée

- Configurer les nouveaux ordinateurs des clients
- Analyser et réparer des problématiques lier aux d'ordinateur
- Conseiller les clients sur l'achat d'appareils électroniques divers